

Lei 13,70

A-PDF Page Cut DEMO: Purchase from www.A-PDF.com to remove the watermark

ISBN 973 — 30 — 0061 — 2

EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ - BUCUREȘTI, 1989

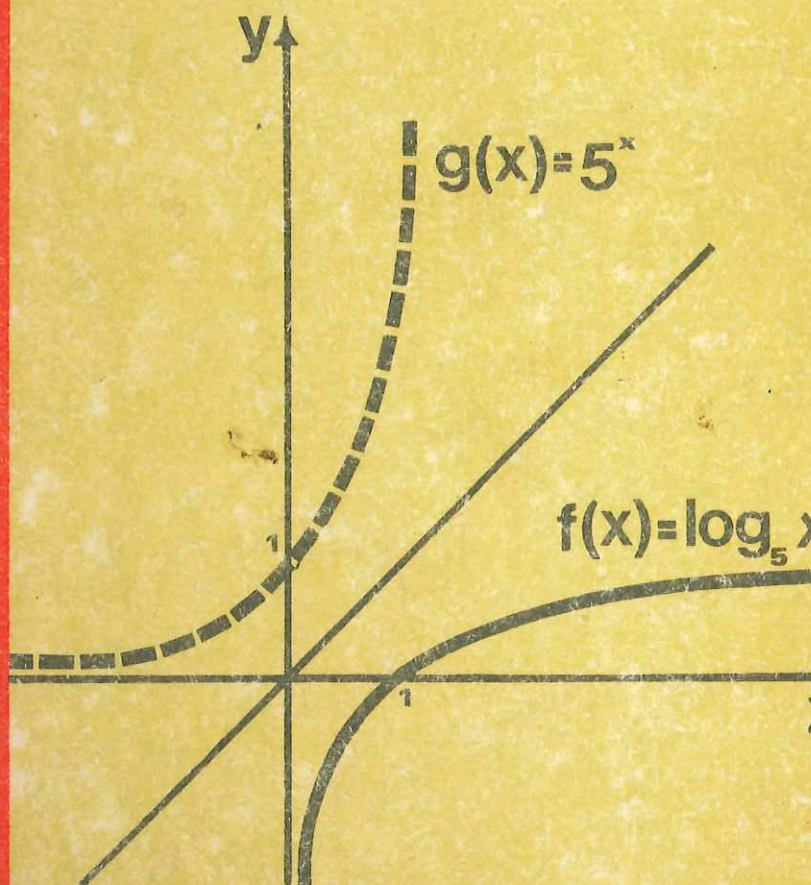
MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI ÎNVĂȚĂMINTULUI

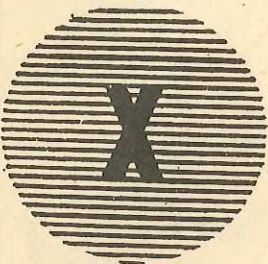
Matematică

Manual pentru clasa a X-a

X

Algebră





Matematică

Manual pentru clasa a X-a

Algebră



EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ, BUCUREȘTI

tă

al

(1)

real.

(2)

(3)

entru

etăți

pecial

expo-
cea al

puteri
mare

Manualul a fost elaborat în 1979. Actuala ediție este în concordanță cu programa școlară aprobată de Ministerul Educației și Învățământului cu nr. 39732/1987.

Referenți: Lector univ. dr. *Ion Tomescu*
Prof. *Silvia Florescu*
Prof. *Eugen Onofraș*

Capitolul V, Elemente de prelucrare automată a datelor, a fost elaborat de:

H. Georgescu
T. Bălănescu
V. Ștefănescu

și avizat de Comisia de matematică a Ministerului Educației și Învățământului.

ISBN 973 — 30 — 0061 — 2

Redactor: Prof. *Viorica Fătu*
Tehnoredactor: *Ana Țimpău*
Coperta: *N. Sirbu*

I Funcția exponențială și funcția logaritmică

§ 1. Funcția exponențială

1.1. Puteri cu exponent rațional (recapitulare)

În clasa a IX-a s-a definit puterea cu exponent rațional. Să amintim această definiție.

1. *Puteri cu exponent rațional pozitiv.* Dacă $a \geq 0$ este un număr real nenegativ, iar $\frac{m}{n}$ un număr rațional pozitiv, atunci

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}. \quad (1)$$

2. *Puteri cu exponent rațional negativ.* Dacă $a > 0$ este un număr real pozitiv, iar $\frac{m}{n}$ un număr rațional negativ, atunci

$$a^{\frac{m}{n}} = \frac{1}{a^{-\frac{m}{n}}}. \quad (2)$$

Deoarece numărul $-\frac{m}{n}$ este pozitiv, $a^{-\frac{m}{n}}$ a fost definit la punctul 1.

3. În sfârșit, dacă $a > 0$ iar $\frac{m}{n} = 0$, atunci

$$a^0 = 1. \quad (3)$$

Relațiile (1), (2) și (3) definesc puterea unui număr pozitiv $a > 0$, pentru orice exponent rațional $\frac{m}{n}$. În clasa a IX-a s-au studiat o serie de proprietăți ale puterilor cu exponent rațional oarecare. În cele ce urmează vom folosi în special proprietățile date de următoarea teoremă.

Teorema 1.1.1. 1°. Dacă $a > 1$ este un număr real, atunci dintre două puteri cu exponent rațional pozitiv ale acestui număr, este mai mare aceea al cărei exponent este mai mare.

2°. Dacă $0 < a < 1$ este un număr real, atunci dintre două puteri cu exponent rațional pozitiv ale acestui număr, este mai mare aceea al cărei exponent este mai mic.

Demonstrație. 1°. Într-adevăr, fie $\frac{m}{n} > \frac{p}{q} > 0$ două numere raționale pozitive. Avem $a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$ și $a^{\frac{p}{q}} = \sqrt[q]{a^p}$. Aducem acești radicali la radicali de același ordin:

$$\sqrt[n]{a^m} = \sqrt[nq]{a^{mq}}, \quad \sqrt[q]{a^p} = \sqrt[nq]{a^{np}}.$$

Cum $\frac{m}{n} > \frac{p}{q}$, rezultă că $mq > np$. Dar, cum $a > 1$ rezultă $a^{mq} > a^{np}$, de unde $\sqrt[nq]{a^{mq}} > \sqrt[nq]{a^{np}}$ sau

$$a^{\frac{m}{n}} > a^{\frac{p}{q}}.$$

2°. Demonstrația este analoagă cu cea de la punctul 1° și de aceea o omitem.

Exemple. 1) Avem $1,21 < 1,22$. De aceea

$$21,21 < 21,22; \quad \left(\frac{1}{2}\right)^{1,21} > \left(\frac{1}{2}\right)^{1,22}.$$

2) Avem $0,3 < 0,4$. De aceea

$$(\sqrt{3})^{0,3} < (\sqrt{3})^{0,4}; \quad \left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)^{0,3} > \left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)^{0,4}.$$

1.2. Puteri cu exponent real oarecare

În acest paragraf vom defini puterea cu exponent real oarecare de bază pozitivă, astfel încât aceasta să coincidă pentru exponent rațional cu cea introdusă mai înainte.

Mai precis, dacă $a > 0$ este un număr real pozitiv, iar x un număr real oarecare, ne propunem să dăm sens expresiei a^x .

Amintim, mai întâi, câteva fapte privind aproximările zecimale ale numerelor reale.

Fie x un număr real oarecare reprezentat sub formă de fracție zecimală infinită, adică $x = x_0, x_1x_2x_3...x_n...$. Pentru numărul x , aproximările zecimale cu o eroare mai mică decât 10^{-n} sint:

i) prin lipsă: $x_n = x_0, x_1x_2x_3...x_n$,

ii) prin adaos: $x_n = x_0, x_1x_2x_3...x_n + 10^{-n}$.

Așadar numărului x i-am asociat aproximările sale zecimale:

prin lipsă: $x'_0, x'_1, x'_2, x'_3, \dots$,

prin adaos: $x''_0, x''_1, x''_2, x''_3, \dots$,

astfel încît:

$$x'_0 \leq x < x''_0,$$

$$x'_1 \leq x < x''_1,$$

$$x'_2 \leq x < x''_2,$$

$$\dots\dots\dots$$

Observăm că aproximările zecimale prin lipsă și prin adaos ale unui număr real x sint totdeauna numere raționale.

1. Puteri cu exponent real pozitiv

Pentru definirea puterii de bază $a > 0$, cu exponent real, distingem două cazuri, după cum baza este supraunitară sau subunitară:

1° $a > 1$. Fie $x > 0$ un număr real și să considerăm aproximările zecimale prin lipsă și prin adaos cu o eroare mai mică decît 10^{-n} . Atunci pentru orice n , avem

$$x'_n \leq x < x''_n.$$

După cum am observat numerele x'_n , x''_n sînt raționale pozitive și deci conform definiției puterilor cu exponent rațional, au sens puterile $a^{x'_n}$ și $a^{x''_n}$, pentru orice n .

Mai mult, după punctul 1° al teoremei 1.1.1, rezultă că $a^{x'_n} < a^{x''_n}$.

Definiția 1.2.1. Fie $a > 1$ și x un număr real pozitiv. Se numește *puterea x a lui a* un număr real y , care pentru orice număr natural n satisface inegalitățile:

$$a^{x'_n} \leq y < a^{x''_n}.$$

Se poate demonstra că un astfel de număr real y există și, mai mult, este unic. Demonstrația riguroasă a acestui fapt depășește programa clasei a X-a. Ea necesită noțiunea de limită și se va studia la Analiză matematică în clasa a XI-a.

Numărul y dat de definiția precedentă se notează a^x și se citește *a la puterea x* .

Exemplu. Să explicăm ce trebuie înțeles prin $3^{\sqrt{2}}$. Aproximările zecimale ale lui $\sqrt{2}$ sînt următoarele:
 prin lipsă: 1; 1,4; 1,41; 1,414; ...;
 prin adaos: 2; 1,5; 1,42; 1,415; ...;
 astfel încît:

$$\begin{aligned} 1 &\leq \sqrt{2} < 2, \\ 1,4 &\leq \sqrt{2} < 1,5, \\ 1,41 &\leq \sqrt{2} < 1,42, \\ 1,414 &\leq \sqrt{2} < 1,415, \\ &\dots \end{aligned}$$

Numărul care ne interesează $y = 3^{\sqrt{2}}$ îndeplinește inegalitățile:

$$\begin{aligned} 3^1 &\leq y < 3^2, \\ 3^{1,4} &\leq y < 3^{1,5}, \\ 3^{1,41} &\leq y < 3^{1,42}, \\ 3^{1,414} &\leq y < 3^{1,415}, \\ &\dots \end{aligned}$$

2° $0 < a < 1$. Dacă $x > 0$ este un număr real, avem

$$x'_n \leq x < x''_n.$$

După punctul 2° al teoremei din paragraful precedent rezultă că $a^{x''_n} < a^{x'_n}$.

Definiția 1.2.2. Fie $0 < a < 1$ și x un număr real pozitiv. Se numește *puterea x a lui a* un număr real y , care pentru orice număr natural n , satisface inegalitățile:

$$a^{x''_n} < y \leq a^{x'_n}.$$

Se poate demonstra că un astfel de număr real y există și, mai mult, este unic

Exemplu. Să explicăm ce trebuie înțeles prin $\left(\frac{1}{3}\right)^{\sqrt{2}}$.

Avind în vedere cele de mai înainte precum și tabelul aproximărilor zecimale ale lui $\sqrt{2}$ din exemplul precedent, numărul care ne interesează $y = \left(\frac{1}{3}\right)^{\sqrt{2}}$ îndeplinește inegalitățile:

$$\begin{aligned} \left(\frac{1}{3}\right)^2 &< y \leq \left(\frac{1}{3}\right)^1, \\ \left(\frac{1}{3}\right)^{1,5} &< y \leq \left(\frac{1}{3}\right)^{1,4}, \\ \left(\frac{1}{3}\right)^{1,42} &< y \leq \left(\frac{1}{3}\right)^{1,41}, \\ \left(\frac{1}{3}\right)^{1,415} &< y \leq \left(\frac{1}{3}\right)^{1,414}, \\ &\dots\dots\dots \end{aligned}$$

Vom adăuga că pentru orice număr real x ,

$$1^x = 1.$$

În final trebuie menționată o proprietate importantă a puterilor cu exponent pozitiv și anume:

Oricare ar fi $a > 0$ și $x > 0$ avem $a^x > 0$.

Într-adevăr, fie x'_n și x''_n aproximările zecimale ale lui x prin lipsă, respectiv prin adaos. Atunci, pentru orice n , avem:

1° Dacă $a > 1$, atunci

$$a^{x'_n} \leq a^x < a^{x''_n}.$$

2° Dacă $0 < a < 1$, atunci

$$a^{x''_n} < a^x \leq a^{x'_n}.$$

Numerele x'_n și x''_n sînt raționale și pozitive. De aceea $a^{x'_n} > 0$ și $a^{x''_n} > 0$, pentru orice $a > 0$. Atunci, evident, $a^x > 0$ deoarece este cuprins între două, numere pozitive.

2. Puteri cu exponent real negativ

Dacă $a > 0$ și x este un număr real negativ, atunci prin definiție

$$a^x = \frac{1}{a^{-x}}. \quad (1)$$

Deoarece numărul $-x$ este pozitiv, a^{-x} a fost definit la punctul 1.

Mai mult, am demonstrat că $a^{-x} \neq 0$, pentru $-x > 0$.

$$\text{De exemplu, } 3^{-\sqrt{5}} = \frac{1}{3^{\sqrt{5}}}; \quad \left(\frac{1}{3}\right)^{-\sqrt{5}} = \frac{1}{\left(\frac{1}{3}\right)^{\sqrt{5}}}.$$

Am demonstrat că dacă $x > 0$ atunci $a^{-x} > 0$. Cum $a^{-x} = \frac{1}{a^x}$, rezultă că și pentru $x < 0$, avem $a^x > 0$.

Amintim că pentru $a \neq 0$, am convenit să punem $a^0 = 1$.

Astfel, am definit puterea unui număr pozitiv cu orice exponent real. Puterea unui număr negativ cu exponent real, în general, nu este definită.

3. Proprietăți ale puterilor cu exponent real

Fie $a > 0$ și $b > 0$ (numere reale pozitive). Atunci pentru x și y numere reale, avem:

$$1. a^x \cdot a^y = a^{x+y},$$

$$3. (ab)^x = a^x b^x,$$

$$5. (a^x)^y = a^{xy}.$$

$$2. \frac{a^x}{a^y} = a^{x-y},$$

$$4. \left(\frac{a}{b}\right)^x = \frac{a^x}{b^x}.$$

Pe baza definiției puterii cu exponent real dată mai înainte și folosind proprietățile corespunzătoare ale puterii cu exponent rațional, verificarea acestora se face fără dificultate. Lăsăm ca exercițiu demonstrarea lor.

$$\text{Exemple. } 1) \left(\frac{1}{2}\right)^{-V^3} = (2^{-1})^{-V^3} = 2^{V^3}.$$

$$2) \left[\left(\frac{1}{2}\right)^{V^3}\right]^{-V^{27}} = \left(\frac{1}{2}\right)^{-V^{81}} = \left(\frac{1}{2}\right)^{-9} = (2^{-1})^{-9} = (2^1)^9 = 2^9 = 512.$$

$$3) \frac{7^{V^8}}{7^{V^2}} = 7^{V^8 - V^2} = 7^{2V^2 - V^2} = 7^{V^2}.$$

1.3. Funcția exponențială

Fie $a > 0$ un număr real pozitiv. Am văzut în paragraful 1.2 (pct. 1 și 2) că oricare ar fi numărul real x , avem $a^x > 0$. Așadar, putem defini funcția următoare:

$$f: \mathbb{R} \rightarrow (0, \infty), f(x) = a^x.$$

Observație. Pentru $a = 1$ se obține o funcție constantă $f: \mathbb{R} \rightarrow (0, \infty)$, $f(x) = 1$ și de aceea acest caz nu prezintă un interes special.

O funcție $f: \mathbb{R} \rightarrow (0, \infty)$, $f(x) = a^x$, unde $a > 0$ și $a \neq 1$, se numește *funcție exponențială (de bază a)*.

Enunțăm, în continuare, o serie de proprietăți importante ale funcției exponențiale.

1. Dacă $a > 1$, atunci pentru $x > 0$ avem $a^x > 1$, iar pentru $x < 0$ avem $a^x < 1$. Dacă $a < 1$, atunci pentru $x > 0$ avem $a^x < 1$, iar pentru $x < 0$ avem $a^x > 1$.

Demonstrație. Fie $a > 1$ și $x > 0$. Dacă x este rațional, adică $x = \frac{m}{n}$,

atunci $a^x = a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$. Cum $a > 1$ rezultă că și $a^m > 1$, dar atunci și $\sqrt[n]{a^m} > 1$. Dacă x este un număr real pozitiv oarecare, fie x'_n și x''_n , pentru orice n , aproximațiile zecimale prin lipsă și prin adaos ale lui x . Atunci

$$x'_n \leq x < x''_n.$$

Cum $a > 1$, rezultă că pentru orice n avem

$$a^{x'_n} \leq a^x < a^{x''_n}.$$

Dar x'_n este rațional pozitiv și după cum am observat mai înainte $a^{x'_n} > 1$, de unde $a^x > 1$.

Dacă $x < 0$, atunci avem

$$a^x = \frac{1}{a^{-x}}.$$

Dar $-x > 0$ și deci $a^{-x} > 1$. Prin urmare

$$a^x = \frac{1}{a^{-x}} < 1.$$

Cazul în care $0 < a < 1$ se tratează analog; îl lășăm ca exercițiu.

2. Dacă $x = 0$, atunci independent de $a > 0$ avem $a^x = 1$.

Aceasta rezultă din definiția puterii nule.

3. Pentru $a > 1$, funcția exponențială $f(x) = a^x$ este strict crescătoare, iar pentru $0 < a < 1$ este strict descrescătoare.

Demonstrație. Fie $a > 1$ și $x_1 < x_2$. Să arătăm că

$$a^{x_1} < a^{x_2}.$$

Într-adevăr, din $x_1 < x_2$ rezultă că există $u > 0$ astfel încît $x_2 = x_1 + u$. Atunci

$$a^{x_1} - a^{x_2} = a^{x_1} - a^{x_1+u} = a^{x_1}(1 - a^u).$$

Deoarece $u > 0$, după proprietatea 1 a funcției exponențiale rezultă $a^u > 1$. Așadar, $a^{x_1} > 0$ și $1 - a^u < 0$, de unde $a^{x_1}(1 - a^u) < 0$. Înseamnă că $a^{x_1} - a^{x_2} < 0$, sau $a^{x_1} < a^{x_2}$. Deci din $x_1 < x_2$ rezultă $a^{x_1} < a^{x_2}$, adică funcția $f(x) = a^x$ este strict crescătoare.

Analog, se demonstrează că pentru $0 < a < 1$ funcția $f(x) = a^x$ este strict descrescătoare.

4. Funcția exponențială $f: \mathbb{R} \rightarrow (0, \infty)$, $f(x) = a^x$ ($a > 0$, $a \neq 1$) este bijectivă.

Demonstrație. Să arătăm mai întîi că f este injectivă. Fie, pentru aceasta, $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ astfel încît $x_1 \neq x_2$. Atunci avem $x_1 < x_2$ sau $x_1 > x_2$. Să presupunem, de exemplu, că $x_1 < x_2$. Atunci după monotonia funcției exponențiale (proprietatea 3) rezultă:

1. dacă $a > 1$, atunci $f(x_1) < f(x_2)$ și deci $f(x_1) \neq f(x_2)$;

2. dacă $0 < a < 1$, atunci $f(x_1) > f(x_2)$ și deci $f(x_1) \neq f(x_2)$.

Analog, rezultă pentru $x_1 > x_2$. Deci f este injectivă. Demonstrația faptului că funcția exponențială f este surjectivă depășește programa clasei a X-a. Ea necesită noțiunea de continuitate și se va face la Analiză matematică în clasa a XI-a. Cu alte cuvinte, se poate demonstra că oricare ar fi $y_0 > 0$, un număr real pozitiv, există un număr real x_0 astfel încît $a^{x_0} = y_0$. (Conform injectivității funcției f rezultă că x_0 este unic.)

5. Funcția exponențială $f(x) = a^x$ este inversabilă.

Această proprietate este evidentă, deoarece orice funcție bijectivă este inversabilă.

În § 2 ne vom ocupa de studiul inversei funcției exponențiale.

1.4. Graficul funcției exponențiale

Pe aceeași figură vom reprezenta graficul funcțiilor $f(x) = 2^x$ și $g(x) = 5^x$, iar pe alta al funcțiilor $h(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$ și $k(x) = \left(\frac{1}{5}\right)^x$. Trasarea fiecărui grafic se face „prin puncte”. Asociem tabelele de valori următoare:

x	$-\infty$	-3	-2	-1	0	1	2	3	$+\infty$
$f(x) = 2^x$		$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	1	2	4	8	
$h(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$		8	4	2	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$	

Observăm că pentru $x = \pm 2, \pm 3$ și, în general, pentru x întreg diferit de ± 1 , valorile funcțiilor $g(x) = 5^x$ și $k(x) = \left(\frac{1}{5}\right)^x$ sînt ori foarte mari, ori foarte mici, deci punctele corespunzătoare sînt greu de figurat pe grafic. De aceea, în acest caz, vom lua pentru x valori fracționare cuprinse între -1 și 1 , de exemplu: $x = -1, -\frac{3}{4}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{4}, 0, \frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{3}{4}, 1$. Valorile funcțiilor vor fi calculate aproximativ. Astfel:

$$5^0 = 1;$$

$$5^{\frac{1}{4}} = \sqrt[4]{5} = \sqrt{\sqrt{5}} \approx \sqrt{2,2360} \approx 1,5;$$

$$5^{\frac{1}{2}} = \sqrt{5} \approx 2,24;$$

$$5^{\frac{3}{4}} = \sqrt[4]{5^3} = (\sqrt[4]{5})^3 \approx 3,34;$$

$$5^1 = 5;$$

$$5^{-\frac{1}{4}} = \frac{1}{5^{\frac{1}{4}}} \approx \frac{1}{1,5} \approx 0,66; \text{ ș.a.m.d.}$$

x	$-\infty$	-1	$-\frac{3}{4}$	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{4}$	1	$+\infty$
$g(x) = 5^x$		0,2	0,3	0,45	0,66	1	1,5	2,24	3,34	5	
$k(x) = \left(\frac{1}{5}\right)^x$		5	3,34	2,24	1,5	1	0,66	0,45	0,3	0,2	

Prezentăm într-un sistem de axe xOy punctele ale căror coordonate sînt valorile din tabelele de mai sus. Punctele obținute le unim printr-o linie continuă.

În figura I. 1 sînt reprezentate graficele funcțiilor $f(x) = 2^x$ și $g(x) = 5^x$, iar în figura I. 2 sînt reprezentate graficele funcțiilor $h(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$ și $k(x) = \left(\frac{1}{5}\right)^x$.

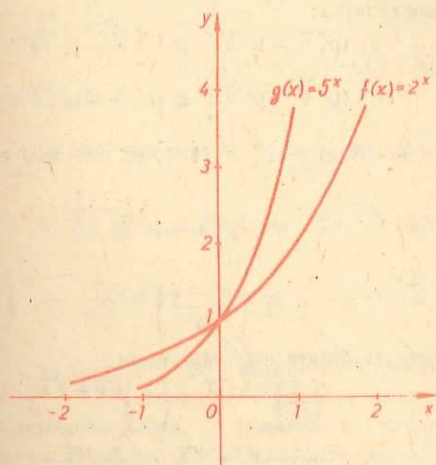


Fig. I. 1

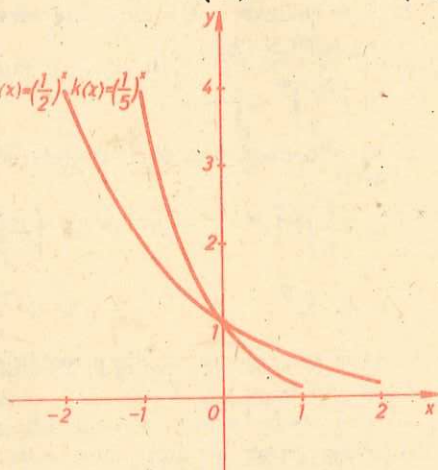


Fig. I. 2

Analizând graficul funcției exponențiale pentru diverse baze, constatăm că el are următoarele proprietăți:

- 1) Trece prin punctul de coordonate $(0, 1)$ de pe axa Oy .
- 2) Graficul funcției exponențiale este constituit dintr-o singură ramură care „urcă” pentru baza $a > 1$ și „coboară” pentru baza $0 < a < 1$.
- 3) Graficul funcției exponențiale este din ce în ce mai „apropiat” de axele Ox și Oy cu cât a este mai mare, dacă $a > 1$, sau cu cât a este mai mic, dacă $0 < a < 1$.

Exerciții

1. Să se afle care număr din perechile de numere următoare este mai mare:

a) $3^{\frac{4}{5}}$ și $3^{\frac{5}{6}}$;

d) $(0,5)^{-13}$ și 2^{13} ;

g) $5^{\sqrt{3}}$ și $5^{\sqrt{2,5}}$;

b) $\sqrt[11]{6^3}$ și $\sqrt[15]{6^7}$;

e) $(\sqrt{3})^{-8}$ și $\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)^8$;

h) $\sqrt[6]{\left(\frac{7}{8}\right)^{38}}$ și $\sqrt[5]{\left(\frac{7}{8}\right)^{33}}$.

c) $\left(\frac{2}{5}\right)^{\frac{7}{2}}$ și $\left(\frac{2}{5}\right)^4$;

f) $2^{-\sqrt{5}}$ și $2^{-\sqrt{3}}$;

2. Să se aducă la formă mai simplă expresiile:

a) $\left(\frac{1}{2}\right)^{13} \cdot 4^{\frac{\sqrt{3}}{2}} \cdot \left(\frac{1}{8}\right)^{\sqrt{27}} \cdot 16^3$;

c) $[(\sqrt[3]{5})^{\sqrt{5}}]^{-3\sqrt{5}}$;

b) $\frac{12^{\sqrt{48}}}{4^{\sqrt{108}}} \cdot \frac{2^{27\sqrt{3}}}{6^{\sqrt{27}}}$;

d) $[(\sqrt{8})^{-4\frac{1}{3}}]^{\frac{\sqrt{3}}{26}}$.

3. Să se afle mulțimea valorilor lui x pentru care este adevărată inegalitatea:

a) $3^x \geq 729$;

d) $3^x < 3$;

g) $\left(\frac{1}{81}\right)^x \sqrt{3} > 1$;

b) $2^x \leq 0,25$;

e) $(\sqrt{2})^x \cdot 2 > \frac{1}{8}$;

h) $\left(\frac{1}{\sqrt[5]{0,5}}\right)^x < \frac{1}{4}$;

c) $2^x > \frac{1}{128}$;

f) $(0,01)^2 (\sqrt{10})^x < 1$;

i) $32 (\sqrt[3]{2})^x > 0,25$.

4. Să se compare m și n dacă este adevărată inegalitatea:

a) $(3\pi)^m > (3\pi)^n$;

c) $(\sqrt{3} - \sqrt{2})^m \geq (\sqrt{3} - \sqrt{2})^n$;

b) $\left(\frac{5\pi}{16}\right)^m < \left(\frac{5\pi}{16}\right)^n$;

d) $(\sqrt{7} - \sqrt{3})^m \leq (\sqrt{7} - \sqrt{3})^n$.

5. Să se deducă care din numerele următoare este mai mare decât 1, și care mai mic decât 1:

a) $\left(\frac{1}{5}\right)^{\sqrt{5}}$;

c) $\left(\frac{3}{5}\right)^{\pi}$;

e) $(\sqrt{3} - \sqrt{2})^{-\frac{3}{2}}$;

b) $(\sqrt{5})^{\frac{1}{2}}$;

d) $(\sqrt{2} - 1)^{-\frac{3}{2}}$;

f) $\left(\frac{\pi+1}{4}\right)^{-\sqrt{2}}$.

6. Să se afle care număr din perechile de numere următoare este mai mare:

a) $\pi^{-\sqrt{2}}$ și $\left(\frac{1}{\pi}\right)^{-\sqrt{2}}$;

c) $\left(\frac{2}{5}\right)^{1+\sqrt{6}}$ și $\left(\frac{2}{5}\right)^{\sqrt{2}+\sqrt{5}}$;

b) $\left(\frac{\pi}{6}\right)^{1+\sqrt{8}}$ și $\left(\frac{\pi}{6}\right)^2$;

d) $(\sqrt{5})^{\sqrt{2}-\sqrt{5}}$ și $(\sqrt{5})^{\sqrt{3}-2}$.

7. Să se afle x astfel încît $a^x > \left(\frac{1}{a}\right)^x$, unde $a > 0$ este un număr real pozitiv.

8. Să se spună dacă sînt echivalente inegalitățile următoare:

a) $a^x > a^4$ și $x > 4$;

c) $\left(\frac{1}{9}\right)^x > \left(\frac{1}{3}\right)^{x-1}$ și $2x < x-1$;

b) $6^{x^2} < 6^x$ și $x^2 < x$;

d) $8^{x^2} < 4$ și $3x^2 \geq 2$.

9. Să se traseze graficul funcțiilor $f: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$, unde:

a) $f(x) = 2^{x-2}$;

c) $f(x) = 2^{|x|}$;

e) $f(x) = 2^x - 2$;

b) $f(x) = 2^{x+2}$;

d) $f(x) = 2^{-|x|}$;

f) $f(x) = 2^x + 2$.

10. Să se traseze graficul funcțiilor $f: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$, unde:

a) $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^{x-1}$;

c) $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^{|x|}$;

e) $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x - 1$;

b) $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^{x+1}$;

d) $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^{-|x|}$;

f) $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x + 1$.

§ Logaritmi

2.1. Definiția logaritmului unui număr pozitiv

Fie $a > 0$ un număr real pozitiv, $a \neq 1$. Considerăm ecuația exponențială
(1) $a^x = N$, $N > 0$.

Din proprietatea 4 (§ 1), pct. 1.3) rezultă că ecuația (1) are o soluție care este unic determinată. Această soluție se notează

(2) $x = \log_a N$

și se numește *logaritmul numărului pozitiv N în baza a* .

Din (1) și (2) obținem egalitatea

(3) $a^{\log_a N} = N$

care ne arată că *logaritmul unui număr real pozitiv este exponentul la care trebuie ridicată baza a ($a > 0$, $a \neq 1$) pentru a obține numărul dat*.

Dacă în (1) facem $x = 1$ obținem $a^1 = a$ și deci

(4) $\log_a a = 1$.

Exemple. 1) Să calculăm $\log_2 32$. Cum $2^5 = 32$, atunci din definiția logaritmului avem $\log_2 32 = 5$.

2) Să determinăm $\log_2 \frac{1}{16}$. Din egalitatea $2^{-4} = \frac{1}{16}$ obținem $\log_2 \frac{1}{16} = -4$.

3) Să determinăm $\log_{\frac{1}{3}} 27$. Să considerăm ecuația exponențială $\left(\frac{1}{3}\right)^x = 27$. Cum

$\left(\frac{1}{3}\right)^{-3} = \frac{1}{3^{-3}} = 27$, obținem $x = -3$ și deci $\log_{\frac{1}{3}} 27 = -3$.

4) Cum $4^4 = 256$ atunci din definiția logaritmului obținem $\log_4 256 = 4$.

Observație. În toate exemplele pe care le-am dat am putut să calculăm logaritmul numerelor date. În general, determinarea logaritmului unui număr oarecare nu se poate face cu exactitate. Cînd vom studia tabelele de logaritmi vom arăta că logaritmul unui număr se poate indica cu o anumită aproximație.

2.2. Funcția logaritmică

Fie $a > 0$, $a \neq 1$ un număr real. În paragraful precedent definind noțiunea de logaritm în baza a , fiecărui număr pozitiv N i s-a asociat un număr real bine determinat. Acest lucru ne permite să definim o funcție

$$f : (0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \log_a x$$

numită *funcție logaritmică*.

Iată câteva proprietăți ale funcției logaritmice:

$$1^\circ f(1) = 0.$$

Într-adevăr, cum $a^0 = 1$, rezultă că $\log_a 1 = 0$ și deci $f(1) = 0$.

2° Funcția logaritmică este monotonă. Mai exact, dacă $a > 1$, atunci funcția logaritmică este strict crescătoare, iar dacă $0 < a < 1$, funcția logaritmică este strict descrescătoare.

Într-adevăr, să considerăm cazul $a > 1$ și fie $x_1, x_2 \in (0, +\infty)$ astfel încît $x_1 < x_2$.

Cum $x_1 = a^{\log_a x_1}$ și $x_2 = a^{\log_a x_2}$, rezultă că $a^{\log_a x_1} < a^{\log_a x_2}$.

Dar funcția exponențială fiind crescătoare (a se vedea § 1) obținem că $\log_a x_1 < \log_a x_2$, adică $f(x_1) < f(x_2)$.

În cazul $0 < a < 1$, din inegalitatea $a^{\log_a x_1} < a^{\log_a x_2}$ și din faptul că funcția exponențială cu baza un număr real $0 < a < 1$ este strict descrescătoare, rezultă că $\log_a x_1 > \log_a x_2$, adică $f(x_1) > f(x_2)$.

3° Funcția logaritmică este bijectivă.

Într-adevăr, dacă $x_1, x_2 \in (0, +\infty)$ astfel încît $f(x_1) = f(x_2)$, atunci $\log_a x_1 = \log_a x_2$. Dar din egalitatea (3) (§ 2) obținem $x_1 = a^{\log_a x_1}$ și $x_2 = a^{\log_a x_1}$, adică $x_1 = x_2$. Deci f este o funcție injectivă.

Fie $y \in \mathbb{R}$, un număr real oarecare. Notăm $x = a^y$. Se vede că $x \in (0, +\infty)$ și $\log_a x = \log_a a^y = y$. Deci $f(x) = y$ ceea ce ne arată că f este și surjectivă. Așadar f este bijectivă.

4° Inversa funcției logaritmice este funcția exponențială.

Funcția logaritmică

$$f : (0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \log_a x$$

fiind bijectivă, rezultă din § 3.7, cap II, Algebră clasa a IX-a că ea este inversabilă. Inversa sa este funcția exponențială

$$g : \mathbb{R} \rightarrow (0, +\infty), g(x) = a^x.$$

Într-adevăr, dacă $x \in (0, +\infty)$ avem $(g \circ f)(x) = g(f(x)) = g(\log_a x) = a^{\log_a x} = x$ și dacă $y \in \mathbb{R}$, atunci $(f \circ g)(y) = f(g(y)) = f(a^y) = \log_a a^y = y$.

Graficul funcției logaritmice $f(x) = \log_a x$ pentru $a = 2, 5, \frac{1}{2}, \frac{1}{5}$.

Considerăm tabelele de valori

x	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	1	2	4	8	16
$\log_2 x$	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$\log_{\frac{1}{2}} x$	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4

x	$\frac{1}{625}$	$\frac{1}{125}$	$\frac{1}{25}$	$\frac{1}{5}$	1	5	25	125	625
$\log_5 x$	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$\log_{\frac{1}{5}} x$	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4

Reprezentăm într-un sistem de axe xOy punctele ale căror coordonate sînt valorile din tabelele de mai sus. Punctele obținute le unim printr-o linie continuă.

În figura I.3 sînt reprezentate graficele funcțiilor $f(x) = \log_2 x$ și $g(x) = \log_5 x$, iar în figura I.4 sînt reprezentate graficele funcțiilor $h(x) = \log_{\frac{1}{2}} x$ și $k(x) = \log_{\frac{1}{5}} x$.

Deoarece funcția logaritmică este inversa funcției exponențiale, graficele celor două funcții sînt simetrice față de prima bisectoare. În figura I.5 am reprezentat grafic funcțiile $f(x) = \log_5 x$ și $g(x) = 5^x$, iar în figura I.6 am reprezentat grafic funcțiile $f(x) = \log_{\frac{1}{5}} x$ și $g(x) = \left(\frac{1}{5}\right)^x$.

Graficul funcției logaritmice are următoarele proprietăți:

- 1) Trece prin punctul de coordonate $(1, 0)$ de pe axa Ox .
- 2) Graficul funcției logaritmice este constituit dintr-o singură ramură care „urcă” dacă baza $a > 1$ și „coboară” dacă baza $0 < a < 1$.

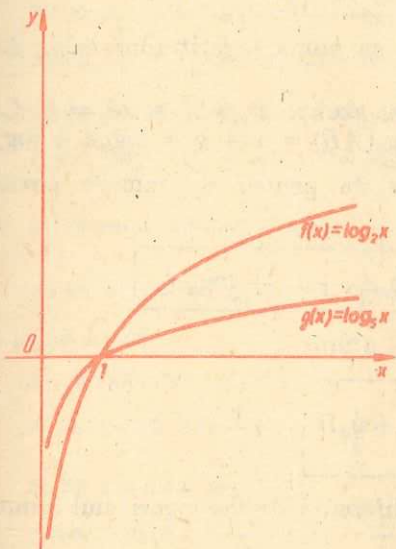


Fig. I. 3

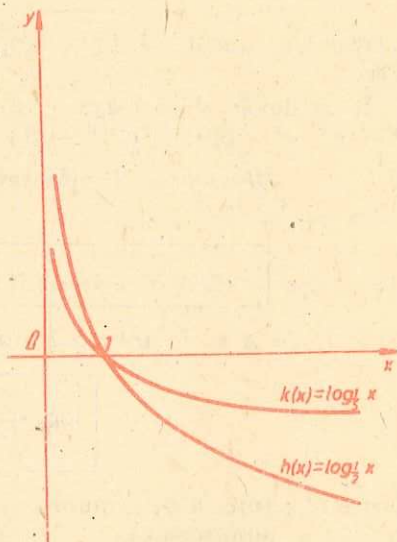


Fig. I. 4

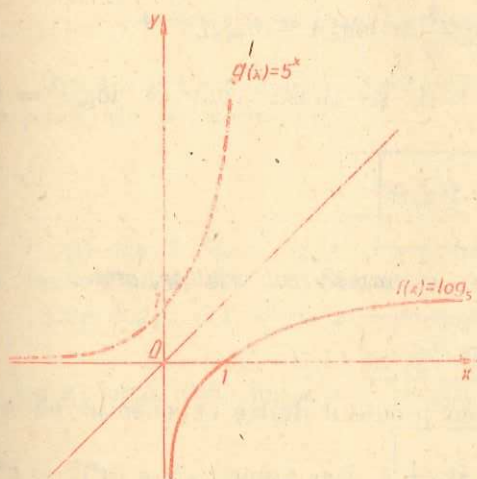


Fig. I. 5

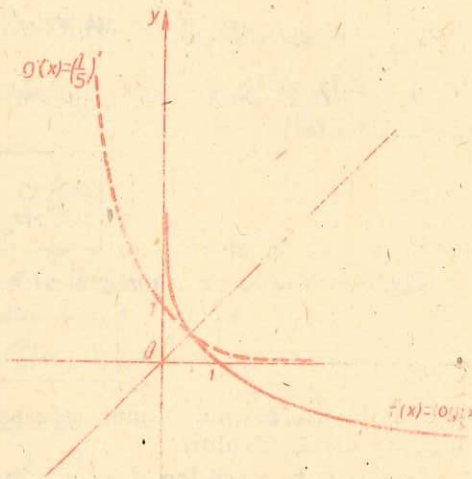


Fig. I. 6

3) Graficul funcției logaritmice este din ce în ce mai „apropiat” de axele Ox și Oy cu cât a este mai mare, dacă $a > 1$, sau cu cât a este mai mic, dacă $0 < a < 1$.

4) Graficul funcției logaritmice este simetricul graficului funcției exponențiale față de bisectoarea unghiului xOy .

2.3. Proprietățile logaritmilor

Folosind proprietățile puterilor cu exponenți reali obținem următoarele proprietăți pentru logaritmi:

1° Dacă A și B sînt două numere pozitive, atunci

$$\log_a(AB) = \log_a A + \log_a B$$

(logaritmul produsului a două numere este egal cu suma logaritmilor celor două numere).

Într-adevăr, dacă $\log_a A = x$ și $\log_a B = y$, atunci $a^x = A$ și $a^y = B$. Cum $a^{x+y} = a^x \cdot a^y$, obținem $a^{x+y} = A \cdot B$ și deci $\log_a(AB) = x + y = \log_a A + \log_a B$.

Observație. Proprietatea se poate da pentru n numere pozitive A_1, A_2, \dots, A_n adică

$$\log_a(A_1 A_2 \dots A_n) = \log_a A_1 + \log_a A_2 + \dots + \log_a A_n$$

2° Dacă A și B sînt două numere pozitive, atunci

$$\log_a \frac{A}{B} = \log_a A - \log_a B$$

(logaritmul cîtelui a două numere este egal cu diferența dintre logaritmul număratorului și al numitorului).

Într-adevăr, ținînd cont de proprietatea 1°, avem $\log_a A = \log_a \left(\frac{A}{B} \cdot B \right) = \log_a \frac{A}{B} + \log_a B$, de unde rezultă că $\log_a \frac{A}{B} = \log_a A - \log_a B$.

Observație. Dacă punem $A = 1$ și ținem cont că $\log_a 1 = 0$, obținem egalitatea:

$$\log_a \frac{1}{B} = -\log_a B$$

3° Dacă A este un număr pozitiv și m un număr real arbitrar, atunci

$$\log_a A^m = m \log_a A$$

(logaritmul puterii unui număr este egal cu produsul dintre exponentul puterii și logaritmul numărului).

Într-adevăr, dacă $\log_a A = x$, atunci $a^x = A$. Dar atunci $A^m = (a^x)^m = a^{mx}$ și deci $\log_a A^m = mx = m \log_a A$.

4° Dacă A este un număr pozitiv și n un număr natural ($n \geq 2$), atunci

$$\log_a \sqrt[n]{A} = \frac{\log_a A}{n}$$

(logaritmul unui radical dintr-un număr este egal cu cîtușul dintre logaritmul numărului și ordinul radicalului).

Într-adevăr, proprietatea 4° este un caz particular al proprietății 3°, punînd $m = \frac{1}{n}$.

Exemple. 1) Să calculăm $\log_3 75$.

$$\text{Avem } \log_3 75 = \log_3 (3 \cdot 25) = \log_3 3 + \log_3 25 = 1 + \log_3 5^2 = 1 + 2 \log_3 5.$$

2) Să calculăm $\log_2 1\,000 - \log_2 125$.

$$\text{Avem } \log_2 1\,000 - \log_2 125 = \log_2 \frac{1\,000}{125} = \log_2 8 = \log_2 2^3 = 3.$$

3) Să calculăm $\log_{10} 0,18 - \log_{10} 180$.

$$\text{Avem } \log_{10} 0,18 - \log_{10} 180 = \log_{10} \frac{0,18}{180} = \log_{10} \frac{1}{1\,000} = \log_{10} 10^{-3} = -3.$$

4) Să calculăm $\log_6 \frac{1}{18} + \log_6 \frac{1}{12}$.

$$\begin{aligned} \text{Avem } \log_6 \frac{1}{18} + \log_6 \frac{1}{12} &= -\log_6 18 - \log_6 12 = -(\log_6 18 + \log_6 12) = -\log_6 (18 \cdot 12) = \\ &= -\log_6 6^3 = -3. \end{aligned}$$

5) Să calculăm $\log_2 \sqrt[4]{8}$.

$$\text{Avem } \log_2 \sqrt[4]{8} = \frac{1}{4} \log_2 8 = \frac{1}{4} \log_2 2^3 = \frac{3}{4} \log_2 2 = \frac{3}{4}.$$

5) Să calculăm $\log_2 \sqrt[5]{81}$.

$$\text{Avem } \log_2 \sqrt[5]{81} = \frac{1}{5} \log_2 81 = \frac{1}{5} \log_2 3^4 = \frac{4}{5} \log_2 3.$$

2.4. Schimbarea bazei logaritmului aceluiași număr

Dacă a și b sînt două numere pozitive diferite de 1, iar A un număr pozitiv oarecare, are loc egalitatea:

$$\log_a A = \log_b A \cdot \log_a b$$

Într-adevăr, dacă $\log_a A = x$ și $\log_b A = y$, atunci avem $a^x = A$ și $b^y = A$ de unde obținem $a^x = b^y$. Dar atunci $\log_a a^x = \log_a b^y$ sau $x \log_a a = y \log_a b$.

Cum $\log_a a = 1$, avem $x = y \log_a b$, adică $\log_a A = \log_b A \cdot \log_a b$.

Observație. Dacă în egalitatea de mai sus $A = a$, obținem $\log_a a = \log_b a \cdot \log_a b$. Cum $\log_a a = 1$, rezultă că:

$$\log_a b = \frac{1}{\log_b a}$$

Exemple. 1) Să se scrie $\log_2 x$ în funcție de $\log_4 x$.

Avem $\log_2 x = \log_4 x \cdot \log_2 4 = 2 \log_4 x$.

2) Să se arate că expresia $E = \frac{\log_2 x}{\log_5 x}$ nu depinde de x .

Într-adevăr, $E = \frac{\log_2 x}{\log_2 x \cdot \log_5 2} = \frac{1}{\log_5 2} = \log_5 2$.

3) Să se arate că $\log_2 6 + \log_6 2 > 2$.

Avem $\log_2 6 + \log_6 2 = \log_2 6 + \frac{1}{\log_2 6}$. Deci trebuie să arătăm că $\log_2 6 + \frac{1}{\log_2 6} > 2$, sau $(\log_2 6)^2 - 2 \log_2 6 + 1 > 0$, sau încă $(\log_2 6 - 1)^2 > 0$, inegalitate evidentă deoarece $\log_2 6 \neq 1$.

2.5. Operația de logaritmare a unei expresii

De multe ori în practică sîntem puși în situația să determinăm valoarea aproximativă a unui număr dat printr-o expresie în care apar radicali de ordin foarte mare. De exemplu, să considerăm numărul:

$$x = \frac{17^3 \sqrt[4]{131} \cdot \sqrt[3]{92}}{\sqrt[5]{37 \cdot 98 \cdot 23}} \quad (1)$$

și vrem să determinăm o valoare aproximativă a numărului x . Vom logaritma expresia (1) într-o anumită bază convenabilă a . Folosind proprietățile logaritmilor obținem:

$$\begin{aligned} \log_a x &= \log_a (17^3 \sqrt[4]{131} \sqrt[3]{92}) - \log_a \sqrt[5]{37 \cdot 98 \cdot 23} = \log_a 17^3 + \log_a \sqrt[4]{131} + \\ &+ \log_a \sqrt[3]{92} - \frac{\log_a (37 \cdot 98 \cdot 23)}{5} = 3 \log_a 17 + \frac{1}{4} \log_a 131 + \frac{1}{3} \log_a 92 - \\ &- \frac{1}{5} \log_a 37 - \frac{1}{5} \log_a 98 - \frac{1}{5} \log_a 23. \end{aligned}$$

Deci am obținut egalitatea:

$$\log_a x = 3 \log_a 17 + \frac{1}{4} \log_a 131 + \frac{1}{3} \log_a 92 - \frac{1}{5} \log_a 37 - \frac{1}{5} \log_a 98 - \frac{1}{5} \log_a 23. \quad (2)$$

Utilizînd tabelele de logaritmi (a se vedea § 3) din egalitatea (2) putem să determinăm o valoare aproximativă pentru x .

În general, dacă E este o expresie algebrică în care apar produse de puteri și radicali, putem să-i asociem, exact ca în exemplu (1), o expresie, notată $\log E$, în care apar sume (diferențe) de logaritmi înmulțite eventual cu anumite numere raționale. Operația prin care expresiei E i se asociază expresia $\log E$ se numește „operație de logaritmare“.

Exemple: 1) Fie $E = a^2 \sqrt[7]{ab^6}$.

Prin operația de logaritmare obținem:

$$\log_c E = \log_c (a^2 \sqrt[7]{ab^6}) = \log_c a^2 + \log_c \sqrt[7]{ab^6} = 2 \log_c a + \frac{1}{7} \log_c a + \frac{6}{7} \log_c b.$$

2) Fie $E = \sqrt[4]{\frac{a^3}{b^5}}$. Prin operația de logaritmare obținem expresia

$$\log_c E = \log_c \sqrt[4]{\frac{a^3}{b^5}} = \frac{1}{4} \log_c \frac{a^3}{b^5} = \frac{1}{4} (\log_c a^3 - \log_c b^5) = \frac{3}{4} \log_c a - \frac{5}{4} \log_c b.$$

Observație. Adesea în calcule este nevoie să se facă și operația inversă, adică unei expresii în care intervin logaritmi să-i asociem o expresie fără logaritmi.

De exemplu, fie expresia

$$\log_c x = 2 \log_c a - \frac{1}{2} \log_c b - 3 \log_c 3$$

Folosind proprietățile logaritmilor avem:

$$\log_c x = \log_c a^2 - \log_c \sqrt{b} - \log_c 3^3 = \log_c \frac{a^2}{\sqrt{b} \cdot 3^3} = \log_c \frac{a^2}{27\sqrt{b}},$$

de unde obținem că $x = \frac{a^2}{27\sqrt{b}}$.

Exerciții

1. Să se determine valorile lui x pentru ca următorii logaritmi să aibă sens:

- | | | |
|-------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------------------|
| a) $\log_2(1-x)$; | b) $\log_2(1-x^2)$; | c) $\log_{\frac{1}{2}}(1+x^2)$; |
| d) $\log_4(x^2+x-2)$; | e) $\log_3(-x^2+5x-6)$; | f) $\log_5(x^2-x+1)$; |
| g) $\log_4(\log_2 x)$; | h) $\log_{\frac{1}{2}}(\log_3 x)$; | i) $\log_{\frac{1}{2}}(\log_{\frac{1}{2}} x)$. |

2. Care din următoarele numere este mai mare?

- | | |
|----------------------------------------------------|------------------------|
| a) $\log_2 4$ sau $\log_2 5$; | b) 2 sau $\log_3 10$; |
| c) $\log_5 \frac{1}{2}$ sau $\log_5 \frac{1}{7}$; | d) 3 sau $\log_2 7$. |

3. Pentru ce valori ale lui x au loc inegalitățile:

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------|
| a) $\log_3 x > \log_3 4$; | b) $\log_{\frac{1}{2}}(2x) \geq \log_{\frac{1}{2}} 5$; |
| c) $\log_2 x^2 \geq \log_2 8$; | d) $\log_6(x^2-1) \leq \log_6(4x+4)$. |

4. Pornind de la graficul funcției logaritmice să se construiască graficele următoarelor funcții:

- $f: (-1, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \log_2(1+x)$;
- $f: (0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \log_2 x^3$;
- $f: (1, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \log_5(x-1)$;
- $f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \log_5 x^2$;
- $f: (2, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \log_{\frac{1}{2}}(x-2)$;
- $f: \mathbb{R} \setminus \{3\} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \log_6 |x-3|$.

5. Să se calculeze:

- | | |
|----------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| a) $\log_2 5 + \log_7 \frac{4}{5}$; | b) $\log_{12} 2 + \log_{12} 72$; |
| c) $\log_5 1000 - \log_5 40$; | d) $\log_6 7 - \log_6 \frac{7}{36}$; |
| e) $\log_{0.1} 50 - \log_{0.1} 0.5$; | f) $\log_4 6 + \log_4 8 - \log_4 3$; |
| g) $\log_{\frac{1}{2}} 3 - \log_{\frac{1}{2}} 12 + \log_{\frac{1}{2}} 2$; | h) $\log_{0.1} 5 + \log_{0.1} 4 - \log_{0.1} 2$. |

6. Știind că $\log_{10} 7 \approx 0,84510$ și $\log_{10} 5 \approx 0,69897$ să se calculeze:

a) $\log_{10} 0,7$; b) $\log_{10} \sqrt[3]{7}$; c) $\log_{10} 35$; d) $\log_{10} 175$; e) $\log_{10} \sqrt[3]{5}$.

7. Să se arate că expresiile:

a) $E = \frac{\log_7 x^2}{\log_8 x^2}$; b) $E = \frac{\log_2 x + \log_2 \sqrt{x}}{\log_3 x + \log_3 \sqrt{x}}$; c) $E = \frac{\log_x \sqrt{7}}{\log_x 7}$ nu depind de x .

8. Să se logaritizeze expresiile:

a) $E = 41^2 \sqrt[13]{41 \cdot 37^5}$; b) $E = \frac{31^3 \sqrt[7]{41 \cdot 33^4}}{17^2 \sqrt[3]{23^2 \cdot 29}}$; c) $E = a^2 \sqrt[5]{ab^3c}$; d) $E = 23a^3 \sqrt[3]{b^2a^5}$;

e) $E = \sqrt[6]{\left(\frac{a}{5b}\right)^7}$; f) $E = \left(\sqrt{\frac{a^3}{2b}}\right)^3$; g) $E = \frac{21}{4} \sqrt[5]{a \sqrt[3]{a}}$; h) $E = \frac{a \sqrt{b} \sqrt{a} \sqrt{b} \sqrt{a}}{b \sqrt{a} \sqrt{b} \sqrt{a} \sqrt{b}}$;

i) $E = \frac{2(a-b)}{3(a+b)} \sqrt{\frac{a+b}{a-b}}$; j) $E = \frac{\sqrt{a^3/a} \sqrt{a}}{\sqrt{a^3/a} \sqrt{a}}$.

9. Să se determine expresia lui x astfel încît să avem:

a) $\log_a x = \log_a 3 + \log_a 4 - \log_a 5$; b) $\log_a x = 2 \log_a 7 + 3 \log_a 6 - 4 \log_a 5$;

c) $\log_2 x = 2 \log_2 a + 3 \log_2(a+b) - 4 \log_2(a-b)$; d) $\log_4 x = -\frac{1}{2} \log_4(a+b) + \frac{1}{4} \left[\log_4(a-b) - \frac{2}{3} \log_4(a+b) + \frac{2}{3} \log_4(2b) - \frac{1}{2} \log_4(2a) \right]$.

§ 3. Logaritmi zecimali

3.1. Logaritmi zecimali și proprietățile lor

Definiția 3.1.1. Dacă a este un număr real, se numește *partea întreagă a lui a* , cel mai mare număr întreg care este cel mult egal cu a .

Partea întreagă a lui a se notează cu $[a]$. Conform definiției avem $[a] \in \mathbb{Z}$ și $[a] \leq a$; dacă $[a] \leq n \leq a$, $n \in \mathbb{Z}$, atunci $n = [a]$. Altfel spus, partea întreagă a lui a este un număr întreg n , cu proprietatea $n \leq a < n+1$. Deoarece oricare ar fi numărul real a , în intervalul $(a-1, a]$ există un număr întreg și numai unul, rezultă că $a-1 < [a] \leq a$.

De exemplu: $[3, 2] = 3$; $[0,245] = 0$; $[6] = 6$; partea întreagă a numărului $-4,7$ este -5 , deoarece $-5 < -4,7 < -4$. Analog se obține: $[-5,791] = -6$; $[-0,231] = -1$, $[-\pi] = [-3,141...] = -4$.

Se observă că dacă a este un număr real oarecare și n este întreg, atunci $[a+n] = [a] + n$.

Definiția 3.1.2. Diferența dintre numărul a și partea sa întreagă $[a]$ se numește *partea fracționară a lui a* și se notează cu $\{a\}$.

Deci $\{a\} = a - [a]$. Deoarece $[a] \leq a < [a] + 1$, rezultă că $0 \leq \{a\} < 1$.

De exemplu: $\{2,4\} = 2,4 - 2 = 0,4$; $\{0,261\} = 0,261 - 0 = 0,261$; $\{-6,81\} = -6,81 - (-7) = 0,19$; $\{-0,231\} = -0,231 - (-1) = 0,769$.

Orice număr real a este suma dintre partea sa întreagă și partea sa fracționară: $a = [a] + \{a\}$.

Se observă că dacă numărul real a are scrierea ca fracție zecimală $a = a_0, a_1 a_2 a_3 \dots$, cu $a_0 \in \mathbb{Z}$ și $a_1, a_2, a_3 \dots$, sint numere naturale cuprinse între 0 și 9 atunci

$$[a] = \begin{cases} a_0, & \text{dacă } a \geq 0 \text{ sau } a \in \mathbb{Z}, \\ a_0 - 1, & \text{dacă } a < 0 \text{ și } a \notin \mathbb{Z}, \end{cases}$$

$$\text{iar } \{a\} = \begin{cases} 0, a_1 a_2 a_3 \dots, & \text{dacă } a \geq 0 \text{ sau } a \in \mathbb{Z}, \\ 1 - 0, a_1 a_2 a_3 \dots, & \text{dacă } a < 0 \text{ și } a \notin \mathbb{Z}. \end{cases}$$

Dacă $a < 0$, $a \notin \mathbb{Z}$ și $|[a]| = b_0$, $\{a\} = 0, b_1 b_2 b_3 \dots$, atunci vom scrie numărul a în următoarea formă:

$$a = \bar{b}_0, b_1 b_2 b_3 \dots$$

$$\text{De exemplu, } -4,3 = [-4,3] + \{-4,3\} = -5 + 0,7 = \bar{5},7.$$

În practică se folosesc logaritmi în bază zece care se mai numesc și logaritmi zecimali. Aceștia se notează cu \lg , în loc de \log ; de aceea nu mai este nevoie să se specifice baza. Astfel, vom scrie $\lg 101$ în loc de $\log_{10} 101$ și $\lg 5$ în loc de $\log_{10} 5$ ș.a.m.d.

Logaritmi zecimali au toate proprietățile pe care le au logaritmi în bază supraunitară. Astfel, logaritmul zecimal al unui număr mai mare decât 1 este pozitiv, iar logaritmul zecimal al unui număr mai mic decât 1 este negativ. Dacă două numere pozitive sint într-o anumită ordine, atunci logaritmi lor zecimali sint în aceeași ordine. Dacă α este un număr real oarecare și a este pozitiv, atunci $\lg a^\alpha = \alpha \lg a$. Dacă a și b sint pozitive, atunci $\lg ab = \lg a + \lg b$. În particular dacă $a = 10^n$, atunci $\lg 10^n = n$ și $\lg 10^n \cdot b = n + \lg b$.

$$\text{De exemplu: } \lg 10\sqrt{10} = \lg 10^{\frac{3}{2}} = \frac{3}{2}; \quad \lg 10\,000 = \lg 10^4 = 4; \quad \lg 100 = \lg 10^2 = 2;$$

$$\lg 0,001 = \lg 10^{-3} = -3; \quad \lg 56,81 = \lg 5681 \cdot 10^{-2} = -2 + \lg 5681.$$

Din aceste proprietăți generale, deducem următoarele *proprietăți ale logaritmului zecimal*:

1° Logaritmul unui număr care scris în baza zece este de forma 1 urmat de n zerouri, este egal cu n ; adică, dacă $a = \underbrace{100 \dots 0}_n$, atunci $\lg a = n$.

2° Logaritmul unui număr subunitar care scris în baza zece are după virgulă n cifre de zero urmate de cifra 1, este egal cu $-n - 1$; adică pentru $a = \underbrace{0,00 \dots 01}_n$,

$$\text{avem } \lg a = \lg 10^{-n-1} = -n - 1.$$

3° Dacă $10^n < a < 10^{n+1}$, atunci $\lg 10^n < \lg a < \lg 10^{n+1}$ și deci $n < \lg a < n + 1$.

$$\text{De exemplu: dacă } a = 87,23, \text{ atunci } 10 < 87,23 < 100 \text{ și deci } 1 < \lg a < 2.$$

Deducem că logaritmul oricărui număr care nu este egal cu o putere întreagă a lui 10, este un număr zecimal (nu este număr întreg).

Definiția 3.1.3. Dacă a este un număr pozitiv vom numi *caracteristica logaritmului său zecimal*, numărul întreg $[\lg a]$; vom numi *mantisa logaritmului lui a* numărul $\{\lg a\}$.

Prin urmare avem $\lg a = [\lg a] + \{\lg a\}$. Caracteristica logaritmului lui a este cel mai mare număr întreg n cu proprietatea că $10^n \leq a$. Mai precis, caracteristica lui $\lg a$ este un număr întreg n , cu proprietatea că $10^n \leq a < 10^{n+1}$.

De exemplu, caracteristica lui $\lg 87,23$ este 1; dacă $a = 4573$, atunci $1\ 000 \leq a < 10\ 000$, $3 < \lg 4573 < 4$, prin urmare caracteristica lui $\lg 4573$ este 3: dacă $a = 0,0123$, atunci $10^{-2} < a < 10^{-1}$ și deci caracteristica logaritmului său este -2 .

Din cele de mai sus rezultă următoarele două reguli de calculare a caracteristicii logaritmului zecimal al unui număr a :

i) Dacă un număr supraunitar scris în formă zecimală are n cifre la stînga virgulei (adică la partea sa întreagă), atunci caracteristica logaritmului său este $n - 1$.

ii) Caracteristica unui număr subunitar scris în formă zecimală se obține în felul următor: se ia numărul de zerouri situate la stînga primei cifre diferite de zero (inclusiv zeroul din stînga virgulei), numărul natural astfel obținut fiind luat cu semnul minus.

De exemplu, dacă $a = 0,57$, atunci $[\lg 0,57] = -1$; dacă $a = 0,0012$, $[\lg a] = -3$.

4° Dacă înmulțim un număr întreg a cu o putere întreagă a lui 10, atunci caracteristica logaritmului numărului astfel obținut se obține din caracteristica logaritmului lui a , la care se adaugă exponentul lui 10. Într-adevăr, avem $[\lg 10^n \cdot a] = [n + \lg a] = n + [\lg a]$. De exemplu, dacă înmulțim pe a cu 10, 100, 1000 etc., atunci caracteristica numărului obținut crește cu o unitate, cu două, cu trei etc.; dacă împărțim pe a cu 10, 100, 1000 etc., caracteristica scade cu 1, cu 2, cu 3 etc.

5° Mantisa logaritmului unui număr a nu se modifică, dacă înmulțim pe a cu o putere întreagă a lui 10. Într-adevăr, avem

$$\begin{aligned} \{\lg 10^n a\} &= \lg 10^n \cdot a - [\lg 10^n \cdot a] = n + \lg a - [n + \lg a] = \\ &= n + \lg a - n - [\lg a] = \lg a - [\lg a] = \{\lg a\}. \end{aligned}$$

Cu ajutorul regulilor enumerate pînă acum, deducem că dificultatea aflării logaritmului unui număr constă în calcularea mantisei. Aceasta se află cu ajutorul tabelelor de logaritmi.

3.2. Tabele de logaritmi cu 5 zecimale

Cu ajutorul acestor tabele se pot afla mantisele logaritmilor numerelor de la 1 la 9999, cu o aproximație de 0,00001. Această aproximație este în general suficient de bună pentru calculele din practică. Pe prima pagină a tabelelor sînt scrise mantisele logaritmilor de la 1 pînă la 100; în coloana cu indicatorul N sînt scrise numerele, iar în dreapta lor, în coloana \lg , se află mantisele respective.

Celelalte pagini sînt aranjate în felul următor: în coloana întii cu indicativul N , sînt scrise numerele de la 100 la 9999 și urmează apoi zece coloane cu indicativul 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 în care sînt scrise mantisele logaritmilor numerelor cu patru cifre.

Pentru a afla mantisa logaritmului numărului cu patru cifre $n = a_1 a_2 a_3 a_4$, se procedează astfel: se caută în coloana N numărul $a_1 a_2 a_3$, obținut prin tăierea cifrei unităților în numărul n (dacă n are trei cifre, se caută în coloana N chiar numărul n), apoi fixăm coloana cu indicativul a_4 ; luăm primele două cifre ale mantisei logaritmului lui $a_1 a_2 a_3$ din coloana 0, apoi la intersecția liniei orizontale

a lui $a_1 a_2 a_3$ cu coloana a_4 se găsesc restul de trei cifre ale mantisei (dacă n are doar trei cifre vom căuta logaritmul său în coloana 0).

N	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
300	47 712	727	741	756	700	784	799	813	828	842
301	857	871	885	900	914	929	943	958	972	986
302	48 001	015	029	044	058	073	087	101	116	130
303	144	159	173	187	202	216	230	244	259	273
304	287	302	316	330	344	359	373	387	401	416
305	430	444	458	473	487	501	515	530	544	558
306	572	586	601	615	629	643	657	671	686	700
307	714	728	742	756	770	785	799	813	827	841
308	855	869	883	897	911	926	940	954	968	982
309	996	*010	*024	*038	*052	*066	*080	*094	*108	*122
310	49 136	150	164	178	192	206	220	234	248	262
311	276	290	304	318	332	346	360	374	388	402
312	415	429	443	457	471	485	499	513	527	541
313	554	568	583	596	610	624	638	651	665	679
314	693	707	721	734	748	762	766	790	803	817
315	831	845	859	872	886	900	914	927	941	955
316	969	982	996	*010	*024	*037	*051	*065	*079	*092
317	50 106	120	133	147	161	174	188	202	215	229
318	243	256	270	284	297	311	325	338	352	365
319	379	393	406	420	433	447	461	474	488	501

Exemple. 1) Dacă vom căuta în tabele $\lg 3153$ procedăm în felul următor: deoarece 3153 are 4 cifre, caracteristica sa este 3 iar pentru a afla mantisa, căutăm în coloana N numărul 315. La intersecția liniei corespunzătoare acestui număr cu coloana 3, vom găsi numărul 49872, deci

$$\lg 3153 \approx 3,49872.$$

2) Să aflăm logaritmul lui 1,25. Deoarece 1,25 are o singură cifră nenulă la stînga virgulei, caracteristica logaritmului său este 0 (conform unor proprietăți stabilite). Mantisa este aceeași cu a numărului 125 din coloana N a tabelelor; deci obținem

$$\lg 1,25 \approx 0,09691.$$

3) Logaritmul numărului 81,13 are caracteristica 1, iar mantisa aceeași cu a numărului 8113 pe care o găsim în tabele. Obținem astfel

$$\lg 81,13 \approx 1,90918.$$

4) Logaritmul numărului 0,0003145 are caracteristica -4 , iar în tabele vom găsi mantisa lui în dreptul numărului 314, în coloana 5. Obținem astfel

$$\lg 0,0003145 \approx \bar{4},49762.$$

Logaritmul unui număr cu cinci zecimale. Să aflăm de exemplu $\lg 32437$ cu aproximație cit mai bună. Procedăm astfel: caracteristica este 4, iar mantisa este aceeași ca pentru $\lg 3243,7$. Observăm că 3243,7 este cuprins între 3243 și 3244, deci $\lg 3243,7$ este cuprins între $\lg 3243$ și $\lg 3244$. Să admitem că pe porțiunea dintre 3243 și 3244 logaritmul este proporțional cu creșterea numerelor. Din tabele obținem:

$$\lg 3243 \approx 3,51095,$$

$$\lg 3244 \approx 3,51108$$

și rezultă că pentru o creștere a numărului cu 1, logaritmul se mărește cu $0,00013 = 13 \cdot 10^{-5}$. Deci, dacă numărul crește de la 3243 la 3243,7, adică cu 0,7, logaritmul său va crește cu $13 \cdot 10^{-5} \times 0,7 = 9,1 \cdot 10^{-5} = 0,000091$. Deoarece lucrăm numai cu 5 zecimale, rotunjim pe 0,000091 la 0,00009 și vom avea

$$\lg 3243,7 \approx 4,51095 + 0,00009 = 4,51104.$$

În practică este comod să fie așezate calculele de mai sus în felul următor:

$$\lg 3243 = 3,51095$$

$$\lg 3244 = 3,51108$$

$$\hline 13$$

$$1 \dots\dots\dots 13$$

$$0,7 \dots\dots\dots 13 \times 0,7 = 9,1 \approx 9$$

$$\lg 32437 \approx 4,51095 + 0,00009 = 4,51104.$$

Operația prin care am aflat logaritmul de mai sus se numește interpolare. Ea oferă posibilitatea unui calcul *aproximativ*, cu eroare destul de mică, pentru aflarea mantisei logaritmului unui număr cu cinci sau mai multe cifre. În realitate creșterile logaritmilor nu sînt proporționale cu creșterile numerelor, deoarece, de exemplu, $\lg 10 = 1$; $\lg 100 = 2$ și prin urmare logaritmul s-a mărit de 2 ori în timp ce numărul s-a mărit de 10 ori. Cînd însă creșterile sînt mici, putem să considerăm creșterea logaritmilor aproximativ proporțională cu creșterea numerelor.

Aflarea unui număr căruia i se cunoaște logaritmul.

Considerăm de exemplu problema următoare: să se afle numărul x știind că $\lg x = 3,49982$. Să căutăm mai întîi un număr a cărui mantisă a logaritmului să fie 0,49982. Pentru aceasta căutăm în coloana 0 a tabelelor de logaritmi, primul număr care începe cu cifrele 49, apoi urmărim în jos pe această coloană pînă ajungem la cel mai mare număr, mai mic decît 49982. Acesta este 49969. Urmărim apoi pe linia corespunzătoare acestuia pînă găsim numărul 49982 sau un număr cit mai apropiat de acesta. În cazul nostru găsim numărul 49982 în coloana 1, deci numărul căutat este un număr de forma $a_1 a_2 a_3 a_4$, în care numărul $a_1 a_2 a_3$ este în coloana N , în aceeași linie cu mantisa 49982, iar a_4 este indicativul coloanei în care se găsește 49982, în cazul nostru $a_4 = 1$. Obținem numărul 3161. Deoarece numărul $\lg x$ are caracteristica 3, rezultă că x are 4 cifre în stînga virgulei, deci $x \approx 3161$.

Procedeul descris ne ajută la calcularea puterilor lui 10, deoarece egalitatea $\lg x = 1$ este echivalentă cu $x = 10$. Prin urmare calculul lui x revine la aflarea lui 10^α , unde α este numărul dat. Ca și aflarea logaritmului cu ajutorul tabelelor, acesta este un calcul *aproximativ*. Dacă numărul dat $\lg x$ nu se află în tabele, se procedează la interpolare, ca în cazul operației inverse, de aflare a mantisei lui $\lg x$ cînd se cunoaște x .

3.3. Operații cu logaritmi

Tabelele de logaritmi zecimali se pot întrebuița la efectuarea mai rapidă a unor calcule numerice complicate. Astfel proprietățile următoare:

$$1^\circ \lg xy = \lg x + \lg y;$$

$$2^\circ \lg \frac{x}{y} = \lg x - \lg y;$$

$$3^\circ \lg x^n = n \lg x;$$

$$4^\circ \lg \sqrt[n]{x} = \frac{\lg x}{n};$$

$$5^\circ \log_a x = \frac{\lg x}{\lg a},$$

ne permit ca în loc de o înmulțire să efectuăm o adunare, în loc de o împărțire să efectuăm o diferență, în loc de ridicare la putere să efectuăm o înmulțire, în loc de extragere de radical să efectuăm o împărțire. Proprietatea 5° reduce calcularea logaritmilor într-o bază oarecare la calcularea unor logaritmi zecimali.

Practic, trebuie să știm deci să adunăm, să scădem, să înmulțim, sau să împărțim numere scrise sub forma

$$n + \varepsilon, \text{ cu } n \in \mathbb{Z} \text{ și } 0 < \varepsilon < 1,$$

unde n reprezintă caracteristica, iar ε mantisa unui anumit logaritm.

Adunarea. Pentru a efectua adunarea mai multor logaritmi procedăm la fel ca la adunarea numerelor zecimale, ținând cont însă de unitățile care pot apărea la adunarea mantiselor; acestea se adaugă la caracteristică.

Exemple. 1) Să efectuăm adunarea:

$$\lg 3452 + \lg 253 + \lg 1,439.$$

În tabele găsim:

$$\lg 3452 \approx 3,53807:$$

$$\lg 253 \approx 2,40312:$$

$$\lg 1,439 \approx 0,15806.$$

Vom obține:

$$\begin{array}{r} 3,53807 + \\ 2,40312 \\ 0,15806 \\ \hline 6,09925 \end{array}$$

2) Să efectuăm adunarea

$$\lg 345 + \lg 0,98 + \lg 75,43 + \lg 0,029.$$

Căutând în tabele, rezultă următoarea adunare:

$$\begin{array}{r} 2,53782 + \\ 1,99123 \\ 1,87754 \\ 2,46240 \\ \hline 2,86899 \end{array}$$

Scăderea. Scăderea se poate reduce la o adunare, ținând cont că pentru un număr scris sub forma $n + \varepsilon$ cu $n \in \mathbb{Z}$ și $0 < \varepsilon < 1$, avem $-(n + \varepsilon) = (-n - 1) + (1 - \varepsilon)$.

Exemplu. Să aflăm $\lg \frac{345}{5933}$.

$$\text{Avem } \lg \frac{345}{5933} = \lg 345 - \lg 5933 \approx 2,53782 - 3,77327 = 2,53782 + \bar{4},22673 = \bar{2},76455.$$

Înmulțirea cu un număr întreg. Pentru a înmulți un logaritm cu un număr întreg, înmulțim separat mântisa și separat caracteristica cu acel număr, adăugând la caracteristică unitățile pozitive ce rezultă de la înmulțirea mantisei.

Exemple. 1) Să se calculeze $\lg (312,6)^8$.

$$\text{Avem: } \lg (312,6)^8 = 8 \lg 312,6 \approx 8 \cdot 2,49499 = 19,95992.$$

$$2) \lg (0,0074)^6 = 6 \lg 0,0074 \approx 6 \cdot \bar{3},86923 = -18 + 6 \cdot 0,86923 = \bar{13},21538.$$

Împărțirea cu un număr natural nenul. Această operație apare în calcularea unor logaritmi de tipul: $\lg \sqrt[n]{a} = \frac{\lg a}{n}$. Vom da trei exemple din care vor rezulta cazurile ce se pot ivi în astfel de situații.

Exemple: 1) Să se calculeze $\lg \sqrt[3]{520}$.

$$\text{Obținem } \lg \sqrt[3]{520} = \frac{\lg 520}{3} \approx \frac{2,71600}{3} \approx 0,90533.$$

În acest caz, caracteristica logaritmului lui 520 fiind pozitivă, nu am avut nici o dificultate, împărțirea efectuându-se în mod obișnuit.

2) Să se calculeze $\lg \sqrt[3]{0,00786}$.

$$\text{Avem } \lg \sqrt[3]{0,00786} = \frac{\lg 0,00786}{3} \approx \frac{\bar{3},89542}{3} = \frac{-3 + 0,89542}{3} = -1 + 0,29847 = \bar{1},29847.$$

În acest caz caracteristica este negativă, dar ea împărțindu-se exact la împărțitorul dat 3, am putut afla caracteristica citului și apoi mantisa lui, efectuând împărțirile separat.

3) Să se calculeze $\lg \sqrt[5]{0,0458}$.

$$\begin{aligned} \text{Obținem } \lg \sqrt[5]{0,0458} &= \frac{\lg 0,0458}{5} \approx \frac{\bar{2},66087}{5} = \frac{-2 - 3 + 3 + 0,66087}{5} = \\ &= \frac{-5 + 3,66087}{5} = \frac{-5}{5} + \frac{3,66087}{5} = -1 + 0,73217 = \bar{1},73217. \end{aligned}$$

Observăm că am redus în acest caz problema la o situație similară cu cea din exemplul 2). Pentru aceasta am scăzut și am adunat 3, astfel încât caracteristica să se împartă exact la numitorul 5, mantisa obținându-se prin împărțirea lui 3,66087 la 5. Deci în cazul în care caracteristica este negativă și nu este divizibilă la împărțitor, se scade un număr de unități pînă ce ea devine multiplu al împărțitorului și se efectuează împărțirea (în cazul de mai sus $\frac{-5}{5} = -1$). În același timp se adaugă același număr de unități mantisei, numărul astfel obținut împărțindu-se separat la numitorul comun (în cazul nostru 5). Din prima împărțire rezultă caracteristica, iar din a doua, mantisa numărului cerut.

Împărțirea logaritmilor. În cazul ecuațiilor de forma $a^x = b$, $a, b > 0$, $a \neq 1$, apare problema împărțirii a doi logaritmi, deoarece egalitatea $a^x = b$ este echivalentă pe rînd cu egalitățile:

$$\lg a^x = \lg b,$$

$$x \lg a = \lg b,$$

$$x = \frac{\lg b}{\lg a}.$$

În astfel de situații este preferabil să se scrie atît $\lg a$ cît și $\lg b$ sub forma zecimală obișnuită (deci cu semn în față) și să se efectueze împărțirea în mod obișnuit.

Exemplu:

$$\frac{\lg 0,458}{\lg 65} \approx \frac{1,66087}{1,81291} = \frac{-1 + 0,66087}{1,81291} = -\frac{0,33913}{1,81291} \approx -0,18707.$$

Efectuarea unor calcule numerice complicate cu ajutorul logaritmilor. Folosind proprietățile logaritmilor și utilizînd tabelele de logaritmi, se pot înlocui calculele lungi și dificile, cu calcule simple de tipul sumei și diferenței, sau de multiplicare și împărțire cu numere naturale.

Exemple. 1) Să se calculeze $\sqrt[3]{125 \cdot 4593}$. Vom proceda în acest caz, ca și în cele ce urmează în felul următor: notăm cu x numărul care trebuie aflat, calculăm întâi $\lg x$, cu ajutorul tabelor și calculelor învățate, apoi aflăm din tabele numărul x al cărui logaritm îl cunoaștem.

Astfel avem în exemplul de mai sus:

$$\lg x = \frac{\lg 125 + \lg 4593}{3} = \frac{2,09691 + 3,66210}{3} = \frac{5,75901}{3} = 1,91967.$$

Căutăm apoi în tabele numărul al cărui logaritm are mantisa 0,91967. Obținem numărul din patru cifre 8311 și ținând cont că $\lg x$ are caracteristica 1, deducem că x are două cifre la stînga virgulei, deci:

$$x \approx 83,11.$$

2) Să se calculeze $x = \sqrt[5]{\sqrt[4]{35} - \sqrt[3]{30}}$.

Vom calcula mai întâi $y_1 = \sqrt[4]{35}$ și $y_2 = \sqrt[3]{30}$. Astfel obținem $\lg y_1 = \frac{\lg 35}{4} \approx \frac{1,54407}{4} \approx 0,38602$. Căutînd în tabele numărul cu mantisa 0,38602, obținem $y_1 \approx 2,432$.

Analog obținem $\lg y_2 = \frac{\lg 30}{6} \approx \frac{1,47712}{6} \approx 0,24619$ și deci $y_2 = 1,763$. Prin urmare $\sqrt[4]{35} - \sqrt[3]{30} \approx 0,669$.

În final avem că

$$\lg x \approx \lg \sqrt[5]{0,669} = \frac{\lg 0,669}{5} \approx \frac{\overline{1},82543}{5} = \frac{-1 + 0,82543}{5} = \frac{-5 + 4,82543}{5} = \overline{1},96509.$$

Căutînd în tabele și ținînd cont că x are o singură cifră de zero în stînga virgulei (caracteristica lui $\lg x$ fiind -1) rezultă că $x \approx 0,9228$.

Logaritmi naturali

În matematica superioară, apar foarte des logaritmi care au ca bază numărul irațional, notat cu e , $e = 2,718281828\dots$. Folosirea acestor logaritmi permite simplificarea multor formule matematice. Logaritmi în bazele e apar în rezolvarea unor probleme fizice și intră în mod natural în descrierea matematică a unor procese chimice, biologice ș.a. Logaritmul natural al numărului a se notează $\ln a$.

Exerciții

- Să se calculeze caracteristica logaritmilor zecimali ai numerelor: 2; 57,38; 632,7; 5237,81; 0,024; 0,99; 0,0003; 54; 231,002.
- Știînd că $\lg 2 \approx 0,301$ și $\lg 3 \approx 0,477$, să se calculeze:
 $\lg 6$; $\lg 15$; $\lg 32$; $\lg 30$; $\lg \frac{1}{12}$.
- Să se calculeze cu ajutorul tabelor de logaritmi, logaritmi zecimali ai următoarelor numere: 37; 990; 235; 99; 301; 1457; 1,231; 54,36; 10325; 26739; 263,56; 35,074; 0,0028631; 28; 534,215.
- Să se efectueze operațiile:
a) $\overline{1},4792 + \overline{2},4506 + 3,0025$; b) $\overline{7},0032 + 3,8265 + \overline{3},8502$; c) $0,9329 - \overline{1},2543 - \overline{5},06$;
d) $\overline{2},4645 - \overline{4},3732 + \overline{5},2104 - \overline{8},3714$.
- Să se efectueze următoarele operații, rotunjindu-se cu o eroare mai mică decît 0,00001.
a) $\overline{2},21455 \cdot 0,36$; b) $\overline{4} \cdot 51203 \cdot 9,8$; c) $\overline{1},02561 \cdot \left(-\frac{2}{3}\right)$; d) $\overline{6},45437 \cdot (-0,2)$.

6. Folosind tabelele de logaritmi, să se calculeze:

a) $\lg \sqrt[5]{2431}$; b) $\lg (53,24)^6$; c) $\lg (21,4)^3 \cdot \sqrt[4]{6531}$; d) $\lg_3 5$; e) $\lg_9 17$; f) $\log_{0,024} 0,312$.

7. Să se calculeze x cunoscând logaritmul său zecimal:

a) $\lg x = 0,36253$; b) $\lg x = 4,00021$; c) $\lg x = -0,39285$; d) $\lg x = 2,54401$;
e) $\lg x = -1,02574$.

8. Să se efectueze, cu ajutorul tabelelor de logaritmi, următoarele calcule:

a) $\frac{12,48^3 \sqrt[4]{5,76}}{\sqrt[5]{673,8} \cdot 1,842}$; b) $\sqrt[6]{\frac{2,591 \cdot \sqrt[3]{0,0836}}{1,447^2}}$; c) $\sqrt[3]{\frac{(3,89)^6 (-0,1536)}{0,924^6}}$;
d) $\sqrt[3]{5 \sqrt[5]{2} + \sqrt[5]{3} - 2 \sqrt[5]{5}}$.

§ 4. Ecuații exponențiale și ecuații logaritmice

4.1. Ecuații exponențiale

Ecuația exponențială este o ecuație în care necunoscuta este exponent, sau o ecuație în care este exponent o expresie care conține necunoscuta.

Astfel ecuațiile: $3^x = 2^{x-1}$; $5^{x^2-6} - 1 = 0$ și $2^{x+3} + 4^{x+1} = 320$ sint ecuații exponențiale.

În practică, cînd avem de rezolvat o ecuație exponențială, vom proceda astfel: folosind diverse substituții precum și proprietățile funcției exponențiale, vom căuta s-o reducem la rezolvarea unor ecuații simple, de regulă de gradul întâi sau gradul al doilea.

Cele mai multe ecuații exponențiale sint reductibile la forma $a^{f(x)} = b$, cu $a > 0$, $b > 0$, $a \neq 1$.

Datorită injectivității funcției logaritmice, această ecuație este echivalentă cu

$$f(x) = \log_a b = \frac{\lg b}{\lg a}.$$

În aplicațiile practice, în aceste ecuații b se poate de obicei exprima ca putere a lui a ,

$$b = a^\alpha,$$

de unde rezultă ecuația

$$f(x) = \alpha.$$

Exemplu. Să se rezolve ecuațiile $2^{2x} = 64$; $3^{2x} = 81$; $5^{x^2-x-2} = 625$.
Vom avea $2^{2x} = 2^6$, de unde rezultă $2x = 6$, adică $x = 3$.

Din ecuația $3^{2x} = 81$, $3^{2x} = 3^4$, deducem $2x = 4$, $2x = 2^2$ și deci $x = 2$.

Pentru ultima ecuație obținem $5^{x^2-x-2} = 5^4$, deci $x^2 - x - 2 = 4$, de unde rezultă

$$x^2 - x - 6 = 0.$$

Avem în final $x_1 = 3$ și $x_2 = -2$.

Dacă într-o ecuație de forma $a^x = b$, b nu se poate exprima ca putere a lui a , atunci ecuația se rezolvă folosind tabelele de logaritmi, ținînd cont că

$$x = \lg_a b = \frac{\lg b}{\lg a}.$$

Să rezolvăm, de *exemplu*, ecuația $18^x = 3,1$.

Ea este echivalentă cu:

$$x = \frac{\lg 3,1}{\lg 18} \approx \frac{0,49136}{1,25527} \approx 0,39.$$

Unele ecuații exponențiale se aduc la forma mai generală $a^{f(x)} = a^{g(x)}$.
Din această ecuație ținând cont de injectivitatea funcției exponențiale, deducem:
 $f(x) = g(x)$, care apoi se rezolvă.

Exemple. 1) Să se rezolve ecuația $3^{x-6} = 3^{15-2x}$.

Obținem $x - 6 = 15 - 2x$, deci $3x = 21$, $x = 7$.

2) Să se rezolve ecuația $49^x = \left(\frac{1}{7}\right)^{x^2}$.

Obținem $7^{2x} = 7^{-x^2}$, deci

$$2x = -x^2, \text{ de unde deducem } x_1 = 0, x_2 = -2.$$

Există ecuații exponențiale care nu se pot reduce la nici una din formele discutate.

Exemple. 1) $2^x = 3^{2x+1}$.

Ținând cont de injectivitatea funcției logaritmice, obținem prin logaritmare ecuația echivalentă

$$\begin{aligned} x \lg 2 &= (2x + 1) \lg 3 \text{ și deci} \\ x(2 \lg 3 - \lg 2) &= -\lg 3, \\ x &= \frac{-\lg 3}{2 \lg 3 - \lg 2}, \end{aligned}$$

această ultimă expresie a lui x se calculează apoi cu aproximație, din tabele.

2) $5^{7x} = 7^{5x}$.

Logaritmind deducem $7^x \lg 5 = 5^x \lg 7$; logaritmind din nou obținem $x \lg 7 + \lg \lg 5 = x \lg 5 + \lg \lg 7$ și deci

$$x = \frac{\lg \lg 7 - \lg \lg 5}{\lg 7 - \lg 5}, \text{ expresie care se calculează cu aproximație din tabele.}$$

3) $3^{2x} \cdot 5^{2x-3} = 7^{x-1} \cdot 4^{x+3}$.

Deducem că $2x \lg 3 + (2x - 3) \lg 5 = (x - 1) \lg 7 + (x + 3) \lg 4$, prin urmare $x(2 \lg 3 + 2 \lg 5 - \lg 7 - \lg 4) = 3 \lg 5 - \lg 7 + 3 \lg 4$: în final avem

$$x = \frac{3 \lg 5 - \lg 7 + 3 \lg 4}{2 \lg 3 + 2 \lg 5 - \lg 7 - \lg 4} = \frac{\lg \frac{125 \cdot 64}{7}}{\lg \frac{225}{28}} \approx \frac{3,05799}{0,90502}; x \approx 3,367.$$

4) Să considerăm în cele ce urmează ecuația $4^x + 2^x = 272$.

Pentru a rezolva ecuații de acest tip vom observa mai întâi că putem scrie $2^{2x} + 2^x - 272 = 0$ și deci făcând substituția $2^x = y$, obținem:

$$\begin{aligned} y^2 + y - 272 &= 0, \\ y_1 &= 16, y_2 = -17. \end{aligned}$$

Deoarece $2^x > 0$, rezultă că -17 nu poate fi egal cu 2^x și deci singura soluție se obține din $2^x = 16$, $2^x = 2^4$, deci $x = 4$.

În unele situații, substituția efectuată la exercițiul precedent nu se poate face imediat în forma inițială a exercițiului. Să luăm, de exemplu, ecuația: $6^x + 4^x = 9^x$.

Vom împărți ambii termeni cu 9 și obținem

$$\begin{aligned} \left(\frac{6}{9}\right)^x + \left(\frac{4}{9}\right)^x &= 1, \\ \left(\frac{2}{3}\right)^x + \left(\frac{2}{3}\right)^{2x} &= 1. \end{aligned}$$

Făcând substituția $\left(\frac{2}{3}\right)^x = y$, obținem $y^2 + y - 1 = 0$ și deci

$$y_{1,2} = \frac{-1 \pm \sqrt{5}}{2}.$$

Deoarece $\frac{-1 - \sqrt{5}}{2} < 0$, rezultă că singura soluție a ecuației o obținem din:

$$\left(\frac{2}{3}\right)^x = \frac{-1 + \sqrt{5}}{2} \text{ și deci } x = \frac{\lg \frac{\sqrt{5} - 1}{2}}{\lg \frac{2}{3}}.$$

4.2. Ecuații logaritmice

Ecuațiile logaritmice sînt ecuații în care expresiile ce conțin necunoscuta apar ca bază sau ca argument al unor logaritmi.

De exemplu:

$$\log_{x+1}(x+2) = 1; \lg(x^2 + x - 2) = 3; \log_x(5x^2 + 3) = \lg(2x + 3) - 1.$$

Folosind injectivitatea funcției exponențiale avem că, rezolvarea unei ecuații de tipul $\log_{g(x)} f(x) = b$ este echivalentă cu rezolvarea ecuației $f(x) = g(x)^b$. Vom avea însă grijă ca soluțiile obținute să satisfacă $f(x) > 0$, $g(x) > 0$, $g(x) \neq 1$, pentru care expresia $\log_{g(x)} f(x)$ are sens.

La fel ca la ecuațiile exponențiale, în practică cînd avem de rezolvat o ecuație logaritmă, vom proceda astfel: folosind diverse substituții precum și proprietățile logaritmilor, vom căuta s-o reducem la rezolvarea unor ecuații simple, de regulă, de gradul întâi sau gradul al doilea.

Exemplu. Să se rezolve ecuația:

$$\log_x(x^2 - 3x + 9) = 2.$$

Obținem $x^2 - 3x + 9 = x^2$ și deci $3x = 9$, $x = 3$.

Deoarece pentru $x = 3 > 0$, expresia $x^2 - 3x + 9$ este pozitivă, rezultă că $x = 3$ este soluție a ecuației.

Rezolvarea altor ecuații se bazează pe injectivitatea funcției logaritmice, și anume din $\log_a f(x) = \log_a g(x)$, deducem $f(x) = g(x)$, însă avînd grijă să punem condiția $f(x) > 0$, $g(x) > 0$.

Exemple. 1) Să se rezolve ecuația:

$$\lg(x^2 - 15) = \lg(x - 3).$$

Deducem $x^2 - 15 = x - 3$, deci $x^2 - x - 12 = 0$, adică $x_1 = 4$, $x_2 = -3$.

Deoarece pentru $x_2 = -3$ obținem $x - 3 = -3 - 3 = -6 < 0$, rezultă că $x_2 = -3$ nu este soluție a ecuației. Deci numai 4 este soluție.

2) Să se rezolve ecuația

$$2 \lg(x - 1) = \frac{1}{2} \lg x^5 - \lg \sqrt{x}.$$

În această ecuație punem de la început condițiile

$$x - 1 > 0, x > 0, \text{ pentru a avea sens expresiile } \lg(x - 1), \lg x^5, \sqrt{x}, \lg \sqrt{x}.$$

Ecuația se mai scrie

$$2 \lg(x - 1) = \frac{5}{2} \lg x - \frac{1}{2} \lg x \text{ și deci}$$

$$2 \lg(x - 1) = 2 \lg x. \text{ Prin urmare } \lg(x - 1) = \lg x,$$

de unde obținem $x - 1 = x$, $-1 = 0$ egalitate ce nu are sens: rezultă că ecuația dată nu are soluții.

3) Să se rezolve ecuația

$$\lg(x+7) + \lg(3x+1) = 2.$$

Punem condițiile de existență a logaritmulor:

$$x+7 > 0 \text{ și } 3x+1 > 0, \text{ deci } x > -\frac{1}{3}$$

Obținem $\lg(x+7)(3x+1) = 2$ și deci

$$(x+7)(3x+1) = 10^2 = 100.$$

Rezultă ecuația de gradul al doilea

$$3x^2 + 22x - 93 = 0, \text{ de unde vom avea}$$

$$x_1 = 3, x_2 = -\frac{31}{3}.$$

Deoarece $-\frac{31}{3} < -\frac{1}{3}$, obținem că 3 este singura soluție a ecuației date.

Observație. Ecuația precedentă nu este echivalentă cu ecuația

$$\lg(x+7)(3x+1) = 2,$$

care are două soluții $x_1 = 3, x_2 = -\frac{31}{3}$, deoarece pentru amândouă aceste valori ale lui x ,

$\lg(x+7)(3x+1)$ are sens.

4) Să se rezolve ecuația

$$\log_3^2 x - 3 \log_3 x - 4 = 0$$

Avem condiția $x > 0$ și făcând substituția $\log_3 x = y$, obținem $y^2 - 3y - 4 = 0$. Deci $y_1 = 4, y_2 = -1$. Din $\log_3 x = 4$, obținem $x = 3^4, x = 81$, iar din $\log_3 x = -1$, obținem $x = 3^{-1}, x = \frac{1}{3}$.

În continuare vom rezolva câteva ecuații care nu se pot încadra într-un anumit tip. Astfel, pot apărea ecuații cu logaritmi scriși în diferite baze, ecuații în care apar expresii conținând necunoscute și la exponenți și la logaritmi etc.

5) Să se rezolve ecuația

$$\log_2 x + \log_3 x = 1.$$

Deducem, aplicând formula de schimbare a bazei,

$$\frac{\lg x}{\lg 2} + \frac{\lg x}{\lg 3} = 1, \text{ sau } \lg x = \frac{\lg 2 \lg 3}{\lg 2 + \lg 3} = \frac{\lg 2 \lg 3}{\lg 6}.$$

$$\text{Deci } x = 10^{\frac{\lg 2 \lg 3}{\lg 6}}$$

6) Să se rezolve ecuația

$$\log_3 x + \log_x 3 = 2.$$

Deoarece $\log_x 3 = \frac{1}{\log_3 x}$, rezultă $\log_3 x + \frac{1}{\log_3 x} = 2$.

Notînd $\log_3 x = y$, obținem $y + \frac{1}{y} = 2$, adică $y^2 - 2y + 1 = 0$; deci $y = 1$ adică $\log_3 x = 1$.

Prin urmare, $x = 3^1, x = 3$.

7) Să se rezolve ecuația

$$x^{\lg x + 2} = 1000.$$

Punem condiția de existență a expresiilor, $x > 0$. Logaritmind, obținem o ecuație echivalentă $\lg(x^{\lg x + 2}) = \lg 1000$, care devine $(\lg x + 2) \lg x = 3$. Notînd $\lg x = y$, avem $y^2 + 2y - 3 = 0$ și deci $y_1 = -3, y_2 = 1$.

Din $\lg x = -3$, obținem $x = 10^{-3}, x = 0,001$, iar din $\lg x = 1$, obținem $x = 10^1, x = 10$.

4.3. Sisteme de ecuații exponențiale și logaritmice

În astfel de sisteme se aplică metodele arătate anterior, la ecuațiile de tipul respectiv.

Exemple. 1) Să se rezolve sistemul:

$$\begin{cases} 27^2y^{-1} = 243 \cdot 3^{4x+2}, \\ 3 \cdot 3^{x+y} = \sqrt[3]{81^{2x-1}}. \end{cases}$$

Deoarece $27 = 3^3$, $81 = 3^4$, $243 = 3^5$, obținem:

$$\begin{cases} 3^{6y-3} = 3^{4x+7}, \\ 3^{x+y} = 3^{4x-3}. \end{cases}$$

Rezultă sistemul echivalent:

$$\begin{cases} 6y - 3 = 4x + 7, \\ x + y = 4x - 3 \end{cases}$$

deci $x = 2$, $y = 3$ și soluția sistemului este perechea $(2, 3)$.

2) Să se rezolve sistemul:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 425, \\ \lg x + \lg y = 2. \end{cases}$$

Obținem pe rînd sistemele echivalente

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 425, \\ \lg xy = 2, \\ x, y > 0; \end{cases} \quad \begin{cases} x^2 + y^2 = 425, \\ xy = 100, \\ x, y > 0. \end{cases}$$

Acest sistem simetric îl putem rezolva pe căile cunoscute din clasa a IX-a: punem $s = x + y$, $p = xy$ și vom avea

$$\begin{cases} s^2 - 2p = 425 \\ p = 100 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} s^2 = 625 \\ p = 100 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} s = \pm 25 \\ p = 100. \end{cases}$$

Sistemul $\begin{cases} s = 25 \\ p = 100 \end{cases}$ dă soluțiile $(5, 20)$ și $(20, 5)$ care satisfac și condițiile de existență

a sistemului inițial $x > 0$, $y > 0$; sistemul $\begin{cases} s = -25 \\ p = 100 \end{cases}$ dă soluțiile $(-20, -5)$, $(-5, -20)$ care nu convin.

4.4. Inecuații logaritmice și exponențiale

Rezolvarea inecuațiilor exponențiale și logaritmice se bazează pe proprietățile de monotonie ale funcțiilor exponențiale și logaritmice. Am văzut că atât funcția exponențială cit și funcția logaritmică sînt crescătoare dacă baza este supraunitară și descrescătoare dacă baza este subunitară.

Exemple. 1) Să se rezolve inecuația:

$$3^x > 9.$$

Inecuația se scrie $3^x > 3^2$ și deoarece funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = 3^x$ este crescătoare, rezultă că $x > 2$.

2) Să se rezolve inecuația:

$$2x^2 - 4x > \frac{1}{8}.$$

Deoarece $\frac{1}{8} = 2^{-3}$ inecuația se scrie $2x^2 - 4x > 2^{-3}$ care este echivalentă cu $x^2 - 4x > -3$.

Rezolvarea inecuației $x^2 - 4x + 3 > 0$ dă pentru x valorile posibile $x \in (-\infty, 1) \cap (2, +\infty)$.

3) Să se rezolve inecuația:

$$\log_{\frac{1}{3}} (2x - 1) > -3.$$

Avem că $-3 = \log_{\frac{1}{3}} 27$ și inecuația devine $\log_{\frac{1}{3}} (2x - 1) > \log_{\frac{1}{3}} 27$. Deoarece baza $\frac{1}{3}$ a logaritmului este subunitară (funcția $g: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$, $g(x) = \log_{\frac{1}{3}} x$ este descrescătoare), inecuația devine $2x - 1 < 27$, adică $x < 14$. În același timp, din condiția de existență a logaritmului inițial avem $2x - 1 > 0$, adică $x > \frac{1}{2}$. Deci, obținem pentru x valorile posibile $x \in \left(\frac{1}{2}, 14\right)$.

Exerciții

Să se rezolve ecuațiile (exercițiile 1–11):

1. a) $5^x = 125$; d) $25^x = 0,2$; g) $6^{-x} = 1296$;
b) $4^x = 1024$; e) $2^{x+3} = 32$; h) $3^x = \sqrt[3]{9}$.
c) $9^x = \frac{1}{729}$; f) $8^x = 16$;
2. a) $\left(\frac{4}{9}\right)^x = \left(\frac{3}{2}\right)^{-5}$; b) $\left(\frac{2}{3}\right)^x \cdot \left(\frac{9}{8}\right)^x = \frac{27}{64}$; c) $3^{2x-1} = 81$; d) $2^{x^2-6x-2,5} = 16\sqrt{2}$;
e) $a^{(x-2)(x-2)} = 1$ ($a > 0$, $a \neq 1$).
3. a) $5^x + 5^{x+1} = 3750$; b) $7^x - 7^{x-1} = 6$; c) $3^{x-1} + 3^{x-2} + 3^{x-3} = 13$;
d) $7^{x+2} + 4 \cdot 7^{x-1} = 347$; e) $3^{x+1} + 5 \cdot 3^{x-1} - 7 \cdot 3^x + 21 = 0$.
4. a) $4^{\sqrt{x+1}} = 64 \cdot 2^{\sqrt{x+1}}$; b) $\sqrt[3]{8^{x-1}} = \sqrt[3]{4^{2-x}}$; c) $16 \sqrt{(0,25)^{5-\frac{x}{4}}} = 2^{\sqrt{x+1}}$.
5. a) $5^{2x} - 5^x - 600 = 0$; f) $\left(\frac{3}{5}\right)^{x+1} + \left(\frac{3}{5}\right)^{1-x} = 1,2$;
b) $9^x - 3^x - 6 = 0$; g) $3^{2\sqrt{x}} - 4 \cdot 3^{\sqrt{x}} + 3 = 0$;
c) $4^x + 2^{x+1} = 80$; h) $2 \cdot 25^x = 10^x + 4^x$;
d) $3^x + 9^{x-1} - 810 = 0$; i) $3 \cdot 4^x + 2 \cdot 9^x = 5 \cdot 6^x$;
e) $4 + \frac{2}{5^x - 1} = \frac{3}{5^{x-1}}$; j) $(\sqrt{3+2\sqrt{2}})^x - (\sqrt{3-2\sqrt{2}})^x = \frac{3}{2}$.
6. a) $3 \cdot 2^x = 2 \cdot 3^x$; b) $7 \cdot 2^x = 5 \cdot 3^x$; c) $11^x = 17^x$; d) $a^x = b^x$ ($a > 0$, $b > 0$, $a \neq b$);
e) $6^{2x+4} = 2^{6+x} \cdot 3^{3x}$.
7. a) $\lg x = \lg 2$; b) $\lg x = -\lg 2$; c) $\log_2(x-1) = \log_2(x^2 - x - 16)$;
d) $\frac{2 \lg x}{\lg(5x-4)} = 1$.
8. a) $\log_{x-1}(x^2 - 5x + 7) = 1$; b) $\log_x 2 - \log_x 3 = 2$; c) $\log_x(x+3) = \log_x(x^2 + 1)$.
9. a) $\frac{1}{12} \lg^2 x = \frac{1}{3} - \frac{1}{4} \lg x$; b) $3 \lg^2(x^2) - \lg x - 1 = 0$; c) $2 \lg^2(x^3) - 3 \lg x - 1 = 0$;
d) $4 \log_3^2 5x - 7 \log_3 15x + 7 = 0$.
10. $5^{\lg x} - 3^{\lg x-1} = 3^{\lg x+1} - 5^{\lg x-1}$.
11. $\sqrt{\log_2 \sqrt[4]{2x} + \log_x \sqrt[4]{2x}} + \sqrt{\log_2 \sqrt[4]{\frac{x}{2}} + \log_x \sqrt[4]{\frac{2}{x}}} = 2$.

12. Să se rezolve sistemele de ecuații:

a) $\begin{cases} x^4 + y^4 = 641, \\ 2 \lg x + 2 \lg y = 2; \end{cases}$

c) $\begin{cases} x - y = 90, \\ \lg x + \lg y = 3; \end{cases}$

e) $\begin{cases} xy = 40, \\ x^{\lg y} = 4; \end{cases}$

b) $\begin{cases} 9^{x+y} = 729, \\ 3^{x-y-1} = 1; \end{cases}$

d) $\begin{cases} x^y - y^x = 0, \\ 2^x - 4^y = 0; \end{cases}$

f) $\begin{cases} x\sqrt[y]{y} = y^x, \\ y\sqrt[x]{x} = x^y. \end{cases}$

13. Să se rezolve inecuațiile:

a) $\lg(x^2 - 3) > \lg(x + 3)$; b) $\lg^2 x - 2 \lg x - 8 \leq 0$; c) $(0,25)^{x-4} \leq \left(\frac{1}{16}\right)^x$.

14. Să se rezolve inecuațiile:

a) $\log_2(9 - 2^x) > 3 - x$; b) $\lg 2 + \lg(4^{x-2} + 9) \leq 1 + \lg(2^{x-2} + 1)$.

15. Să se rezolve inecuația

$$3^x + 4^x > 5^x.$$

16. Să se rezolve și să se discute după valorile parametrului a , inecuațiile:

a) $\log_a x - \log_{a^2} x + \log_{a^4} x \geq \frac{3}{4}$;

b) $\log_a x + \log_a(x + 5) + \log_a 0,02 < 0$.

II Inducție matematică. Combinatorică

§ 1. Inducția matematică

1.1. Noțiunile de deducție și inducție

Propozițiile (în sensul logicii matematice) pot fi clasate în *propoziții generale* și *propoziții particulare*. Astfel, propozițiile: „În orice triunghi suma măsurilor unghiurilor sale este egală cu 180° “, „Orice număr a cărui ultimă cifră este 0 sau 5 este divizibil cu 5“, care au un caracter general, sînt propoziții generale. Însă propozițiile: „Suma măsurilor unghiurilor triunghiului ABC este egală cu 180° “, „Numerele 1980 și 1985 sînt divizibile cu 5“ sînt propoziții particulare, de fapt sînt, respectiv, cazuri particulare ale propozițiilor generale de mai înainte.

Procedeul prin care din propoziții generale se obțin propoziții particulare se numește *deducție*.

Una dintre trăsăturile caracteristice matematicii și altor științe (de exemplu, mecanicii teoretice, fizicii teoretice, lingvisticii matematice) este *construcția deductivă a teoriei*, prin care toate afirmațiile decurg, apelînd la deducție, din cîteva principii de bază numite axiome.

Dar deducția nu este singura metodă de raționament științific. În același timp cu aceasta, în matematică se trece adesea de la propoziții particulare la propoziții generale, adică se fac raționamente inductive.

Prin *inducție* se înțelege o metodă de raționament care conduce de la propoziții particulare la o oarecare propoziție generală.

Să dăm cîteva *exemple*:

1. Să calculăm sumele succesive de numere naturale impare: 1 , $1 + 3$, $1 + 3 + 5$, $1 + 3 + 5 + 7$, $1 + 3 + 5 + 7 + 9$. Obținem, respectiv, numerele $1 = 1^2$, $4 = 2^2$, $9 = 3^2$, $16 = 4^2$, $25 = 5^2$. Observăm că în toate cazurile considerate suma este egală cu pătratul numărului termenilor sumei. În mod natural, se poate presupune că această proprietate ar putea să aibă loc pentru orice astfel de sumă (avînd oricît de mulți termeni). Presupunerea (ipoteza) noastră se poate formula astfel: Pentru orice număr natural $n \geq 1$, are loc egalitatea:

$$1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1) = n^2. \quad (1)$$

Astfel cele cinci cazuri particulare ne-au sugerat o ipoteză care, după cum vom arăta în continuare la punctul 1.2, este adevărată.

2. Fie trinomul

$$f(x) = x^2 + x + 41.$$

Înlocuind pe x cu numerele naturale $n = 0, 1, 2, 3, 4, 5$, obținem:

$$f(0) = 41, f(1) = 43, f(2) = 47, f(3) = 53, f(4) = 61, f(5) = 71.$$

Observăm că toate valorile trinomului obținute mai înainte sînt numere prime. Se poate emite ipoteza că valoarea trinomului $f(x)$ este număr prim pentru orice număr natural x . Totuși, această ipoteză este falsă, deoarece, de exemplu

$$f(40) = 40^2 + 40 + 41 = 40(40 + 1) + 41 = 41(40 + 1) = 41^2,$$

care nu este număr prim. De fapt, $x = 40$ este primul număr natural pentru care $f(x)$ nu este prim.

3. Matematicianul francez Pierre Fermat (1601—1665) considerînd numerele: $2^{2^0} + 1 = 3$, $2^{2^1} + 1 = 5$, $2^{2^2} + 1 = 17$, $2^{2^3} + 1 = 257$, $2^{2^4} + 1 = 65537$, care sînt numere prime, a tras concluzia că pentru orice număr natural n numărul $2^{2^n} + 1$ este prim. El nu a reușit să verifice dacă pentru $n = 5$, numărul $2^{2^5} + 1 = 4\,294\,967\,297$ este sau nu este prim.

Însă, matematicianul și fizicianul elvețian Leonard Euler (1707—1783) a arătat că acest număr, nu este prim, mai precis:

$$2^{2^5} + 1 = 641 \times 6\,700\,417.$$

Ulterior s-au găsit și alte valori ale lui n , $n = 6, 7, 8, 9, 11, 12, 18, 23, 36, 38, 73$, pentru care numărul $2^{2^n} + 1$ nu este prim.

4. Matematicianul polonez Wacław Sierpinski (1882—1969) a emis ipoteza că numărul $991n^2 + 1$ nu dă pătrate perfecte pentru n natural. Aceasta s-a dovedit a fi falsă, cel mai mic număr natural n pentru care se obține pătrat perfect fiind un număr format din 29 de cifre.

5. Din mica teoremă a lui Fermat (aplicație, pct. 3.2, § 3 din acest capitol) rezultă că dacă $p \geq 3$ este un număr prim, atunci $2^{p-1} - 1$ se divide cu p . Totuși oricare ar fi numărul prim $p < 1000$, $2^{p-1} - 1$ nu se divide cu p^2 . De aici ar putea urma că, în general, pentru nici un număr prim p , numărul $2^{p-1} - 1$ nu se divide cu p^2 . Totuși s-a arătat că $2^{1093-1} - 1$ se divide cu 1093^2 .

Exemplele de mai sus arată că aceeași metodă de raționament conduce în unele cazuri la propoziții adevărate, iar în altele la propoziții false. Deoarece prin această metodă concluzia se trage după considerarea citorva exemple, și nu a tuturor cazurilor posibile, această metodă de raționament se numește *inducție incompletă*.

Inducția incompletă, după cum am văzut, nu conduce mereu la propoziții adevărate, dar este folositoare, deoarece permite să se formuleze o presupunere, care după aceea poate fi confirmată sau infirmată.

Cîteodată însă, o astfel de metodă de raționament poate să conducă, studiind un număr finit de cazuri, la epuizarea tuturor posibilităților. Iată două *exemple* în acest sens:

1. Să se demonstreze că fiecare număr natural par n , unde $4 \leq n \leq 20$, se poate scrie ca suma a două numere prime (care pot fi și egale).

Pentru demonstrație să considerăm fiecare din numerele pare cuprinse între 4 și 20. Avem: $4 = 2 + 2$, $6 = 3 + 3$, $8 = 3 + 5$, $10 = 3 + 7$, $12 = 5 + 7$, $14 = 7 + 7$, $16 = 5 + 11$, $18 = 7 + 11$, $20 = 7 + 13$.

2. Să se demonstreze că pentru orice poliedru regulat este îndeplinită relația $V - M + F = 2$, unde V este numărul vîrfurilor, M este numărul muchiilor, iar F este numărul fețelor.

Pentru demonstrație, este suficient să considerăm numai cinci cazuri, și anume: tetraedru, octaedru, cub, dodecaedru, icosaedru, deoarece nu există alte poliedre regulate. Pentru aceste cinci cazuri afirmația se verifică direct, deoarece pentru tetraedru: $V = 4$, $M = 6$, $F = 4$; pentru octaedru: $V = 6$, $M = 12$, $F = 8$; pentru cub: $V = 8$, $M = 12$, $F = 6$; pentru dodecaedru: $V = 20$, $M = 30$;

$F = 12$; pentru icosaedru: $V = 12$, $M = 30$, $F = 20$. Într-adevăr, pentru toate cele cinci poliedre avem: $V - M + F = 2$.

O astfel de metodă de raționament, în care concluzia rezultă pe baza cercetării tuturor cazurilor, se numește *inducție completă*.

1.2. Metoda inducției matematice

Inducția completă are un domeniu restrâns de aplicabilitate în matematică. De regulă, propozițiile matematice se referă la o mulțime infinită de elemente (de exemplu, mulțimea numerelor naturale, mulțimea numerelor prime, mulțimea poliedrelor ș.a.m.d.) și nu este posibil de considerat, pe rînd, toate aceste elemente. Există însă o metodă de a raționa, care înlocuiește analiza, de altfel imposibil de realizat în practică, a unei mulțimi infinite de cazuri cu demonstrarea faptului că, dacă o propoziție este adevărată într-un caz, atunci ea se dovedește a fi adevărată și în cazul care succede acestuia. O astfel de metodă de raționament se numește *inducție matematică*.

Să reluăm presupunerea (ipoteza) făcută în paragraful precedent: *Pentru orice număr natural $n \geq 1$ are loc egalitatea:*

$$1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1) = n^2. \quad (1)$$

Să notăm cu $P(n)$ egalitatea (1), pentru numărul natural n . Atunci, faptul că $P(1)$, $P(2)$, $P(3)$, $P(4)$, $P(5)$ sînt adevărate, înseamnă că egalitatea (1) are loc respectiv pentru $n = 1$, $n = 2$, $n = 3$, $n = 4$, $n = 5$, după cum s-a arătat în paragraful precedent.

Intrucît $P(5)$ este adevărată: $1 + 3 + 5 + 7 + 9 = 5^2$, avem

$$1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11 = 5^2 + 2 \cdot 5 + 1 = (5 + 1)^2 = 6^2,$$

adică este adevărată $P(6)$.

Astfel, am demonstrat că dacă $P(5)$ este adevărată, rezultă că este adevărată $P(6)$.

Să demonstrăm, în același mod, că pentru un număr natural oarecare $k \geq 1$, avem $P(k) \Rightarrow P(k + 1)$.

Aceasta înseamnă că din egalitatea

$$1 + 3 + 5 + \dots + (2k - 1) = k^2$$

să rezulte egalitatea

$$1 + 3 + 5 + \dots + (2k + 1) = (k + 1)^2.$$

Într-adevăr,

$$\begin{aligned} 1 + 3 + 5 + \dots + (2k - 1) + (2k + 1) &= [1 + 3 + 5 + \dots + (2k - 1)] + \\ &+ (2k + 1) = k^2 + 2k + 1 = (k + 1)^2. \end{aligned}$$

Astfel, egalitatea $P(n)$ este adevărată pentru $n = 1$, iar din faptul că ea este adevărată pentru $n = k$, rezultă că ea este adevărată și pentru $n = k + 1$.

Atunci $P(1) \Rightarrow P(2)$, deoarece $2 = 1 + 1$; $P(2) \Rightarrow P(3)$, deoarece $3 = 2 + 1$;

$P(3) \Rightarrow P(4)$, deoarece $4 = 3 + 1$; $P(4) \Rightarrow P(5)$, deoarece $5 = 4 + 1$ ș.a.m.d.

Pare natural că în modul acesta se poate ajunge pînă la orice număr n , adică $P(n)$ este adevărată pentru orice $n \geq 1$; deci raționamentul făcut pare convingător. Acest raționament este riguros din punct de vedere matematic, deoarece este un caz particular al unui principiu de bază al matematicii, numit *principiul inducției matematice* (*primul principiu de inducție*).

Acesta se formulează astfel:

Dacă o propoziție $P(n)$, n fiind un număr natural, este adevărată pentru $n = 0$, și, din aceea că ea este adevărată pentru $n = k$ (unde k este un număr natural oarecare) rezultă că ea este adevărată și pentru numărul natural $n = k + 1$, atunci propoziția $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural n .

În aritmetică se pune în evidență că principiul inducției matematice constituie una din axiomele de bază ale aritmeticii numerelor naturale, avînd numeroase aplicații. Acest principiu ne dă metoda de demonstrație numită *metoda inducției matematice*.

Fie $P(n)$ o propoziție care depinde de un număr natural $n \geq m$, m fiind un număr natural fixat.

Demonstrația prin metoda inducției matematice a propoziției $P(n)$, constă din două etape:

1°. Se verifică mai întîi că $P(m)$ este adevărată.

2° Se presupune că $P(k)$ este adevărată și se demonstrează că $P(k + 1)$ este adevărată, k fiind un număr natural $\geq m$ (adică $P(k) \Rightarrow P(k + 1)$, $k \geq m$).

Dacă ambele etape ale demonstrației sînt verificate, atunci propoziția $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural $n \geq m$.

Intuitiv, această metodă de demonstrație se justifică astfel:

Din $P(m)$ adevărată și $P(k) \Rightarrow P(k + 1)$, pentru orice $k \geq m$, rezultă $P(m + 1)$ adevărată ($k = m$); apoi luînd $k = m + 1$ se obține că $P(m + 2)$ este adevărată ș.a.m.d. Raționînd „din aproape în aproape” deducem că propoziția $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural $n \geq m$.

Metoda inducției matematice arată că egalitatea (1) este adevărată pentru orice număr natural $n \geq 1$, deoarece ea este adevărată pentru $m = 1$, și din $P(k)$ rezultă $P(k + 1)$, pentru $k \geq 1$.

Observații

1) Dacă se cere să demonstrăm că propoziția $P(n)$ este adevărată pentru orice $n \geq m$, m fiind un număr natural fixat, prima etapă a demonstrației prin inducție matematică constă în verificarea faptului că $P(n)$ este adevărată pentru $n = m$ și nu pentru alt număr natural. Este posibil ca pentru numerele naturale mai mici decît m propoziția să fie falsă, sau să nu aibă sens.

2) Cele două etape ale demonstrației prin metoda inducției matematice sînt la fel de importante. În paragraful precedent, considerînd exemplul $f(x) = x^2 + x + 41$, ne-am convins că o propoziție poate fi adevărată pentru un număr de cazuri particulare, nefiind adevărată în general. Acest exemplu arată cît de importantă este etapa a doua a demonstrației prin inducție matematică.

Nu înseamnă că prima etapă este mai puțin importantă decît a doua. Iată un exemplu care arată la ce concluzie absurdă se poate ajunge, dacă se omite prima etapă a demonstrației prin inducție matematică.

Să considerăm propoziția $P(n)$:

Orice număr natural n este egal cu succesorul său“.

Să presupunem că $P(k)$ este adevărată, k fiind un număr natural adică $k = k + 1$. Adunînd 1 la fiecare membru al egalității $k = k + 1$, rezultă $k + 1 = k + 2$, adică $P(k + 1)$ este adevărată. Etapa a doua a demonstrației a fost efectuată, totuși propoziția nu este adevărată. Într-adevăr, pentru $n = 0$, $P(n)$ nu este adevărată, deoarece $0 \neq 1$, și deci prima etapă a demonstrației prin inducție matematică ne spune că $P(n)$ este falsă.

Metoda inducției matematice are o largă utilizare în matematică. Ea poate fi folosită la calcularea de sume și produse, la demonstrarea unor egalități și inegalități, în probleme de divizibilitate a numerelor. Vom da cîteva exemple în care utilizăm metoda inducției matematice.

Exemple

1) Să se calculeze suma

$$\frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \dots + \frac{1}{n(n+1)},$$

pentru orice număr natural $n \geq 1$.

Soluție. Notăm această sumă cu S_n . Ca să stabilim expresia sumei S_n , calculăm suma în câteva cazuri particulare: S_1, S_2, S_3, S_4 .

Considerind aceste numere formulăm ipoteza și după aceea pentru demonstrarea ei folosim metoda inducției matematice.

$$S_1 = \frac{1}{1 \cdot 2} = \frac{1}{2};$$

$$S_2 = \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} = S_1 + \frac{1}{2 \cdot 3} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2 \cdot 3} = \frac{2}{3};$$

$$S_3 = \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} = S_2 + \frac{1}{3 \cdot 4} = \frac{2}{3} + \frac{1}{3 \cdot 4} = \frac{3}{4};$$

$$S_4 = \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \frac{1}{4 \cdot 5} = S_3 + \frac{1}{4 \cdot 5} = \frac{3}{4} + \frac{1}{4 \cdot 5} = \frac{4}{5}.$$

Cercetînd aceste sume observăm că numărătorul este indicele sumei căutate, iar numitorul este succesorul său. În acest mod, formulăm următoarea ipoteză:

Pentru orice număr natural $n \geq 1$, are loc egalitatea:

$$\frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \dots + \frac{1}{n(n+1)} = \frac{n}{n+1}. \quad (2)$$

Să notăm cu $P(n)$ egalitatea (2), pentru numărul natural n . Demonstrăm că $P(n)$ este adevărată prin metoda inducției matematice.

1° $P(1)$ este adevărată, deoarece $S_1 = \frac{1}{2} = \frac{1}{1+1}$.

2° Demonstrăm că $P(k) \Rightarrow P(k+1)$:

$$\begin{aligned} S_{k+1} &= \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \dots + \frac{1}{k(k+1)} + \frac{1}{(k+1)(k+2)} = \\ &= S_k + \frac{1}{(k+1)(k+2)} = \frac{k}{k+1} + \frac{1}{(k+1)(k+2)} = \frac{k^2 + 2k + 1}{(k+1)(k+2)} = \\ &= \frac{k+1}{k+2} = \frac{k+1}{(k+1)+1}. \end{aligned}$$

Ambele etape ale demonstrației prin metoda inducției matematice sînt verificate. Prin urmare egalitatea (2) este demonstrată și deci

$$\frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \dots + \frac{1}{n(n+1)} = \frac{n}{n+1}$$

pentru orice număr natural $n \geq 1$.

2) Să se demonstreze că pentru orice $n > 1$, avem

$$1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{2n-1} - \frac{1}{2n} = \frac{1}{n+1} + \frac{1}{n+2} + \dots + \frac{1}{2n}. \quad (3)$$

Demonstrație. Notăm cu $P(n)$ egalitatea (3), pentru numărul natural n .

1° Pentru $n = 1$, egalitatea (3) devine $1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$ și deci $P(1)$ este adevărată.

2° Demonstrăm că $P(k) \Rightarrow P(k+1)$.

$$P(k) : 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{2k-1} - \frac{1}{2k} = \frac{1}{k+1} + \dots + \frac{1}{2k} \quad (3')$$

$$\begin{aligned} P(k+1) : 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{2k-1} - \frac{1}{2k} + \frac{1}{2k+1} - \frac{1}{2(k+1)} = \\ = \frac{1}{k+2} + \dots + \frac{1}{2k} + \frac{1}{2k+1} + \frac{1}{2(k+1)}. \end{aligned} \quad (3'')$$

Scăzînd membru cu membru, prima egalitate din a doua, obţinem egalitatea

$$\frac{1}{2k+1} - \frac{1}{2(k+1)} = \frac{1}{2k+1} + \frac{1}{2k+2} - \frac{1}{k+1},$$

care este evident adevărată.

Înseamnă că dacă este adevărată egalitatea (3') atunci este adevărată şi egalitatea (3''). Conform metodei inducţiei matematice rezultă că egalitatea (3) este îndeplinită pentru orice număr natural $n \geq 1$.

3) Să se demonstreze că dacă $x > -1$ inegalitatea

$$(1+x)^n \geq 1+nx \quad (4)$$

este adevărată, oricare ar fi numărul natural n .*

Demonstraţie. Să notăm cu $P(n)$ inegalitatea (4), pentru numărul natural n .

1° Pentru $n = 0$, avem $(1+x)^0 = 1 + 0 \cdot x = 1$, deci $P(0)$ este adevărată.

2° Să demonstrăm $P(k) \Rightarrow P(k+1)$.

Înmulţim ambii membri ai inegalităţii $(1+x)^k \geq 1+kx$ cu $1+x$. Cum $1+x > 0$, semnul inegalităţii nu se schimbă, deci:

$$(1+x)^{k+1} \geq (1+kx)(1+x) = 1+kx+x+kx^2.$$

Deoarece $kx^2 \geq 0$, cu atît mai mult avem:

$$(1+x)^{k+1} > 1+kx+x = 1+(k+1)x.$$

Deci

$$(1+x)^{k+1} \geq 1+(k+1)x.$$

Conform metodei inducţiei matematice rezultă inegalitatea (4), pentru orice număr natural.

4) Să se demonstreze că $n^3 - n$ se divide cu 3, pentru orice număr natural n .

Demonstraţie. Notăm cu $P(n)$ propoziţia: $d_n = n^3 - n$ se divide cu 3.

Deoarece $d_0 = 0 - 0 = 0$, atunci pentru $n = 0$, d_n se divide cu 3, adică $P(0)$ este adevărată.

Să demonstrăm $P(k) \Rightarrow P(k+1)$, adică din: d_k se divide cu 3, să rezulte că d_{k+1} se divide cu 3.

Într-adevăr,

$$\begin{aligned} d_{k+1} &= (k+1)^3 - (k+1) = k^3 + 3k^2 + 3k + 1 - k - 1 = k^3 - k + 3(k^2 + k) = \\ &= d_k + 3(k^2 + k). \end{aligned}$$

Observăm că d_{k+1} este o sumă de doi termeni. Primul termen al acestei sume se divide cu 3, iar al doilea termen este evident divizibil cu 3. Prin urmare, fiecare termen al sumei d_{k+1} se divide cu 3, de unde şi d_{k+1} se divide cu 3. Propoziţia este demonstrată.

5) Să se demonstreze că numărul funcţiilor definite pe o mulţime cu n elemente într-o mulţime cu m elemente este m^n .

Demonstraţie. Fie $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ şi $B = \{b_1, b_2, \dots, b_m\}$ două mulţimi, avînd n , respectiv m elemente. Să arătăm că numărul funcţiilor definite pe A , cu valori în B este m^n . Demonstrăm prin metoda inducţiei matematice, după n . Fie $P(n)$ afirmaţia: Numărul funcţiilor definite pe o mulţime cu n elemente într-o mulţime cu m elemente este m^n .

* Inegalitatea (4) se numeşte, inegalitatea lui Bernoulli; Iacob Bernoulli (1654—1705) matematician elveţian.

1° $P(1)$ este adevărată, deoarece evident de la o mulțime cu un element într-o mulțime cu m elemente sînt $m = m^1$ funcții. Fiecare astfel de funcție duce unicul element al mulțimii A într-unul din cele m elemente ale mulțimii B .

2° Să arătăm că $P(k) \Rightarrow P(k+1)$. Fie mulțimea $A = \{a_1, a_2, \dots, a_{k+1}\}$ cu $k+1$ elemente. Să considerăm $A' = A - \{a_{k+1}\} = \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$. Cum $P(k)$ este adevărată rezultă că numărul funcțiilor definite pe A' cu valori în B este m^k . Dacă $f: A' \rightarrow B$ este o funcție oarecare, atunci definim $f_i: A \rightarrow B$, $1 \leq i \leq m$, prin $f_i(a_j) = f(a_j)$ pentru $1 \leq j \leq k$ și $f_i(a_{k+1}) = b$, unde $1 \leq i \leq m$. Așadar pentru orice funcție de la A' la B se obțin m funcții de la A la B . Mai mult, toate funcțiile de la A la B sînt de acest tip. Deci numărul funcțiilor de la A la B este $m^k \cdot m = m^{k+1}$. Conform metodei inducției matematice afirmația este demonstrată.

1.3. O variantă a metodei inducției matematice

Fie $A \subset \mathbb{N}$ o submulțime nevidă a mulțimii numerelor naturale. Spunem că a din A este un *prim element* (sau un *cel mai mic element*) al mulțimii A , dacă $a \leq x$ pentru orice x din A .

Dăm în continuare o proprietate importantă a mulțimii numerelor naturale, care se demonstrează cu ajutorul inducției matematice.

Teorema 1.3.1. (proprietatea de bună ordonare a mulțimii numerelor naturale).
Orice submulțime nevidă a mulțimii numerelor naturale are un prim element.

Demonstrație. Fie $A \subset \mathbb{N}$ o submulțime nevidă. Dacă $0 \in A$, atunci 0 este primul element al său. Dacă $0 \notin A$, fie M mulțimea numerelor naturale n , astfel încît $n \leq x$, oricare ar fi $x \in A$. Evident, $0 \in M$ și dacă $x \in A$, atunci $x+1 \notin M$. Deci $M \neq \mathbb{N}$. Vom arăta că există un număr natural $a \in M$ astfel încît $a+1 \notin M$. Într-adevăr, presupunem prin absurd că pentru oricare $k \in M$ avem $k+1 \in M$.

Fie propoziția $P(n)$: Dacă $n \in \mathbb{N}$, atunci $n \in M$.

Deoarece $0 \in M$, rezultă $P(0)$ adevărată.

Mai mult, $P(k) \Rightarrow P(k+1)$, deoarece după presupunerea prin absurd, dacă $k \in M$ atunci $k+1 \in M$.

Conform metodei inducției matematice, rezultă $M = \mathbb{N}$, contradicție. Deci există $a \in M$ astfel încît $a+1 \notin M$. Arătăm că a este numărul căutat. Într-adevăr $a \leq x$, pentru orice $x \in A$. Mai mult, $a \in A$; în caz contrar, $a < x$ pentru orice $x \in A$ și deci $a+1 \leq x$, pentru orice $x \in A$. Așadar $a+1 \in M$, contradicție.

Proprietatea mulțimii numerelor naturale de a fi bine ordonată stă la baza celui de al doilea principiu de inducție matematică. Acest principiu este echivalent cu primul principiu de inducție, însă, uneori este mai oportun pentru unele demonstrații.

El se formulează astfel:

Dacă o propoziție $P(n)$, n fiind un număr natural, este adevărată pentru $n = 0$ și, din faptul că ea este adevărată pentru toate numerele $n < k$, rezultă că ea este adevărată și pentru $n = k$, atunci $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural n .

Demonstrație. Fie M submulțimea mulțimii \mathbb{N} a numerelor naturale pentru care $P(n)$ este falsă. Dacă această submulțime este nevidă, atunci ea are un prim element k . Acest număr nu poate să fie 0 , deoarece $P(0)$ este adevărată. Deci $k > 0$. Cum k este cel mai mic număr pentru care $P(k)$ este falsă, atunci pentru

* Textele însemnate cu o bară la marginea paginii sînt facultative.

orice $n < k$, $P(n)$ este adevărată, și din ipoteză, rezultă că $P(n)$ este adevărată și pentru $n = k$. Deci $P(k)$ este în același timp și falsă și adevărată, contradicție. Deci neapărat mulțimea A este vidă. Așadar nu există numere naturale pentru care $P(n)$ este falsă, adică $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural n .

Acest principiu stă la baza unei variante a metodei de demonstrație prin inducție matematică.

Fie $P(n)$ o propoziție care depinde de un număr natural $n \geq m$, m fiind un număr natural fixat.

Demonstrația prin această variantă a metodei inducției matematice a propoziției $P(n)$ constă din:

1° *Se verifică mai întâi că $P(m)$ este adevărată.*

2° *Se presupune că $P(l)$ este adevărată pentru orice l , unde $m \leq l < k$, și se demonstrează că $P(k)$ este adevărată.*

Dacă ambele etape ale demonstrației sînt verificate, atunci propoziția $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural $n \geq m$.

Exemplu. Să se demonstreze că orice număr natural $n \geq 2$, ori este număr prim, ori se descompune în produsul unui număr finit de numere prime.

(Amintim că numărul natural $p \geq 2$ se numește prim dacă nu are alți divizori în afară de 1 și p .)

Demonstrație. Folosim metoda inducției matematice (variantea a doua). Notăm cu $P(n)$ propoziția: Numărul $n \geq 2$, ori este prim, ori este produs de numere prime.

1° $P(2)$ este adevărată, deoarece $n = 2$ este număr prim.

2° Să presupunem că $P(l)$ este adevărată pentru orice l , $2 \leq l < k$, și să demonstrăm că $P(k)$ este adevărată. Într-adevăr, fie numărul natural k . Dacă k este număr prim rezultă că $P(k)$ este adevărată. Dacă k nu este număr prim, atunci $k = ab$, unde $2 \leq a, b < k$. După presupunerea noastră $P(a)$ și $P(b)$ sînt adevărate, adică a și b ori sînt prime, ori se descompun în produse de numere prime. Atunci este clar că și $k = ab$ se descompune în produs de numere prime, adică $P(k)$ este adevărată. Conform metodei inducției matematice rezultă că $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural $n \geq 2$.

Observație. Am remarcat mai înainte că la baza celui de-al doilea principiu de inducție matematică, care de altfel este echivalent cu primul, stă proprietatea mulțimii numerelor naturale de a fi bine ordonată. Astfel, acest principiu poate fi extins și la alte mulțimi de numere bine ordonate.

De exemplu:

1) O mulțime finită este bine ordonată.

2) Dacă m este un număr întreg oarecare, mulțimea numerelor întregi, x , $x \geq m$, este bine ordonată.

Dacă A este o mulțime bine ordonată, putem aplica metoda inducției matematice pentru demonstrarea unei proprietăți $P(x)$, $x \in A$.

Exerciții

1. Folosind metoda inducției matematice, să se demonstreze că pentru orice număr natural n , sînt adevărate egalitățile:

$$a) 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2};$$

$$b) 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6};$$

$$c) 1^2 + 3^2 + 5^2 + \dots + (2n-1)^2 = n \frac{4n^2-1}{3};$$

$$d) 2^2 + 6^2 + \dots + (4n-2)^2 = \frac{4n(2n-1)(2n+1)}{3};$$

$$e) 1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + n^3 = \left[\frac{n(n+1)}{2} \right]^2;$$

$$f) 1^3 + 3^3 + 5^3 + \dots + (2n-1)^3 = n^2(2n^2-1);$$

$$g) 1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 + \dots + n(n+1) = \frac{n(n+1)(n+2)}{3};$$

$$h) 1 \cdot 2 \cdot 3 + 2 \cdot 3 \cdot 4 + \dots + n(n+1)(n+2) = \frac{n(n+1)(n+2)(n+3)}{4};$$

$$i) 1 \cdot 4 + 2 \cdot 7 + 3 \cdot 10 + \dots + n(3n+1) = n(n+1)^2;$$

$$j) 1^2 - 2^2 + 3^2 - 4^2 + \dots + (-1)^{n-1}n^2 = (-1)^{n-1} \frac{n(n+1)}{2}.$$

2. Să se demonstreze că:

$$a) \frac{1}{1 \cdot 4} + \frac{1}{4 \cdot 7} + \frac{1}{7 \cdot 10} + \dots + \frac{1}{(3n-2)(3n+1)} = \frac{n}{3n+1};$$

$$b) \frac{1}{1 \cdot 5} + \frac{1}{5 \cdot 9} + \frac{1}{9 \cdot 13} + \dots + \frac{1}{(4n-3)(4n+1)} = \frac{n}{4n+1};$$

$$c) \frac{1^2}{1 \cdot 3} + \frac{2^2}{3 \cdot 5} + \frac{3^2}{5 \cdot 7} + \dots + \frac{n^2}{(2n-1)(2n+1)} = \frac{n(n+1)}{2(2n+1)};$$

$$d) \frac{1}{1 \cdot 3 \cdot 5} + \frac{2}{3 \cdot 5 \cdot 7} + \dots + \frac{n}{(2n-1)(2n+1)(2n+3)} = \frac{n(n+1)}{2(2n+1)(2n+3)}.$$

3. Să se demonstreze că:

$$a) \frac{7}{1 \cdot 8} + \frac{7}{8 \cdot 15} + \frac{7}{15 \cdot 22} + \dots + \frac{7}{(7n-6)(7n+1)} + \frac{1}{7n+1} = 1;$$

$$b) \frac{1}{4 \cdot 8} + \frac{1}{8 \cdot 12} + \frac{1}{12 \cdot 16} + \dots + \frac{1}{4n(4n+4)} + \frac{1}{16(n+1)} = \frac{1}{16}.$$

4. Să se demonstreze că:

$$a) \text{ dacă } n \geq 5, \text{ atunci } 2^n > n^2;$$

$$b) \text{ dacă } n \geq 10, \text{ atunci } 2^n > n^3.$$

5. Să se demonstreze inegalitățile următoare:

$$a) \frac{1}{n+1} + \frac{1}{n+2} + \dots + \frac{1}{2n} > \frac{13}{24}, \text{ pentru } n \geq 2;$$

$$b) \frac{1}{n+1} + \frac{1}{n+2} + \dots + \frac{1}{3n+1} > 1, \text{ pentru orice număr natural } n \geq 1;$$

$$c) \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{4} \cdot \dots \cdot \frac{2n-1}{2n} < \frac{1}{\sqrt{2n+1}}, \text{ pentru orice } n \geq 1;$$

$$d) \sqrt[n]{n} < 1 + \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{3}} + \dots + \frac{1}{\sqrt{n}} < 2\sqrt{n}, \text{ pentru } n \geq 2.$$

6. Să se calculeze suma următoare și apoi să se demonstreze prin inducție matematică formula găsită:

$$S_n = 1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + 3 \cdot 3! + \dots + n \cdot n!,$$

$$\text{unde } n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n.$$

7. Să se demonstreze că pentru $n \geq 2$ este adevărată inegalitatea:

$$|a_1 + a_2 + \dots + a_n| \leq |a_1| + |a_2| + \dots + |a_n|.$$

8. Să se calculeze produsul următor și apoi să se demonstreze prin inducție matematică formula găsită:

$$P_n = \left(1 - \frac{1}{4}\right) \left(1 - \frac{1}{9}\right) \dots \left(1 - \frac{1}{n^2}\right), \quad n \geq 2.$$

9. Să se demonstreze prin metoda inducției matematice inegalitatea (inegalitatea lui Cauchy-Buniakovski-Schwarz):

$$(a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2)(b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2) \geq (a_1b_1 + a_2b_2 + \dots + a_nb_n)^2,$$

unde $a_1, a_2, \dots, a_n, b_1, b_2, \dots, b_n$ sînt numere reale oarecare.

10. Să se demonstreze că pentru orice număr natural n , avem:

- a) $n^3 + 11n$ este divizibil cu 6;
- b) $7^n - 1$ este divizibil cu 6;
- c) $6^{2n-1} + 1$ este divizibil cu 7;
- d) $10^n + 18n - 28$ este divizibil cu 27;
- e) $9^{n+1} - 8n - 9$ este divizibil cu 16;
- f) $7^{2n} - 1$ este divizibil cu 48.

§ 2. Elemente de combinatorică

În practică, adesea, se ajunge la problema de a alege dintr-o mulțime oarecare de obiecte submulțimi de elemente care posedă anumite proprietăți, de a dispune elementele uneia sau ale mai multor mulțimi într-o anumită ordine ș.a.m.d. De asemenea, poate apărea problema determinării numărului tuturor submulțimilor unei mulțimi, constituite după anumite reguli.

Pentru că în astfel de probleme este vorba de anumite combinații de obiecte, ele se numesc probleme combinatorii. Domeniul matematicii în care se studiază astfel de probleme se numește combinatorică. Combinatoria poate fi considerată ca o parte a teoriei mulțimilor, orice problemă de combinatorică putînd fi redusă la o problemă despre mulțimi finite și aplicații.

Această ramură a matematicii are mare importanță pentru teoria probabilităților, cibernetica, logica matematică, teoria numerelor, precum și pentru alte ramuri ale științei și tehnicii. În continuare, vom face cunoștință cu unele probleme simple de combinatorică.

În cuprinsul acestui capitol avem de-a face numai cu mulțimi finite.

2.1. Mulțimi ordonate

Se consideră adesea mulțimi ale căror elemente sînt aranjate într-o ordine determinată. De exemplu, alfabetul este o mulțime ale cărei elemente (litere) sînt date într-o anumită ordine. Astfel cele 27 de litere ale alfabetului românesc sînt aranjate, de obicei, în următoarea ordine: a este prima (nu urmează după altă literă), \tilde{a} este a doua (urmează după prima), b este a treia (urmează după a doua) ș.a.m.d. pînă la z care este ultima (după care nu mai urmează nici o literă). Elementele aceleiași mulțimi se pot da și într-o altă ordine. De exemplu, este posibil ca literele alfabetului să fie aranjate într-o ordine inversă celei dintîi, astfel: prima literă să fie socotită z , a doua să fie x , ș.a.m.d. pînă la ultima, a 27-a literă, a . Sînt, evident, și alte moduri de aranjare a literelor alfabetului.

Spunem că o mulțime împreună cu o ordine bine determinată de dispunere a elementelor sale este o mulțime ordonată. Mai precis:

Fie A o mulțime (finită) care are n elemente. Mulțimea A se numește ordonată dacă fiecărui element al său i se asociază un anumit număr de la 1 la n , numit rangul elementului, astfel încât la elemente diferite ale lui A corespund numere diferite.

Această asociere exprimă, mai exact, tocmai ordinea elementelor mulțimii A . Astfel, ordinea este următoarea: elementul căruia i se asociază numărul 1, elementul căruia i se asociază numărul 2, ..., elementul căruia i se asociază numărul n .

Observăm că orice mulțime finită poate deveni o mulțime ordonată, adică se poate ordona. Această ordine se poate da, pur și simplu, numerotind elementele mulțimii. Mulțimea ordonată obținută o notăm cu (a_1, a_2, \dots, a_n) , unde ordinea elementelor este dată de indici.

O mulțime ordonată este caracterizată prin elementele din care este formată și prin ordinea în care sînt considerate acestea.

În consecință, două mulțimi ordonate sînt diferite dacă ele se deosebesc fie prin elementele din care sînt formate, fie prin ordinea lor.

În exemplul de mai sus am considerat, așadar, două mulțimi ordonate diferite.

Un alt exemplu de mulțimi ordonate diferite este următorul: $(1, 2, 3)$ și $(2, 1, 3)$. Mulțimile au aceleași elemente, dar ordinea în care elementele sînt dispuse este diferită în cele două mulțimi. Astfel, în prima mulțime 1 este pe primul loc, 2 pe locul al doilea, iar 3 pe locul al treilea, în timp ce, în a doua mulțime 2 este pe primul loc, 1 pe al doilea, iar 3 pe al treilea.

2.2. Permutări

Fie A o mulțime (finită) cu n elemente. Această mulțime se poate ordona în mai multe moduri. Se obțin, astfel, mulțimi ordonate diferite, care se deosebesc între ele numai prin ordinea elementelor. Fiecare din mulțimile ordonate care se formează cu cele n elemente ale mulțimii A , se numește **permutare a acestei mulțimi**.

Se mai spune că este o **permutare a elementelor sale** sau, încă, o **permutare de n elemente**.

Numărul permutărilor de n elemente se notează cu P_n și se citește „permutări de n ”. Avem:

1. O mulțime cu un singur element poate fi ordonată într-un singur mod, deci $P_1 = 1$.

2. O mulțime cu două elemente $A = \{a, b\}$ poate fi ordonată în două moduri. Se obțin două permutări:

$$(a, b) \text{ și } (b, a).$$

Deci $P_2 = 2 = 1 \cdot 2$.

3. Fie o mulțime cu trei elemente $A = \{a, b, c\}$. Permutările acestei mulțimi sînt: (a, b, c) , (a, c, b) , (b, a, c) , (b, c, a) , (c, a, b) , (c, b, a) .

Rezultă $P_3 = 6 = 1 \cdot 2 \cdot 3$.

Ne propunem, în continuare, să găsim numărul permutărilor unei mulțimi date, adică numărul modurilor în care poate să fie ordonată o mulțime dată.

Pentru produsul primelor n numere naturale nenule se folosește, de obicei, notația $n!$ care se citește „ n factorial”:

$$1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n = n!.$$

În ceea ce privește numărul permutărilor, avem:

Teorema 2.2.1. Oricare ar fi $n \geq 1$, număr natural, $P_n = n!$ (1)

Demonstrație. Vom demonstra teorema prin metoda inducției matematice. Să notăm cu $P(n)$ egalitatea (1).

1° $P(1)$ este adevărată, deoarece am observat mai înainte că $P_1 = 1 = 1!$.

2° Să arătăm că $P(k) \Rightarrow P(k+1)$.

Să ordonăm în toate modurile posibile o mulțime cu $k+1$ elemente. Oricare din cele $k+1$ elemente ale mulțimii poate ocupa ultimul loc, al $(k+1)$ -lea. Se obțin astfel $k+1$ moduri diferite de a ocupa ultimul loc. Să considerăm unul din ele, în care un element ales al mulțimii va avea rangul $k+1$. Elementele rămase, care sînt în număr de k , trebuie să ocupe primele k locuri, iar aceasta se poate face în P_k moduri diferite. Se obțin, așadar, $(k+1)P_k$ moduri de a ordona o mulțime care are $k+1$ elemente. Deci $P_{k+1} = (k+1)P_k$. Dar cum $P(k)$ este adevărată, avem $P_k = k!$ de unde $P_{k+1} = (k+1)k! = (k+1)!$. Conform metodei inducției matematice teorema este demonstrată.

Convenim să considerăm că mulțimea vidă poate fi ordonată într-un singur mod adică $P_0 = 1$. Deci, definim $0! = 1$.

Exemple

1) Să dăm în tabelul următor valorile lui $n!$, pentru $1 \leq n \leq 10$

n	$n!$	n	$n!$
1	1	6	720
2	2	7	5 040
3	6	8	40 320
4	24	9	362 880
5	120	10	3 628 800

2) Cîte numere diferite se pot forma din cifrele:

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

astfel ca orice număr să conțină toate cifrele și doar o singură dată fiecare cifră?

Soluție. Din numărul mulțimilor ordonate care au ca elemente cele 10 cifre trebuie să scădem pe cele care au pe primul loc cifra 0.

Deci obținem

$$10! - 9! = 9 \cdot 9! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9^2 = 3\,265\,920$$

numere.

3) În cîte moduri poate fi ordonată mulțimea $\{1, 2, 3, \dots, 2n\}$ astfel încît fiecare număr par să aibă rang par?

Soluție. Fiind n locuri de rang par, rezultă că numerele pare de la 1 la $2n$, care sînt tot în număr de n , se pot așeza pe locuri de rang par în $n!$ moduri. Fiecărui astfel de mod de aranjare a numerelor pare îi corespund $n!$ moduri de aranjare a numerelor impare pe locuri de rang impar. De aceea numărul total al permutărilor de tipul cerut este egal cu $n! \cdot n! = (n!)^2$.

2.3. Aranjamente

1. Fie dată o mulțime A cu n elemente. Dacă $m \leq n$, atunci se pot forma diferite mulțimi ordonate cu cîte m elemente fiecare, în care intră numai elemente ale mulțimii A . De exemplu, din elementele mulțimii $\{a, b, c, d\}$ se pot constitui 12 mulțimi ordonate, avînd cîte două elemente fiecare:

$(a, b), (a, c), (a, d),$
 $(b, a), (b, c), (b, d),$
 $(c, a), (c, b), (c, d),$
 $(d, a), (d, b), (d, c).$

Mulțimile ordonate care se formează cu elementele unei submulțimi oarecare a unei mulțimi finite A , se numesc *submulțimi ordonate* ale lui A , sau *aranjamente*. Mai precis:

Dacă A este o mulțime cu n elemente, atunci submulțimile ordonate ale lui A , având fiecare câte k elemente, unde $0 \leq k \leq n$, se numesc aranjamente de n elemente luate câte k .

Observăm că două aranjamente de n elemente luate câte k se deosebesc prin natura elementelor ori prin ordinea lor. Numărul aranjamentelor de n elemente luate câte k se notează A_n^k și se citește „aranjamente de n luate câte k ”.

Din exemplul de mai înainte rezultă:

$$A_4^2 = 12.$$

Ne propunem, în continuare, să găsim o formulă pentru calculul numărului A_n^k . Observăm că $A_n^1 = n$.

Într-adevăr, un element din cele n elemente poate fi ales în n moduri, iar cu acest element ales se formează o singură mulțime ordonată.

Formula care exprimă A_n^k în funcție de n și k , este dată de următoarea teoremă.

Teorema 2.3.1. Dacă k și n sînt numere naturale astfel încît $0 < k < n$, atunci:

$$A_n^k = n(n-1)(n-2) \dots (n-k+1). \quad (1)$$

Demonstrație. Să considerăm mai întii $0 < k < n$ și să arătăm $A_n^{k+1} = (n-k)A_n^k$. Într-adevăr ca să repartizăm oricare $k+1$ elemente, luate din n elemente date, pe $k+1$ locuri, se pot lua mai întii oricare k elemente și aranja pe primele k locuri. Aceasta se poate face în A_n^k moduri. În fiecare din aceste cazuri rămîn $(n-k)$ elemente. Oricare din aceste elemente se poate pune pe al $(k+1)$ -lea loc. Astfel, în fiecare din cele A_n^k moduri de aranjare a elementelor pe primele k locuri, obținem $(n-k)$ posibilități prin care al $(k+1)$ -lea loc este ocupat de unul din cele $(n-k)$ elemente rămase. Prin urmare, avem $A_n^{k+1} = (n-k)A_n^k$.

Avînd în vedere că $A_n^1 = n$, deducem succesiv:

$$A_n^2 = n(n-1), \quad A_n^3 = n(n-1)(n-2),$$

$$A_n^k = n(n-1)(n-2) \dots (n-k+1).$$

Să dăm o altă formă formulei (1). Produsul $n(n-1) \dots (n-k+1)$ se poate scrie sub forma:

$$\frac{n(n-1) \dots (n-k+1)(n-k) \dots 2 \cdot 1}{(n-k) \dots 2 \cdot 1},$$

adică sub forma $\frac{n!}{(n-k)!}$. Deci

$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}. \quad (2)$$

Pentru $k=0$ formula (2) dă

$$A_n^0 = 1.$$

Acest lucru este adevărat, deoarece orice mulțime conține mulțimea vidă, despre care am convenit s-o considerăm ordonată într-un singur mod.

Pentru $k=n$ formula (2) dă

$$A_n^n = n! = P_n.$$

Așadar formulele (1) și (2) sînt adevărate pentru orice k , astfel încît $0 \leq k \leq n$.

Exemple

1) În câte moduri pot fi așezați 4 elevi pe 25 de locuri?

Soluție. Numărul căutat este egal cu

$$A_{25}^4 = 25 \cdot 24 \cdot 23 \cdot 22 = 303\,600.$$

2) Câte numere naturale nenule diferite se pot forma cu cifrele 0, 1, 2, 3, 4, dacă în fiecare astfel de număr, orice cifră intră cel mult o dată.

Soluție. Cu 5 cifre se pot forma $A_5^5 = 5!$ aranjamente diferite. Dar aranjamentele care încep cu 0, în număr de A_4^4 , dau numere de 4 cifre. Așadar sînt

$$A_5^5 - A_4^4 = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 - 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 96$$

numere cu 5 cifre. Numărul numerelor cu 4 cifre care se pot forma cu cifrele 0, 1, 2, 3, 4, este egal cu A_5^4 , din care scădem numărul aranjamentelor care încep cu 0, care este egal cu A_4^3 . Deci numere cu 4 cifre sînt în număr de

$$A_5^4 - A_4^3 = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 - 4 \cdot 3 \cdot 2 = 96.$$

În mod analog, numărul numerelor diferite de 3 cifre, 2 cifre și o cifră va fi respectiv:

$$A_5^3 - A_4^2 = 48, \quad A_5^2 - A_4^1 = 16 \text{ și } 4.$$

Deci se pot forma 260 numere.

2. Aplicație la numărul funcțiilor injective și bijective

Să notăm $N_m = \{1, 2, \dots, m\}$.

Să presupunem că B este o mulțime cu n elemente ($m \leq n$). Atunci fiecărei funcții injective $f: N_m \rightarrow B$ îi corespunde o submulțime ordonată a lui B , care este formată din elementele $b_1 = f(1)$, $b_2 = f(2)$, ..., $b_m = f(m)$ (toate aceste elemente sînt diferite între ele, după injectivitatea funcției f). Invers, fiecare submulțime ordonată, avînd m elemente, a lui B , definește o funcție injectivă f de la N_m la B , prin care $f(k) = b_k$.

Este clar că în loc de N_m se poate lua orice mulțime A cu m elemente.

Astfel, numărul funcțiilor injective definite pe o mulțime A cu m elemente cu valori într-o mulțime B cu n elemente ($m \leq n$), este egal cu numărul submulțimilor ordonate, avînd cîte m elemente, ale lui B , adică cu A_n^m .

Dacă $m = n$, adică A și B au același număr n de elemente, atunci orice funcție $f: A \rightarrow B$ care este injectivă, este neapărat bijectivă.

Rămîne de arătat că f este surjectivă. Să presupunem prin absurd că f nu este surjectivă. Deoarece f este injectivă, adică la elemente diferite din mulțimea A corespund prin f elemente diferite din mulțimea B rezultă că mulțimea $f(A) = \{f(x) \mid x \in A\}$ are n elemente. Deoarece f nu este surjectivă, există un element $b \in B$ astfel încît $f(a) \neq b$ pentru orice $a \in A$. Deci $b \notin f(A)$ și astfel $f(A)$ are mai puțin de n elemente; contradicție. Această contradicție arată că f este neapărat surjectivă. Deci f este injectivă și surjectivă, adică bijectivă.

Avînd în vedere cele de mai înainte, rezultă că numărul funcțiilor bijective definite pe o mulțime A cu n elemente cu valori într-o mulțime B tot cu n elemente este egal cu $A_n^n = P_n$, adică $n!$.

În particular, dacă $A = B$ rezultă că numărul funcțiilor bijective definite pe o mulțime cu n elemente cu valori în ea însăși este egal cu numărul permutărilor mulțimii A , adică $P_n = n!$.

Din acest motiv, de obicei, o funcție bijectivă definită pe o mulțime cu valori în ea însăși se numește permutare a acestei mulțimi.

1. Fie mulțimea $A = \{a, b, c\}$ și să considerăm toate submulțimile sale. Acestea sînt:

- 1) mulțimea vidă: \emptyset ;
- 2) submulțimi avînd fiecare cite un element: $\{a\}$, $\{b\}$, $\{c\}$;
- 3) submulțimi avînd fiecare cite două elemente: $\{a, b\}$, $\{a, c\}$, $\{b, c\}$;
- 4) mulțimea totală: $\{a, b, c\}$.

Așadar mulțimea $A = \{a, b, c\}$ are opt submulțimi, dintre care: trei submulțimi cu cite un element, trei submulțimi cu cite două elemente, o submulțime cu trei elemente și mulțimea vidă.

În continuare vom rezolva următoarea problemă:

Fiind dată o mulțime finită cu n elemente, să se calculeze numărul submulțimilor sale avînd fiecare cite k elemente.

Dacă A este o mulțime cu n elemente, atunci submulțimile lui A avînd fiecare cite k elemente, unde $0 \leq k \leq n$, se numesc **combinări de n elemente luate cite k** . Numărul combinațiilor de n elemente luate cite k se notează C_n^k și se citește „combinări de n luate cite k ”.

Din exemplul de mai înainte rezultă:

$$C_3^0 = 1, C_3^1 = 3, C_3^2 = 3, C_3^3 = 1,$$

iar $C_3^0 + C_3^1 + C_3^2 + C_3^3 = 8 = 2^3$ (acesta este numărul tuturor submulțimilor mulțimii $\{a, b, c\}$).

Ne propunem în continuare să găsim o formulă pentru calculul numărului C_n^k .

Observăm că $C_n^0 = 1$ deoarece fiecare mulțime A are numai o submulțime fără nici un element și anume mulțimea vidă. Apoi, $C_n^1 = n$ deoarece o mulțime cu n elemente $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ are exact n submulțimi cu un singur element, adică submulțimile de forma $\{a_1\}$, $\{a_2\}$, ..., $\{a_n\}$. Formula care exprimă C_n^k în funcție de n și k , este dată de următoarea teoremă.

Teorema 2.4.1. Dacă k și n sînt numere naturale, astfel încît $0 \leq k \leq n$, atunci

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n(n-1) \dots (n-k+1)}{k!}. \quad (1)$$

Demonstrație. Fie A o mulțime cu n elemente. Să considerăm toate submulțimile mulțimii A care au k elemente. Ordonăm fiecare dintre aceste submulțimi în toate modurile posibile. Obținem astfel, toate submulțimile ordonate ale lui A , care au cite k elemente. Numărul lor, după cum știm, este A_n^k . Dar cum numărul tuturor submulțimilor lui A avînd k elemente este egal cu C_n^k , iar fiecare din acestea se pot ordona în P_k moduri, rezultă că $A_n^k = C_n^k \cdot P_k$. Din această egalitate rezultă că

$$C_n^k = \frac{A_n^k}{P_k}.$$

Înlocuind în această formulă expresiile $A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$, $P_k = k!$, obținem

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

ceea ce se mai poate scrie:

$$C_n^k = \frac{n(n-1) \dots (n-k+1)}{k!}.$$

* Numărul C_n^k se mai notează $\binom{n}{k}$.

De exemplu,

$$C_{25}^4 = \frac{25 \cdot 24 \cdot 23 \cdot 22}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} = 25 \cdot 23 \cdot 22 = 12\,650.$$

Exemple

1) În câte moduri se poate alcătui din 9 persoane o comisie formată din 5 membri?

Soluție. Pentru a avea toate cazurile posibile trebuie să considerăm toate submulțimile formate din cîte 5 elemente, ale unei mulțimi formate din 9 elemente. Numărul căutat este

$$C_9^5 = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 126.$$

2) La un turneu de șah au participat n șahiști, și fiecare 2 șahiști s-au întilnit o dată. Cîte partide s-au jucat în turneu?

Soluție. Numărul partidelor este egal cu numărul submulțimilor formate din cîte două elemente ale unei mulțimi cu n elemente, adică

$$C_n^2 = \frac{n(n-1)}{2}.$$

3) Să se găsească numărul diagonalelor unui poligon convex cu n laturi.

Soluție. Vîrfurile poligonului formează o mulțime de n puncte în plan, necoliniare cîte 3. Numărul diagonalelor și al laturilor poligonului este egal cu numărul submulțimilor formate din cîte două elemente ale unei mulțimi cu n elemente, adică

$$C_n^2 = \frac{n(n-1)}{2}.$$

Scăzînd cele n laturi din acest număr, obținem:

$$\frac{n(n-1)}{2} - n = \frac{n(n-3)}{2},$$

care reprezintă numărul diagonalelor unui poligon conex cu n laturi.

4) În cîte puncte se intersectează diagonalele unui poligon convex cu n laturi, dacă oricare trei dintre ele nu sînt concurente?

Soluție. Fiecărui punct de intersecție a două diagonale îi corespund 4 vîrfuri ale poligonului, iar la oricare 4 vîrfuri ale poligonului le corespunde un punct de intersecție (punctul de intersecție al diagonalelor patrulaterului cu vîrfurile în cele 4 puncte). De aceea numărul tuturor punctelor de intersecție este egal cu numărul posibilităților de a alege 4 vîrfuri din cele n vîrfuri, adică:

$$C_n^4 = \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} = \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{24}.$$

2. Cîteva proprietăți ale numerelor C_n^k

Numerele C_n^k au o serie de proprietăți importante. Ele exprimă diferite relații între submulțimile unei mulțimi. Aceste proprietăți se pot demonstra direct din formula pentru C_n^k . Mai instructive sînt însă demonstrațiile bazate pe raționamente cu mulțimi.

1° *Formula combinărilor complementare.* Dacă $0 \leq k \leq n$, atunci este adevărată egalitatea:

$$C_n^k = C_n^{n-k}. \quad (1)$$

Demonstrație. Cu ajutorul formulei pentru C_n^k avem

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n!}{(n-k)![n-(n-k)]!} = C_n^{n-k}.$$

Sensul acestei afirmații este următorul. Fie A o mulțime cu n elemente. Fiecărei submulțimi X cu k elemente a lui A îi asociem o submulțime bine determinată, cu $(n - k)$ elemente, a mulțimii A , și anume CX (complementara lui X). Prin această asociere, unei submulțimi cu $(n - k)$ elemente îi corespunde o singură submulțime cu k elemente. Așadar, numărul submulțimilor cu k elemente ale lui A este egal cu numărul submulțimilor sale cu $(n - k)$ elemente. Această afirmație se exprimă, de altfel, prin egalitatea (1).

2° Pentru orice număr natural $n \geq 0$ este adevărată egalitatea

$$C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^n = 2^n. \quad (2)$$

Demonstrație. Suma din membrul stâng al egalității reprezintă tocmai numărul tuturor submulțimilor unei mulțimi cu n elemente. Egalitatea (2) rezultă din teorema următoare:

Teorema 2.4.2. Numărul tuturor submulțimilor unei mulțimi formate din n elemente este egal cu 2^n .

Demonstrație. Vom aplica metoda inducției matematice. Să notăm cu $P(n)$ afirmația teoremei.

1) Afirmația $P(n)$ este adevărată pentru $n = 0$, deoarece mulțimea vidă are o singură submulțime și anume ea însăși.

2) Să demonstrăm că $P(k) \Rightarrow P(k + 1)$, adică din aceea că o mulțime formată din k elemente are 2^k submulțimi rezultă că o mulțime formată din $k + 1$ elemente are 2^{k+1} submulțimi.

Fie o mulțime B formată din $k + 1$ elemente:

$$B = \{b_1, b_2, \dots, b_k, b_{k+1}\}$$

și fie următoarea submulțime a lui B :

$$B' = \{b_1, b_2, \dots, b_k\}.$$

Cum $P(k)$ este adevărată, rezultă că B' are 2^k submulțimi. Din fiecare submulțime a lui B' se obține o nouă submulțime a lui B prin adăugarea elementului b_{k+1} ; deci se obțin astfel, încă 2^k submulțimi ale lui B . În total sînt deci $2^k + 2^k = 2^{k+1}$ submulțimi ale mulțimii B . Conform metodei inducției matematice teorema este demonstrată.

3°. *Formula de recurență pentru calculul numărului de combinări.* Pentru orice k și n astfel încît $0 \leq k < n$, este adevărată egalitatea:

$$C_n^k = C_{n-1}^k + C_{n-1}^{k-1}. \quad (3)$$

Demonstrație. Cu ajutorul formulei pentru C_n^k , avem

$$C_{n-1}^k = \frac{(n-1)!}{k!(n-k-1)!} = \frac{(n-1)!(n-k)}{k!(n-k)!}$$

$$C_{n-1}^{k-1} = \frac{(n-1)!}{(k-1)!(n-k)!} = \frac{(n-1)!k}{k!(n-k)!}.$$

Înlocuind aceste valori în partea din dreapta a formulei (3), obținem

$$\begin{aligned} C_{n-1}^k + C_{n-1}^{k-1} &= \frac{(n-1)!(n-k)}{k!(n-k)!} + \frac{(n-1)!k}{k!(n-k)!} = \frac{(n-1)!(n-k+k)}{k!(n-k)!} = \\ &= \frac{n!}{k!(n-k)!} = C_n^k. \end{aligned}$$

Egalitatea (3) este demonstrată.

Să dăm o altă demonstrație formulei (3) făcând un raționament cu mulțimi. Să considerăm un element oarecare a al unei mulțimi A , formată din n elemente și toate submulțimile mulțimii A , formate din câte k elemente. Numărul acestor submulțimi este egal cu C_n^k . Submulțimile cu k elemente ale lui A le împărțim în două clase (disjuncte): submulțimi care conțin pe a și submulțimi care nu conțin pe a . Numărul submulțimilor din prima clasă este egal cu C_{n-1}^{k-1} , deoarece fiecare astfel de submulțime se obține prin adăugarea elementului a la o submulțime oarecare cu $(k-1)$ elemente, a mulțimii A . Numărul submulțimilor din a doua clasă este egal cu C_{n-1}^k , deoarece fiecare astfel de submulțime este o submulțime cu k elemente, a mulțimii $A - \{a\}$. Deci:

$$C_n^k = C_{n-1}^{k-1} + C_{n-1}^k.$$

4° *Triunghiul lui Pascal**. Formula (3) a punctului precedent permite să calculăm C_n^k , știind C_{n-1}^k și C_{n-1}^{k-1} . Cu ajutorul ei se pot calcula succesiv numerele C_n^k , mai întâi pentru $n = 0$, apoi pentru $n = 1$, pentru $n = 2$ ș.a.m.d. Valorile numerelor C_n^k le scriem sub forma unui tabel triunghiular care se numește *triunghiul lui Pascal*:

						$n = 0$
		1				$n = 1$
	1	2	1			$n = 2$
	1	3	3	1		$n = 3$
	1	4	6	4	1	$n = 4$
1	5	10	10	5	1	$n = 5$

În linia a $(n+1)$ -a a tabelului sînt așezate în ordine numerele $C_n^0, C_n^1, C_n^2, \dots, C_n^n$. Avem $C_n^0 = C_n^n = 1$, iar numerele rămase se calculează cu ajutorul formulei de recurență.

Întrucît numerele C_{n-1}^{k-1} și C_{n-1}^k sînt dispuse în acest tabel în linia precedentă celei în care se găsește C_n^k , la stînga și la dreapta acestuia, atunci pentru a obține C_n^k adunăm numerele din linia precedentă care se găsesc la stînga și la dreapta sa. De exemplu, numărul 10 din linia a șasea se obține adunînd numerele 4 și 6 din linia precedentă.

3. O interpretare geometrică pentru numerele C_n^k

Fie numerele naturale k și n astfel încît $0 \leq k \leq n$. În continuare se va da o interpretare geometrică interesantă a numărului C_n^k .

Fie planul xOy și punctul $M(k, n-k)$. Notăm cu M' și M'' , punctele de coordonate $(k, 0)$, respectiv $(0, n-k)$. Realizăm rețeaua din figura 11.1, cu pătrate de latură 1 (adică, un carou al dreptunghiului $OM'MM''$ cu pătrate de latură 1). Acestea sînt în număr de $k \cdot (n-k)$.

Virfurile celor $k \cdot (n-k)$ pătrate se numesc nodurile rețelei. Numim *drum pe rețea* o linie frîntă care unește două noduri oarecare ale rețelei și este formată din laturi succesive ale pătratelor rețelei.

Se pune problema determinării numărului drumurilor pe rețea *minimale* (cele mai scurte) care unesc punctul $O(0, 0)$ cu punctul $M(k, n-k)$.

Se observă că un drum pe rețea minimal, care unește O cu M , este format din $k + (n-k) = n$ segmente (de lungime 1), dintre care k segmente orizontale și $(n-k)$ segmente verticale. Drumurile diferă între ele doar prin ordinea de succesiune a segmentelor orizontale

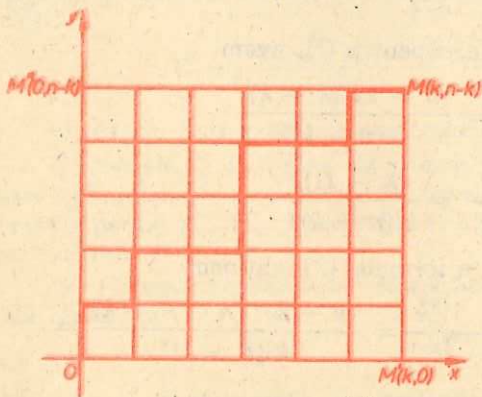


Fig. 11.1

* Blaise Pascal (1623—1662), matematician francez.

și verticale. De aceea numărul tuturor acestor drumuri este egal cu numărul tuturor posibilităților prin care din n segmente se pot alege k segmente orizontale, adică C_n^k .

Remarcăm că n este suma coordonatelor punctului M .

S-ar putea considera numărul posibilităților de alegere a $(n - k)$ segmente verticale din cele n segmente și atunci obținem numărul C_n^{n-k} .

Astfel, am stabilit geometric formula combinărilor complementare: $C_n^k = C_n^{n-k}$.

Să demonstrăm în același fel formula de recurență pentru calculul numărului de combinații.

Să considerăm rețeaua din figura 11.2, pe care figurăm punctele $M_1(k - 1, n - k)$ și $M_2(k, n - k - 1)$.

Rezultă că numărul tuturor drumurilor minimale care unesc $O(0, 0)$, cu $M(k, n - k)$ este C_n^k . Toate aceste drumuri le împărțim în două clase (disjuncte): drumuri care trec prin punctul M_1 și drumuri care trec prin punctul M_2 . Cum suma coordonatelor fiecăruia din punctele M_1 și M_2 este $n - 1$ rezultă că numărul drumurilor care trec prin M_1 este C_{n-1}^k , iar numărul drumurilor care trec prin M_2 este C_{n-1}^{k-1} , de unde rezultă

$$C_n^k = C_{n-1}^k + C_{n-1}^{k-1}.$$

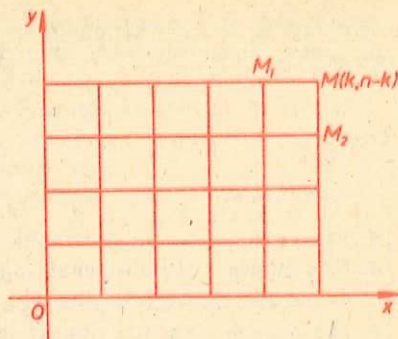


Fig. 11.2

Exerciții

Permutări

1. Din elementele mulțimii A să se formeze toate permutările posibile, dacă:

a) $A = \{2\}$;

c) $A = \{\alpha, \beta, \gamma\}$;

b) $A = \{4, 5\}$;

d) $A = \{a, b, c, d\}$.

2. Să se simplifice expresiile:

a) $6! + 7!$; b) $9! - 8!$; c) $\frac{213!}{210!}$; d) $\frac{n!}{(n-2)!}$; e) $\frac{(n-3)!}{(n-5)!}$; f) $\frac{1}{n!} - \frac{1}{(n+2)!}$.

3. Să se rezolve ecuațiile:

a) $\frac{(n+2)!}{n!} = 72$; b) $\frac{n!}{(n-4)!} = \frac{12n!}{(n-2)!}$; c) $\frac{1}{n!} - \frac{1}{(n+1)!} = \frac{n^3}{(n+2)!}$.

4. Să se rezolve inecuațiile:

a) $\frac{(n-1)!}{(n-3)!} < 72$; b) $\frac{(n+2)!}{(n+1)!(n+2)} < 1\,000$.

5. În câte moduri se pot așeza pe un raft patru cărți?

6. Un tren de persoane are zece vagoane. În câte moduri pot fi așezate vagoanele pentru formarea trenului?

7. În câte moduri poate fi ordonată mulțimea $\{1, 2, \dots, n\}$, astfel ca numerele 1, 2, 3 să stea la rând și în ordine crescătoare?

8. Fie dată o mulțime A cu m elemente și o mulțime B cu n elemente. Să se găsească numărul de permutări al mulțimii $A \cup B$, astfel încât primul element al unei astfel de permutări să fie din A , iar ultimul să fie din B . $A \cap B = \emptyset$.

9. Cite elemente trebuie să conțină o mulțime, astfel încît numărul permutărilor acestei mulțimi să fie cuprins între 500 și 1 000?
10. Din cifrele 0, 1, 2, 3, 4, 5 se formează toate numerele cu șase cifre astfel încît în fiecare număr să nu fie cifre identice. Cite numere se pot obține?
11. În cite moduri pot fi așezate n persoane la o masă circulară?

Aranjamente

12. Să se scrie toate aranjamentele de cite 4 elemente ale mulțimii $\{a, b, c, d, e\}$.
13. Cite numere naturale nenule diferite se pot forma cu cifrele 0, 1, 2, 3, dacă în fiecare astfel de număr, orice cifră intră cel mult o dată.
14. O grupă de studenți trebuie să programeze patru examene în timp de opt zile. În cite moduri se poate face aceasta? Dar dacă ultimul examen se va da în mod obligatoriu în ziua a opta?
15. Cei treizeci elevi ai unei clase au schimbat fotografii între ei. Cite fotografii au fost necesare?
16. Să se calculeze:

$$a) \frac{A_n^6 + A_n^5}{A_n^4}; \quad b) \frac{A_{n+k}^{k+3} + A_{n+k}^{k+2}}{A_{n+k}^{k+1} - A_{n+k}^k}; \quad c) \frac{(2n+1)! A_{2n}^k}{A_{2n-1}^{k-1} \cdot (2n-k)!}$$

17. Să se afle n , dacă:

$$a) A_n^5 = 18 A_{n-2}^4; \quad b) \frac{A_n^{10} - A_n^8}{A_n^8} = 109; \quad c) \frac{(n+2)!}{A_n^k \cdot (n-k)!} = 132.$$

18. Știind că numărul aranjamentelor de n elemente luate cite k este egal cu de p ori numărul aranjamentelor de n elemente luate cite $k-2$, să se găsească n .

Combinări

19. Să se scrie toate submulțimile mulțimii A și să se găsească numărul lor, dacă:
- a) $A = \{3, 4\}$; b) $A = \{\alpha, \beta, \gamma, \delta\}$.
20. În cite moduri, din 30 elevi, poate fi ales un comitet format din 3 elevi?
21. Fiind date n puncte, astfel încît oricare trei dintre ele nu sînt coliniare, să se găsească numărul dreptelor care se pot duce unind punctele două cite două.
22. Cite numere de cite patru cifre se pot forma astfel încît în fiecare număr o cifră să fie mai mare decît precedenta? Dar dacă fiecare cifră este mai mică decît precedenta?
23. În plansint date n puncte, din care în afară de k puncte care sînt situate pe aceeași dreaptă, oricare trei puncte nu sînt coliniare. Se cere să se afle:
- a) Prin cite drepte se pot uni aceste puncte?
- b) Cite triunghiuri diferite, cu vîrfurile în aceste puncte, există?
24. În cite moduri se pot forma echipe din cite 4 elevi și un profesor, dacă sînt 20 de elevi și 3 profesori?
25. La 9 clase trebuie repartizați 3 profesori de matematică fiecare repartizîndu-i-se cite 3 clase. În cite moduri se poate face repartizarea?
26. Să se calculeze:

$$a) C_{10}^8; \quad c) C_{n+1}^{k+1}; \quad e) C_{n-k}^{k+1};$$

$$b) C_{16}^{13}; \quad d) C_{100}^0 + C_{100}^{99}; \quad f) C_{10}^2 + C_{10}^8;$$

27. Să se afle n , dacă:

$$a) C_n^4 = \frac{5n(n-3)}{6}; \quad c) C_{4n+9}^{4(n+1)} = 5A_{4n+7}^3;$$

$$b) C_n^3 + C_n^4 = n(n-2); \quad d) C_{n+8}^{n+3} = 5A_{n+6}^3.$$

28. Se dă o mulțime A care are n elemente. Împărțim toate submulțimile lui A în clase (disjuncte), punind în aceeași clasă toate submulțimile lui A care au același număr de elemente. Care din aceste clase este cea mai numeroasă?

29. Să se rezolve inecuațiile:

a) $C_n^5 < C_n^6$;

c) $C_{20}^{k-1} < C_{20}^k$;

b) $C_n^5 > C_n^7$;

d) $C_{16}^{k-2} > C_{16}^k$.

30. Să se rezolve sistemele de ecuații:

a)
$$\begin{cases} Ax^y = 7A_x^{y-1} \\ 6C_x^y = 5C_x^{y+1} \end{cases}$$

b)
$$\begin{cases} xC_{n-2}^{k-1} + \frac{n-1}{k-1}y = \frac{k}{n-1} \\ xC_{n-2}^{k-2} - \frac{n-1}{k}y = \frac{k-1}{n-1} \end{cases}$$

31. Să se deducă egalitățile:

a) $C_n^k = C_{n-2}^k + 2C_{n-2}^{k-1} + C_{n-2}^{k-2}$;

b) $C_n^k = C_{n-3}^k + 3C_{n-3}^{k-1} + 3C_{n-3}^{k-2} + C_{n-3}^{k-3}$;

c) $C_9^9 + C_{10}^9 + C_{11}^9 + \dots + C_{20}^9 = C_{21}^{10}$.

2. Din 11 persoane, dintre care 7 bărbați și 4 femei, se formează o delegație alcătuită din 5 persoane dintre care cel puțin două femei. În cite moduri se poate forma această delegație?

§ 3. Binomul lui Newton și aplicații

3.1. Binomul lui Newton

Dacă a și b sînt numere, sînt bine cunoscute formulele:

$$(a+b)^1 = a+b,$$

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2,$$

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3.$$

De asemenea, se calculează fără dificultate

$$(a+b)^4 = (a+b)^2(a+b)^2 \text{ și } (a+b)^5 = (a+b)^2(a+b)^3$$

și se obține

$$(a+b)^4 = a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4,$$

$$(a+b)^5 = a^5 + 5a^4b + 10a^3b^2 + 10a^2b^3 + 5ab^4 + b^5.$$

Observăm că, coeficienții din membrii din dreapta ai acestor formule sînt egali cu numerele din linia corespunzătoare a triunghiului lui Pascal (vezi § 2, pct. 2.4).

Vom arăta că pentru orice număr natural n este adevărată formula

$$(a+b)^n = C_n^0 a^n + C_n^1 a^{n-1}b + \dots + C_n^m a^{n-m}b^m + \dots + C_n^n b^n, \quad (1)$$

care se numește *formula lui Newton**. Membrul drept al egalității (1) se numește *dezvoltarea binomului la putere*.

Vom demonstra formula (1) prin metoda inducției matematice.

Notăm cu $P(n)$ egalitatea (1), pentru un n dat.

* Isaac Newton, matematician și fizician englez a trăit între anii 1643–1727.

1) $P(1)$ este adevărată, deoarece

$$(a + b)^1 = a + b = C_1^0 a + C_1^1 b.$$

2) Rămâne să arătăm că pentru orice număr natural $k \geq 1$, avem $P(k) \Rightarrow \Rightarrow P(k + 1)$.

Fie deci adevărată $P(k)$, adică

$$(a + b)^k = C_k^0 a^k + C_k^1 a^{k-1}b + \dots + C_k^m a^{k-m}b^m + \dots + C_k^k b^k.$$

Să arătăm că este adevărată $P(k + 1)$. Într-adevăr, avem

$$\begin{aligned} (a + b)^{k+1} &= (a + b)^k(a + b) = (C_k^0 a^k + C_k^1 a^{k-1}b + \dots + C_k^m a^{k-m}b^m + \\ &+ \dots + C_k^k b^k)(a + b) = C_k^0 a^{k+1} + C_k^1 a^k b + \dots + C_k^{m+1} a^{k-m}b^{m+1} + \dots + \\ &+ C_k^k a b^k + C_k^0 a^k b + \dots + C_k^m a^{k-m}b^{m+1} + \dots + C_k^{m-1} a b^k + C_k^k b^{k+1} = \\ &= C_k^0 a^{k+1} + (C_k^0 + C_k^1) a^k b + \dots + (C_k^m + C_k^{m+1}) a^{k-m}b^{m+1} + \dots + \\ &+ (C_k^{k-1} + C_k^k) a b^k + C_k^k b^{k+1}. \end{aligned}$$

Deoarece

$$\begin{aligned} C_k^0 &= 1 = C_{k+1}^0, \quad C_k^0 + C_k^1 = C_{k+1}^1, \quad \dots, \quad C_k^m + C_k^{m+1} = C_{k+1}^{m+1}, \quad \dots \\ \dots, \quad C_k^{k-1} + C_k^k &= C_{k+1}^k, \quad C_k^k = 1 = C_{k+1}^{k+1}, \end{aligned}$$

obținem:

$$\begin{aligned} (a + b)^{k+1} &= C_{k+1}^0 a^{k+1} + C_{k+1}^1 a^k b + \dots + C_{k+1}^{m+1} a^{k-m}b^{m+1} + \dots \\ &\dots + C_{k+1}^k a b^k + C_{k+1}^{k+1} b^{k+1}. \end{aligned}$$

Folosind metoda inducției matematice, urmează că $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural $n \geq 1$. Formula lui Newton este astfel demonstrată.

$$\text{Exemplu. } (a + b)^6 = C_6^0 a^6 + C_6^1 a^5 b + C_6^2 a^4 b^2 + C_6^3 a^3 b^3 + C_6^4 a^2 b^4 + C_6^5 a b^5 + C_6^6 b^6.$$

Avem:

$$C_6^0 = 1 = C_6^6; \quad C_6^1 = \frac{6}{1} = 6; \quad C_6^2 = \frac{6 \cdot 5}{1 \cdot 2} = 15; \quad C_6^3 = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{1 \cdot 2 \cdot 3} = 20.$$

$$C_6^4 = C_6^2 = 15 \text{ (fiind combinații complementare).}$$

$$C_6^5 = C_6^1 = 6 \text{ (fiind combinații complementare).}$$

Deci:

$$(a + b)^6 = a^6 + 6a^5b + 15a^4b^2 + 20a^3b^3 + 15a^2b^4 + 6ab^5 + b^6.$$

Coeficienții $C_n^0, C_n^1, C_n^2, \dots, C_n^n$ din formula lui Newton se numesc *coeficienți binomiali*. Aceștia sînt, evident, în număr de $n + 1$.

Asupra formulei lui Newton facem cîteva observații de bază.

1. În dezvoltarea $(a + b)^n$, după formula lui Newton, sînt $n + 1$ termeni (numărul termenilor fiind egal cu numărul coeficienților binomiali $C_n^0, C_n^1, C_n^2, \dots, C_n^n$).

2. În formula lui Newton exponenții puterilor lui a descresc de la n la 0, iar exponenții puterilor lui b cresc de la 0 la n . Suma exponenților puterilor lui a și b în orice termen al dezvoltării este egală cu n , adică este egală cu exponentul puterii binomului.

3. Coeficienții binomiali din dezvoltare egal depărtați de termenii extremi ai dezvoltării, sînt egali între ei, deoarece $C_n^m = C_n^{n-m}$ (fiind combinații complementare).

4. Dacă n este un număr par (adică $n = 2k$), atunci coeficientul binomial al termenului din mijloc al dezvoltării (adică C_n^k) este cel mai mare. Dacă n este impar (adică $n = 2k + 1$), atunci coeficienții binomiali ai celor doi termeni de la mijloc sînt egali între ei (adică $C_n^k = C_n^{k+1}$) și sînt cei mai mari.

5. Termenul $C_n^k a^{n-k} b^k$, adică al $(k+1)$ -lea termen din egalitatea (1), se numește termenul de rang $k+1$ și se notează cu T_{k+1} . Așadar

$$T_{k+1} = C_n^k a^{n-k} b^k, \quad k = 0, 1, 2, \dots, n.$$

Termenul T_{k+1} se mai numește *termenul general al dezvoltării*, deoarece dând lui k valori de la 0 la n , găsim toți termenii dezvoltării.

De exemplu, $T_1 = C_n^0 a^n b^0 = C_n^0 a^n$ este primul termen, $T_2 = C_n^1 a^{n-1} b$ este al doilea termen, $T_3 = C_n^2 a^{n-2} b^2$ este al treilea termen etc.

Se poate stabili și o relație de recurență între termenii succesivi ai dezvoltării (1).

Avind în vedere că

$$C_n^{k+1} = \frac{n-k}{k+1} C_n^k$$

rezultă că

$$T_{k+2} = C_n^{k+1} a^{n-k-1} b^{k+1} = \frac{n-k}{k+1} C_n^k a^{n-k} b^k \cdot \frac{b}{a} = \frac{n-k}{k+1} \cdot \frac{b}{a} \cdot T_{k+1}.$$

Deci

$$T_{k+2} = \frac{n-k}{k+1} \cdot \frac{b}{a} \cdot T_{k+1}. \quad (3)$$

Observație. Să se facă distincție între *coeficientul unui termen al dezvoltării* după formula lui Newton și *coeficientul binomial al aceluiași termen*. De exemplu, în dezvoltarea

$$(a+2b)^4 = a^4 + 8a^3b + 24a^2b^2 + 32ab^3 + 16b^4$$

coeficientul celui de-al patrulea termen al dezvoltării este 32, iar coeficientul său binomial este $C_4^3 = 4$.

Să dăm în continuare câteva *exemple* și *aplicații*.

1) Să se găsească termenul al cincilea al dezvoltării

$$(\sqrt{x} + \sqrt[3]{x^2})^{10}.$$

Soluție. Termenul căutat îl găsim folosind formula (2)

$$T_5 = C_{10}^4 (\sqrt{x})^{10-4} (\sqrt[3]{x^2})^4 = 210 x^5 \sqrt[3]{x^2}.$$

2) Să se găsească rangul termenului care conține pe x^7 din dezvoltarea

$$\left(\sqrt[3]{x^2} + \frac{1}{2} \sqrt{x} \right)^{12}.$$

Soluție. Scriem termenul general al dezvoltării

$$T_{h+1} = C_{12}^h (\sqrt[3]{x^2})^{12-h} \left(\frac{1}{2} \sqrt{x} \right)^h.$$

Punem condiția ca în T_{h+1} să apară x^7 , adică $(\sqrt[3]{x^2})^{12-h} \left(\frac{1}{2} \sqrt{x} \right)^h = x^7$.

Deci $x^{\frac{2(12-h)}{3}} \cdot x^{\frac{h}{2}} = x^7$, de unde $\frac{2(12-h)}{3} + \frac{h}{2} = 7$, care dă $h = 6$.

3) Să se determine al 12-lea termen al dezvoltării $\left(x - \frac{1}{\sqrt{5x}} \right)^n$, dacă coeficientul binomial al celui de-al treilea termen este egal cu 105.

Soluție. Coeficientul binomial al termenului al treilea este C_n^2 . Avem $C_n^2=105$, adică $\frac{n(n-1)}{2} = 105$, de unde $n_1 = 15$ și $n_2 = -14$. Cum n este pozitiv, rezultă că $n = 15$. Deci

$$T_{13} = (-1)^{11} C_{15}^{11} x^{11} \left(\frac{1}{\sqrt{5x}} \right)^4 = -C_{15}^{11} \frac{1}{5^2 x^2} = -\frac{15 \cdot 14 \cdot 13 \cdot 12}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \cdot \frac{1}{5^2} x^9 = -\frac{273}{5} x^9.$$

4) Să se găsească rangul celui mai mare termen în dezvoltarea $(1 + 0,1)^{100}$.

Soluție. După formula (3) rezultă $\frac{T_{k+2}}{T_{k+1}} = \frac{100-k}{k+1} \cdot \frac{0,1}{1} = \frac{100-k}{10(k+1)}$.

Avem că $\frac{100-k}{10(k+1)} \geq 1$ dacă și numai dacă $k \leq 8 \frac{2}{11}$.

Deci pentru $k \leq 8$ rezultă $\frac{T_{k+2}}{T_{k+1}} > 1$, iar pentru $k \geq 9$ rezultă $\frac{T_{k+2}}{T_{k+1}} < 1$. Așadar termenii dezvoltării cresc pînă la T_{10} și după aceea descresc, adică T_{10} este cel mai mare termen al dezvoltării.

3.2. Aplicații. Identități în calculul cu combinări

Numerele C_n^k au o serie de proprietăți interesante. Indicăm mai jos cîteva dintre acestea și stabilim o serie de identități pe care le verifică coeficienții binomiali.

Amintim mai întîi următoarele formule:

$$C_n^k = C_n^{n-k}, \quad (1)$$

$$C_{n+1}^k = C_n^k + C_n^{k-1}, \quad (2)$$

$$C_n^0 + C_n^1 + \dots + C_n^n = 2^n, \quad (3)$$

care au fost stabilite în paragraful 2.4 din acest capitol.

Observăm că egalitatea (3) se obține evident și din formula binomului lui Newton,

$$(a+b)^n = C_n^0 a^n + C_n^1 a^{n-1} b + C_n^2 a^{n-2} b^2 + \dots + C_n^n b^n,$$

pentru $a = b = 1$.

Dacă în formula binomului lui Newton se pune $a = 1$, $b = -1$, se obține egalitatea:

$$C_n^0 - C_n^1 + C_n^2 - \dots + (-1)^n C_n^n = 0. \quad (4)$$

Pe baza egalităților (3) și (4) rezultă

$$C_n^0 + C_n^2 + C_n^4 + \dots = C_n^1 + C_n^3 + C_n^5 + \dots = 2^{n-1}. \quad (5)$$

Deci, suma coeficienților binomiali ai termenilor de rang impar este egală cu suma coeficienților binomiali ai termenilor de rang par.

Vom stabili în continuare alte cîteva formule combinatorii importante. Uneori, pentru demonstrația anumitor egalități este util să se aibă în vedere interpretarea geometrică a numărului C_n^k , care a fost dată în paragraful 2.4 din acest capitol.

1. Să se demonstreze că

$$C_n^k = C_{n-1}^{k-1} + C_{n-2}^{k-1} + \dots + C_{k-1}^{k-1}. \quad (6)$$

Demonstrație. Folosind egalitatea (2), scriem șirul următor de egalități

$$\begin{aligned} C_n^k &= C_{n-1}^{k-1} + C_{n-1}^k, \\ C_{n-1}^k &= C_{n-2}^{k-1} + C_{n-2}^k, \\ &\dots \dots \dots \\ C_{k+1}^k &= C_k^{k-1} + C_k^k, \\ C_k^k &= C_{k-1}^{k-1} (=1). \end{aligned}$$

Adunînd membru cu membru aceste egalităţi, după reducerea termenilor asemenea, obţinem egalitatea (6).

2. Să se demonstreze că

$$C_n^0 C_m^k + C_n^1 C_m^{k-1} + \dots + C_n^k C_m^0 = C_{n+m}^k. \quad (7)$$

Demonstraţia 1. Toate submulţimile cu k elemente ale mulţimii

$$A = \{a_1, \dots, a_n, a_{n+1}, \dots, a_m\},$$

al căror număr este C_{n+m}^k , le împărţim în $k+1$ clase T_1, T_2, \dots, T_{k+1} astfel: T_i este formată din toate submulţimile lui A cu k elemente, în componenţa cărora intră exact i elemente cu indici $\leq n$. Fiecare submulţime din clasa T_i se poate obţine, reunind o submulţime oarecare cu i elemente a mulţimii $\{a_1, \dots, a_n\}$ cu o submulţime oarecare cu $(k-i)$ elemente a mulţimii $\{a_{n+1}, \dots, a_{n+m}\}$. Deci, T_i este formată din $C_n^i C_m^{k-i}$ submulţimi. Cum T_1, T_2, \dots, T_{k+1} sînt disjuncte două cite două, iar reuniunea tuturor este totalitatea submulţimilor, cu k elemente, ale mulţimii A , rezultă

$$C_{n+m}^k = \sum_{i=0}^k C_n^i C_m^{k-i}.$$

Demonstraţia 2. Să considerăm egalitatea

$$(1+x)^n (1+x)^m = (1+x)^{n+m}.$$

Folosind formula binomului lui Newton, deducem coeficientul lui x^k din membrul drept al acestei egalităţi ca fiind C_{n+m}^k , iar coeficientul lui x^k din membrul stîng al egalităţii este

$$C_n^0 C_m^k + C_n^1 C_m^{k-1} + \dots + C_n^k C_m^0.$$

După cum se va argumenta în Capitolul IV al manualului, coeficienţii lui x^k din cei doi membri sînt egali, de unde rezultă egalitatea (7).

Dacă în (7), $k = n = m$ şi ţinem seama de formula (1), rezultă

$$(C_n^0)^2 + (C_n^1)^2 + \dots + (C_n^n)^2 = C_{2n}^n. \quad (8)$$

3. Să se demonstreze că

$$C_n^0 + C_n^3 + C_n^6 + \dots = \frac{1}{3} \left(2^n + 2 \cos \frac{n\pi}{3} \right). \quad (9)$$

Demonstraţie. Fie

$$\varepsilon = \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2} = \cos \frac{2\pi}{3} + i \sin \frac{2\pi}{3}$$

o rădăcină cubică complexă a unităţii. Avem deci $\varepsilon^3 = 1$ şi $\varepsilon^2 + \varepsilon + 1 = 0$.

Punînd în formula binomului lui Newton $a = 1$, $b = 1$, apoi $a = 1$, $b = \varepsilon$ şi, în sfîrşit, $a = 1$, $b = \varepsilon^2$, obţinem:

$$2^n = C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + C_n^3 + C_n^4 + \dots,$$

$$(1 + \varepsilon)^n = C_n^0 + \varepsilon C_n^1 + \varepsilon^2 C_n^2 + C_n^3 + \varepsilon C_n^4 + \dots$$

$$(1 + \varepsilon^2)^n = C_n^0 + \varepsilon^2 C_n^1 + \varepsilon C_n^2 + C_n^3 + \varepsilon^2 C_n^4 + \dots$$

Adunînd, termen cu termen, aceste trei egalităţi şi împărţind la 3, obţinem în membrul drept $C_n^0 + C_n^3 + C_n^6 + \dots$, iar în membrul stîng

$$\frac{1}{3} [2^n + (1 + \varepsilon)^n + (1 + \varepsilon^2)^n].$$

Ţinînd seama de faptul că

$$1 + \varepsilon = \frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2} = \cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3} \text{ şi}$$

$$1 + \varepsilon^2 = \frac{1}{2} - i \frac{\sqrt{3}}{2} = \cos \left(-\frac{\pi}{3} \right) + i \sin \left(-\frac{\pi}{3} \right)$$

obținem

$$\frac{1}{3} [2^n + (1 + \varepsilon)^n + (1 + \varepsilon^2)^n] = \frac{1}{3} \left(2^n + 2 \cos \frac{n\pi}{3} \right),$$

de unde rezultă egalitatea (9).

Lăsăm ca exercițiu demonstrarea următoarelor două egalități:

$$C_n^1 + C_n^4 + C_n^7 + \dots = \frac{1}{3} \left[2^n + 2 \cos \frac{(n-2)\pi}{3} \right], \quad (9')$$

$$C_n^2 + C_n^5 + C_n^8 + \dots = \frac{1}{3} \left[2^n + 2 \cos \frac{(n-4)\pi}{3} \right]. \quad (9'')$$

4. *Aplicație. (Mica teoremă a lui Fermat).* Dacă p este un număr natural prim, iar n un număr natural oarecare, atunci $n^p - n$ se divide cu p .

Demonstrație. Într-adevăr, pentru $n = 0$, afirmația este adevărată. Să presupunem $k^p - k$ divizibil cu p și să demonstrăm că numărul $(k+1)^p - (k+1)$ este divizibil cu p . Pentru acesta, considerăm diferența

$$(k+1)^p - (k+1) - (k^p - k).$$

Dezvoltând după formula lui Newton $(k+1)^p$, avem:

$$\begin{aligned} (k+1)^p - (k+1) - (k^p - k) &= (k+1)^p - k^p - 1 = \\ &= C_p^1 k^{p-1} + C_p^2 k^{p-2} + \dots + C_p^{p-1} k. \end{aligned} \quad (1)$$

Însă pentru $1 \leq j < p$ avem:

$$C_p^j = \frac{p(p-1) \dots (p-j+1)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot j}.$$

Întrucît numărul p este prim, el nu se divide cu nici unul din numerele $1, 2, \dots, j$ de la numitor. De aceea C_p^j se divide cu p pentru $1 \leq j < p$. Dar atunci toți termenii din membrul drept al egalității (1) se divid cu p și deci membrul stîng se divide cu p . Dar cum am presupus că $k^p - k$ se divide cu p , atunci și $(k+1)^p - (k+1)$ se divide cu p .

Conform metodei inducției matematice rezultă că $n^p - n$ se divide cu p , pentru orice număr natural n .

Observație. Dacă p este un număr natural prim, iar n un număr natural care nu este multiplu de p , atunci $n^{p-1} - 1$ se divide cu p . Acest enunț este o variantă sub care se întîlnește adesea teorema de mai înainte.

Exemple

- 1) Deoarece 17 este număr prim, atunci $1979^{17} - 1979$ se divide cu 17.
- 2) Deoarece 97 este număr prim, iar 721 nu este multiplu de 97, atunci $721^{96} - 1$ se divide cu 97.

3.3. Suma puterilor asemenea ale primelor n numere naturale

Fie $k \geq 1$ un număr natural și să notăm cu

$$s_k = 1^k + 2^k + 3^k + \dots + n^k.$$

În cele ce urmează ne propunem să evaluăm această sumă. Mai întîi vom calcula cîteva sume particulare, cum sînt S_1, S_2, S_3 , care ne oferă o idee de calcul pentru cazul general.

1. Se verifică ușor prin inducție matematică următoarea formulă care dă suma primelor n numere naturale

$$S_1 = 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}. \quad (1)$$

2. Să calculăm acum

$$S_2 = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2,$$

adică suma pătratelor primelor n numere naturale.

Să considerăm formula

$$(a + 1)^3 = a^3 + 3a^2 + 3a + 1$$

Făcînd, succesiv, pe a egal cu $1, 2, 3, \dots, n - 1, n$, obținem

$$2^3 = 1^3 + 3 \cdot 1^2 + 3 \cdot 1 + 1,$$

$$3^3 = 2^3 + 3 \cdot 2^2 + 3 \cdot 2 + 1,$$

$$4^3 = 3^3 + 3 \cdot 3^2 + 3 \cdot 3 + 1,$$

$$\dots\dots\dots$$

$$n^3 = (n - 1)^3 + 3(n - 1)^2 + 3(n - 1) + 1,$$

$$(n + 1)^3 = n^3 + 3n^2 + 3n + 1.$$

Adunînd aceste relații membru cu membru, după reducerea termenilor asemenea, se obține

$$(n + 1)^3 = 1 + 3(1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2) + 3(1 + 2 + 3 + \dots + n) + n + 1,$$

sau

$$(n + 1)^3 = 1 + 3S_2 + 3S_1 + n,$$

de unde

$$3S_2 = (n + 1)^3 - 3S_1 - (n + 1).$$

Această formulă ne dă pe S_2 în funcție de S_1 . Dar dacă înlocuim S_1 dat de formula (1), după efectuarea calculelor, se obține

$$S_2 = \frac{n(n + 1)(2n + 1)}{6}. \quad (2)$$

3. Pentru a afla pe S_3 ,

$$S_3 = 1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + n^3$$

(suma cuburilor primelor n numere naturale) considerăm formula

$$(a + 1)^4 = a^4 + 4a^3 + 6a^2 + 4a + 1.$$

Făcînd, succesiv, pe a egal cu $1, 2, 3, \dots, n - 1, n$ obținem

$$2^4 = 1^4 + 4 \cdot 1^3 + 6 \cdot 1^2 + 4 \cdot 1 + 1,$$

$$3^4 = 2^4 + 4 \cdot 2^3 + 6 \cdot 2^2 + 4 \cdot 2 + 1,$$

$$4^4 = 3^4 + 4 \cdot 3^3 + 6 \cdot 3^2 + 4 \cdot 3 + 1,$$

$$\dots\dots\dots$$

$$n^4 = (n - 1)^4 + 4(n - 1)^3 + 6(n - 1)^2 + 4(n - 1) + 1,$$

$$(n + 1)^4 = n^4 + 4n^3 + 6n^2 + 4n + 1.$$

Adunînd aceste relații membru cu membru, după reducerea termenilor asemenea, se obține

$$(n + 1)^4 = 1 + 4S_3 + 6S_2 + 4S_1 + n,$$

de unde

$$4S_3 = (n + 1)^4 - 6S_2 - 4S_1 - (n + 1).$$

Această formulă ne dă pe S_3 în funcție de S_1 și S_2 . Înlocuind S_1 și S_2 date de formulele (1) și (2), se obține după efectuarea calculelor

$$S_3 = \left[\frac{n(n + 1)}{2} \right]^2. \quad (3)$$

Observăm că $S_3 = S_1^2$.

4. Calea prin care am găsit pe S_2 și S_3 a fost aceeași. Ea poate fi urmată pentru găsirea lui S_k , în general.

$$(a+1)^{k+1} = a^{k+1} + C_{k+1}^1 a^k + C_{k+1}^2 a^{k-1} + \dots + C_{k+1}^k a + C_{k+1}^{k+1}.$$

Făcînd, succesiv, pe a egal cu $1, 2, 3, \dots, n-1, n$ obținem

$$2^{k+1} = 1^{k+1} + C_{k+1}^1 1^k + C_{k+1}^2 1^{k-1} + \dots + C_{k+1}^k 1 + C_{k+1}^{k+1},$$

$$3^{k+1} = 2^{k+1} + C_{k+1}^1 2^k + C_{k+1}^2 2^{k-1} + \dots + C_{k+1}^k 2 + C_{k+1}^{k+1},$$

$$4^{k+1} = 3^{k+1} + C_{k+1}^1 3^k + C_{k+1}^2 3^{k-1} + \dots + C_{k+1}^k 3 + C_{k+1}^{k+1},$$

.....

$$n^{k+1} = (n-1)^{k+1} + C_{k+1}^1 (n-1)^k + C_{k+1}^2 (n-1)^{k-1} + \dots + C_{k+1}^k (n-1) + C_{k+1}^{k+1},$$

$$(n+1)^{k+1} = n^{k+1} + C_{k+1}^1 n^k + C_{k+1}^2 n^{k-1} + \dots + C_{k+1}^k n + C_{k+1}^{k+1}.$$

Adunînd aceste relații membru cu membru, după reducerea termenilor asemenea, se obține

$$(n+1)^{k+1} = 1 + C_{k+1}^1 S_k + C_{k+1}^2 S_{k-1} + \dots + C_{k+1}^k S_1 + n. \quad (4)$$

Aceasta este o formulă de recurență, care dă pe S_k în funcție de toate sumele precedente S_1, S_2, \dots, S_{k-1} .

Să determinăm, de exemplu, pe S_4 . Pentru $k=4$, găsim:

$$(n+1)^5 = 1 + C_5^1 S_4 + C_5^2 S_3 + C_5^3 S_2 + C_5^4 S_1 + n.$$

Dacă înlocuim pe S_1, S_2, S_3 , date de formulele (1), (2), (3), obținem după efectuarea calculelor:

$$S_4 = \frac{n(n+1)(2n+1)(3n^2+3n-1)}{30}. \quad (5)$$

Exerciții

1. Să se dezvolte după formula lui Newton binoamele la putere:

a) $(x^2 - a)^6$;

c) $(\sqrt[3]{a} - \sqrt[3]{b})^4$;

e) $(\sqrt[3]{3x} + \sqrt[3]{y})^7$;

b) $(a - b)^5$;

d) $(x+2)^7$;

f) $(3\sqrt[3]{x} - 2\sqrt[3]{x})^5$.

2. Să se determine:

a) termenul al optulea al dezvoltării $\left(x^2 - \frac{1}{x}\right)^{11}$;

b) termenul al cincilea al dezvoltării $(\sqrt{2a} - \sqrt{ab})^7$;

c) termenul din mijloc al dezvoltării $(\sqrt{x} - \sqrt[3]{y})^6$;

d) cei doi termeni din mijloc ai dezvoltării $(\sqrt[3]{a} - \sqrt[3]{b})^9$.

3. Să se determine:

a) termenul din dezvoltarea $(\sqrt{x} + y)^9$ care îl conține pe x^3 ;

b) termenul din dezvoltarea $\left(\frac{\sqrt{a}}{3} + \frac{3}{\sqrt[3]{a}}\right)^{13}$ care îl conține pe a^4 ;

c) termenul în care nu apare x din dezvoltarea $\left(\sqrt[5]{x} + \frac{1}{\sqrt{x}}\right)^{21}$.

4. Să se determine rangul termenului din dezvoltarea $\left(\sqrt[3]{\frac{x}{y}} + \sqrt{\frac{y}{x}}\right)^{21}$, în care x și y au puteri egale.

5. Să se determine n , dacă în dezvoltarea $(1+x)^n$ coeficienții lui x^5 și x^{12} sint egali.
6. Câți termeni raționali conține dezvoltarea $(\sqrt[4]{2} + \sqrt[4]{3})^{100}$?
7. În dezvoltarea $\left(a\sqrt[4]{a} + \frac{1}{\sqrt[4]{a}}\right)^n$, suma coeficienților binomiali de rang par este egală cu 128. Să se găsească termenul care conține pe a^3 .
8. Să se determine m, n, p astfel încît în dezvoltarea $\left(x^m + \frac{1}{x^p}\right)^n$, termenii de rang 12 și 24 să conțină pe x , respectiv x^5 și, mai mult, această dezvoltare să aibă termen liber.
9. Să se găsească suma coeficienților dezvoltării $(7x^2 - 6y^3)^9$.
10. Să se găsească rangul celui mai mare termen din dezvoltarea:

a) $\left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\right)^{100}$; b) $\left(\frac{3}{4} + \frac{1}{4}\right)^{100}$.

11. Să se demonstreze egalitățile:

a) $C_n^0 + \frac{1}{2} C_n^1 + \dots + \frac{1}{n+1} C_n^n = \frac{2^{n+1} - 1}{n+1}$;

b) $k + \frac{k^2 C_n^1}{2} + \frac{k^3 C_n^2}{3} + \dots + \frac{k^{n+1} C_n^n}{n+1} = \frac{(k+1)^{n+1} - 1}{n+1}$;

c) $C_n^1 + 2C_n^2 + \dots + nC_n^n = n2^{n-1}$;

d) $C_n^1 - 2C_n^2 + \dots + (-1)^{n-1} nC_n^n = 0$;

e) $1 + C_n^1 \cos \alpha + C_n^2 \cos 2\alpha + \dots + C_n^n \cos n\alpha = 2^n \cos^n \frac{\alpha}{2} \cos \frac{n\alpha}{2}$,

$$C_n^1 \sin \alpha + C_n^2 \sin 2\alpha + \dots + C_n^n \sin n\alpha = 2^n \cos^n \frac{\alpha}{2} \sin \frac{n\alpha}{2}.$$

§ 4. Progresii aritmetice și progresii geometrice

4.1. Șiruri

1. *Noțiunea de șir.* Amintim că am notat prin N mulțimea numerelor naturale:

$$0, 1, 2, 3, \dots, n, \dots, \quad (1)$$

iar prin N^* mulțimea numerelor naturale nenule:

$$1, 2, 3, \dots, n, \dots \quad (2)$$

În mod obișnuit se spune că (1) și (2) reprezintă *șirul numerelor naturale*, respectiv *șirul numerelor naturale nenule*.

Să scriem în ordine descrescătoare fracțiile al căror numărător este egal cu 1:

$$\frac{1}{1}, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \dots$$

Am scris numai primele cinci fracții. Este evident că pe locul al șaselea se găsește fracția $\frac{1}{6}$, pe al zecelea se găsește fracția $\frac{1}{10}$, pe al cincizecilea stă $\frac{1}{50}$, pe al o sutănouălea stă $\frac{1}{109}$. În general, pentru orice număr de ordine n , se poate indica fracția cu numărătorul egal cu 1, corespunzătoare acestuia.

Astfel, între mulțimea numerelor naturale nenule și mulțimea fracțiilor cu numărătorul egal cu 1, se stabilește o corespondență. Să notăm această corespondență cu litera f . Obținem astfel o funcție f definită pe mulțimea N^* a numerelor naturale nenule cu valori în mulțimea fracțiilor care au numărătorul egal cu 1. Mai mult, avem:

$$f(1) = \frac{1}{1}; \quad f(2) = \frac{1}{2}, \quad f(3) = \frac{1}{3}, \dots, f(109) = \frac{1}{109}, \dots$$

Definiția 4. 1. 1. O funcție definită pe mulțimea N^* a numerelor naturale nenule cu valori într-o mulțime E se numește șir de elemente ale mulțimii E .

Fie $f: N^* \rightarrow E$ un șir de elemente ale mulțimii E . Valorile funcției f , care corespund valorilor argumentului, egale cu 1, 2, 3 ș.a.m.d. se numesc, de obicei, termenii șirului de rang, respectiv, egal cu 1, 2, 3 ș.a.m.d. Scriem termenii șirului în ordinea crescătoare a rangurilor:

$$f(1), f(2), f(3), \dots, f(n), \dots$$

Notăm primul termen al șirului cu a_1 , al doilea cu a_2 , al treilea cu a_3 , ..., al n -lea cu a_n ș.a.m.d. și atunci șirul se scrie:

$$a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots$$

În această notație $f(n) = a_n$. Șirul se va nota cu (a_n) . Putem nota șirul folosind orice altă literă în locul literei a . De exemplu (b_n) , (c_n) ș.a.m.d.

Remarcăm că într-un șir același număr poate apărea cu ranguri diferite, De exemplu

$$1, 1, 2, 2, 3, 3, \dots$$

este un șir.

Între mulțimea N^* a numerelor naturale nenule și mulțimea N a numerelor naturale există o funcție bijectivă, dată prin

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & 2 & 3 & \dots & n & \dots \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow & & \downarrow & \\ 0 & 1 & 2 & \dots & n-1 & \dots \end{array}$$

De aceea numerotarea termenilor unui șir se mai poate face începând cu zero:

$$a_0, a_1, a_2, \dots, a_n, \dots$$

Remarcăm că pentru fiecare număr real

$$a = a_0, a_1 a_2 \dots a_n \dots$$

se pun în evidență următoarele șiruri:

1) șirul: $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n, \dots$;

2) șirul aproximărilor zecimale prin lipsă:

$$a_0; a_0, a_1; a_0, a_1 a_2 \dots; a_0, a_1 a_2 \dots a_n, \dots;$$

3) șirul aproximărilor zecimale prin adaos:

$$a_0 + 1; a_0, a_1 + \frac{1}{10}; a_0, a_1 a_2 + \frac{1}{10^2}; \dots; a_0, a_1 a_2 \dots a_n + \frac{1}{10^n}; \dots$$

În continuare vom considera numai șiruri de numere reale; acestea vor fi numite, mai simplu, *șiruri*.

2. Moduri de definire a unui şir

Şirul este un caz particular de funcţie, de aceea modurile de definire a unei funcţii se aplică şi pentru definirea unui şir.

1° Şiruri definite descriptiv (prin descriere)

De exemplu, şirul (d_n) definit prin:

$$d_1 = 1, d_2 = 11, d_3 = 111, \dots, d_n = \underbrace{11 \dots 1}_{n \text{ ori}}, \dots$$

Acest şir se poate descrie astfel: fiecare termen al său se scrie cu ajutorul cifrei 1 şi numărul cifrelor este egal cu rangul termenului şirului.

2° Şiruri definite cu ajutorul unei formule care permite să se găsească orice termen al său

Fie, de exemplu, şirul (b_n) astfel că pentru fiecare n , b_n este dat de formula:

$$b_n = n^2 - n + 1.$$

Punind în formulă în loc de n , succesiv, valorile: 1, 2, 3, 4, ..., obţinem: $b_1 = 1$, $b_2 = 3$, $b_3 = 7$, $b_4 = 13$ ş.a.m.d.

Formula care exprimă fiecare termen al şirului cu ajutorul rangului său n se numeşte formula termenului al n -lea (sau termenul general) al şirului.

3° Modul recurent de definire a unui şir

Să considerăm şirul (b_n) astfel că $b_1 = 1$, $b_2 = 2$, $b_{n+2} = b_n + b_{n+1}$, pentru $n \geq 1$.

Cunoscînd primii doi termeni b_1 şi b_2 ai şirului şi formula $b_{n+2} = b_n + b_{n+1}$, putem să găsim orice termen al acestui şir:

$$b_3 = 1 + 2 = 3, b_4 = 2 + 3 = 5, b_5 = 3 + 5 = 8 \text{ ş.a.m.d.}$$

O formulă care exprimă orice termen al şirului, de la un rang oarecare, prin precedentii (unul sau mai mulţi) se numeşte *recurentă*.

Printr-un mod recurent de definire al unui şir indicăm de obicei:

1. primul termen al şirului (sau cîţiva din primii termeni);
2. formula care permite să se definească orice termen al şirului cu ajutorul termenilor precedenţi cunoscuţi.

Exemplu. Fie şirul (a_n) astfel încît $a_1 = 10$ şi $a_{n+1} = a_n - 5$, $n \geq 1$.

Atunci

$$\begin{aligned} a_2 &= a_1 - 5 = 5, \\ a_3 &= a_2 - 5 = 0, \\ a_4 &= a_3 - 5 = -5 \text{ ş.a.m.d.} \end{aligned}$$

4.2. Progresii aritmetice

1. Definiţia progresiei aritmetice

Fie şirul (a_n) , adică

$$a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots,$$

astfel încît $a_1 = 3$ şi $a_{n+1} = a_n + 2$, pentru $n \geq 1$. Deci $a_1 = 3$, $a_2 = 3 + 2 = 5$, $a_3 = 5 + 2 = 7$, $a_4 = 7 + 2 = 9$ etc.

Se observă că fiecare termen al acestui şir, începînd cu al doilea, se obţine prin adăugarea la termenul precedent a unui acelaşi număr şi anume 2.

Definiția 4.2.1. Un șir de numere în care fiecare termen, începînd cu al doilea, se obține din cel precedent prin adăugarea aceluiși număr, se numește *progresie aritmetică*.

Cu alte cuvinte, un șir de numere

$$a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots$$

este o *progresie aritmetică*, dacă pentru orice $k \geq 1$, avem

$$a_{k+1} = a_k + r,$$

unde r este un număr constant pentru șirul dat.

Din definiție rezultă că într-o progresie aritmetică diferența dintre orice termen și predecesorul său este egală cu același număr r .

Numărul r se numește *rația* progresiei aritmetice.

Progresia aritmetică (a_n) este complet determinată, dacă se cunosc primul termen a_1 și rația r .

Se spune că numerele $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ sînt în *progresie aritmetică*, dacă ele sînt termenii consecutivi ai unei *progresii aritmetice*.

Observație. Pentru a pune în evidență faptul că șirul $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots$ formează o progresie aritmetică se utilizează, adesea, scrierea

$$\div a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots$$

Exemple 1) Dacă $a_1 = 0$, $r = 1$, atunci avem progresia

$$0, 1, 2, 3, 4, \dots,$$

adică șirul numerelor naturale.

2) Dacă $a_1 = -2$ și $r = -4$, atunci obținem progresia

$$-2, -6, -10, -14, \dots$$

3) Dacă $a_1 = 1$, $r = 2$, atunci obținem progresia

$$1, 3, 5, 7, \dots,$$

adică șirul numerelor naturale impare.

O progresie aritmetică are următoarea proprietate importantă:

Teorema 4.2.2. Orice termen al unei progresii aritmetice

$$a_1, a_2, \dots, a_{n-1}, a_n, a_{n+1}, \dots$$

începînd cu al doilea, este media aritmetică a termenilor vecini lui.

Cu alte cuvinte, pentru orice $n \geq 2$.

$$a_n = \frac{a_{n-1} + a_{n+1}}{2}. \quad (1)$$

Demonstrație. Într-adevăr, pentru $n \geq 2$

$$a_n = a_{n-1} + r,$$

$$a_n = a_{n+1} - r.$$

Adunînd aceste două egalități, deducem

$$2a_n = a_{n-1} + a_{n+1},$$

de unde rezultă egalitatea (1).

Este adevărată și afirmația reciprocă a acesteia, adică:

Dacă un șir de numere are proprietatea că fiecare termen al său, începînd cu al doilea, este media aritmetică a termenilor vecini lui, atunci acest șir este o progresie aritmetică.

Într-adevăr, să presupunem că pentru orice trei termeni consecutivi ai unui șir oarecare (a_n) are loc relația:

$$a_n = \frac{a_{n-1} + a_{n+1}}{2}.$$

Atunci

$$2a_n = a_{n-1} + a_{n+1},$$

de unde

$$a_n + a_n = a_{n-1} + a_{n+1},$$

sau

$$a_n - a_{n-1} = a_{n+1} - a_n.$$

Aceasta înseamnă că diferența dintre orice termen al șirului (a_n) și predecesorul său este egală cu același număr, și deci (a_n) este o progresie aritmetică.

Observație. Proprietatea semnalată mai înainte justifică denumirea de progresie aritmetică.

2. Formula termenului general al unei progresii aritmetice

Cunoscînd primul termen și rația unei progresii aritmetice (a_n) se poate da o formulă care permite să se găsească orice termen al progresiei.

Fie a_1 primul termen al progresiei aritmetice și r rația sa.

Atunci, din definiția progresiei aritmetice

$$a_2 = a_1 + r,$$

$$a_3 = a_2 + r = (a_1 + r) + r = a_1 + 2r,$$

$$a_4 = a_3 + r = (a_1 + 2r) + r = a_1 + 3r \text{ ș.a.m.d.}$$

În general, avem

Teorema 4.2.3. Termenul general al unei progresii aritmetice este dat de formula:

$$a_n = a_1 + (n - 1)r. \quad (1)$$

Demonstrație. Vom demonstra formula prin metoda inducției matematice. Notăm cu $P(n)$ egalitatea (1), pentru un n dat.

1° Pentru $n = 1$, egalitatea (1) este evident adevărată.

2° Rămîne să arătăm că pentru orice număr natural k , avem $P(k) \Rightarrow P(k + 1)$.

Fie deci adevărată $P(k)$, adică

$$a_k = a_1 + (k - 1)r.$$

Să arătăm că este adevărată $P(k + 1)$. Într-adevăr, avem

$$a_{k+1} = a_k + r = a_1 + (k - 1)r + r = a_1 + kr.$$

Deci ambele etape ale metodei inducției matematice sînt verificate. Înseamnă că $P(n)$ este adevărată pentru orice număr natural n . Formula (1) este astfel demonstrată.

De exemplu, pentru progresia aritmetică

$$-10, -5, 0, 5, 10, \dots,$$

avem

$$a_1 = -10; r = 5.$$

De aceea

$$a_{13} = a_1 + 12r = -10 + 60 = 50,$$

$$a_{55} = a_1 + 54r = -10 + 270 = 260$$

ș.a.m.d.

3. Formula sumei primilor n termeni ai unei progresii aritmetice

Ne propunem să găsim suma numerelor naturale de la 1 la 100, adică

$$1 + 2 + 3 + \dots + 100.$$

Evident se poate efectua această sumă adunînd termen cu termen numerele de la 1 la 100. Această soluție este destul de anevoioasă. Să procedăm de aceea în modul următor:

Scriem suma numerelor naturale de la 1 la 100, de două ori. În primul rînd scriem termenii sumei în ordine crescătoare, iar în al doilea rînd în ordine descrescătoare. Astfel:

$$1 + 2 + 3 + \dots + 98 + 99 + 100,$$

$$100 + 99 + 98 + \dots + 3 + 2 + 1.$$

Se observă că suma numerelor așezate unul sub altul este aceeași:

$$1 + 100 = 2 + 99 = 3 + 98 = \dots = 98 + 3 = 99 + 2 = 100 + 1.$$

Cum fiecare astfel de pereche de numere are suma egală cu 101 și cum numărul perechilor este 100, se obține

$$1 + 2 + 3 + \dots + 98 + 99 + 100 = \frac{101 \cdot 100}{2} = 101 \cdot 50 = 5050.$$

Se poate proceda analog, pentru deducerea formulei care dă suma primilor n termeni ai oricărei progresii aritmetice.*

Fie (a_n) o progresie aritmetică de rație r și fie S_n suma primilor n termeni ai săi, adică

$$S_n = a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_{n-1} + a_n.$$

Numerele $a_1, a_2, a_3, \dots, a_{n-1}, a_n$ sînt în progresie aritmetică.

Dăm mai întîi următoarea proprietate importantă a lor.

Teorema 4.2.4. Fie numerele $a_1, a_2, a_3, \dots, a_{n-1}, a_n$ în progresie aritmetică. Atunci

$$a_k + a_{n-k+1} = a_1 + a_n.$$

Cu alte cuvinte, suma oricăror două numere egal depărtate de numerele extreme este egală cu suma numerelor extreme.

* Se spune că Karl Friedrich Gauss (1777—1855), matematician german, unul dintre cei mai mari matematicieni ai tuturor timpurilor, pe vremea cînd era elev la școala primară l-a uimit pe profesorul său, deoarece a calculat mintal suma unui număr par de numere, pe care profesorul o considera o problemă anevoioasă. De fapt, elevul observase că numerele din sumă au proprietatea că suma termenilor egal depărtați de extremi este aceeași și a înmulțit aceasta cu jumătate din numărul termenilor.

Demonstrație. Dacă r este rația, atunci

$$a_k = a_1 + (k-1)r \text{ și } a_{n-k+1} = a_1 + (n-k)r,$$

de unde: $a_k + a_{n-k+1} = [a_1 + (k-1)r] + [a_1 + (n-k)r] = 2a_1 + (n-1)r$.

$$\text{Dar } a_1 + a_n = a_1 + [a_1 + (n-1)r] = 2a_1 + (n-1)r.$$

$$\text{Deci } a_k + a_{n-k+1} = a_1 + a_n = 2a_1 + (n-1)r.$$

Folosind această teoremă este ușor de calculat formula generală pentru suma S_n . Avem

$$S_n = a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_{n-2} + a_{n-1} + a_n,$$

$$S_n = a_n + a_{n-1} + a_{n-2} + \dots + a_3 + a_2 + a_1.$$

Adunînd aceste două egalități se obține:

$$2S_n = (a_1 + a_n) + (a_2 + a_{n-1}) + (a_3 + a_{n-2}) + \dots + (a_{n-2} + a_3) + \\ + (a_{n-1} + a_2) + (a_n + a_1).$$

Dar, conform teoremei precedente, avem

$$a_1 + a_n = a_2 + a_{n-1} = a_3 + a_{n-2} = \dots$$

De aceea

$$2S_n = n(a_1 + a_n),$$

de unde

$$S_n = \frac{(a_1 + a_n)n}{2}. \quad (1)$$

Deci: *suma primilor n termeni ai unei progresii aritmetice este egală cu produsul dintre semisuma termenilor extremi (ai sumei) și numărul termenilor sumei.*

În particular,

$$1 + 2 + 3 + \dots + 100 = \frac{(1 + 100)100}{2} = 5\,050.$$

Observație. Înlocuim în formula $S_n = \frac{(a_1 + a_n)n}{2}$ termenul a_n al progresiei prin $a_1 + (n-1)r$. Atunci

$$S_n = \frac{a_1 + a_1 + (n-1)r}{2} \cdot n = \frac{2a_1 + (n-1)r}{2} \cdot n.$$

Așadar

$$S_n = \frac{2a_1 + (n-1)r}{2} \cdot n. \quad (2)$$

Am obținut astfel o formulă în care suma primilor n termeni ai unei progresii aritmetice se exprimă în funcție de primul termen, rație și numărul termenilor.

Exemplu. Să determinăm suma primilor 10 termeni ai progresiei aritmetice (a_n) :

$$1, 4, 7, 10, \dots,$$

Primul termen al progresiei este 1, iar rația este 3. Atunci al 10-lea termen al progresiei este:

$$a_{10} = 1 + (10-1) \cdot 3 = 1 + 9 \cdot 3 = 28.$$

$$S_{10} = \frac{(1 + 28)10}{2} = 29 \cdot 5 = 145.$$

Putem aplica și formula (2) pentru calculul sumei S_{10} .

4.3. Progresii geometrice

1. Definiția progresiei geometrice

Fie șirul (b_n) , adică

$$b_1, b_2, b_3, \dots, b_n, \dots,$$

astfel încît $b_1 = 2$ și $b_{n+1} = 3 \cdot b_n$ pentru $n \geq 1$. Atunci $b_1 = 2$; $b_2 = 3 \cdot b_1 = 6$; $b_3 = 3 \cdot b_2 = 18$; $b_4 = 3 \cdot b_3 = 54$ ș.a.m.d.

Fiecare termen al acestui șir, începînd cu al doilea, se obține prin înmulțirea termenului precedent cu un același număr și anume cu 3.

Definiția 4.3.1. Un șir de numere al cărui prim termen este nenul, iar fiecare termen al său, începînd cu al doilea, se obține din cel precedent prin înmulțirea cu un același număr nenul, se numește progresie geometrică.

Cu alte cuvinte, un șir de numere

$$b_1, b_2, b_3, \dots, b_n, \dots (b_1 \neq 0),$$

este o progresie geometrică dacă pentru orice $k \geq 1$, avem

$$b_{k+1} = b_k \cdot q,$$

unde $q \neq 0$ este un număr constant, pentru șirul dat.

Din definiție rezultă că într-o progresie geometrică citul dintre orice termen și predecesorul său este egal cu același număr q .

Numărul q se numește *rația* progresiei geometrice.

Progresia geometrică (b_n) este complet determinată, dacă se cunosc primul termen b_1 și rația q .

Se spune că numerele $b_1, b_2, b_3, \dots, b_n$ sînt în progresie geometrică dacă ele sînt termenii consecutivi ai unei progresii geometrice.

Observație. Pentru a pune în evidență faptul că șirul $b_1, b_2, b_3, \dots, b_n, \dots$ formează o progresie geometrică se utilizează, adesea, scrierea

$$\div b_1, b_2, b_3, \dots, b_n, \dots$$

Exemple

1) Dacă $b_1 = 5$, $q = \frac{1}{3}$, atunci avem progresia

$$5, \frac{5}{3}, \frac{5}{9}, \frac{5}{27}, \dots$$

2) Dacă $b_1 = 3$, $q = -2$, atunci avem progresia

$$3, -6, 12, -24, \dots$$

Dacă rația q a unei progresii geometrice este pozitivă, adică $q > 0$, atunci toți termenii progresiei au același semn și anume:

1° Dacă $b_1 > 0$, atunci toți termenii sînt pozitivi.

2° Dacă $b_1 < 0$, atunci toți termenii sînt negativi.

În cazul în care $q < 0$, termenii de rang impar ai progresiei au același semn ca și primul termen, iar termenii de rang par ai progresiei au semn contrar semnului primului termen al progresiei. Deci, în acest caz, semnele termenilor progresiei alternează.

O progresie geometrică cu termeni pozitivi are următoarea proprietate importantă care, în particular, justifică denumirea de „progresie geometrică”

Teorema 4.3.2. Orice termen al unei progresii geometrice cu termeni pozitivi

$$b_1, b_2, b_3, \dots, b_{n-1}, b_n, b_{n+1}, \dots$$

începînd cu al doilea, este media geometrică a termenilor vecini lui.

Cu alte cuvinte, pentru orice $n \geq 2$,

$$b_n = \sqrt{b_{n-1}b_{n+1}}. \quad (1)$$

Demonstrație. Într-adevăr, pentru $n \geq 2$

$$b_n = b_{n-1}q,$$

$$b_n = \frac{b_{n+1}}{q}.$$

Înmulțind aceste două egalități, deducem

$$b_n^2 = b_{n-1}b_{n+1},$$

de unde rezultă egalitatea (1).

Este adevărată și afirmația reciprocă a acesteia:

Dacă un șir de numere cu termeni pozitivi are proprietatea că fiecare termen al său, începînd cu al doilea, este media geometrică a termenilor vecini lui, atunci acest șir este o progresie geometrică.

Într-adevăr, să presupunem că pentru orice trei termeni consecutivi ai unui șir oarecare (b_n) cu termeni pozitivi, are loc relația:

$$b_n = \sqrt{b_{n-1}b_{n+1}}.$$

Atunci

$$b_n^2 = b_{n-1}b_{n+1},$$

de unde

$$b_nb_n = b_{n-1}b_{n+1},$$

sau

$$b_n : b_{n-1} = b_{n+1} : b_n.$$

Așadar, cîtul dintre orice termen al șirului (b_n) și predecesorul său este egal cu același număr. Deci (b_n) este o progresie geometrică.

2. Formula termenului general al unei progresii geometrice

Cunoscînd primul termen și rația unei progresii geometrice (b_n) se poate da o formulă care permite să se găsească orice termen al progresiei.

Fie b_1 primul termen al progresiei geometrice și q rația sa. Atunci, din definiția progresiei geometrice, deducem:

$$b_2 = b_1 \cdot q,$$

$$b_3 = b_2 \cdot q = (b_1 \cdot q) \cdot q = b_1 \cdot q^2,$$

$$b_4 = b_3 \cdot q = (b_1 \cdot q^2) \cdot q = b_1 \cdot q^3 \text{ ș.a.m.d.}$$

În general, avem

Teorema 4.3.3. Termenul general al unei progresii geometrice este dat de formula:

$$b_n = b_1 \cdot q^{n-1}. \quad (1)$$

Demonstrație. Vom demonstra formula prin metoda inducției matematice. Notăm cu $P(n)$ egalitatea (1), pentru un n dat.

1. Pentru $n = 1$, egalitatea este evident adevărată.
2. Fie acum $P(k)$ adevărată, adică

$$b_k = b_1 \cdot q^{k-1}.$$

Atunci $b_{k+1} = b_k q = (b_1 q^{k-1}) q = b_1 q^k$, deci $P(k+1)$ este adevărată.

Așadar $P(k) \Rightarrow P(k+1)$. Metoda inducției matematice ne asigură că formula (1) este adevărată pentru orice număr natural n .

Exemplu. Pentru progresia geometrică

$$12, -6, 3, -\frac{3}{2}, \dots,$$

$$\text{avem } b_1 = 12, q = -\frac{1}{2}. \text{ De aceea}$$

$$b_{10} = b_1 q^9 = 12 \left(-\frac{1}{2}\right)^9 = \frac{3}{(-2)^7} = -\frac{3}{128};$$

$$b_{101} = b_1 q^{100} = 12 \left(-\frac{1}{2}\right)^{100} = \frac{3}{2^{98}}$$

ș.a.m.d.

3. Formula sumei primilor n termeni ai unei progresii geometrice.

Fie (b_n) o progresie geometrică, de rație q și fie

$$S_n = b_1 + b_2 + b_3 + \dots + b_{n-1} + b_n, \quad (1)$$

suma primilor n termeni ai săi.

Numerele $b_1, b_2, b_3, \dots, b_{n-1}, b_n$ sînt în progresie geometrică. Ca și pentru numere în progresie aritmetică, pentru numerele $b_1, b_2, b_3, \dots, b_{n-1}, b_n$, care sînt în progresie geometrică, are loc o relație analoagă,

$$b_k b_{n-k+1} = b_1 b_n$$

adică produsul oricăror două numere egal depărtate de numerele extreme este egal cu produsul numerelor extreme.

Pentru calculul sumei S_n distingem două cazuri:

1. Dacă rația q a progresiei este egală cu 1, atunci $S_n = nb_1$.

2. Dacă rația q a progresiei este diferită de 1, atunci procedăm în modul următor:

Înmulțim ambii membri ai egalității (1) cu q :

$$qS_n = b_1q + b_2q + b_3q + \dots + b_{n-1}q + b_nq.$$

Însă $b_1q = b_2$, $b_2q = b_3$, $b_3q = b_4$, ..., $b_{n-1}q = b_n$, de aceea,

$$qS_n = b_2 + b_3 + b_4 + \dots + b_n + b_nq. \quad (2)$$

Scăzînd, membru cu membru, egalitatea (1) din egalitatea (2) obținem:

$$qS_n - S_n = b_nq - b_1,$$

$$S_n(q - 1) = b_nq - b_1.$$

Deoarece $q \neq 1$,

$$S_n = \frac{b_nq - b_1}{q - 1}. \quad (3)$$

Observație. Dacă în formula $S_n = \frac{b_nq - b_1}{q - 1}$, unde $q \neq 1$, înlocuim pe b_n cu b_1q^{n-1} , atunci obținem o altă formulă a sumei primilor n termeni ai progresiei geometrice:

$$S_n = \frac{b_1(q^n - 1)}{q - 1} \quad (q \neq 1). \quad (4)$$

Exemplu. Să găsim suma primilor 10 termeni ai progresiei geometrice (b_n)

$$1, 2, 4, 8, \dots$$

Avem $b_1 = 1$ și $q = 2$. Atunci, după formula (4), obținem

$$S_{10} = \frac{1(2^{10} - 1)}{2 - 1} = 2^{10} - 1 = 1\,024 - 1 = 1\,023.$$

Putem aplica și formula (3) pentru calculul sumei S_{10} , calculîndu-l mai întîi pe b_{10} .

Exerciții

Șiruri

1. Să se scrie primii cinci termeni ai șirului, cu termenul al n -lea dat de formula:

a) $a_n = 2^{-n}$;

d) $c_n = \frac{3n - 2}{2 + n}$;

g) $d_n = (-1)^n$;

b) $x_n = 5 + 4n$;

e) $x_n = \frac{1 + (-1)^n}{2}$;

h) $a_n = \operatorname{tg} \frac{\pi}{n+2}$; ($n \geq 1$);

c) $b_n = 10 - n^2$;

f) $z_n = \sin\left(\frac{\pi}{9} \cdot n\right)$;

i) $b_n = (-1)^n \cdot 7 + \frac{1}{n}$.

2. Să se găsească formula termenului al n -lea ($n \geq 1$) pentru fiecare din șirurile:

a) 1, 3, 5, 7, 9, ...;

e) $\frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{3}{4}, \frac{4}{5}, \frac{5}{6}, \dots$;

b) 2, 4, 6, 8, 10, ...;

f) $\operatorname{tg} 45^\circ, \operatorname{tg} 22^\circ 30', \operatorname{tg} 11^\circ 55', \dots$;

c) 3, -3, 3, -3, 3, ...;

g) $1, -\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, -\frac{1}{8}, \frac{1}{16}, \dots$;

d) $\frac{1}{3}, \frac{1}{9}, \frac{1}{27}, \frac{1}{81}, \dots$;

h) 1, 9, 25, 49, 81, ...

3. Șirul (x_n) , $n \geq 1$, are termenul general dat de formula $x_n = 6 - 4n$. Este termen al acestui șir numărul:

- a) -102 ; b) -132 ; c) 100 ; d) 150 ?

În cazul în care răspunsul este afirmativ să se indice numărul de ordine al acestui termen.

4. Este termen al șirului (a_n) , $n \geq 1$, unde $a_n = n^2 - 17n$, numărul:

- a) -30 ; b) -72 ; c) -100 ; d) -200 ?

În caz afirmativ să se indice numărul de ordine al acestui termen.

5. Să se scrie primii 6 termeni ai șirului (a_n) , $n \geq 1$, dacă:

- a) $a_1 = 1$; $a_{n+1} = a_n - 1$; d) $a_1 = 3$, $a_{n+1} = \frac{1}{a_n}$;
b) $a_1 = 1$, $a_{n+1} = a_n + 2$; e) $a_1 = -1$, $a_2 = 1$, $a_{n+2} = a_n + a_{n+1}$;
c) $a_1 = -2$, $a_{n+1} = 2a_n$; f) $a_1 = 3$, $a_2 = 1$, $a_{n+2} = a_n - a_{n+1}$.

6. Un șir este definit prin formula de recurență

$$(n+2)(n+1)a_{n+2} - n^2a_n = 0$$

și prin $a_1 = 0$, $a_2 = 1$. Să se deducă termenul general.

Progresii aritmetice

7. Să se scrie primii patru termeni ai progresiei aritmetice (a_n) , dacă:

- a) $a_1 = 7$, $r = 2$; c) $a_1 = 1,3$, $a_2 = 0,3$;
b) $a_1 = -3$, $r = 5$; d) $a_1 = \frac{2}{7}$, $a_2 = \frac{1}{5}$

8. Să se găsească primii doi termeni ai progresiei aritmetice (b_n) dată astfel:

- a) $b_1, b_2, 15, 21, 27, \dots$; b) $b_1, b_2, -9, -2, 5, \dots$

9. Dacă se cunosc doi termeni ai unei progresii aritmetice (c_n) :

- a) $c_3 = 7$ și $c_5 = 13$, să se găsească c_9, c_2, c_{15} ;
b) $c_8 = 40$ și $c_{20} = -20$, să se găsească c_{16}, c_7, c_{19} .

10. Într-o progresie aritmetică (a_n) se cunoaște a_1 și r . Să se găsească a_n , dacă:

- a) $a_1 = -2$, $r = 0,5$, $n = 12$; c) $a_1 = -2,5$, $r = -2$, $n = 50$;
b) $a_1 = 3$, $r = -1,5$, $n = 19$; d) $a_1 = \frac{3}{7}$, $r = \frac{1}{3}$, $n = 25$.

11. Să se găsească primul termen a_1 al unei progresii aritmetice, dacă:

- a) $a_{10} = 131$, $r = 12$; c) $a_{200} = 0$, $r = -3$;
b) $a_{52} = -125$, $r = -5$; d) $a_{44} = 13,5$, $r = 0,5$.

12. Să se găsească primul termen și rația unei progresii aritmetice, dacă:

- a) $c_5 = 27$, $c_{27} = 60$; d) $a_1 + a_7 = 42$, $a_{10} - a_3 = 21$;
b) $c_{27} = 74$, $c_{74} = 47$; e) $a_2 + a_4 = 16$, $a_1 a_5 = 28$;
c) $c_{20} = 0$, $c_{60} = -92$; f) $S_{10} = 3S_5$, $S_3 = -3$.

13. Șirul (y_n) este dat prin formula termenului al n -lea:

- a) $y_n = 2n - 5$; b) $y_n = 10 - 7n$.

Să se demonstreze că șirul (y_n) este o progresie aritmetică. Să se găsească primul termen al său și rația.

14. Să se găsească suma primilor 100 termeni ai unei progresii aritmetice (a_n) , dacă:

- a) $a_1 = 10$, $a_{100} = 150$; c) $a_1 = 2$, $r = -5$;
b) $a_1 = 5,5$, $a_{100} = 7,5$; d) $a_1 = -1$, $r = 1$.

15. Cunoscând suma S_n a primilor n termeni ai unei progresii aritmetice (a_n) , să se găsească:
- primii cinci termeni ai progresiei, dacă $S_n = \frac{n^2}{4} - n$;
 - primul termen și rația progresiei, dacă $S_n = 2n^2 + 3n$.
16. Să se rezolve ecuațiile:
- $1 + 7 + 13 + \dots + x = 280$;
 - $(x + 1) + (x + 4) + (x + 7) + \dots + (x + 28) = 155$.
17. Să se găsească suma primilor douăzeci de termeni ai unei progresii aritmetice, dacă:
- $$a_6 + a_9 + a_{12} + a_{15} = 20.$$
18. Este progresie aritmetică un șir, pentru care suma primilor n termeni ai săi este dată de formula:
- $S_n = n^2 - 2n$;
 - $S_n = -4n^2 + 11$;
 - $S_n = 7n - 1$;
 - $S_n = n^2 - n + 3$?
19. Într-o progresie aritmetică avem $S_{10} = 100$, $S_{30} = 900$. Să se găsească S_{50} .
20. Suma primilor n termeni ai unui șir oarecare (b_n) este dată de formula $S_n = n^2 - 2n + 5$. Să se găsească primii patru termeni ai acestui șir. Este acest șir o progresie aritmetică?
21. Să se demonstreze că numerele următoare sînt în progresie aritmetică:
- $\frac{a}{x+1}, \frac{x+a-1}{2x}, \frac{x^2+a-1}{x(x+1)}$ ($x \neq -1, x \neq 0$);
 - $(a^2 - 2ab - b^2)^2, (a^2 + b^2)^2, (a^2 + 2ab - b^2)^2$.
22. Să se demonstreze că dacă numerele a, b, c sînt în progresie aritmetică, atunci și numerele următoare sînt în progresie aritmetică:
- $a^2 - bc, b^2 - ca, c^2 - ab$;
 - $b^2 + bc + c^2, c^2 + ca + a^2, a^2 + ab + b^2$.
- Să se arate că dacă $a + b + c \neq 0$, atunci este adevărată și reciproca.
23. Să se demonstreze că dacă a^2, b^2, c^2 sînt în progresie aritmetică, atunci și numerele următoare sînt în progresie aritmetică:
- $\frac{1}{b+c}, \frac{1}{c+a}, \frac{1}{a+b}$;
 - $\frac{a}{b+c}, \frac{b}{c+a}, \frac{c}{a+b}$.
- Să se studieze reciproca.
24. Să se determine x astfel încît următoarele numere să fie, separat, în progresie aritmetică:
- $1 + x^2, (a + x)^2, (a^2 + x)^2$;
 - $a^2 + x, ab + x, b^2 + x$;
 - $a^2(b + x), b^2(a + x), x^2(a + b)$.
25. Fie $x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$, un șir de numere reale. Să se arate că acest șir este o progresie aritmetică dacă și numai dacă pentru orice n avem relația:

$$\frac{1}{x_1 x_2} + \frac{1}{x_2 x_3} + \dots + \frac{1}{x_{n-1} x_n} = \frac{n-1}{x_1 x_n}.$$

Progresii geometrice

26. Să se scrie primii cinci termeni ai progresiei geometrice (b_n) dacă:
- $b_1 = 6, q = 2$;
 - $b_2 = -10, q = \frac{1}{2}$;
 - $b_1 = -24, q = -0,5$;
 - $b_2 = 0,5, q = \sqrt{3}$.
27. Să se găsească primii doi termeni ai progresiei geometrice (y_n) , dată astfel:
- $y_1, y_2, 24, 36, 54, \dots$;
 - $y_1, y_2, 225, -135, 81, \dots$.

28. Dacă se cunosc doi termeni ai unei progresii geometrice (b_n):

- a) $b_3 = 6$, $b_5 = 24$, să se găsească b_6 , b_9 , b_{10} ;
 b) $b_5 = 10$, $b_8 = -10$, să se găsească b_6 , b_{12} , b_3 .

29. Este progresie aritmetică sau progresie geometrică șirul (a_n), dacă:

- a) $a_1 = 5$ și $a_{n+1} = 2a_n$; c) $a_1 = -8$ și $a_{n+1} = \frac{1}{3} + a_n$;
 b) $a_1 = 5$ și $a_{n+1} = 2 + a_n$; d) $a_1 = -8$ și $a_{n+1} = \frac{1}{3} a_n$?

În caz afirmativ să se indice rația.

30. Să se scrie formula termenului al n -lea al progresiei geometrice date prin:

- a) $b_1 = 2$, $b_{n+1} = 3b_n$; c) $b_1 = 9$, $b_{n+1} = 2b_n$;
 b) $b_1 = 4$, $b_{n+1} = (-3)b_n$; d) $b_1 = 10$, $b_{n+1} = \frac{1}{5} b_n$.

31. Să se găsească primul termen și rația unei progresii geometrice, dacă:

- a) $\begin{cases} a_2 - a_1 = -4, \\ a_3 - a_1 = 8; \end{cases}$ b) $\begin{cases} a_4 + a_1 = \frac{7}{16}, \\ a_3 - a_2 + a_1 = \frac{7}{8}; \end{cases}$
 c) $a_6 = 25$, $a_8 = 9$; d) $a_4 = -12$, $a_7 = 23 \frac{7}{16}$.

32. Să se calculeze sumele:

- a) $1 + 2 + 2^2 + \dots + 2^{15}$; d) $1 - 2 + 2^2 - 2^3 + \dots + 2^{12}$;
 b) $\frac{1}{2} - \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} - \dots - \frac{1}{2^{16}}$; e) $1 + x + x^2 + \dots + x^{100}$;
 c) $\frac{1}{3} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{3^3} + \dots + \frac{1}{3^{12}}$; f) $x - x^3 + x^5 - \dots + x^{17}$.

33. Să se rezolve ecuațiile:

- a) $1 + x + x^2 + x^3 + \dots + x^{99} = 0$;
 b) $1 + x + x^2 + x^3 + \dots + x^{100} = 0$.

34. Fie (y_n) o progresie geometrică, astfel încît suma primilor n termeni ai săi este $S_n = 2(5^n - 1)$. Să se determine S_4 , y_1 , y_2 .

35. Este progresie geometrică un șir, pentru care suma primilor n termeni ai săi este dată de formula:

- a) $S_n = n^2 - 1$; b) $S_n = 2^n - 1$; c) $S_n = 3^n + 1$?

36. Într-o progresie geometrică avem $S_3 = 40$, $S_6 = 60$. Să se găsească S_9 .

37. Să se determine x astfel încît numerele $a + x$, $b + x$, $c + x$ să fie în progresie geometrică.

38. Se dau două numere a și b . Să se determine numerele x , y , z astfel încît să fie satisfăcute simultan condițiile:

- i) x , y , z să fie în progresie geometrică;
 ii) x , $y + a$, z să fie în progresie aritmetică;
 iii) x , $y + a$, $z + b$ să fie în progresie geometrică.

Caz particular: $a = 4$, $b = 32$.

39. Să se cerceteze dacă există numere în progresie geometrică b_1, b_2, \dots, b_n , unde b_1 este un număr dat astfel încît trei termeni consecutivi verifică, oricare ar fi k , relația $b_k - 5b_{k-1} + 6b_{k-2} = 0$. Să se generalizeze considerînd relația $xb_k + \beta b_{k-1} + \gamma b_{k-2} = 0$.

III) Noțiuni de aritmetica numerelor întregi

§ 1. Teorema împărțirii cu rest a numerelor întregi

Ne reamintim din materia parcursă în clasele anterioare că oricare ar fi două numere naturale a și b , cu b diferit de zero, există alte două numere naturale q și r unice, cu proprietatea că $a = bq + r$ și $0 \leq r < b$. Teorema care asigură existența și unicitatea numerelor q și r se numește *teorema împărțirii cu rest în mulțimea numerelor naturale*.

Această teoremă se extinde la mulțimea numerelor întregi în felul următor:

Teorema 1.1. Fie a și b două numere întregi, cu b diferit de zero. Atunci există două numere întregi q și r unice cu proprietățile

$$a = bq + r \text{ și } 0 \leq r < |b|. \quad (1)$$

Egalitatea (1) se numește *formula împărțirii cu rest pentru numere întregi* iar numerele q și r se numesc *cîtul* și respectiv *restul* împărțirii lui a la b .

Nu vom da demonstrația acestei teoreme, în schimb vom arăta cum se procedează practic atunci cînd avem de împărțit două numere întregi a și b , cu $b \neq 0$.

Evident că dacă $a = 0$, atunci cîtul și restul împărțirii lui a prin b sînt $q = r = 0$. Deci putem presupune că $a \neq 0$. Definim

$$\operatorname{sgn}(a) = \begin{cases} +1, & \text{dacă } a > 0 \\ -1, & \text{dacă } a < 0 \end{cases}$$

Numărul $\operatorname{sgn}(a)$ se numește *semnul lui a*.

Cu aceste notații avem clar că $|a| = a \operatorname{sgn}(a)$.

Vom efectua acum împărțirea numerelor naturale $|a|$ și $|b|$ cu algoritmul de calcul cunoscut din clasele anterioare:

$$|a| = |b|q' + r' \text{ cu } q', r' \in \mathbb{N}, 0 \leq r' < |b|. \quad (2)$$

Din (2) obținem

$$a \operatorname{sgn}(a) = b \operatorname{sgn}(b)q' + r'$$

care înmulțită cu $\operatorname{sgn}(a)$, și ținînd cont că $\operatorname{sgn}(a) \cdot \operatorname{sgn}(a) = 1$, ne dă

$$a = bq'' + r'' \quad (3)$$

unde $q'' = \operatorname{sgn}(a) \operatorname{sgn}(b)q'$ și $r'' = r' \operatorname{sgn}(a)$.

Dacă $r'' \geq 0$ atunci cîtul și restul împărțirii lui a prin b sînt q'' , respectiv r'' . Dacă $r'' < 0$, atunci (3) se scrie, astfel:

$$a = bq'' + r'' = bq'' - |b| + |b| - r'' = bq'' - b \operatorname{sgn}(b) + (|b| - r'') = b(q'' - \operatorname{sgn}(b)) + (|b| - r'') = bq + r, \text{ unde am notat } q = q'' - \operatorname{sgn}(b) \text{ și } r = |b| - r''.$$

Cum $r'' < 0$ și $r' \geq 0$, atunci $\text{sgn}(a) = -1$ și deci $r'' = -r'$. Pe de altă parte, cum $0 \leq r' < |b|$, rezultă clar că $0 \leq r < |b|$. Deci citul și restul împărțirii lui a prin b sînt $q = q'' - \text{sgn}(b)$ respectiv $r = |b| - r''$.

Exemple.

1) Să se efectueze împărțirea cu rest a lui -50 la 6 .

Soluție. Vom efectua împărțirea cu rest a lui $|-50| = 50$ la $|6| = 6$. Vom avea $50 = 6 \cdot 8 + 2$. Înmulțind cu (-1) avem $-50 = 6 \cdot (-8) + (-2) = 6 \cdot (-8) - 6 + 6 + (-2) = 6 \cdot (-9) + 4$.

Deci citul împărțirii lui -50 la 6 este $q = -9$ iar restul $r = 4$.

2) Să se efectueze împărțirea cu rest a lui -721 la -50 .

Soluție. Avem $|-721| = 721$, $|-50| = 50$ și $721 = 50 \cdot 14 + 21$.
Rezultă că $-721 = (-50) \cdot 14 + (-21) = (-50) \cdot 14 - 50 + 50 + (-21) = (-50) \cdot 15 + 29$.
Deci citul împărțirii lui -721 la -50 este $q = 15$ iar restul $r = 29$.

Observație. Formula împărțirii cu rest pentru numere întregi se poate pune sub următoarea formă: dacă $a, b \in \mathbb{Z}$, cu $b \neq 0$, există $q_0, r_0 \in \mathbb{Z}$ astfel încît

$$a = bq_0 + r_0 \text{ și } |r_0| \leq \frac{|b|}{2}. \quad (1')$$

Într-adevăr, din (1), există $q, r \in \mathbb{Z}$ astfel încît $a = bq + r$ și $0 \leq r < |b|$. Dacă $0 \leq r < \frac{|b|}{2}$, atunci punem $q_0 = q$ și $r_0 = r$. Dacă $\frac{|b|}{2} < r < |b|$ atunci avem $a = bq + r = bq + |b| + r - |b| = b(q + \text{sgn } b) + (r - |b|)$. Dacă notăm $q_0 = q + \text{sgn } b$ și $r_0 = r - |b|$, atunci $|r_0| \leq \frac{|b|}{2}$ și $a = bq_0 + r_0$. Să observăm că în relația (1'), q_0 și r_0 nu sînt unice. De exemplu $7 = 2 \cdot 3 + 1$ și $7 = 2 \cdot 4 + (-1)$.

Formula (1') este foarte utilă în multe aplicații. De exemplu să arătăm că dacă $n \in \mathbb{Z}$, atunci restul împărțirii lui n^2 la 7 este $0, 1, 2$ sau 4 . Într-adevăr, folosind egalitatea (1'), n poate avea una din următoarele forme:

$$7k, 7k \pm 1, 7k \pm 2, 7k \pm 3, k \in \mathbb{Z}.$$

Dacă $n = 7k$, atunci $n^2 = 49k^2 = 7(7k^2)$ și deci restul împărțirii lui n^2 la 7 este 0 .

Dacă $n = 7k \pm 1$, atunci $n^2 = (7k \pm 1)^2 = 49k^2 \pm 14k + 1 = 7(7k^2 \pm 2k) + 1$ și deci în acest caz restul împărțirii lui n^2 la 7 este 1 .

Dacă $n = 7k \pm 2$, atunci $n^2 = (7k \pm 2)^2 = 49k^2 \pm 28k + 4 = 7(7k^2 \pm 4k) + 4$ și deci restul împărțirii este 4 .

Dacă $n = 7k \pm 3$, atunci $n^2 = (7k \pm 3)^2 = 49k^2 \pm 42k + 9 = 49k^2 \pm 42k + 7 + 2 = 7(7k^2 \pm 6k + 1) + 2$ și deci restul împărțirii lui n^2 la 7 este în acest caz egal cu 2 .

Exerciții

1. Să se efectueze împărțirile cu rest ale următoarelor perechi de numere întregi:

a) $-5 \ 437$ la 225

b) $8 \ 745$ la -319

c) $-2 \ 438$ la -18

d) $-84 \ 312$ la -36

2. Să se găsească două numere naturale a căror sumă să fie $6 \ 612$ și citul împărțirii celui mai mare prin cel mai mic să fie 75 . Este soluția unică?

3. Care este ultima cifră a numerelor $2 \cdot 156^{43}$, 425^{21} , 251^{143} , $5 \cdot 234^{129}$, $164^{21} + 453^{18}$, $17^{60} + 12^{60}$?
4. Fie n, a, b și c numere naturale nenule. Să se arate că pentru a găsi citul împărțirii lui n la $a \cdot b \cdot c$ se poate proceda în felul următor: se împarte n la a , apoi citul obținut se împarte la b și noul cit se împarte la c ; citul obținut la această ultimă împărțire este cel căutat.
5. Fie x și y două numere reale, cu $y \neq 0$. Să se arate că există două numere reale q și r cu proprietățile:

$$x = yq + r, q \in \mathbb{Z} \text{ și } 0 \leq r < |y|.$$

În plus, q și r sînt unice cu proprietățile de mai sus.

6. Fie a, b, c numere întregi, $c \neq 0$ și r_1 și r_2 resturile împărțirii lui a și b la c . Atunci restul împărțirii lui $a + b$ la c este același cu restul împărțirii lui $r_1 + r_2$ la c , iar restul împărțirii lui $a \cdot b$ la c este egal cu restul împărțirii lui $r_1 \cdot r_2$ la c .
7. Să se găsească cel mai mic număr natural care împărțit la -7 să dea restul 3 și împărțit la 11 să dea restul 2.
8. Dacă n este un număr întreg, atunci n^3 este de forma $4k$ sau $8k + 1$, $k \in \mathbb{Z}$.
9. Să se determine restul împărțirii lui $1^n + 2^n + 4^n$ la 3 ($n \in \mathbb{N}$).

§ 2. Divizibilitatea numerelor întregi. Proprietăți

Definiția 2.1. Fie a și b două numere întregi. Spunem că b divide pe a (sau a este divizibil prin b , sau b este un divizor al lui a , sau q este un multiplu al lui b) dacă există un număr întreg c , astfel încît $a = bc$.

Pentru a scrie că b îl divide pe a , vom folosi notația $b | a$.

Exemple

- 1) Fie $a \in \mathbb{Z}$; cum $a = 1 \cdot a = (-1) \cdot (-a)$, rezultă că ± 1 , $\pm a$ sînt divizori ai lui a .
- 2) Dacă $a = 60$, divizorii lui 60 sînt: ± 1 , ± 2 , ± 3 , ± 5 , ± 6 , ± 10 , ± 12 , ± 15 , ± 20 , ± 30 , ± 60 .

Observație. Dacă $a \in \mathbb{Z}$, $a \neq 0$, atunci numărul divizorilor lui a sînt în număr finit.

Într-adevăr, dacă d este un divizor al lui a , există $b \in \mathbb{Z}$, astfel încît $a = d \cdot b$. Rezultă că $|a| = |d| \cdot |b|$. Cum $b \neq 0$, atunci $|b| \geq 1$ și deci $0 < |d| \leq |a|$. Prin urmare divizorii lui a sînt printre numerele $\pm 1, \pm 2, \dots, \pm a$ și sînt în număr finit (cel mult $2 \cdot |a|$).

Divizibilitatea numerelor întregi are următoarele proprietăți:

1° este *reflexivă*, adică $a | a$, oricare ar fi întregul a .

Într-adevăr, avem $a = a \cdot 1$.

2° este *tranzitivă*, adică $a | b$ și $b | c$ implică $a | c$.

Într-adevăr, din $a | b$ și $b | c$ rezultă existența unor numere întregi k_1, k_2 cu proprietatea

$$b = ak_1, c = bk_2,$$

de unde obținem $c = (ak_1)k_2 = a(k_1k_2)$ și notînd

$$k = k_1k_2 \in \mathbb{Z}, \text{ avem } c = ak, \text{ adică } a | c.$$

3° Dacă a și b sînt numere întregi cu proprietatea $a | b$ și $b | a$, atunci $a = \pm b$ (adică $|a| = |b|$).

Într-adevăr, fie c_1, c_2 numere întregi astfel încît $b = ac_1$ și $a = bc_2$. Atunci $b = bc_1c_2$ și deci $b(1 - c_1c_2) = 0$. Rezultă că, fie $b = 0$, fie $c_1c_2 = 1$. În primul

* În unele manuale și culegeri de probleme se folosește și notația $a : b$, pentru a scrie că a este divizibil prin b .

caz, din $b|a$ deducem $a = 0 = b$, iar în al doilea caz, deoarece $c_1, c_2 \in \mathbb{Z}$, vom avea $c_1 = c_2 = \pm 1$, prin urmare $a = \pm b$.

4° Dacă a_1, a_2, \dots, a_n sînt numere întregi și d este un număr întreg care divide pe fiecare $a_i, i = 1, 2, \dots, n$, atunci d divide orice combinație liniară de a_1, a_2, \dots, a_n , adică $d | \sum_{i=1}^n l_i a_i$, oricare ar fi l_1, l_2, \dots, l_n numere întregi.

Într-adevăr, există k_1, k_2, \dots, k_n numere întregi cu proprietatea $a_i = dk_i, i = 1, 2, \dots, n$, de unde rezultă:

$$\sum_{i=1}^n l_i a_i = \sum_{i=1}^n dl_i k_i. \text{ Notînd } k = \sum_{i=1}^n l_i k_i \in \mathbb{Z},$$

obținem $\sum_{i=1}^n l_i a_i = dk$, adică $d | \sum_{i=1}^n l_i a_i$.

Exerciții

1. Fie $a, b, c \in \mathbb{Z}$ astfel încît $a + b = c$. Să se arate că dacă $d \in \mathbb{Z}$ divide două dintre numerele date, atunci el îl divide și pe al treilea.
2. Să se găsească toate numerele întregi $a \in \mathbb{Z}$, care au exact $2 \cdot |a|$ divizori.
3. Dacă $a, b \in \mathbb{Z}$ și 3 nu divide nici pe a nici pe b , atunci 3 divide pe $a - b$ sau 3 divide pe $a + b$.
4. Să se arate că $1000k - 1$ este divizibil cu 37, oricare ar fi $k \in \mathbb{N}$.
5. Să se arate că dacă $p \in \mathbb{N}, p > 3$, are proprietatea că p și $2p + 1$ nu sînt divizibile cu 3, atunci $4p + 1$ este divizibil cu 3.
6. Să se arate că numărul $9^{20} - 7^{20}$ este divizibil cu 10.
7. a) Să se arate că oricum ar fi date trei numere întregi, există două cu suma divizibilă cu 2.
b) Să se arate că oricum ar fi date 5 numere întregi, există 3 cu suma divizibilă cu 3.
c) Să se arate că oricum ar fi date 9 numere întregi, există 5 cu suma divizibilă cu 5.
8. Să se arate că dacă $n \in \mathbb{N}$, atunci $n^2 | (n + 1)^n - 1$.
9. Să se găsească toate numerele întregi n cu proprietatea $n + 1 | n^2 + 1$.
10. Să se găsească toate numerele întregi n cu proprietatea $n - 3 | n^3 - 3$.
11. Fie $a_1, a_2, \dots, a_{11} \in \mathbb{Z}$. Să se arate că există printre aceste numere întregi cîteva cu suma divizibilă cu 10.
12. Să se arate că numărul $6^{20} - 5^{20}$ este divizibil cu 11.

§ 3. Cel mai mare divizor comun

Definiția 3.1. Se numește *divizor comun* al numerelor întregi a și b un număr întreg c cu proprietatea:

$$c|a \text{ și } c|b.$$

Vom numi un *cel mai mare divizor comun* (pe scurt *c.m.m.d.c.*) al numerelor întregi a și b , un număr întreg d care verifică următoarele condiții:

- i) d este un divizor comun al lui a și b (adică $d|a$ și $d|b$)
- ii) orice alt divizor comun d' al lui a și b divide neapărat și pe d (adică $d'|a$ și $d'|b$ implică $d'|d$).

Teorema 3.2. Fie a și b două numere întregi. Atunci există un c.m.m.d. al lui a și b .

Demonstrație. În cazul în care $a = b = 0$, c.m.m.d.c. este 0. Deci putem presupune, de exemplu, $b \neq 0$. Aplicând teorema împărțirii cu rest a numerelor întregi a și b , rezultă existența a două numere întregi q_1 și r_1 cu proprietatea că

$$a = bq_1 + r_1, \quad 0 \leq r_1 < |b|. \quad (1)$$

Dacă $r_1 = 0$ atunci $b \mid a$ și c.m.m.d.c. al numerelor a și b este b . Într-adevăr, $b \mid b$ și $b \mid a$, iar dacă d' este divizor comun al lui a și b , în particular, satisface și $d' \mid b$. Deci b este un c.m.m.d.c. al lui a și b .

Dacă $r_1 \neq 0$, aplicăm teorema împărțirii cu rest a numerelor b și r_1 și obținem numerele întregi q_2, r_2 satisfăcând

$$b = r_1 q_2 + r_2, \text{ cu } 0 \leq r_2 < r_1. \quad (2)$$

Repetind acest procedeu, obținem numerele întregi q_3, \dots, q_m, \dots și r_3, \dots, r_m, \dots astfel încît

[illegible]

Deoarece $r_1 > r_2 > \dots > r_m \dots$, există un număr natural n astfel încît $r_n \neq 0$ și $r_{n+1} = 0$.

Vom arăta că r_n este un c.m.m.d.c. al lui a și b .

Întrucît $r_{n-1} = r_n q_{n+1}$, rezultă că $r_n | r_{n-1}$.

Din egalitatea $r_{n-2} = r_{n-1}q_n + r_n$ rezultă că $r_n | r_{n-2}$. În continuare, din egalitatea $r_{n-3} = r_{n-2}q_{n-1} + r_{n-1}$ și ținând cont că r_n divide pe r_{n-1} și pe r_{n-2} , rezultă că r_n divide pe r_{n-3} . În felul acesta, din aproape în aproape, ținând cont de egalitățile (3), obținem că r_n divide pe $r_{n-1}, r_{n-2}, \dots, r_2, r_1$. Apoi din egalitatea (2) rezultă că r_n divide pe b și deoarece r_n divide și pe r_1 , obținem datorită relației (1) că r_n divide pe a . Prin urmare r_n este divizor comun al lui a și b .

(1) vom avea

$$r_1 = a - bq_1 \text{ și deci } d' \mid r_1.$$

Apoi din egalitatea (2) obținem

$r_2 = b - r_1 q_2$ și deoarece $d' \mid b$, $d' \mid r_1$, obținem că $d' \mid r_2$.

Folosind egalitățile (3) obținem, din aproape în aproape, că d' divide fiecare din numerele întregi $r_3, r_4, \dots, r_{n-1}, r_n$. Așadar, în cazul în care b nu-l divide pe a avem că r_n , ultimul rest nenul din șirul de egalități (1), (2), (3), este un cel mai mare divizor comun al numerelor a și b .

Demonstrația acestei teoreme pune în evidență următoarea regulă de obținere a c.m.m.d.c. a două numere, care se numește *algoritmul lui Euclid*:

Pentru a obține c.m.m.d.c. a două numere întregi a și b , cu $b \neq 0$, împărțim pe a la b ; dacă restul împărțirii r_1 este zero, atunci b este c.m.m.d.c.; dacă nu, împărțim pe b la restul împărțirii anterioare, r_1 , și obținem restul r_2 ; apoi împărțim pe r_1 la r_2 și obținem un nou rest r_3 ș.a.m.d. Ultimul rest nenul este c.m.m.d.c. al celor două numere.

Observații. 1) Dacă d este un c.m.m.d.c. al numerelor întregi a și b , atunci și $-d$ este un c.m.m.d.c. al lui a și b . Dacă d' ar fi tot un c.m.m.d.c. al lui a și b , atunci vom avea $d|d'$ și $d'|d$, prin urmare $d' = \pm d$. Rezultă deci că există întotdeauna două și numai două numere întregi cu proprietatea celui mai mare divizor comun al numerelor a și b . Aceste două numere sînt egale în modul și de semn contrar. Acela dintre ele care este pozitiv îl vom nota cu (a, b) . Se observă că prin algoritmul lui Euclid se obține tocmai (a, b) .

2) Din definiția c.m.m.d.c. rezultă că

$$(a, b) = (b, a) = (-a, b) = (a, -b) = (-a, -b) = (|a|, |b|).$$

Observația 2) ne permite ca pentru calcularea celui mai mare divizor comun a două numere întregi să ne mărginim la cazul numerelor naturale.

Exemplu. Să se găsească cel mai mare divizor comun al numerelor -810 și 315 .

Soluție. Avem $(-810, 315) = (810, 315)$.

Vom aplica acum algoritmul lui Euclid:

$$1) 810 = 315 \cdot 2 + 180$$

$$2) 315 = 180 \cdot 1 + 135$$

$$3) 180 = 135 \cdot 1 + 45$$

$$4) 135 = 45 \cdot 3 + 0$$

În acest șir de împărțiri succesive ultimul rest nenul este 45 , deci $(-810, 315) = 45$.

Din faptul că c.m.m.d.c. a două numere este unic, abstracție făcând de semn, și folosind egalitățile (1), (2) și (3), avem:

Teorema 3.3. Dacă a și b sînt două numere întregi și d este un cel mai mare divizor comun al lor, atunci există două numere întregi, k și l , astfel încît $d = ka + lb$.

Definiția 3.4. Două numere întregi nenule a și b se numesc *prime între ele* dacă 1 este c.m.m.d.c. al lor.

Observăm că a și b sînt prime între ele dacă și numai dacă ± 1 sînt singurii lor divizori comuni.

Exemplu. Numerele 57 și 25 sînt prime între ele. Într-adevăr, folosind algoritmul lui Euclid, obținem:

$$57 = 25 \cdot 2 + 7$$

$$25 = 7 \cdot 3 + 4$$

$$7 = 4 \cdot 1 + 3$$

$$4 = 3 \cdot 1 + 1$$

$$3 = 1 \cdot 3 + 0$$

și deci $(57, 25) = 1$.

Observații. 1) Fie $a, b \in \mathbb{Z}$ și $d = (a, b)$ astfel încît $d > 0$. Fie $a = da'$ și $b = db'$. Atunci a' și b' sînt prime între ele.

Într-adevăr, fie d' un divizor comun al numerelor a' și b' . Atunci dd' este un divizor comun al lui a și b . Deci dd' îl divide pe d , adică există un $d'' \in \mathbb{Z}$ astfel încît $d = dd'd''$. Deci $d'd'' = 1$ și prin urmare $d' = \pm 1$, ceea ce înseamnă că a' și b' sînt prime între ele.

2) Din teorema 3.3. obținem că a este prim cu b dacă și numai dacă există $k, l \in \mathbb{Z}$ astfel încît $1 = ka + lb$. Într-adevăr, dacă a este prim cu b , atunci $(a, b) = 1$ și conform teoremei 3.3. obținem $k, l \in \mathbb{Z}$ astfel încît $1 = ka + lb$. Reciproc, dacă $1 = ka + lb$ și $d | a$, $d | b$, atunci $d | 1$ și deci $d = \pm 1$, adică singurii divizori comuni ai lui a și b sînt ± 1 .

Definiția 3.5. Fie a și b două numere întregi. Un număr întreg m se numește un cel mai mic multiplu comun (pe scurt c.m.m.m.c.) al numerelor a și b , dacă verifică următoarele condiții:

i) m este un multiplu comun al lui a și b (adică $a | m$ și $b | m$),

ii) orice alt multiplu comun al lui a și b este multiplu al lui m (adică dacă $a | m'$ și $b | m'$, atunci $m | m'$).

Teorema care urmează ne asigură existența celui mai mic multiplu comun și ne dă în același timp și un procedeu de calcul.

Teorema 3.6. Fie a și b două numere întregi nenule. Dacă d este un c.m.m.d.c. al lui a și b , atunci $m = \frac{a \cdot b}{d}$ este un c.m.m.m.c. al lui a și b .

Exemplu. Să se calculeze c.m.m.m.c. al numerelor 4 020, — 210.

Soluție. Pentru a calcula c.m.m.m.c. al numerelor 4 020 și —210 este suficient, conform teoremei 3.6, să calculăm c.m.m.d.c. al numerelor 4 020 și $|-210|$ cu algoritmul lui Euclid:

$$4\,020 = 210 \times 19 + 30$$

$$210 = 30 \times 7 + 0$$

Deci un c.m.m.m.c. al lui 4 020 și —210 este $\frac{4\,020 \times 210}{30} = 7 \times 4\,020 = 28\,140$.

Exerciții

- Să se găsească prin algoritmul lui Euclid cel mai mare divizor comun al numerelor:
 - 180; 756;
 - 375; 360; —900;
 - 0; 779; —399; 5 700;
 - 3 724; 18 468;
 - 540; 588; —576;
 - 375; 645; —600; —1 515.
- Să se găsească cel mai mic multiplu comun al numerelor următoare:
 - 960; 1 200;
 - 30 295; 36 354;
 - 12 345; 4 565; —960.
- Să se afle toate numerele prime cu 100 și mai mici în modul decât 50.
- Se dau două numere întregi a și b nenule care au c.m.m.d.c. pe 5, iar cîturile împărțirilor succesive din algoritmul lui Euclid sînt —1, 3, 2. Să se afle a și b .
- Să se găsească două numere întregi a și b astfel încît $(a, b) = 3$ și $[a, b] = 72$. (C.m.m.m.c. al lui a și b se notează cu $[a, b]$.)
Este soluția unică?
- Să se arate că numerele $2k + 1$ și $9k + 4$ sînt prime între ele, oricare ar fi $k \in \mathbb{Z}$.
- Să se găsească c.m.m.d.c. al numerelor $2k - 1$ și $9k + 4$ în funcție de numărul întreg k .
- Să se arate că dacă a și b sînt numere întregi, d un c.m.m.d.c. al lor, iar $k, l \in \mathbb{Z}$, cu proprietatea că, dacă $ka + lb = d$, atunci $(k, l) = 1$.
- Să se arate că $(21n + 4, 14n + 3) = 1$, $n \in \mathbb{Z}$.
- Să se arate că numerele de forma $F_k = 2^{2^k} + 1$ ($k = 0, 1, 2, \dots$) sînt prime două cîte două.
- Să se arate că pentru orice $n \in \mathbb{N}^*$ avem $(n! + 1, (n + 1)! + 1) = 2$.

§ 4. Numere prime. Teorema de descompunere în factori primi

Definiția 4.1. Un număr natural $p \geq 2$ se numește *prim* dacă singurii săi divizori sînt ± 1 și $\pm p$.

Exemple

Numerele 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23 sînt numere prime. Verificarea acestui fapt se poate face efectuînd împărțirea fiecăruia dintre numerele date la numerele naturale mai mici decît el.

Numărul 2 este singurul număr prim par.

În cele ce urmează vom da (fără demonstrație) două teoreme foarte importante în aritmetică.

Teorema 4.2. Un număr natural $p \geq 2$ este *prim* dacă și numai dacă oricare ar fi a și b numere întregi astfel încît p divide pe ab , să rezulte că p divide pe a sau p divide pe b .

Teorema 4.3.

(Teorema fundamentală a aritmeticii) Oricare ar fi numărul întreg n , cu $|n| \geq 2$, există o descompunere a sa în produs de numere prime, adică există un număr finit de numere prime p_1, p_2, \dots, p_m , nu neapărat distincte, astfel încît

$$n = \pm p_1 p_2 \dots p_m.$$

În plus, această descompunere este unică, în sensul că oricare altă descompunere în produs de factori primi diferă de ea doar prin ordinea factorilor.

Observație. În teorema 4.3, în reprezentarea numărului n ca produs de factori primi p_1, p_2, \dots, p_m , este posibil ca unii dintre factori să fie egali între ei: p_1 poate să apară de α_1 ori, cu $\alpha_1 \geq 1$, p_2 de α_2 ori, cu $\alpha_2 \geq 1$, și în general p_k de α_k ori, cu $\alpha_k \geq 1$. Dacă numărul factorilor primi distincți este 1, atunci vom avea:

$$n = \pm p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_l^{\alpha_l}, \text{ unde putem presupune } p_1 < p_2 < \dots < p_l. \quad (1)$$

Scrierea lui n în forma (1) se numește *descompunerea lui n în factori primi*. Teorema fundamentală a aritmeticii se mai numește *teorema de descompunere în factori primi*.

Exemplu. Numărul întreg $-5\,600$ se poate scrie ca produs de factori primi în felul următor: $-5\,600 = -2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 5 \cdot 5 \cdot 7 = -2^5 \cdot 5^2 \cdot 7$.

Aplicație. Să se arate că șirul numerelor prime este infinit.

Soluție. Să presupunem prin reducere la absurd că ar exista numai un număr finit de numere prime p_1, p_2, \dots, p_n . Fie $p = p_1 p_2 \dots p_n + 1$. Dar p admite conform teoremei 4.3 un divizor prim, fie acesta p_k . Pe de altă parte împărțirea lui p la p_k dă restul 1 deoarece

$$p = p_k q + 1, q \in \mathbb{N}.$$

Am ajuns deci la o contradicție. Presupunerea că mulțimea numerelor prime este finită este falsă, deci există o infinitate de numere primе.

Cu ajutorul teoremei fundamentale a aritmeticii putem da un alt procedeu de calcul al c.m.m.d.c. a două sau mai multor numere întregi.

Se scriu descompunerile acestor numere în produse de factori primi și c.m.m.d.c. al lor va fi produsul factorilor primi comuni acestor numere, fiecare ridicat la puterea cea mai mică la care apare în descompunerile respective.

Pentru a demonstra acest lucru este suficient să considerăm cazul în care avem două numere întregi a și b . Fie d numărul obținut prin procedeul descris. Atunci, din construcția lui d , rezultă evident că $d | a$ și $d | b$. Dacă $d' | a$ și $d' | b$ scriem descompunerea lui d' în factori primi. Folosind teorema 4.3 (partea de unicitate) rezultă imediat că d' divide pe d . Deci $d = (a, b)$.

Exemple

1) Fie $a = 360$ și $b = 240$. Avem $360 = 2^3 \cdot 3^2 \cdot 5$ și $240 = 2^4 \cdot 3 \cdot 5$ și deci $(360, 240) = 2^3 \cdot 3 \cdot 5 = 120$.

2) Fie $a = 72$, $b = 120$ și $c = 300$. Avem $72 = 2^3 \cdot 3^2$, $120 = 2^3 \cdot 3 \cdot 5$ și $300 = 2^2 \cdot 3 \cdot 5^2$ și deci $(72, 120, 300) = 2^2 \cdot 3 = 12$.

Tot din teorema fundamentală a aritmeticii rezultă și un mod de calcul al celui mai mic multiplu comun a două sau a mai multor numere.

Se scriu descompunerile acestor numere în produse de factori primi și c.m.m.m.c. al lor va fi produsul factorilor primi care apar cel puțin într-una din descompuneri, luat fiecare la puterea cea mai mare la care apare în descompunerile respective.

De exemplu, fie numerele $a = 72$, $b = 120$ și $c = 300$. Deoarece $72 = 2^3 \cdot 3^2$, $120 = 2^3 \cdot 3 \cdot 5$ și $300 = 2^2 \cdot 3 \cdot 5^2$, atunci $[72, 120, 300] = 2^3 \cdot 3^2 \cdot 5^2 = 1\,800$.

În continuare vom face câteva observații asupra șirului numerelor prime.

Dacă $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 2$ și nu este prim, atunci el admite un divizor prim $p \leq \sqrt{n}$.

Într-adevăr, cum n nu este prim, avem $n = a \cdot b$ cu $a, b > 1$. Evident, putem presupune că $a \leq b$. Atunci $a^2 \leq ab = n$, de unde $a \leq \sqrt{n}$. Dar din teorema funda-

mentală a aritmeticii a are un divizor prim p , care este la rândul său divizor al lui n și, mai mult, $p \leq a \leq \sqrt{n}$.

În concluzie, pentru a dovedi că un număr natural $n \geq 2$ este prim este suficient să verificăm că el nu are divizori primi mai mici decât \sqrt{n} .

De exemplu, fie $n = 97$. Cum $\sqrt{97} < 10$, avem de considerat numerele prime < 10 , adică 2, 3, 5, 7. Se vede imediat că nici unul dintre aceste numere nu divide pe 97.

Ciurul lui Eratostene. Vom da în cele ce urmează o metodă de obținere a numerelor prime mai mici decât un număr dat $n \geq 2$. Această metodă este cunoscută încă din antichitate sub numele de *ciurul lui Eratostene*, după numele matematicianului grec care a dat-o. Considerăm mai întâi șirul tuturor numerelor naturale de la 2 la n . Apoi, deoarece 2 este primul număr prim p_1 , vom înlătura din șir toate numerele mai mari decât p_1 , și divizibile cu $p_1 = 2$. Primul dintre numerele rămase este $3 = p_2$. Acum vom înlătura din șir toate numerele mai mari decât p_2 și divizibile cu p_2 . Primul număr rămas este $5 = p_3$. Să presupunem că după pasul k am aflat numărul prim p_k (al k -lea ca mărime între numerele prime). Vom înlătura din șir toate numerele prime mai mari decât p_k și prime cu p_k . Primul număr care nu a fost înlăturat va fi p_{k+1} , al $(k+1)$ -lea număr prim.

Acest procedeu se termină la pasul m , unde p_m este cel mai mare număr prim $\leq \sqrt{n}$.

Exerciții

1. Care dintre următoarele numere întregi sînt prime: 3 477, 2 003, 1 213, 2 099, 3 649, 847, 1 493, 2 027, 2 261, 6 959, 9 689, 10 627.
2. Folosind teorema fundamentală a aritmeticii, să se găsească cel mai mare divizor comun și cel mai mic multiplu comun al următoarelor numere:
a) 319 și 407; b) 333 și 504; c) 27, 24 și 15; d) 24, 48, 64, 192; e) 325, 526, 169 și 1 014.
3. Să se determine cel mai mic număr natural care are exact 20 de divizori întregi și cel mai mic număr natural care are exact 72 divizori întregi.
4. Să se găsească un număr natural care să aibă exact 15 divizori naturali și singurii săi divizori primi să fie 7 și 11.
5. Fie a și b numere întregi prime între ele. Să se arate că $a + b$ și $a - b$ sînt prime cu ab . Să se arate că, în plus, dacă a și b au parități diferite, atunci $a + b$ este prim cu $a - b$ cu $a^3 - b^3$.
6. Dacă a și b sînt numere naturale nenule și suma lor este un număr prim, atunci a este prim cu b .
7. Să se arate că dacă $a, b, c \in \mathbb{Z}$ și $a \mid c, b \mid c, (a, b) = 1$, atunci $ab \mid c$.
8. Să se arate că dacă $a, b, c \in \mathbb{Z}$ au proprietatea că a este prim cu b și cu c , atunci a este prim cu bc .
9. Să se arate că dacă $b \mid ac$ atunci $b \mid (a, b)(c, b)$.
10. Să se arate că dacă d este un c.m.m.d.c. al numerelor a și b , atunci d^3 este un c.m.m.d.c. al lui a^3 și b^3 . Reciproca este adevărată?
11. Fie $r \in \mathbb{Q}$ cu proprietatea că r^m este un număr întreg, $m \in \mathbb{N}^*$. Să se arate că r este întreg.
12. Fie $a, b, m \in \mathbb{N}$ cu proprietatea că $(a, b) = 1$ și $\sqrt[m]{ab} \in \mathbb{N}$. Să se arate că $\sqrt[m]{a}, \sqrt[m]{b} \in \mathbb{N}$.
13. Să se arate că numerele de forma $8^n + 1$ nu sînt prime ($n \in \mathbb{N}^*$).
14. Să se arate că există o infinitate de numere naturale n , cu proprietatea că $(n, 2^n - 1) > 1$. Să se găsească cel mai mic dintre ele.
15. Să se arate că nu există numere naturale prime n astfel încît $n \mid 2^n - 1$.
16. Să se arate că există numere întregi de forma 3^n , care scrise în bază zecimală au ultimele cifre 00001.
17. Să se arate că există numere întregi care au ultimele cifre 1978 și care să fie divizibile cu 1979.

IV Polinoame cu coeficienți complecși

§ 1. Mulțimea polinoamelor cu coeficienți complecși

1.1. Definirea polinoamelor

Fie $\mathbb{C}^{(N)}$ mulțimea șirurilor (infinite) de numere complexe

$$f = (a_0, a_1, a_2, \dots, a_n, \dots),$$

care au numai un număr finit de termeni a_i nenuli, adică există un număr natural m , astfel încît $a_i = 0$ pentru orice $i > m$.

De exemplu, șirurile $f = (0, -1, 2, 0, 0, \dots)$; $g = (-1, i, 2, 0, 0, \dots)$; $h = (1+2i, 7, -100, 2, 0, 0, \dots)$ sînt șiruri infinite care au un număr finit de termeni nenuli. Într-adevăr, șirul $f = (0, -1, 2, 0, 0, \dots)$ are numai 2 termeni nenuli; șirul $g = (-1, i, 2, 0, 0, \dots)$ are 3 termeni nenuli, iar șirul $h = (1+2i, 7, -100, 2, 0, 0, \dots)$ are 4 termeni nenuli. Deci aceste șiruri sînt elemente din mulțimea $\mathbb{C}^{(N)}$.

Definim pe mulțimea $\mathbb{C}^{(N)}$ două operații algebrice: adunarea și înmulțirea.

Fie $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$, $g = (b_0, b_1, b_2, \dots)$ două elemente din mulțimea $\mathbb{C}^{(N)}$; atunci definim

$$f + g = (a_0 + b_0, a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots) \text{ și} \quad (1)$$

$$fg = (c_0, c_1, c_2, \dots), \quad (2)$$

unde

$$c_0 = a_0 b_0,$$

$$c_1 = a_0 b_1 + a_1 b_0,$$

$$c_2 = a_0 b_2 + a_1 b_1 + a_2 b_0,$$

$$\dots\dots\dots$$

$$c_r = a_0 b_r + a_1 b_{r-1} + a_2 b_{r-2} + \dots + a_r b_0 = \sum_{i=0}^r a_i b_{r-i} = \sum_{i+j=r} a_i b_j.$$

Să observăm că $f + g$ și fg aparțin mulțimii $\mathbb{C}^{(N)}$.

Într-adevăr, cum $f \in \mathbb{C}^{(N)}$, există un număr natural m , astfel încît $a_i = 0$ pentru orice $i > m$. Cum $g \in \mathbb{C}^{(N)}$, există un număr natural n , astfel încît $b_j = 0$ pentru orice $j > n$. În acest caz avem $a_k = 0$ și $b_k = 0$ pentru orice $k > \max(m, n)$ și deci $a_k + b_k = 0$ pentru orice $k > \max(m, n)$. Deci $f + g$ este un element din $\mathbb{C}^{(N)}$.

Fie $r > m + n$; atunci $r - m > n$. În acest caz $c_r = a_0 b_r + a_1 b_{r-1} + \dots + a_m b_{r-m} + a_{m+1} b_{r-m-1} + \dots + a_r b_0$. Cum $r - m > n$, atunci $b_r, b_{r-1}, \dots, b_{r-m}$ sînt toți nuli. Pe de altă parte și numerele $a_{m+1}, a_{m+2}, \dots, a_r$ sînt nule și deci $c_r = 0$. În concluzie, pentru orice $r > m + n$ avem $c_r = 0$ și deci fg este de asemenea un element din $\mathbb{C}^{(N)}$.

Elementul $f + g = (a_0 + b_0, a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots)$ se numește *suma* dintre f și g , iar operația prin care oricăror elemente f și g din mulțimea $\mathbb{C}^{(N)}$ se asociază suma lor, se numește *adunare*.

Elementul $fg = (c_0, c_1, c_2, \dots)$ se numește *produsul* dintre f și g , iar operația prin care elementelor f și g din mulțimea $\mathbb{C}^{(N)}$ se asociază produsul lor, se numește *înmulțire*.

Exemplu. Dacă $f = (-1, 2, 3, -5, 0, 0, \dots)$ și $g = (1, 0, -1, 0, \dots)$, atunci suma lor este $f + g = (0, 2, 2, -5, 0, 0, \dots)$, iar produsul lor este $fg = (-1 \cdot 1, -1 \cdot 0 + 2 \cdot 1, (-1) \cdot (-1) + 2 \cdot 0 + 3 \cdot 1, -1 \cdot 0 + 2 \cdot (-1) + 3 \cdot 0 + (-5) \cdot 1, -1 \cdot 0 + 2 \cdot 0 + 3 \cdot (-1) + (-5) \cdot 0 + 0 \cdot 1, (-1) \cdot 0 + 2 \cdot 0 + 3 \cdot 0 + (-5) \cdot (-1), 0, 0, \dots) = (-1, 2, 4, -7, -3, 5, 0, \dots)$.

Definiție. Fiecare element al mulțimii $\mathbb{C}^{(N)}$, pe care sînt definite cele două operații precedente (1) și (2), se numește *polinom*. Dacă $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$ este un polinom, numerele a_0, a_1, a_2, \dots se numesc *coeficienții* lui f .

Vom nota cu \mathbb{C}' submulțimea lui $\mathbb{C}^{(N)}$ formată din toate șirurile de forma $(a, 0, 0, 0, \dots)$ unde $a \in \mathbb{C}$.

Funcția $\varphi: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}'$ definită prin egalitatea

$$\varphi(a) = (a, 0, 0, 0, \dots)$$

este o funcție bijectivă. Mai mult, operațiile de adunare (1) și înmulțire (2) a polinoamelor ce aparțin mulțimii \mathbb{C}' se transcriu astfel:

$$\begin{aligned} (a, 0, 0, \dots) + (b, 0, 0, 0, \dots) &= (a + b, 0, 0, 0, \dots) \text{ și} \\ (a, 0, 0, \dots) \cdot (b, 0, 0, 0, \dots) &= (ab, 0, 0, 0, \dots) \end{aligned} \quad (3)$$

Relațiile (3) ne arată că adunarea și înmulțirea pe \mathbb{C}' se fac după aceleași reguli ca adunarea și înmulțirea numerelor complexe. Din acest motiv rezultă că \mathbb{C}' are aceleași proprietăți aritmetice ca mulțimea \mathbb{C} a numerelor complexe. Acest fapt ne permite să identificăm polinomul $(a, 0, 0, \dots)$ cu numărul complex a . Așadar punem $(a, 0, 0, \dots) = a$. Datorită acestei identificări avem $\mathbb{C} \subset \mathbb{C}^{(N)}$. Polinoamele de forma $(a, 0, 0, \dots) = a$ se numesc *polinoame constante*.

Observație. Definirea polinoamelor precum și operația de identificare a polinoamelor de forma $(a, 0, 0, \dots)$ cu numărul a , ne reamintesc de modul cum am definit mulțimea numerelor complexe precum și de operația de identificare a numerelor complexe de forma $(a, 0)$ cu numărul real a (a se vedea manualul de Algebră clasa a IX-a).

1.2. Proprietățile adunării polinoamelor

1° *Adunarea este comutativă*, adică oricare ar fi f și g , din $\mathbb{C}^{(N)}$, avem

$$f + g = g + f.$$

Într-adevăr, dacă $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$, $g = (b_0, b_1, b_2, \dots)$, avem $f + g = (a_0 + b_0, a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots)$ și $g + f = (b_0 + a_0, b_1 + a_1, \dots)$. Cum adunarea numerelor complexe este comutativă avem $a_i + b_i = b_i + a_i$ pentru orice $i \geq 0$. Deci $f + g = g + f$.

2° *Adunarea este asociativă*, adică oricare ar fi f, g și h din $\mathbb{C}^{(N)}$, avem

$$(f + g) + h = f + (g + h).$$

Într-adevăr, dacă $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$, $g = (b_0, b_1, b_2, \dots)$, $h = (c_0, c_1, c_2, \dots)$, atunci $f + g = (a_0 + b_0, a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots)$ și deci $(f + g) + h = ((a_0 + b_0) + c_0, (a_1 + b_1) + c_1, (a_2 + b_2) + c_2, \dots)$. Analog, obținem că $f + (g + h) = (a_0 + (b_0 + c_0), a_1 + (b_1 + c_1), a_2 + (b_2 + c_2), \dots)$. Cum operația de adunare a numerelor complexe este asociativă, avem $(a_i + b_i) + c_i = a_i + (b_i + c_i)$, pentru orice $i \geq 0$. Deci $(f + g) + h = f + (g + h)$.

3° *Element neutru.* Polinomul constant $0 = (0, 0, 0, \dots)$ este element neutru pentru adunarea polinoamelor, în sensul că oricare ar fi $f \in \mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$, avem.

$$f + 0 = 0 + f = f.$$

Într-adevăr, dacă $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$, atunci $f + 0 = (a_0, a_1, a_2, \dots) + (0, 0, 0, \dots) = (a_0 + 0, a_1 + 0, a_2 + 0, \dots) = (a_0, a_1, a_2, \dots) = f$. După proprietatea 1° avem și $0 + f = f$.

4° *Orice polinom are un opus*, adică oricare ar fi $f \in \mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$ există un polinom, notat cu $-f$, astfel încît

$$f + (-f) = (-f) + f = 0.$$

Într-adevăr, dacă $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$, atunci $-f = (-a_0, -a_1, -a_2, \dots)$, deoarece $f + (-f) = (a_0, a_1, a_2, \dots) + (-a_0, -a_1, -a_2, \dots) = (a_0 + (-a_0), a_1 + (-a_1), a_2 + (-a_2), \dots) = (0, 0, 0, \dots) = 0$. Conform proprietății 1° avem și $(-f) + f = 0$.

De exemplu, dacă $f = (-1, 0, 2, 2, 0, 0, \dots)$ este un polinom, atunci opusul său este $-f = (1, 0, -2, -2, 0, 0, \dots)$.

Observație. Dacă f și g sînt două polinoame, suma $f + (-g)$ se notează, simplu, prin $f - g$ și se numește *diferența dintre f și g* . Operația prin care oricărui două polinoame f și g li se asociază diferența lor se numește *scădere*.

Dacă $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$ și $g = (b_0, b_1, b_2, \dots)$, atunci

$$f - g = (a_0 - b_0, a_1 - b_1, a_2 - b_2, \dots).$$

De exemplu, dacă $f = (2, -3, -4, 0, 0, \dots)$ și $g = (-1, -1, -1, 2, 0, \dots)$, atunci $f - g = (3, -2, 0, -2, 0, 0, \dots)$.

1.3. Proprietățile înmulțirii polinoamelor

1° *Înmulțirea este comutativă*, adică oricare ar fi f și g din $\mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$, avem

$$fg = gf.$$

Într-adevăr, dacă $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$ și $g = (b_0, b_1, b_2, \dots)$, atunci notînd $fg = (c_0, c_1, c_2, \dots)$ și $gf = (d_0, d_1, d_2, \dots)$ avem $c_r = a_0 b_r + a_1 b_{r-1} + a_2 b_{r-2} + \dots + a_r b_0$ și $d_r = b_0 a_r + b_1 a_{r-1} + \dots + b_r a_0$. Cum adunarea și înmulțirea numerelor complexe sînt comutative și asociative, avem $c_r = d_r$ pentru orice $r \geq 0$ și deci $fg = gf$.

2° *Înmulțirea este asociativă*, adică oricare ar fi f, g și h din $\mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$, avem

$$(fg)h = f(gh).$$

Într-adevăr, fie $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$, $g = (b_0, b_1, b_2, \dots)$ și $h = (c_0, c_1, c_2, \dots)$. Să notăm $fg = (d_0, d_1, d_2, \dots)$ și $(fg)h = (e_0, e_1, e_2, \dots)$. Atunci $d_r = \sum_{i+j=r} a_i b_j$ pentru orice $r \geq 0$ și

$$e_n = \sum_{r+k=n} d_r c_k. \text{ Deci } e_n = \sum_{r+k=n} \left(\sum_{i+j=r} a_i b_j \right) c_k = \sum_{i+j+k=n} a_i b_j c_k.$$

Dacă notăm $gh = (d'_0, d'_1, d'_2, \dots)$ și $f(gh) = (e'_0, e'_1, e'_2, \dots)$, în mod analog se obține $d'_s = \sum_{j+k=s} b_j c_k$ pentru orice $s \geq 0$ și $e'_n = \sum_{i+s=n} a_i d'_s$. Deci, $e'_n = \sum_{i+s=n} a_i \left(\sum_{j+k=s} b_j c_k \right) = \sum_{i+j+k=n} a_i b_j c_k$. Comparînd, obținem că $e_n = e'_n$ și deci $f(gh) = (fg)h$.

3° *Element neutru.* Polinomul $1 = (1, 0, 0, \dots)$ este element neutru pentru înmulțire, adică oricare ar fi $f \in \mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$, avem

$$f \cdot 1 = 1 \cdot f = f.$$

Într-adevăr, dacă $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$, atunci $f \cdot 1 = (a_0, a_1, a_2, \dots) (1, 0, 0, \dots) = (a_0 \cdot 1, a_0 \cdot 0 + a_1 \cdot 1, a_0 \cdot 0 + a_1 \cdot 0 + a_2 \cdot 1, \dots) = (a_0, a_1, a_2, \dots) = f$.

După proprietatea 1° avem de asemenea $1 \cdot f = f$.

4° *Înmulțirea este distributivă față de adunare*, adică oricare ar fi polinoamele $f, g, h \in \mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$, au loc relațiile:

$$f(g + h) = fg + fh \text{ și}$$

$$(f + g)h = fh + gh.$$

Într-adevăr, fie $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$, $g = (b_0, b_1, b_2, \dots)$ și $h = (c_0, c_1, c_2, \dots)$. Atunci

$$f(g + h) = (a_0, a_1, a_2, \dots) (b_0 + c_0, b_1 + c_1, b_2 + c_2, \dots) = (a_0(b_0 + c_0), a_0(b_1 + c_1) +$$

$$+ a_1(b_0 + c_0), \dots, \sum_{i=0}^r a_i(b_{r-i} + c_{r-i}), \dots) = ((a_0b_0 + a_0c_0), (a_0b_1 + a_1b_0) + (a_0c_1 + a_1c_0), \dots, \sum_{i=0}^r a_i b_{r-i} +$$

$$+ \sum_{i=0}^r a_i c_{r-i}, \dots) = (a_0b_0, a_0b_1 + a_1b_0, \dots, \sum_{i=0}^r a_i b_{r-i}, \dots) + (a_0c_0, a_0c_1 + a_1c_0, \dots, \sum_{i=0}^r a_i c_{r-i}, \dots) = fg + fh.$$

5° *Dacă f și g sînt polinoame nenule, atunci produsul lor este un polinom nenul* ($f \neq 0$ și $g \neq 0 \Rightarrow fg \neq 0$).

Într-adevăr, fie $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$ și $g = (b_0, b_1, b_2, \dots)$. Cum $f \neq 0$ există un termen $a_i \neq 0$. Fie m cel mai mare număr natural astfel încît $a_m \neq 0$. Rezultă că $a_i = 0$ pentru orice $i > m$. Analog pentru $g \neq 0$, fie n cel mai mare număr natural astfel încît $b_n \neq 0$. Rezultă că $b_j = 0$ oricare ar fi $j > n$. Să presupunem că $fg = (c_0, c_1, c_2, \dots)$. Atunci $c_{m+n} = a_0b_{m+n} +$
 $+ a_1b_{m+n-1} + \dots + a_mb_n + a_{m+1}b_{n-1} + \dots + a_{m+n}b_0$. Cum $b_{m+n} = b_{m+n-1} = \dots = b_{n+1} = 0$ și
 $a_{m+1} = a_{m+2} = \dots = a_{m+n} = 0$, atunci $c_{m+n} = a_mb_n$. Cum $a_m \neq 0$ și $b_n \neq 0$, atunci $c_{m+n} = a_mb_n \neq 0$
 și deci $fg \neq 0$.

5° *Simplificarea cu un factor nenul*. Dacă f, g, h , sînt polinoame astfel încît $fg = fh$ și $f \neq 0$, atunci $g = h$.

Într-adevăr, cum $fg = fh$, obținem $fg - fh = 0$ și deci $f(g - h) = 0$. Cum $f \neq 0$, din proprietatea 5° trebuie ca $g - h = 0$, adică $g = h$.

§ 2. Forma algebrică a polinoamelor

Notăția $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$ introdusă pentru polinoame nu este prea comodă în operațiile cu polinoame. De aceea vom folosi altă scriere pentru polinoame. Convenim să notăm polinomul $(0, 1, 0, 0, \dots)$ prin „ X ” și citim „nedeterminata X ”.

Înmulțirea polinoamelor ne dă:

$$X^2 = X \cdot X = (0, 1, 0, \dots) (0, 1, 0, 0, \dots) = (0, 0, 1, 0, \dots),$$

$$X^3 = X \cdot X^2 = (0, 1, 0, \dots) (0, 0, 1, 0, \dots) = (0, 0, 0, 1, 0, \dots),$$

$$X^n = X \cdot X^{n-1} = (0, 1, 0, \dots) \underbrace{(0, 0, \dots, 0, 1, 0, \dots)}_{n-1 \text{ ori}} = \underbrace{(0, 0, \dots, 0, 1, 0, \dots)}_{n \text{ ori}}$$

.....

Folosind acum adunarea și înmulțirea definite pe $\mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$, pentru $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$ putem scrie

$$f = (a_0, a_1, a_2, \dots) = (a_0, 0, \dots) + (0, a_1, 0, \dots) + (0, 0, a_2, 0, \dots) + \dots + (0, 0, \dots, 0, a_i, 0, \dots) +$$

$$+ \dots = (a_0, 0, \dots) + (a_1, 0, \dots) \cdot (0, 1, 0, \dots) + (a_2, 0, \dots) \cdot (0, 0, 1, 0, \dots) + \dots +$$

$$+ (a_i, 0, \dots) \cdot \underbrace{(0, 0, \dots, 0, 1, 0, \dots)}_{n \text{ ori}} = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_iX^i + \dots$$

(unde există doar un număr finit de termeni nenuli).

$$f = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_iX^i + \dots = \sum_{i \geq 0} a_iX^i. \quad (1)$$

Cum $f = (a_0, a_1, a_2, \dots)$ este un element din $\mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$, există un număr natural m astfel încît $a_i = 0$ pentru orice $i > m$. În acest caz (1) se scrie sub forma

$$f = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_mX^m = \sum_{i=0}^m a_iX^i, \quad (1')$$

unde $a_0, a_1, a_2, \dots, a_m$ sînt coeficienții polinomului f .

Polinoamele de forma aX^n unde $a \in \mathbb{C}$ și n este un număr natural se numesc *monoame*. Din (1') rezultă că orice polinom nenul este o *sumă finită de monoame nenule*.

Datorită scrierii (1) sau (1') pentru polinoame, se adoptă pentru *mulțimea* $\mathbb{C}^{(\mathbb{N})}$ notația $\mathbb{C}[X]$. În particular, avem incluziunea $\mathbb{C} \subseteq \mathbb{C}[X]$. Datorită scrierii (1) sau (1') elementele din $\mathbb{C}[X]$ se mai numesc polinoame într-o singură nedeterminată cu coeficienți complecși. De asemenea, dacă $f \in \mathbb{C}[X]$ este un polinom, de multe ori este *util să scriem* $f = f(X)$.

În mulțimea $\mathbb{C}[X]$ distingem următoarele submulțimi importante:

$\mathbb{R}[X]$ = mulțimea polinoamelor cu coeficienți reali,

$\mathbb{Q}[X]$ = mulțimea polinoamelor cu coeficienți raționali,

$\mathbb{Z}[X]$ = mulțimea polinoamelor cu coeficienți întregi.

Este clar că avem incluziunile

$$\mathbb{Z}[X] \subset \mathbb{Q}[X] \subset \mathbb{R}[X] \subset \mathbb{C}[X].$$

Exemple. 1) Polinomul $f = \sqrt{2} - 7X^2 + X^3$ este un polinom cu coeficienți reali.

2) Polinomul $g = \frac{1}{3} - X + \frac{1}{7}X^4$ este un polinom cu coeficienți raționali.

3) Polinomul $h = 7 + X^2 - 8X^3$ este un polinom cu coeficienți întregi.

Observații 1) Folosind scrierea (1) a polinoamelor, operațiile de adunare și înmulțire se transcriu astfel:

dacă $f = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_rX^r + \dots$ și $g = b_0 + b_1X + \dots + b_rX^r + \dots$, atunci

$$f + g = a_0 + b_0 + (a_1 + b_1)X + (a_2 + b_2)X^2 + \dots + (a_r + b_r)X^r + \dots, \quad (2)$$

$$fg = a_0b_0 + (a_0b_1 + a_1b_0)X + (a_0b_2 + a_1b_1 + a_2b_0)X^2 + \dots \quad (3)$$

$$\dots + (a_0b_r + a_1b_{r-1} + a_2b_{r-2} + \dots + a_rb_0)X^r + \dots$$

De exemplu, dacă $f = -1 + 2X + X^2$ și $g = 1 - X$, atunci

$$f + g = (-1 + 2X + X^2) + (1 - X) = X + X^2 \text{ și}$$

$$fg = (-1 + 2X + X^2) \cdot (1 - X) = -1 + 3X - X^2 - X^3.$$

2) Se observă din relațiile (2) și (3) că dacă f, g sînt polinoame cu coeficienți reali (respectiv raționali, întregi), atunci suma și produsul lor este un polinom cu coeficienți reali (respectiv raționali, întregi).

3) În practică, ori de cîte ori avem de înmulțit două polinoame este foarte comod să folosim proprietatea înmulțirii de a fi distributivă față de adunare. De exemplu, fie polinoamele $f = 1 + X + X^2$ și $g = 1 - X$. Produsul lor se calculează astfel:

$$fg = (1 + X + X^2)(1 - X) = 1 + X + X - X^2 + X^2 - X^3 = 1 - X^3.$$

§ 3. Gradul unui polinom

Am văzut în paragraful precedent că orice polinom $f \in \mathbb{C}[X]$ este o sumă finită de monoame, adică

$$f = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_nX^n.$$

Se numește *gradul* lui f , notat prin *grad* f , cel mai mare număr natural n astfel încât $a_n \neq 0$. În acest caz a_n se numește *coeficientul dominant al polinomului* f . Numărul a_0 se numește *termenul liber al polinomului* f . De multe ori este foarte utilă și scrierea lui f sub forma $f = a_nX^n + a_{n-1}X^{n-1} + \dots + a_1X + a_0$, lucru întotdeauna posibil ținând seama că adunarea polinoamelor este comutativă.

Exemple

- 1) Polinomul $f = 1 - X$ are gradul 1, adică *grad* $f = 1$.
- 2) Polinomul $f = X + X^3 - X^5$ are gradul 5, adică *grad* $f = 5$.
- 3) Polinomul constant $f = a$ unde $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$ are gradul 0, deci *grad* $f = 0$.

Pentru polinomul nul, 0, *gradul său se consideră ca fiind egal cu $-\infty$* (se citește minus infinit).

Referitor la gradul sumei și produsului a două polinoame f și g au loc următoarele relații:

- i)* *grad* $(f + g) \leq \max(\text{grad } f, \text{grad } g)$;
- ii) dacă f și g sînt polinoame nenule, atunci *grad* $(fg) = \text{grad } f + \text{grad } g$.

Într-adevăr, să presupunem că *grad* $f = m$ și *grad* $g = n$. Atunci f și g sînt de forma $f = a_0 + a_1X + \dots + a_mX^m$ și $g = b_0 + b_1X + \dots + b_nX^n$. Dacă $m > n$, atunci *gradul* sumei $f + g$ este m , deoarece termenul de grad maxim din $f + g$ este a_mX^m .

Dacă $m = n$, termenul de grad maxim din $f + g$ este $(a_m + b_m)X^m$ în cazul cînd $a_m + b_m \neq 0$ sau mai mic în cazul cînd $a_m + b_m = 0$.

Așadar, *grad* $(f + g) \leq \max(\text{grad } f, \text{grad } g)$.

În produsul fg , termenul de grad maxim este monomul $(a_mX^m)(b_nX^n) = a_mb_nX^{m+n}$ (a se vedea proprietatea 5° din § 1). Cum f și g sînt polinoame nenule, atunci $a_m \neq 0$ și $b_n \neq 0$. Deci $a_mb_n \neq 0$ și în concluzie *grad* $(fg) = m + n = \text{grad } f + \text{grad } g$.

§ 4. Valoarea unui polinom. Funcția polinomială

Fie $f = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$ un polinom arbitrar și α un număr complex arbitrar. Atunci numărul

$$f(\alpha) = a_0 + a_1\alpha + a_2\alpha^2 + \dots + a_n\alpha^n$$

se numește *valoarea polinomului* f în α .

Exemple

1) Fie polinomul $f = 2X^3 - 5X^2 + X - 7$. Valoarea lui f în 1 este $f(1) = 2 \cdot 1^3 - 5 \cdot 1^2 + 1 - 7 = -9$.

Valoarea lui f în -1 este $f(-1) = 2(-1)^3 - 5(-1)^2 + (-1) - 7 = -15$.

2) Fie polinomul $g = X^4 - iX + 1$. Valoarea lui g în i este $g(i) = i^4 - i \cdot i + 1 = 1 + 1 + 1 = 3$.

De asemenea valoarea lui g în $1 + i$ este

$$g(1 + i) = (1 + i)^4 - i(1 + i) + 1 = -4 - i + 1 + 1 = -2 - i.$$

* Pentru ca i) să rămînă adevărată și în cazul cînd lucrăm cu polinomul nul, convenim să punem $-\infty < a$, $-\infty + a = -\infty$ și $(-\infty) + (-\infty) = -\infty$ pentru orice număr natural a .

Observație. Dacă f este un polinom cu coeficienți reali (respectiv raționali, întregi) și a este un număr real (respectiv rațional, întreg), atunci valoarea polinomului f în a , $f(a)$ este un număr real (respectiv rațional, întreg).

Vom enunța acum proprietățile cele mai importante ale valorii unui polinom:
Dacă f și g sînt două polinoame și a un număr arbitrar atunci

i) $(f + g)(a) = f(a) + g(a)$;

ii) $(fg)(a) = f(a)g(a)$;

iii) Dacă f este un polinom cu coeficienți reali și z un număr complex, atunci

$$f(\bar{z}) = \overline{f(z)},$$

unde \bar{z} desemnează conjugatul lui z , iar $\overline{f(z)}$ conjugatul lui $f(z)$;

iv) Dacă f este un polinom cu coeficienți raționali și $a, b \in \mathbb{Q}$ astfel încît \sqrt{b} nu este rațional, atunci $f(a \pm \sqrt{b})$ este de forma $A \pm B\sqrt{b}$, unde $A, B \in \mathbb{Q}$. Mai mult, dacă $f(a + \sqrt{b})$ este numărul $A + B\sqrt{b}$, atunci $f(a - \sqrt{b})$ este numărul $A - B\sqrt{b}$ și reciproc.

Primele două proprietăți rezultă direct din definiția sumei și produsului a două polinoame.

Să demonstrăm proprietatea iii). Vom folosi proprietățile conjugatului unui număr complex, adică:

$$\overline{z_1 + z_2} = \bar{z}_1 + \bar{z}_2,$$

$$\overline{z_1 z_2} = \bar{z}_1 \bar{z}_2.$$

Fie acum polinomul $f = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n$, unde $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$ sînt numere reale. Atunci $f(z) = a_0 + a_1 z + \dots + a_n z^n$, de unde $\overline{f(z)} = \bar{a}_0 + \bar{a}_1 \bar{z} + \dots + \bar{a}_n \bar{z}^n = \bar{a}_0 + \bar{a}_1 \bar{z} + \bar{a}_2 \bar{z}^2 + \dots + \bar{a}_n \bar{z}^n$. Cum a_0, a_1, \dots, a_n sînt numere reale, adică $\bar{a}_0 = a_0, \bar{a}_1 = a_1, \dots, \bar{a}_n = a_n$, atunci $\overline{f(z)} = a_0 + a_1 \bar{z} + a_2 \bar{z}^2 + \dots + a_n \bar{z}^n = a_0 + a_1 \bar{z} + a_2 (\bar{z})^2 + \dots + a_n (\bar{z})^n$, ceea ce ne arată că $\overline{f(z)} = f(\bar{z})$.

Demonstrăm proprietatea iv). Fie $f = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n$ un polinom cu a_0, a_1, \dots, a_n numere raționale. Avem:

$$f(a \pm \sqrt{b}) = a_0 + a_1 (a \pm \sqrt{b}) + a_2 (a \pm \sqrt{b})^2 + \dots + a_n (a \pm \sqrt{b})^n.$$

Utilizînd binomul lui Newton și ținînd cont că pentru orice număr natural m , avem

$$(\sqrt{b})^{2m} = b^m \in \mathbb{Q} \quad \text{și} \quad (\pm \sqrt{b})^{2m+1} = \pm b^m \sqrt{b},$$

atunci rezultă că $f(a + \sqrt{b})$ este de forma $A + B\sqrt{b}$. În plus, dacă $f(a + \sqrt{b}) = A + B\sqrt{b}$, rezultă că $f(a - \sqrt{b}) = A - B\sqrt{b}$.

Exemple

1) Fie polinomul $f = X^4 + X^2 + 1$.

Avem $f(1 + i) = (1 + i)^4 + (1 + i)^2 + 1 = -4 + 2i + 1 = -3 + 2i$. Cum f este un polinom cu coeficienți reali rezultă conform proprietății iii) că $f(1 - i) = -3 - 2i$.

2) Fie polinomul $g = X^4 + 2X^2 - 6$.

Avem $g(1 + \sqrt{2}) = (1 + \sqrt{2})^4 + 2(1 + \sqrt{2})^2 - 6 = 17 + 12\sqrt{2} + 2(3 + 2\sqrt{2}) - 6 = 17 + 16\sqrt{2}$. Deoarece g este un polinom cu coeficienți raționali, atunci conform proprietății iv) rezultă că $g(1 - \sqrt{2}) = 17 - 16\sqrt{2}$.

Definiție. Fie A, B două submulțimi ale lui \mathbb{C} . O funcție $f: A \rightarrow B$ se numește *polinomială* dacă există un polinom $P \in \mathbb{C}[X]$ astfel încît

$$f(a) = P(a), \text{ oricare ar fi } a \in A.$$

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = ax + b \ (a \neq 0)$$

este o funcție polinomială, deoarece există polinomul $P = aX + b$ astfel încât avem $f(\alpha) = P(\alpha)$, oricare ar fi $\alpha \in \mathbb{R}$.

2) Funcția de gradul al doilea

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = ax^2 + bx + c; \ a, b, c \in \mathbb{R} \text{ și } a \neq 0$$

este o funcție polinomială, deoarece există polinomul de gradul doi $P = aX^2 + bX + c$ pentru care avem $f(\alpha) = P(\alpha)$, oricare ar fi $\alpha \in \mathbb{R}$.

3) Funcția putere

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = x^n$$

este o funcție polinomială, deoarece există polinomul de gradul n , $P = X^n$ pentru care avem $f(\alpha) = P(\alpha)$, oricare ar fi $\alpha \in \mathbb{R}$.

Fiind dat un polinom arbitrar $f \in \mathbb{C}[X]$ putem să definim funcția $\tilde{f}: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ prin egalitatea $\tilde{f}(\alpha) = f(\alpha)$, oricare ar fi $\alpha \in \mathbb{C}$.

Funcția \tilde{f} este polinomială și se numește *funcția polinomială asociată polinomului f* .

Exerciții

1. Să se calculeze $f + g$, dacă:

a) $f = 1 + X^2 + X^4$ și $g = 1 + X^2 - X^3 - X^4$;

b) $f = \sqrt{2} + (1 - \sqrt{2})X + X^3 - X^4$ și $g = \sqrt{2} + \sqrt{2}X + X^2 + 2X^3 - X^4$;

c) $f = 1 - X + X^2 - X^3 + X^4 - X^5$ și $g = -1 + X - X^2 + X^3 - X^4 + X^5$;

d) $f = (1 + i) + (1 - i)X + iX^2 - iX^3$ și $g = -i + iX + (1 - i)X^2 + (1 + i)X^3$.

2. Să se calculeze produsul fg dacă:

a) $f = (1 + i) + X$ și $g = (1 - i) - X$;

b) $f = 1 - X + X^2 - X^3$ și $g = 1 + X$;

c) $f = 1 - X + X^2 - X^3 + X^4$ și $g = 1 + X$;

d) $f = 1 + X + X^2 + \dots + X^n$ și $g = 1 - X$;

e) $f = 2 - i + (3 - i)X + X^2$ și $g = 2 + i + (3 + i)X - iX^2$;

f) $f = 1 - \sqrt{2} + (2 - \sqrt{2})X + X^3$ și $g = 1 + \sqrt{2} + (2 + \sqrt{2})X$.

3. Fie $f = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_nX^n$ un polinom cu coeficienți complecși. Notăm cu \bar{f} polinomul $\bar{f} = \bar{a}_0 + \bar{a}_1X + \bar{a}_2X^2 + \dots + \bar{a}_nX^n$. Să se arate că polinoamele $f + \bar{f}$ și $f\bar{f}$ sînt cu coeficienți reali.

4. Un polinom $f \in \mathbb{C}[X]$ se zice inversabil dacă și numai dacă există $g \in \mathbb{C}[X]$ astfel încît $fg = 1$. Să se arate că f este inversabil $\Leftrightarrow f \in \mathbb{C}$ și $f \neq 0$.

5. Să se calculeze grad $(f + g)$ dacă:

a) $f = 1 + X + X^2$ și $g = 1 - X - X^2$;

b) $f = 1 - 3X^2 + 7X^5$ și $g = 1 + X + X^4 - 7X^5$;

c) $f = (1 + i) + (1 - i)X^2 + iX^4$ și $g = i + iX^2 - iX^4$.

6. În raport cu parametrul complex $m \in \mathbb{C}$ să se determine gradul următoarelor polinoame:

a) $f = (m^2 - 3m + 2)X^3 + (m^2 - 4m + 3)X^2 + (m^2 - 1)X + 7$;

b) $f = (m^3 + 1)X^4 + (m^3 - 1)X^2 + 2iX + 1$.

7. Să se arate că pentru orice polinom f de gradul $n \geq 0$ și un număr natural $0 \leq k \leq n$ există un polinom g astfel încît $\text{grad}(f + g) = k$.

8. Fie polinomul $f = 1 - 2X + 3X^2 - 4X^3$. Să se calculeze $f(1)$; $f(-1)$; $f(2)$; $f(-2)$; $f(i)$; $f(-i)$; $f(1 + i)$; $f(1 - i)$; $f(1 + \sqrt{2})$; $f(1 - \sqrt{2})$.

9. Să se determine polinoamele de gradul al doilea $f = a_0 + a_1X + a_2X^2$, astfel încît $f(1) = -2$; $f(2) = -1$ și $f(3) = 4$.

10. Fie funcția polinomială

$$f: [0, 1] \rightarrow [0, 1], f(x) = x^3 + ax + b,$$

unde $a, b \in \mathbb{R}$. Să se arate că în mod necesar $a \leq 0$ și $b \geq 0$.

11. Să se găsească polinoamele $f \in \mathbb{R}[X]$ de gradul al doilea care satisfac condiția:

$$f(a^3) = (f(a))^3, \text{ oricare ar fi } a \in \mathbb{R}.$$

12. Să se arate prin inducție după n că are loc egalitatea:

$$(X + 2X^2 + 3X^3 + \dots + nX^n)(1 - X)^2 = nX^{n+2} - (n+1)X^{n+1} + X.$$

§ 5. Împărțirea polinoamelor

5.1. Teorema împărțirii cu rest

Teorema 5.1.1. Fiind date două polinoame oarecare cu coeficienți complecși f și g cu $g \neq 0$, atunci există două polinoame cu coeficienți complecși q și r astfel încît

$$f = gq + r \text{ unde } \text{grad } r < \text{grad } g. \quad (1)$$

În plus, polinoamele q și r sînt unice satisfăcînd proprietatea (1).

În egalitatea (1) polinomul f se numește *deîmpărțit*, g *împărțitor*, q *cît* iar r *rest*.

Demonstrație. Vom demonstra întîi partea de existență a formulei (1). Fie $n = \text{grad } f$ și $m = \text{grad } g$. Dacă $n < m$ atunci luăm $q = 0$ și $r = f$. Presupunem că $n \geq m$ și că f și g sînt de forma

$$f = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n; \quad g = b_0 + b_1X + \dots + b_mX^m,$$

unde $a_n \neq 0$ și $b_m \neq 0$. Putem considera polinomul

$$f_1 = f - \frac{a_n}{b_m} X^{n-m} g. \quad (2)$$

În egalitatea (2) termenul de grad maxim a_nX^n al lui f se va reduce și deci $\text{grad } f_1 < \text{grad } f$.

Să notăm $n_1 = \text{grad } f_1$. Atunci polinomul f_1 are forma

$$f_1 = a'_{n_1}X^{n_1} + a'_{n_1-1}X^{n_1-1} + \dots + a'_0.$$

Dacă $n_1 < m$, atunci punînd $q = \frac{a_n}{b_m} X^{n-m}$ și $r = f_1$, din (2) obținem

$$f = gq + r \text{ unde } \text{grad } r = n_1 < m = \text{grad } g.$$

Dacă $n_1 \geq m$, repetăm din nou procedeul de coborîre a gradului, printr-o nouă scădere:

$$f_2 = f_1 - \frac{a'_{n_1}}{b_m} X^{n_1-m} g. \quad (3)$$

Dacă grad $f_2 = n_2$, atunci evident $n_2 < n_1 < m$. Repetind procedeul de coborîre a gradelor se obține un șir de polinoame $f_1, f_2, \dots, f_p, f_{p+1}, \dots$ astfel încît

$$f_1 = f - \frac{a_n}{b_m} X^{n-m} g, \quad (4)$$

$$f_2 = f_1 - \frac{a'_{n_1}}{b_m} X^{n_1-m} g,$$

$$\dots \dots \dots$$

$$f_{p+1} = f_p - \frac{a_{n_p}^{(p)}}{b_m} X^{n_p-m} g,$$

$$\dots \dots \dots$$

unde grad $f > \text{grad } f_1 > \text{grad } f_2 > \dots > \text{grad } f_p > \text{grad } f_{p+1} > \dots$, adică

$$n > n_1 > n_2 > \dots > n_p > n_{p+1} > \dots$$

Cum m este număr natural, există p număr natural astfel încît $n_{p+1} < m$. Vom nota $r = f_{p+1}$. Adunînd toate egalitățile (4) obținem

$$f_{p+1} = f - \left[\frac{a_n}{b_m} X^{n-m} + \frac{a'_{n_1}}{b_m} X^{n_1-m} + \dots + \frac{a_{n_p}^{(p)}}{b_m} X^{n_p-m} \right] g. \quad (5)$$

Dacă notăm polinomul din paranteză cu q :

$$q = \frac{a_n}{b_m} X^{n-m} + \frac{a'_{n_1}}{b_m} X^{n_1-m} + \dots + \frac{a_{n_p}^{(p)}}{b_m} X^{n_p-m},$$

egalitatea (5) se scrie

$$f = gq + r \text{ unde } \text{grad } r = n_{p+1} < m = \text{grad } g. \quad (6)$$

Să trecem acum la *demonstrarea părții de unicitate din teoremă*. Presupunem că mai există două polinoame q_1 și r_1 astfel încît

$$f = gq_1 + r_1 \text{ cu } \text{grad } r_1 < \text{grad } g.$$

Atunci

$$f = gq + r = gq_1 + r_1, \quad (7)$$

de unde

$$g(q - q_1) = r_1 - r. \quad (7')$$

Dacă $q - q_1 \neq 0$, atunci grad $g(q - q_1) \geq \text{grad } g$. Pe de altă parte, cum grad $(r_1 - r) \leq \max(\text{grad } r_1, \text{grad } r) < \text{grad } g$, obținem o contradicție. Deci trebuie ca $q - q_1 = 0$, adică $q = q_1$. Din egalitatea (7') obținem în acest caz că $r_1 - r = 0$ și deci $r_1 = r$.

Observații 1) Împărțirea cu rest necesită efectuarea celor patru operații aritmetice: adunarea, scăderea, înmulțirea și împărțirea asupra coeficienților polinoamelor f și g . Din aceste motive, dacă polinoamele f și g au coeficienții numere reale (respectiv raționale), atunci citul q și restul r sînt polinoame cu coeficienți reali (respectiv raționali). Din egalitatea (6) se vede că dacă polinoamele f și g au coeficienți numere întregi coeficientul termenului de grad maxim al lui g este ± 1 , atunci citul și restul sînt polinoame cu coeficienți întregi.

2) Egalitățile (2), (3), (4), (5) și (6) se pot expune în tabelul alăturat

$\overbrace{a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_0}^f$	$\overbrace{b_m X^m + b_{m-1} X^{m-1} + \dots + b_0}^g$
$f_1 = \frac{-a_n X^n - \frac{a_n b_{m-1}}{b_m} X^{n-1} - \dots - \frac{a_n b_0}{b_m} X^{n-m}}{a'_n X^n + a'_{n-1} X^{n-1} + \dots + a'_0}$	$\frac{a_n}{b_m} X^{n-m} + \frac{a'_{n-1}}{b_m} X^{n-1-m} + \dots +$
$f_2 = \frac{-a'_{n-1} X^{n-1} - \frac{a'_{n-1} b_{m-1}}{b} X^{n-1-1} - \dots - \frac{a'_{n-1} b_0}{b_m} X^{n-1-m}}{a^{(2)}_{n_2} X^{n_2} + a^{(2)}_{n_2-1} X^{n_2-1} + \dots + a^{(2)}_0}$	$+ \underbrace{\frac{a^{(p)}_{n_p}}{b_m} X^{n_p-m}}_q$
$f_p = \frac{a^{(p)}_{n_p} X^{n_p} + \dots + a^{(p)}_0}{-a^{(p)}_{n_p} X^{n_p} - \dots - \frac{a^{(p)}_{n_p} b_0}{b_m} X^{n_p-m}}$	
$f_{p+1} = \underbrace{a^{(p+1)}_{n_{p+1}} X^{n_{p+1}} + \dots + a^{(p+1)}_0}_r$	

Acest tabel ne redă tocmai regula de împărțire a polinoamelor cunoscută încă din algebra elementară și pe care o vom aplica în practică pentru obținerea citului și restului împărțirii.

Exemplu. Fie polinoamele $f = 2X^5 + X^4 - 5X^3 - 8X + 1$ și $g = X^2 - 3$. Să determinăm citul și restul împărțirii lui f la g .

$\overbrace{2X^5 + X^4 - 5X^3 - 8X + 1}^f$	$\overbrace{X^2 - 3}^g$
$\begin{array}{r} 2X^5 + X^4 - 5X^3 - 8X + 1 \\ -2X^5 \qquad + 6X^3 \\ \hline X^4 + X^3 - 8X + 1 \\ -X^4 + 3X^2 \\ \hline X^3 + 3X^2 - 8X + 1 \\ -X^3 \qquad + 3X \\ \hline 3X^2 - 5X + 1 \\ -3X^2 \qquad + 9 \\ \hline -5X + 10 \\ \hline \underbrace{\hspace{1.5cm}}_r \end{array}$	$\underbrace{2X^3 + X^2 + X + 3}_q$

Deci citul este $q = 2X^3 + X^2 + X + 3$ iar restul $r = -5X + 10$. Formula împărțirii cu rest se scrie în acest caz astfel:

$$2X^5 + X^4 - 5X^3 - 8X + 1 = (X^2 - 3)(2X^3 + X^2 + X + 3) + (-5X + 10).$$

5.2. Împărțirea prin $X - a$. Schema lui Horner

Un caz foarte important în aplicații este împărțirea unui polinom $f \neq 0$ prin binomul $X - a$. Vom demonstra următoarea teoremă:

Teorema 5.2.1. Restul împărțirii unui polinom $f \neq 0$ prin binomul $X - a$ este egal cu valoarea $f(a)$ a polinomului f în a .

Demonstrație. Aplicînd formula împărțirii cu rest pentru polinoamele f și $g = X - a$ obținem egalitatea:

$$f = (X - a)q + r, \text{ unde } \text{grad } r < \text{grad } (X - a) = 1. \quad (1)$$

Dacă în egalitatea (1) facem $X = a$, obținem egalitatea

$$f(a) = (a - a)q(a) + r(a),$$

de unde $f(a) = r(a)$. Cum r este un polinom constant atunci $r(a) = r$ și deci

$$r = f(a).$$

Această teoremă ne ajută să găsim restul împărțirii unui polinom oarecare prin polinomul $X - a$ fără a mai face împărțirea.

Exemple

4) Să se găsească restul împărțirii polinomului $f = X^3 - 2X^2 + X + 1$ prin binomul $X - 2$.

Conform teoremei de mai sus, restul împărțirii este $r = f(2) = 2^3 - 2 \cdot 2^2 + 2 + 1 = 3$.

2) Să se găsească restul împărțirii polinomului $f = X^4 - 2iX^3 + 4X + 4 + 2i$ prin binomul $X + i$.

Conform teoremei de mai sus, restul este

$$r = f(-i) = (-i)^4 - 2i(-i)^3 + 4(-i) + 1 + 2i = 1 + 2 - 4i + 1 + 2i = 4 - 2i.$$

Teorema de mai sus are dezavantajul că nu ne spune nimic asupra citului împărțirii polinomului f prin binomul $X - a$.

Vom indica acum un procedeu de aflare a cîtului împărțirii polinomului f prin binomul $X - a$.

Să presupunem că f este un polinom de forma

$$f = a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_0.$$

Dacă scriem formula împărțirii cu rest pentru polinoamele f și $X - a$ obținem egalitatea

$$f = (X - a)q + r. \quad (2)$$

Cum grad $f = n$, atunci trebuie ca grad $q = n - 1$. Deci q este un polinom de forma

$$q = b_{n-1}X^{n-1} + b_{n-2}X^{n-2} + \dots + b_0.$$

Egalitatea (2) devine în acest caz

$$a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_0 = (X - a)(b_{n-1} X^{n-1} + b_{n-2} X^{n-2} + \dots + b_0) + r.$$

Efectuînd înmulțirea în partea dreaptă obținem

$$\begin{aligned} (X-a)(b_{n-1}X^{n-1} + b_{n-2}X^{n-2} + \dots + b_0) &= b_{n-1}X^n + b_{n-2}X^{n-1} + \dots + \\ + b_0X - ab_{n-1}X^{n-1} - ab_{n-2}X^{n-2} - \dots - ab_0 &= b_{n-1}X^n + (b_{n-2} - ab_{n-1})X^{n-1} + \\ + (b_{n-3} - ab_{n-2})X^{n-2} + \dots + (b_0 - ab_1)X - ab_0. \end{aligned}$$

Înlocuind în (2) obținem egalitatea

$$a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_0 = b_{n-1} X^n + (b_{n-2} - ab_{n-1}) X^{n-1} + \\ + (b_{n-3} - ab_{n-2}) X^{n-2} + \dots + (b_0 - ab_1) X + (r - ab_0).$$

Din egalitatea celor două polinoame obținem că

$$\left\{ \begin{array}{l} a_n = b_{n-1} \\ a_{n-1} = b_{n-2} - ab_{n-1} \\ a_{n-2} = b_{n-3} - ab_{n-2}, \\ \dots\dots\dots \\ a_1 = b_0 - ab_1, \\ a_0 = r - ab_0. \end{array} \right. \quad (3)$$

Din egalitățile (3) obținem succesiv

$$\begin{cases} b_{n-1} = a_n, \\ b_{n-2} = a_{n-1} + ab_{n-1}, \\ \dots\dots\dots \\ b_0 = a_1 + ab_1, \\ r = a_0 + ab_0. \end{cases} \quad (4)$$

Egalitățile (4) se trec în tabelul următor

	X^n	X^{n-1}	X^{n-2}	X^1	X^0
	a_n	a_{n-1}	a_{n-2}	a_1	a_0
a	a_n	$a_{n-1} + ab_{n-1}$	$a_{n-2} + ab_{n-2}$	$a_1 + ab_1$	$a_0 + ab_0$
	b_{n-1}	b_{n-2}	b_{n-3}	b_0	r

(5)

În rîndul de sus al tabelului se scriu coeficienții polinomului f , iar în rîndul de jos coeficienții $b_{n-1}, b_{n-2}, \dots, b_0$ ai citului și restul r .

Tabelul (5) poartă denumirea de *schema lui Horner*. Din schema lui Horner coeficienții citului se determină astfel: mai întîi coeficientul termenului de grad maxim $n - 1$, b_{n-1} care este egal cu a_n , apoi coeficientul termenului de grad $n - 2$, b_{n-2} care este egal cu $a_{n-1} + ab_{n-1}$, apoi coeficientul termenului de grad $n - 3$, b_{n-3} care este egal cu $a_{n-2} + ab_{n-2}$ ș.a.m.d.

Exemple: 1) Utilizînd schema lui Horner să se determine citul și restul împărțirii polinomului

$$f = 2X^4 - 5X^3 - 8X + 1 \text{ prin binomul } X - 2.$$

Facem schema lui Horner

	X^4	X^3	X^2	X	X^0
	2	-5	0	-8	1
2	2	$-5 + 2 \cdot 2 = -1$	$0 + 2(-1) = -2$	$-8 + 2(-2) = -12$	$1 + 2(-12) = -23$
	b_3	b_2	b_1	b_0	r

Deci citul și restul împărțirii sînt:

$$q = 2X^3 - X^2 - 2X - 12 \text{ și } r = -23.$$

2) Utilizînd schema lui Horner, să se determine citul și restul împărțirii polinomului $f = X^6 - X^5 + X^4 + 2X^3 - X^2 - 3$ prin binomul $X + 1$.

Facem schema lui Horner

	X^6	X^5	X^4	X^3	X^2	X	X^0
	1	-1	1	2	-1	0	-3
-1	1	$-1 + (-1)1 = -2$	$1 + (-1)(-2) = 3$	$2 + (-1) \cdot 3 = -1$	$-1 + (-1) \cdot (-1) = 0$	$0 + 0 = 0$	-3
	b_5	b_4	b_3	b_2	b_1	b_0	r

Deci citul și restul împărțirii sînt:

$$q = X^5 - 2X^4 + 3X^3 - X^2 \text{ și } r = -3.$$

Observație. Schema lui Horner ne oferă nu numai un procedeu de obținere a citului împărțirii polinomului f prin binomul $X - a$, dar și un procedeu de determinare a restului.

Exerciții

- Să se determine citul și restul împărțirii polinomului f prin binomul g dacă:
 - $f = X^6 - X^5 - X^4 + X^3 - 2X^2 + 5X - 4$, $g = X^2 - 2X + 3$;
 - $f = X^4 - 6X^3 - 8X^2 + 1$, $g = X^3 - X + 1$;
 - $f = X^4 - 2X^2 + 2$; $g = X^2 - 2X + 2$;
 - $f = X^5 - 2X^4 + 3X^3 - 4X^2 + 5X - 6$, $g = X^3 - X^2 + 2X - 3$;
 - $f = X^7 - 3X^6 + 2X^5 + 2X^4 - 2X^3 - 2X^2 + 3X - 1$, $g = X^2 - 2X + 1$;
 - $f = X^{22} - X^{17} + X^{10} + X^5 + 2X^2 + 2$, $g = X^2 + X + 1$.
- Să se afle un polinom de gradul trei astfel încât împărțit la $X^2 - 3X$ să dea restul $6X - 15$ și împărțit la $X^2 - 5X + 8$ să dea restul $2X - 7$.
- Să se arate că dacă f și g dau prin împărțirea lor la h resturile r_1 , respectiv r_2 , atunci pentru orice $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$, polinomul $\alpha f + \beta g$ dă prin împărțire la h restul $\alpha r_1 + \beta r_2$.
- Ce condiții trebuie să îndeplinească numerele m, p, q ca restul împărțirii polinomului $X^4 + pX^2 + q$ la polinomul $X^2 + mX + 1$ să fie zero?
- Aplicând schema lui Horner să se determine citul și restul împărțirii polinomului f prin g dacă:
 - $f = X^4 - 3X^3 - 2X^2 - 6X + 1$, $g = X - 1$;
 - $f = X^6 - X^5 + 3X^3 - 6X + 2$, $g = X + 1$;
 - $f = X^5 - X^4 - 2X^3 + X^2 - X - 2$, $g = X - 2$;
 - $f = X^5 - 2X^4 - X^3 + 2X^2 - 2$, $g = X + 2$;
 - $f = X^6 - X^5 - X^4 + 6X - 1$, $g = X + \frac{1}{2}$;
 - $f = 2X^3 + 8X^2 - 4X + 2$, $g = 2X + 1$;
 - $f = 3X^4 + 2X^3 - 4X^2 + 6X + 6$, $g = 3X - 1$.
- Să se afle un polinom de grad cel mai mic astfel încât împărțit la $X + 1$ să dea restul -1 și împărțit la $X - 1$ să dea restul 1 .
- Să se determine parametrul m astfel încât polinomul $f = 2X^4 - mX^3 + X^2 - 7$ împărțit la $X + 2$ să dea restul 4 .
- Să se determine parametrul m astfel încât polinomul $f = X^5 - mX^4 + (m^2 - 2)X^3 + mX^2 - 1$ împărțit la $X - 1$ să dea restul 7 .
- Să se determine parametrii a și b astfel încât polinomul $f = X^3 + aX^2 + bX + 1$ împărțit la $X - 1$ să dea restul 1 și împărțit la $X + 1$ să dea restul -5 .
- Să se determine un polinom $f = X^4 + aX^3 + bX^2 + cX + d$ astfel încât împărțit la $X^2 - 3X + 1$ să dea restul $2X + 1$ și împărțit la $X^2 - 1$ să dea restul $-2X + 2$.

§ 6. Divizibilitatea polinoamelor

6.1. Definiția relației de divizibilitate. Proprietăți

Definiția 6.1.1. Fie f și g două polinoame. Spunem că polinomul g *divide* polinomul f (sau f este *divizibil* prin g , sau g este un *divizor* al lui f , sau încă f este un *multiplu* al lui g) dacă există un polinom h astfel încât

$$f = gh.$$

Când polinomul g divide polinomul f notăm simbolic $g \mid f$.

Exemplu. Să considerăm polinoamele $f = X^3 - 27$ și $g = X - 3$. Cum $X^3 - 27 = (X - 3)(X^2 + 3X + 9)$, rezultă că $g \mid f$.

Câteva proprietăți ale relației de divizibilitate a polinoamelor:

1° Din teorema împărțirii cu rest rezultă că g divide pe f dacă și numai dacă restul împărțirii lui f la g este zero.

2° Dacă $g \mid f$ și $f \neq 0$ atunci $\text{grad } g \leq \text{grad } f$.

Intr-adevăr, cum $g|f$ există un polinom h astfel încît $f = gh$. Deoarece $f \neq 0$, atunci $\text{grad } f = \text{grad } g + \text{grad } h$. Dar $\text{grad } h \geq 0$ și deci $\text{grad } g \leq \text{grad } f$.
 3° *Polinoamele de grad 0, adică constantele nenule, divid orice polinom.*

Intr-adevăr, dacă $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$ și f este un polinom oarecare putem scrie

$$f = \left(a \frac{1}{a}\right)f = a\left(\frac{1}{a}f\right) \text{ și deci } a|f.$$

4° Dacă f este un polinom și $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$ atunci $af|f$.

$$\text{Intr-adevăr, } f = \left(\frac{1}{a}a\right)f = \frac{1}{a}(af) \text{ și deci } af|f.$$

Dacă f este un polinom, divizorii de forma a și af unde $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$ se numesc *divizori improprii* ai polinomului f . Divizorii care nu sînt improprii se numesc *divizori proprii*.

5° *Relația de divizibilitate:*

i) este *reflexivă*, adică $f|f$ oricare ar fi polinomul f .

$$\text{Intr-adevăr, } f = f \cdot 1.$$

ii) este *tranzitivă*, adică dacă $h|g$ și $g|f$, atunci $h|f$.

Intr-adevăr, cum $h|g$, atunci există un polinom h_1 astfel încît $g = hh_1$. Cum $g|f$, există un polinom g_1 astfel încît $f = gg_1$. Înlocuind în această egalitate pe $g = hh_1$, obținem că $f = (hh_1)g_1 = h(h_1g_1)$ și deci $h|f$.

iii) Dacă $g|f_1$ și $g|f_2$, iar h_1, h_2 sînt două polinoame arbitrare, atunci

$$g|h_1f_1 + h_2f_2.$$

Intr-adevăr, cum $g|f_1$, există polinomul g_1 astfel încît $f_1 = gg_1$; cum $g|f_2$, există polinomul g_2 astfel încît $f_2 = gg_2$. Dar atunci avem

$$h_1f_1 + h_2f_2 = h_1(gg_1) + h_2(gg_2) = g(h_1g_1 + h_2g_2) \text{ și deci } g|h_1f_1 + h_2f_2.$$

iv) Dacă $g|f$ și $f|g$, atunci există $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$ astfel încît

$$f = ag.$$

Intr-adevăr, cum $g|f$, există polinomul h_1 astfel încît

$$f = gh_1. \quad (1)$$

Cum $f|g$, există polinomul h_2 astfel încît

$$g = fh_2. \quad (2)$$

Dacă $g = 0$, atunci din egalitatea (1) obținem că $f = 0$. În acest caz putem alege $a = 1$.

Analog, dacă $f = 0$ din (2) rezultă că $g = 0$.

Putem presupune acum $f \neq 0$ și $g \neq 0$. Din (1) și (2) obținem

$$g = fh_2 = (gh_1)h_2 = g(h_1h_2).$$

Cum $g \neq 0$ atunci $h_1h_2 = 1$ și deci $\text{grad}(h_1h_2) = 0$, adică $\text{grad } h_1 + \text{grad } h_2 = 0$. Cum $\text{grad } h_1 \geq 0$ și $\text{grad } h_2 \geq 0$, rezultă că $\text{grad } h_1 = \text{grad } h_2 = 0$. Deci $h_1 = a \in \mathbb{C}$ cu $a \neq 0$. În acest caz egalitatea (1) devine

$$f = ag \text{ cu } a \in \mathbb{C}, a \neq 0.$$

Două polinoame f și g pentru care $f|g$ și $g|f$ se numesc *asociate în divizibilitate* (sau, pe scurt, *asociate*).

Cînd polinoamele f și g sînt asociate notăm simbolic $f \stackrel{d}{\sim} g$.

Rezultă din proprietățile 5° iv) și 4° că, $f \stackrel{d}{\sim} g$ dacă și numai dacă există $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$, astfel încît $f = ag$.

bilitate deoarece $f = 3 \cdot g$.

deoarece $f = \frac{1}{2} g$.

6.2. Cel mai mare divizor comun al polinoamelor

Definiția 6.2.1. Fie f și g două polinoame. Un polinom d se numește un cel mai mare divizor comun (pe scurt, un c.m.m.d.c.) al polinoamelor f și g , dacă verifică următoarele condiții:

i) d este un divizor comun al lui f și g adică $d|f$ și $d|g$;

ii) orice alt divizor comun d' al lui f și g divide neapărat și polinomul d (adică dacă $d' \mid f$ și $d' \mid g$ atunci $d' \mid d$).

Teorema 6.2.2. Dacă f și g sînt două polinoame, atunci există un c.m.m.d.c. al lui f și g .

Demonstrație. În cazul $f = g = 0$, conform definiției 6.2.1, polinomul nul este un c.m.m.d.c. al lor. Așadar putem presupune că $f \neq 0$. Dacă $g = 0$, atunci f este un divizor comun al lui f și g deoarece $f = f \cdot 1$ și $g = f \cdot 0$. Dacă d' este un divizor comun al lui f și g , atunci d' este în particular un divizor al lui f . Deci f este un c.m.m.d.c. al lui f și g .

Să considerăm cazul când $g \neq 0$. Aplicînd teorema împărțirii cu rest polinoamelor f și g , găsim două polinoame q_1, r_1 , astfel încît

$$f = gq_1 + r_1, \text{ cu } \text{grad } r_1 < \text{grad } g. \quad (1)$$

Da \acute{c} $r_1 \neq 0$, aplic \acute{a} m teorema $\acute{\text{a}}$ mp \acute{a} rt $\acute{\text{a}}$ rii cu rest polinoamelor g $\acute{\text{a}}$ r_1 $\acute{\text{a}}$ ob $\acute{\text{t}}$ inem polinoamele q_2, r_2 astfel $\acute{\text{a}}$ nc $\acute{\text{a}}$ t

$$g = r_1 q_2 + r_2, \text{ cu } \text{grad } r_2 < \text{grad } r_1. \quad (2)$$

Repetind acest procedeu, obținem polinoamele $q_3, q_4, \dots, q_n, \dots$ și $r_3, r_4, \dots, r_n, \dots$, astfel încât

[illegible]

Cum $\text{grad } r_1 > \text{grad } r_2 > \dots > \text{grad } r_n > \text{grad } r_{n+1} > \dots$, există un număr natural n astfel încît $r_n \neq 0$ și $r_{n+1} = 0$.

Vom arăta că r_n este un c.m.m.d.c. al lui f și g .

Cum $r_{n-1} = r_n q_{n+1}$, rezultă că $r_n \mid r_{n-1}$. Acum, deoarece $r_{n-2} = r_{n-1} q_n + r_n$, rezultă că $r_n \mid r_{n-2}$. În continuare folosind egalitatea $r_{n-3} = r_{n-2} q_{n-1} + r_{n-1}$ și ținând cont că $r_n \mid r_{n-1}$ și $r_n \mid r_{n-2}$, rezultă că $r_n \mid r_{n-3}$. Din aproape în aproape, ținând cont de egalitățile (3), rezultă că r_n divide polinoamele $r_{n-1}, r_{n-2}, \dots, r_2, r_1$. Din egalitatea (2), rezultă că $r_n \mid g$, iar din egalitatea (1) obținem $r_n \mid f$. Deci r_n este un divizor comun al polinoamelor f și g . Fie acum d un divizor comun al polinoamelor f și g . Din (1) obținem $r_1 = f - gq_1$. Folosind proprietatea 5° iii) obținem $d \mid r_1$. Din egalitatea (2) obținem $r_2 = g - r_1 q_1$. Cum $d \mid r_1$ și $d \mid g$, atunci $d \mid r_2$. Acum folosind egalitățile (3), din aproape în aproape, obținem că d divide polinoamele $r_3, r_4, \dots, r_{n-1}, r_n$.

Aşadar r_n (ultimul rest nenul) este un c.m.m.d.c. al polinoamelor f şi g .

Rezumind cele demonstrate în această teoremă putem enunța următoarea regulă de obținere a c.m.m.d.c. a două polinoame care poartă numele de *algoritmul lui Euclid*: Pentru a obține c.m.m.d.c. a două polinoame nenule f și g împărțim pe f la g (mai exact împărțim polinomul de grad mai mare la cel de grad mai mic). Dacă restul împărțirii este zero atunci g este c.m.m.d.c.; dacă nu, împărțim pe g la restul împărțirii, pe urmă împărțitorul celei de-a doua împărțiri la noul rest ș.a.m.d. Ultimul rest nenul este c.m.m.d.c. al celor două polinoame.

Trebuie să facem observația că dacă polinoamele f și g sînt cu coeficienți numere reale (respectiv, raționale), prin algoritmul lui Euclid obținem un c.m.m.d.c. al lui f și g care este un polinom cu coeficienți numere reale (respectiv raționale).

Teorema 6.2.2. ne arată că fiind date două polinoame f și g există un c.m.m.d.c. al lor. Mai mult, ne indică și un procedeu de obținere a acestui c.m.m.d.c.

Se pune întrebarea dacă c.m.m.d.c. este unic determinat.

Acest lucru este lămurit de următoarea teoremă:

Teorema 6.2.3. Fie f, g două polinoame și d un c.m.m.d.c. al lui f și g . Atunci:
 1° Dacă $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$, atunci ad este un c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g .
 2° Invers, dacă d' este un c.m.m.d.c. al lui f și g există un $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$, astfel încît $d' = ad$.

Demonstrație 1° Cum $d \mid f$ și $ad \mid d$ (vezi proprietatea 4°), atunci din proprietatea de tranzitivitate a divizibilității obținem $ad \mid f$. Analog, obținem $ad \mid g$.

Fie d' un divizor comun al lui f și g . Atunci $d' \mid d$ (vezi definiția 6.2.1). Cum $d \mid ad$, atunci din tranzitivitatea divizibilității obținem $d' \mid ad$. Deci ad este un c.m.m.d.c. al lui f și g .

2° Presupunem că și d' este un c.m.m.d.c. al lui f și g . Cum d este un c.m.m.d.c. al lui f și g , din definiția 6.2.1 obținem $d' \mid d$. Schimbînd rolurile lui d și d' , tot din definiția 6.2.1 avem și $d \mid d'$.

Din proprietatea 5° și iv) deducem că există $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$, astfel încît $d' = ad$.

Observații 1) Teorema 6.2.3 ne spune că c.m.m.d.c. a două polinoame f și g este unic, abstracție făcînd de un factor constant nenul.

2) Teorema 6.2.3 ne ajută ca în calculele ce le facem pentru obținerea c.m.m.d.c. a două polinoame cu coeficienți întregi prin algoritmul lui Euclid, să evităm coeficienții fracționari. Mai precis, dacă la una din împărțiri primul termen al vreunui deîmpărțit parțial nu este divizibil prin primul termen al împărțitorului, se pot înmulți toți coeficienții deîmpărțitului cu un număr ales convenabil. De asemenea, dacă toți coeficienții vreunui deîmpărțit sau împărțitor sînt divizibili cu același număr, îi putem împărți cu acel număr.

Exemple. 1) Să se găsească cel mai mare divizor comun al polinoamelor

$$f = X^4 + X^3 - 2X^2 - 4X + 4 \text{ și } g = X^3 + X^2 + X - 3.$$

Vom aplica algoritmul lui Euclid. Împărțim pe f la g

$$\begin{array}{r|l} X^4 + X^3 - 2X^2 - 4X + 4 & X^3 + X^2 + X - 3 \\ -X^4 - X^3 - X^2 + 3X & X \\ \hline -3X^2 - X + 4 & \end{array}$$

Pentru a evita coeficienții fracționari, vom înmulți în prealabil pe g cu 3 și restul împărțirii cu -1 . Împărțim acum împărțitorul la rest

$$\begin{array}{r|l} 3X^3 + 3X^2 + 3X - 9 & 3X^2 + X - 4 \\ -3X^3 - X^2 + 3X & X \\ \hline 2X^2 + 7X - 9 & \end{array}$$

Acum, pentru a evita din nou coeficienții fracționari vom înmulți $3X^2 + X - 4$ cu 2 și continuăm operația

$$\begin{array}{r|l} 6X^2 + 2X - 8 & 2X^2 + 7X - 9 \\ -6X^2 - 21X + 27 & 3 \\ \hline -19X + 19 & \end{array}$$

Am obținut restul $-19X + 19$. Pentru a evita din nou coeficienții fracționari împărțim pe $-19X + 19$ cu -19 și împărțim împărțitorul la rest

$$\begin{array}{r|l} 2X^2 + 7X - 9 & X - 1 \\ -2X^2 + 2X & 2X + 9 \\ \hline 9X - 9 & \\ -9X + 9 & \\ \hline & \end{array}$$

Ultimul rest nenul este polinomul $X - 1$ și deci $X - 1$ este c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g .

2) Să se afle c.m.m.d.c. al polinoamelor

$$f = X^3 - 2X^2 + 6X - 5, \quad g = X^2 - 1.$$

Prima împărțire din algoritmul lui Euclid:

$$\begin{array}{r|l} X^3 - 2X^2 + 6X - 5 & X^2 - 1 \\ -X^3 & + X \\ \hline -2X^2 + 7X - 5 & \\ 2X^2 & - 2 \\ \hline 7X - 7 & \end{array}$$

A doua împărțire (împărțim $7X - 7$ cu 7):

$$\begin{array}{r|l} X^2 - 1 & X - 1 \\ -X^2 + X & X + 1 \\ \hline X - 1 & \\ -X + 1 & \\ \hline & \end{array}$$

Ultimul rest nenul este $X - 1$. Deci $X - 1$ este c.m.m.d.c. al polinoamelor date.

3) Să se afle c.m.m.d.c. al polinoamelor:

$$f = X^6 + 2X^4 - 4X^3 - 3X^2 + 8X - 5 \text{ și } g = X^5 + X^2 - X + 1$$

Prima împărțire din algoritmul lui Euclid:

$$\begin{array}{r|l} X^6 + 2X^4 - 4X^3 - 3X^2 + 8X - 5 & X^5 + X^2 - X + 1 \\ -X^6 & X \\ \hline 2X^4 - 5X^3 - 2X^2 + 7X - 5 & \end{array}$$

A doua împărțire (înmulțim $X^5 + X^2 - X + 1$ cu 2):

$$\begin{array}{r|l} 2X^5 + 2X^2 - 2X + 2 & 2X^4 - 5X^3 - 2X^2 + 7X - 5 \\ -2X^5 + 5X^4 + 2X^3 - 7X^2 + 5X & \\ \hline 5X^4 + 2X^3 - 5X^2 + 3X + 2 & \\ -5X^4 + \frac{25}{2}X^3 + 5X^2 - \frac{35}{2}X + \frac{25}{2} & \\ \hline \frac{29}{2}X^3 - \frac{29}{2}X + \frac{29}{2} & \\ \hline \end{array}$$

A treia împărțire (împărțim ultimul rest cu $\frac{29}{2}$):

$$\begin{array}{r|l} 2X^4 - 5X^3 - 2X^2 + 7X - 5 & X^3 - X + 1 \\ -2X^4 & 2X - 5 \\ \hline -5X^3 + 5X - 5 & \\ 5X^3 & - 5X + 5 \\ \hline & \end{array}$$

Ultimul rest nenul este $X^3 - X + 1$. Deci $X^3 - X + 1$ este c.m.m.d.c. al polinoamelor date.

Teorema 6.2.4. Fie f și g două polinoame. Dacă d este un c.m.m.d.c. al lui f și g , atunci există polinoamele u și v astfel încât

$$d = uf + vg.$$

Demonstrație. Am văzut în demonstrația teoremei 6.2.2 că ultimul rest nenul din algoritmul lui Euclid este c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g . Deci dacă

$$\begin{array}{ll} (1) & f = gq_1 + r_1, \\ (2) & g = r_1q_2 + r_2, \\ (3) & r_1 = r_2q_3 + r_3, \\ & \dots\dots\dots \\ (n) & r_{n-2} = r_{n-1}q_n + r_n, \\ (n+1) & r_{n-1} = r_nq_{n+1}, \end{array}$$

este șirul de egalități din algoritmul lui Euclid unde ultimul rest nenul este r_n , atunci r_n este c.m.m.d.c. al lui f și g .

Din (1) obținem că $r_1 = u_1f + v_1g$, unde $u_1 = 1$ și $v_1 = -q_1$.

Din (2) obținem că $r_2 = g - r_1q_2 = g - (u_1f + v_1g)q_2 = -(u_1q_2)f + (1 - v_1q_2)g = u_2f + v_2g$, unde $u_2 = -u_1q_2$ și $v_2 = 1 - v_1q_2$.

Continuând procedeul putem să presupunem că pentru orice i ($1 \leq i \leq n-1$) am determinat polinoamele u_i , v_i , astfel încît

$$r_i = u_if + v_ig.$$

Din egalitatea (n) avem că $r_n = r_{n-2} - r_{n-1}q_n$. Cum $r_{n-2} = u_{n-2}f + v_{n-2}g$ și $r_{n-1} = u_{n-1}f + v_{n-1}g$, atunci $r_n = u_{n-2}f + v_{n-2}g - (u_{n-1}f + v_{n-1}g)q_n = (u_{n-2} - u_{n-1}q_n)f + (v_{n-2} - v_{n-1}q_n)g = u_nf + v_ng$, unde am notat $u_n = u_{n-2} - u_{n-1}q_n$ și $v_n = v_{n-2} - v_{n-1}q_n$.

Acum, dacă d este un c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g , din teorema 6.2.3 rezultă că există un $a \in \mathbb{C}$, $a \neq 0$ astfel încît $d = ar_n$. Deci $d = au_nf + av_ng = uf + vg$, unde $u = au_n$ și $v = av_n$.

Definiția 6.2.5. Fie f și g două polinoame. Spunem că f și g sînt prime între ele dacă 1 este c.m.m.d.c. al lui f și g .

Din teorema 6.2.3 rezultă că polinoamele f și g sînt prime între ele dacă singurii divizori comuni ai lui f și g sînt polinoamele constante nenule.

Exemple. 1) Polinoamele $f = X^4 + 1$ și $g = X^3 - 1$ sînt prime între ele. Într-adevăr, să calculăm c.m.m.d.c. al lui f și g folosind algoritmul lui Euclid:

Prima împărțire:

$$\begin{array}{r|l} X^4 + 1 & X^3 - 1 \\ -X^4 + X & X \\ \hline X + 1 & \end{array}$$

A doua împărțire:

$$\begin{array}{r|l} X^3 - 1 & X + 1 \\ -X^3 - X^2 & X^2 - X + 1 \\ \hline -X^2 - 1 & \\ X^2 + X & \\ \hline X - 1 & \\ -X - 1 & \\ \hline -2 & \end{array}$$

Ultimul rest nenul este -2 și deci 1 este un c.m.m.d.c. al lui f și g .

2) Polinoamele $f = X^2 + X + 1$ și $g = X^2 - X + 1$ sînt prime între ele. Într-adevăr, să calculăm c.m.m.d.c. al lui f și g

$$\begin{array}{r|l} X^2 + X + 1 & X^2 - X + 1 \\ -X^2 + X - 1 & 1 \\ \hline 2X & \\ \\ \\ 2X^2 - 2X + 2 & 2X \\ -2X^2 & X - 1 \\ \hline -2X + 2 & \\ 2X & \\ \hline 2 & \end{array}$$

Ultimul rest nenul fiind 2, atunci c.m.m.d.c. al lui f și g este polinomul 1.

Observații. 1) Fie f și g două polinoame nenule și d un c.m.m.d.c. al lor. Atunci putem scrie $f = df'$ și $g = dg'$. Polinoamele f' și g' sînt prime între ele.

Într-alevăr, dacă d' este un c.m.m.d.c. al lui f' și g' , atunci dd' este un divizor comun al polinoamelor f și g . Cum d este c.m.m.d.c. al lui f și g , atunci obținem că $dd' | d$. Deci există polinomul d'' astfel încît $d = dd'd''$. Prin urmare, $d'd'' = 1$ și deci d' este un polinom constant ceea ce ne arată că f' și g' sînt prime între ele.

2) Așa cum am definit cel mai mare divizor comun a două polinoame (a se vedea definiția 6.2.1) putem defini c.m.m.d.c. a unui număr finit de polinoame. Mai precis, dacă f_1, f_2, \dots, f_n sînt n polinoame, atunci un polinom d se numește un c.m.m.d.c. al polinoamelor f_1, f_2, \dots, f_n dacă verifică următoarele condiții:

i) $d | f_1, d | f_2, \dots, d | f_n$;

ii) dacă d' este un polinom astfel încît $d' | f_1, d' | f_2, \dots, d' | f_n$ atunci $d' | d$.

Fiind date polinoamele f_1, f_2, \dots, f_n un c.m.m.d.c. al lor se calculează astfel: se determină d_1 un c.m.m.d.c. al polinoamelor f_1 și f_2 , apoi se determină d_2 un c.m.m.d.c. al polinoamelor d_1 și f_3 , apoi se determină d_3 un c.m.m.d.c. al polinoamelor d_2 și f_4, \dots , apoi se determină d_{n-1} un c.m.m.d.c. al polinoamelor d_{n-2} și f_n . Polinomul $d = d_{n-1}$ este un c.m.m.d.c. al polinoamelor f_1, f_2, \dots, f_n .

6.3. Cel mai mic multiplu comun al polinoamelor

Definiția 6.3.1. Fie f și g două polinoame. Un polinom m se numește un *cel mai mic multiplu comun* (pe scurt, un c.m.m.m.c.) al polinoamelor f și g dacă verifică următoarele condiții:

i) m este un multiplu al lui f și g , adică $f | m$ și $g | m$,

ii) orice alt multiplu comun m' al lui f și g este și multiplu al lui m (adică dacă $f | m'$ și $g | m'$ atunci $m | m'$).

Următoarea teoremă ne dă un procedeu de obținere a unui c.m.m.m.c. a două polinoame.

Teorema 6.3.2. Fie f și g două polinoame dintre care cel puțin unul este nenul.

Dacă d este un c.m.m.d.c. al lui f și g , atunci polinomul $m = \frac{fg}{d}$

este un c.m.m.m.c. al lui f și g (aici $\frac{fg}{d}$ înseamnă cîtuș împărțirii polinomului fg prin d).

Demonstrație. Cum $d | f$ și $d | g$, există polinoamele f' și g' astfel încît $f = df'$ și $g = dg'$. În plus, polinoamele f' și g' sînt prime între ele. Deci $m = f'g = fg'$, ceea ce arată că m este un multiplu comun al lui f și g .

Fie m' un polinom astfel încît $f | m'$ și $g | m'$. Deci există polinoamele f_1 și g_1 astfel încît $m' = ff_1$ și $m' = gg_1$. Avem $m' = df'f_1$ și $m' = dg'g_1$, de unde obținem că $df'f_1 = dg'g_1$. Cum $d \neq 0$, atunci $f'f_1 = g'g_1$. Polinoamele f' și g' fiind prime între ele, există polinoamele u și v astfel încît $1 = uf' + vg'$. Înmulțind această egalitate cu g_1 (de exemplu), obținem că $g_1 = ug_1f' + vg'_1g_1 = ug_1f' + v'f'_1 = f'(ug_1 + v'f'_1)$, ceea ce arată că $f' | g_1$. Deci există un polinom g_2 , astfel încît $g_1 = f'g_2$. Cum $m' = gg'$ atunci $m' = gf'g_2 = mg_2$ și deci $m | m'$. Deci polinomul $m = \frac{fg}{d}$ este un c.m.m.m.c. al lui f și g .

Exemplu. Să se determine c.m.m.m.c. al polinoamelor

$$f = 2X^5 - 3X^4 - 5X^3 + X^2 + 6X + 3 \text{ și } g = X^4 - X^3 - X^2 + 1.$$

Aflăm mai întâi c.m.m.d.c. al celor două polinoame folosind algoritmul lui Euclid.
Prima împărțire:

$$\begin{array}{r|l} 2X^5 - 3X^4 - 5X^3 + X^2 + 6X + 3 & X^4 - X^3 - X^2 + 1 \\ -2X^5 + 2X^4 + 2X^3 - 2X & 2X - 1 \\ \hline -X^4 - 3X^3 + X^2 + 4X + 3 & \\ X^4 - X^3 - X^2 + 1 & \\ \hline -4X^3 + 4X + 4 & \end{array}$$

Restul $-4X^3 + 4X + 4$ îl împărțim cu -4 și obținem $X^3 - X - 1$.

A doua împărțire:

$$\begin{array}{r|l} X^4 - X^3 - X^2 + 1 & X^3 - X - 1 \\ -X^4 + X^2 + X & X - 1 \\ \hline -X^3 + X + 1 & \\ X^3 - X - 1 & \\ \hline - & \end{array}$$

Ultimul rest nenul este $X^3 - X - 1$. Deci polinomul $d = X^3 - X - 1$ este un c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g . Cum $g = (X^3 - X - 1)(X - 1)$, atunci polinomul

$$\begin{aligned} m &= \frac{fg}{d} = f \cdot \frac{g}{d} = f \cdot (X - 1) = (X - 1)(2X^5 - 3X^4 - 5X^3 + X^2 + 6X + 3) = \\ &= 2X^6 - 5X^5 - 2X^4 + 6X^3 + 5X^2 - 3X - 3 \end{aligned}$$

este un c.m.m.m.c. al polinoamelor f și g .

Observație. Așa cum am definit c.m.m.m.c. a două polinoame (a se vedea definiția 6.3.1) putem defini c.m.m.m.c. al unui număr finit de polinoame. Mai precis, dacă f_1, f_2, \dots, f_n sunt n polinoame, atunci un polinom m se numește un c.m.m.m.c. al polinoamelor f_1, f_2, \dots, f_n , dacă verifică următoarele condiții:

i) $f_1 | m, f_2 | m, \dots, f_n | m$,

ii) dacă m' este un polinom astfel încît $f_1 | m', f_2 | m', \dots, f_n | m'$ atunci $m | m'$.

Teorema 6.3.2 nu se poate extinde la cazul cînd avem n polinoame f_1, f_2, \dots, f_n cu $n \geq 3$. În acest caz c.m.m.m.c. al polinoamelor f_1, f_2, \dots, f_n se calculează astfel: se determină un c.m.m.m.c. m_1 al polinoamelor f_1, f_2 ; apoi se determină un c.m.m.m.c. m_2 al polinoamelor m_1 și f_3, \dots , în final, se determină un c.m.m.m.c. m_{n-1} al polinoamelor m_{n-2} și f_n . Polinomul $m = m_{n-1}$ este un c.m.m.m.c. al polinoamelor f_1, f_2, \dots, f_n .

Exerciții

1. Să se arate că polinomul

$$X^4 - 3X^3 + 2X^2 - 6X + 6 \text{ se divide la } X - 1; \text{ se cere citul împărțirii.}$$

2. Să se arate că polinomul

$$X^7 - 3X^6 + 2X^5 + 2X^4 - 2X^3 - 2X^2 + 3X - 1 \text{ se divide la } X^2 - 2X + 1; \text{ se cere citul împărțirii.}$$

3. Să se determine parametrul m , astfel încît polinomul $X^3 - 3X^2 + 6X - m$ să se dividă la $X - 2$.

4. Să se determine a, b, c , astfel încît polinomul $X^5 - 2X^4 + 18X^3 + aX^2 + bX + c$ să se dividă la $X^3 - 3X^2 + 10X - 9$.

5. Să se determine relațiile între numerele m, p, q , astfel încît polinomul $X^3 + pX + q$ să fie divizibil cu polinomul $X^2 + mX + 1$.

6. Să se determine a și b astfel încît polinomul $aX^4 + bX^3 - 3$ să fie divizibil cu $(X - 1)^2$.

7. Dacă un polinom f nu divide nici pe g_1 și nici pe g_2 , rezultă de aici că f nu divide produsul $g_1 g_2$?
8. Fie f, g_1, g_2 trei polinoame astfel încît $f | g_1 g_2$. Dacă f și g_1 sînt prime între ele să se arate că $f | g_2$.
9. Dacă f este prim cu g și cu h , să se arate că f este prim cu produsul gh .
10. Folosind algoritmul lui Euclid, să se determine c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g dacă
- $f = X^6 - 7X^4 + 8X^3 - 7X + 7, g = 3X^6 - 7X^4 + 3X^3 - 7X$;
 - $f = X^6 - X^5 - X^4 + 8X^3 - 5X^2 - 2X + 10, g = 3X^4 - 6X^3 + 5X^2 + 2X - 2$;
 - $f = X^6 + 2X^4 - 4X^3 - 3X^2 + 8X - 5, g = X^6 + X^3 - X^2 + X$;
 - $f = X^6 + 3X^5 - 12X^4 - 52X^3 - 52X^2 - 12X, g = X^4 + 3X^3 - 6X^2 - 22X - 12$;
 - $f = X^5 + X^4 - X^3 - 3X^2 - 3X - 1, g = X^5 - 3X^4 + X^3 - X^2 + 3X - 1$;
 - $f = X^5 - 10X^3 + X, g = X^4 - 4\sqrt{2}X^3 + 6X^2 + 4\sqrt{2}X + 1$;
 - $f = X^4 - 4X^3 + 1, g = X^4 - 2X^3 - 3X^2 + X + 1$;
 - $f = X^3 - 4X^4 + 3X^3 - 2X^2 + X - 1, g = X^4 - 2X^2 + 3X - 2$;
 - $f = X^6 - 2X^5 + 3X^4 - 6X^3 - 5X^2 + X - 6, g = X^4 + 2X^3 + 3X^2 - 6X - 8$.
11. Dacă d este un c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g și h este un polinom nenul, să se arate că dh este un c.m.m.d.c. al polinoamelor fh și gh .
12. Să se determine A și B astfel încît polinomul $AX^{n+2} + BX^n + 2$ să fie divizibil cu $(X - 1)^2$.
13. Să se arate că polinoamele f și g sînt prime între ele, unde:
- $f = 3X^3 - 2X^2 + X + 2, g = X^3 - 2X^2 + 2X - 1$;
 - $f = X^4 - X^3 - 4X^2 + 4X + 1, g = X^3 - 2X^2 + 1$;
 - $f = X^5 - 5X^4 - 2X^3 + 12X^2 - 2X + 12, g = X^3 - 5X^2 - 3X + 17$.

§ 7. Rădăcinile polinoamelor. Ecuatii algebrice

7.1. Rădăcinile polinoamelor. Teorema lui Bézout

Fie f un polinom nenul cu coeficienții complecși. Un număr complex, $a \in \mathbb{C}$ se numește *rădăcină a polinomului f* dacă $f(a) = 0$.

Exemple. 1) Să considerăm polinomul de gradul întii

$$f = aX + b \quad (a \neq 0). \text{ Se vede că } f\left(-\frac{b}{a}\right) = a\left(-\frac{b}{a}\right) + b = 0$$

și deci $-\frac{b}{a}$ este rădăcină a polinomului $aX + b$.

2) Să considerăm polinomul $g = X^2 + 1$. Cum $g(i) = i^2 + 1 = -1 + 1 = 0$ și $g(-i) = (-i)^2 + 1 = 0$, rezultă că i și $-i$ sînt rădăcini ale polinomului $X^2 + 1$.

Teorema lui Bézout. Fie $f \neq 0$ un polinom nenul. Numărul $a \in \mathbb{C}$ este rădăcină a polinomului f dacă și numai dacă $X - a$ divide f .

Demonstrație. Dacă a este rădăcină a lui f adică $f(a) = 0$, atunci din teorema 5.2.1 rezultă că restul împărțirii lui f prin $X - a$ este zero și deci $X - a$ divide pe f .

Invers, dacă $X - a$ divide pe f , atunci există un polinom g astfel încît $f = (X - a)g$. Dar atunci $f(a) = (a - a)g(a) = 0 \cdot g(a) = 0$ și deci a este rădăcină a lui f .

Aplicație

Să se găsească condiția ca polinoamele

$$f = aX^2 + bX + c \text{ și } g = a'X^2 + b'X + c'$$

să aibă o rădăcină comună.

Fie α o rădăcină comună a celor două polinoame. Atunci α este rădăcină și a polinomului

$$a'f - ag = a'(aX^2 + bX + c) - a(a'X^2 + b'X + c') = (a'b - ab')X + (a'c - ac').$$

Deci $(a'b - ab')\alpha + (a'c - ac') = 0$. Dacă $a'b - ab' \neq 0$ obținem că

$$\alpha = \frac{ac' - a'c}{a'b - ab'}. \text{ Cum } f(\alpha) = 0, \text{ atunci}$$

$$a \left(\frac{ac' - a'c}{a'b - ab'} \right)^2 + b \frac{ac' - a'c}{a'b - ab'} + c = 0$$

și făcând calculele obținem:

$$\boxed{(ac' - a'c)^2 - (ab' - a'b)(bc' - b'c) = 0}$$

Dacă $a'b - ab' = 0$ atunci $a'c - ac' = 0$ și relația obținută este verificată și în acest caz.

7.2. Ecuatii algebrice. Teorema lui D'Alembert-Gauss și teorema lui Abel-Ruffini

Se numește *ecuație algebrică* cu o singură necunoscută o ecuație de forma

$$f(x) = 0 \quad (1)$$

unde f este un polinom nenul.

Dacă f este polinomul $f = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n (a_n \neq 0)$ atunci ecuația algebrică (1) se scrie:

$$a_nx^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0 = 0. \quad (1')$$

Gradul polinomului f se numește *gradul ecuației algebrice* (1) sau (1') iar numerele complexe a_0, a_1, \dots, a_n se numesc *coeficienții ecuației algebrice* (1) sau (1').

Dacă coeficienții ecuației algebrice sînt numere reale (respectiv, raționale), atunci se zice că ecuația algebrică (1) sau (1') este cu coeficienți reali (respectiv, raționali). O ecuație care nu poate fi redusă la o ecuație algebrică folosind operațiile: adunare, înmulțire, ridicare la putere etc. se numește *transcendentă*.

Exemple. 1) Ecuația $x^3 - 3x + 7 = 0$ este o ecuație algebrică de gradul 3 cu coeficienți raționali.

2) Ecuația $\sqrt{3}x^4 + \sqrt[3]{2}x^2 + 7x - 1 = 0$ este o ecuație algebrică de gradul 4 cu coeficienți reali.

3) Ecuațiile $\sin x - 7x + 1 = 0$; $\log x = 3 - 2x$; $\sin x - \log x + 1 = 0$ sînt transcendente.

Să considerăm din nou ecuația algebrică

$$f(x) = 0. \quad (1)$$

Numărul complex a se numește *soluția* sau *rădăcina ecuației* (1) dacă are loc egalitatea $f(a) = 0$. Se vede că a este rădăcină a ecuației (1) dacă și numai dacă a este rădăcină a polinomului f .

Determinarea rădăcinilor ecuației algebrice (1) este una dintre cele mai importante probleme ale matematicii și multă vreme a constituit obiectul principal al algebrei.

Încă din antichitate, matematicienii știau să determine rădăcinile ecuațiilor algebrice de gradul I și gradul II. În secolul al XVI-lea, în perioada Renașterii italiene, matematicienii italieni: Scipione del Ferro și Niccola Tartaglia au determinat formula de rezolvare pentru ecuația de gradul III, iar Ludovico Ferrari a determinat formula de rezolvare pentru ecuația de gradul IV. Acestea au fost publicate de Gerolamo Cardano în *Ars Magna* (1545).

Încercările ulterioare ale matematicienilor de a găsi formule de rezolvare pentru ecuațiile algebrice de grad mai mare decât patru au fost zadarnice. Problema a fost rezolvată (în sens negativ) de matematicianul norvegian H. Abel și matematicianul italian A. Ruffini la începutul secolului al XIX-lea. Mai exact, ei au demonstrat:

Teorema Abel-Ruffini. Ecuația algebrică generală* de grad mai mare decât patru nu poate fi rezolvată prin radicali (cu alte cuvinte, nu există nici o formulă (expresie) cu radicali, formată cu coeficienții ecuației, care să fie o rădăcină a ecuației).

Vom vedea că există totuși ecuații particulare de grad > 4 pentru care putem să dăm formule de determinare a rădăcinilor lor (a se vedea § 8).

Teorema următoare are o mare importanță pentru algebră:

Teorema fundamentală a algebrei. Orice ecuație algebrică

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0 = 0$$

de grad mai mare sau egal cu 1 și cu coeficienții complecși are cel puțin o rădăcină complexă.

Această teoremă mai poartă numele de teorema lui D'Alembert-Gauss.

Nu vom da demonstrațiile teoremei fundamentale a algebrei și a teoremei Abel-Ruffini deoarece depășesc cadrul manualului.

Trebuie să observăm că teorema fundamentală a algebrei are caracter existențial; nici o demonstrație a acestei teoreme nu ne indică vreun procedeu de obținere a rădăcinilor ecuațiilor algebrice. Acest lucru ne arată că nu există nici o contradicție între cele două teoreme enunțate mai înainte. În schimb teorema lui Abel-Ruffini ne spune că pentru ecuațiile de grad > 4 nu se poate da un procedeu (formulă) de determinare a rădăcinilor sale (pentru ecuațiile algebrice de grad ≤ 4 , există formule de determinare a rădăcinilor lor).

Observație. Din clasele precedente am văzut că lărgirea noțiunii de număr a fost impusă printre altele de rezolvarea anumitor ecuații. De exemplu, introducerea numerelor întregi a fost impusă de faptul că nu orice ecuație cu coeficienți numere naturale are o rădăcină număr natural. De exemplu, ecuația $x + 1 = 0$ nu are nici o rădăcină număr natural.

În continuare introducerea numerelor raționale a fost impusă, de asemenea, de faptul că nu orice ecuație cu coeficienți întregi are o rădăcină număr întreg. De exemplu, ecuația $2x + 1 = 0$ nu are nici o rădăcină număr întreg.

Introducerea numerelor reale a fost impusă printre altele de faptul că nu orice ecuație cu coeficienți raționali are o rădăcină rațională. Nu avem de considerat decât ecuația $x^2 - 2 = 0$ care nu are nici o rădăcină rațională.

Am văzut în manualul de clasa a IX-a că introducerea numerelor complexe, în algebră, a fost impusă de faptul că nu orice ecuație cu coeficienți reali are o rădăcină reală. De exemplu, ecuația $x^2 + 1 = 0$ nu are nici o rădăcină reală.

Teorema lui d'Alembert-Gauss ne arată că procesul de lărgire pe această cale a noțiunii de număr se oprește la numerele complexe.

7.3. Rădăcini multiple

Am văzut că teorema lui Bézout spune că dacă a este o rădăcină a polinomului $f' \neq 0$ atunci $X - a$ divide pe f . Acest lucru ne permite să definim noțiunea de rădăcină multiplă a unui polinom.

* Prin ecuație algebrică generală de gradul n înțelegem o ecuație de forma (1') în care coeficienții a_0, a_1, \dots, a_n sînt „variabile”.

Definiția 7.3.1. Fie $f \neq 0$ un polinom nenul și $a \in \mathbb{C}$ o rădăcină a lui f . Numărul natural $m \geq 1$ cu proprietățile că $(X-a)^m$ divide pe f și $(X-a)^{m+1}$ nu divide pe f , se numește **ordinul de multiplicitate al rădăcinii a** . Dacă $m = 1$, atunci a se numește **rădăcină simplă**, dacă $m \geq 2$, atunci a se numește **rădăcină multiplă de ordinul m** , dacă $m = 2, 3, \dots$, atunci a se numește **rădăcină dublă, triplă, ...**

Exemple. 1) Polinomul $f = X^2 - 2X + 1$ are rădăcina $a = 1$ deoarece $f(1) = 0$. Cum $f = (X-1)^2$ atunci se vede că $a = 1$ este rădăcină dublă pentru polinomul f .

2) Polinomul $f = X^4 - 5X^3$ are rădăcina $a = 0$. Cum $X^3 \mid f$ și X^4 nu divide pe f , atunci $a = 0$ este o rădăcină triplă. De asemenea f are și rădăcina simplă $a = 5$.

Teorema 7.3.2. Fie $f \neq 0$ un polinom nenul. Dacă a_1, a_2, \dots, a_r sînt rădăcini ale lui f avînd ordinele de multiplicitate k_1, \dots, k_r , respectiv k_2, \dots respectiv k_r , atunci polinomul $(X-a_1)^{k_1}(X-a_2)^{k_2} \dots (X-a_r)^{k_r}$ divide pe f .

Demonstrație. Vom face demonstrația prin inducție după r . Dacă $r = 1$, atunci faptul că $(X-a_1)^{k_1}$ divide pe f , rezultă din definiția 7.3.1. Presupunem afirmația adevărată pentru r și o vom demonstra pentru $r+1$.

Din ipoteza de inducție rezultă că polinomul $(X-a_1)^{k_1}(X-a_2)^{k_2} \dots (X-a_r)^{k_r}$ divide pe f , adică există polinomul g astfel încît $f = (X-a_1)^{k_1}(X-a_2)^{k_2} \dots (X-a_r)^{k_r} g$. Deoarece a_{r+1} este rădăcină multiplă de ordinul k_{r+1} , atunci $(X-a_{r+1})^{k_{r+1}}$ divide pe f adică există un polinom h astfel încît $f = (X-a_{r+1})^{k_{r+1}} h$. Rezultă atunci că

$$(X-a_{r+1})^{k_{r+1}} h = (X-a_1)^{k_1}(X-a_2)^{k_2} \dots (X-a_r)^{k_r} g. \quad (1)$$

Numerele $a_1, a_2, \dots, a_r, a_{r+1}$ sînt distincte între ele două cite două, deoarece în caz contrar, dacă am avea $a_i = a_j$ ($i \neq j$), atunci a ar avea ordinul de multiplicitate mai mare sau egal cu $k_i + k_j$.

În egalitatea (1) facem $X = a_{r+1}$ și atunci

$$(a_{r+1} - a_1)^{k_1} (a_{r+1} - a_2)^{k_2} \dots (a_{r+1} - a_r)^{k_r} g(a_{r+1}) = 0,$$

de unde rezultă că $g(a_{r+1}) = 0$. Din teorema lui Bézout obținem că $X - a_{r+1}$ divide pe g , adică există polinomul g_1 astfel încît $g = (X - a_{r+1}) g_1$. Înlocuind în egalitatea (1) obținem:

$$(X - a_{r+1})^{k_{r+1}} h = (X - a_1)^{k_1} \dots (X - a_r)^{k_r} (X - a_{r+1}) g_1$$

de unde rezultă că

$$(X - a_{r+1})^{k_{r+1}-1} h = (X - a_1)^{k_1} (X - a_2)^{k_2} \dots (X - a_r)^{k_r} g_1. \quad (2)$$

Dacă $k_{r+1} - 1 > 0$, în egalitatea (2) facem din nou $X = a_{r+1}$. Exact ca mai sus obținem că $g_1(a_{r+1}) = 0$ și deci aplicînd din nou teorema lui Bézout obținem că: $g_1 = (X - a_{r+1}) g_2$. Dar atunci $g = (X - a_{r+1})^2 g_2$. Înlocuind în (1) obținem:

$$(X - a_{r+1})^{k_{r+1}} h = (X - a_1)^{k_1} \dots (X - a_r)^{k_r} (X - a_{r+1})^2 g_2,$$

rezultă că:

$$(X - a_{r+1})^{k_{r+1}-2} h = (X - a_1)^{k_1} \dots (X - a_r)^{k_r} g_2.$$

Dacă $k_{r+1} - 2 > 0$ continuăm procedeul ca mai sus. După $k_{r+1} - 2$ pași găsim un polinom $g_{k_{r+1}}$ astfel încît $g = (X - a_{r+1})^{k_{r+1}} g_{k_{r+1}}$.

Cum $f = (X - a_1)^{k_1} \dots (X - a_r)^{k_r} g$ obținem:

$$f = (X - a_1)^{k_1} \dots (X - a_r)^{k_r} (X - a_{r+1})^{k_{r+1}} g_{k_{r+1}} \text{ și deci}$$

$$(X - a_1)^{k_1} (X - a_2)^{k_2} \dots (X - a_{r+1})^{k_{r+1}} \text{ divide pe } f.$$

Consecința 7.3.3. Orice polinom f de grad $n \geq 1$ are n rădăcini (nu neapărat distincte; o rădăcină se repetă de un număr de ori egal cu ordinul său de multiplicitate).

Demonstrație. Din teorema fundamentală a algebrei, polinomul f are cel puțin o rădăcină. Fie a_1, a_2, \dots, a_r toate rădăcinile lui f (luăm în considerare o rădăcină de atâtea ori cât este ordinul său). Din teorema 7.3.2, există un polinom $g \neq 0$ astfel încît $f = (X - a_1)(X - a_2) \dots (X - a_r)g$. Dacă $\text{grad } g \geq 1$ atunci aplicînd din nou teorema fundamentală a algebrei obținem că g are o rădăcină a_{r+1} care este evident rădăcină și a lui f . Deci f ar avea $r+1$ rădăcini, contradicție. Deci trebuie ca $\text{grad } g = 0$ și deci $g = a \in \mathbb{C}$. Atunci $f = a(X - a_1)(X - a_2) \dots (X - a_r)$. Cum gradul polinomului $a(X - a_1)(X - a_2) \dots (X - a_r)$ este r , atunci trebuie ca $r = n$ și deci f are n rădăcini.

Consecința 7.3.4. Fie $f = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_nX^n$ un polinom cu $a_n \neq 0$, $n \geq 1$. Dacă x_1, x_2, \dots, x_n sînt rădăcinile lui f , atunci

$$f = a_n(X - x_1)(X - x_2) \dots (X - x_n). \quad (1)$$

În plus, descompunerea (1) a lui f în factori liniari este unică.

Demonstrație. Din demonstrația consecinței 7.3.3. f se scrie:

$$f = a(X - x_1)(X - x_2) \dots (X - x_n) \text{ unde } a \in \mathbb{C}, a \neq 0.$$

Cum coeficientul termenului de grad maxim al polinomului

$$a(X - x_1)(X - x_2) \dots (X - x_n) \text{ este } aX^n \text{ atunci trebuie ca}$$

$$a = a_n \text{ și deci } f = a_n(X - x_1)(X - x_2) \dots (X - x_n).$$

Să demonstrăm unicitatea descompunerii (1). Presupunem că f mai admite și descompunerea $f = b(X - y_1)(X - y_2) \dots (X - y_m)$, unde b, y_1, y_2, \dots, y_m sînt numere complexe și $b \neq 0$.

Cum gradul polinomului $b(X - y_1)(X - y_2) \dots (X - y_m)$ este m trebuie ca $m = n$. Termenul de grad maxim al polinomului $b(X - y_1)(X - y_2) \dots (X - y_n)$ este bX^n și deci $b = a_n$. Deci $a_n(X - x_1)(X - x_2) \dots (X - x_n) = a_n(X - y_1)(X - y_2) \dots (X - y_n)$ sau (2)

$$(X - x_1)(X - x_2) \dots (X - x_n) = (X - y_1)(X - y_2) \dots (X - y_n).$$

Din egalitatea (2) prin înlocuirea lui X cu x_1 , obținem:

$$(x_1 - y_1)(x_1 - y_2) \dots (x_1 - y_n) = 0.$$

Deci trebuie ca unul din factori $x_1 - y_1, x_1 - y_2, \dots, x_1 - y_n$ să fie zero. Putem presupune că $x_1 - y_1 = 0$ și deci $x_1 = y_1$. Înlocuind în egalitatea (2) obținem:

$$(X - x_1)(X - x_2) \dots (X - x_n) = (X - x_1)(X - y_2) \dots (X - y_n).$$

Simplificînd cu $X - x_1$ obținem egalitatea

$$(X - x_2) \dots (X - x_n) = (X - y_2) \dots (X - y_n).$$

Înlocuim acum pe X cu x_2 . Exact ca mai sus găsim că $x_2 = y_2$. Continuînd procedeul găsim că $x_3 = y_3, \dots, x_n = y_n$.

Observație. Consecința 7.3.4 este foarte utilă în multe aplicații în care se cere aflarea c.m.m.d.c. a două polinoame f și g care pot fi descompuse în factori liniari.

În acest caz c.m.m.d.c. al celor două polinoame este produsul factorilor comuni la puterea cea mai mică.

De exemplu, fie polinoamele:

$$f = (X - 1)^4(X + 2)^2(X - 3)(X - 4) \text{ și } g = (X - 1)^3(X + 2)(X + 6).$$

Un c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g este polinomul $d = (X - 1)^3(X + 2)$.

Consecința 7.3.5. Dacă un polinom f de gradul n se anulează pentru $n + 1$ valori distincte, atunci $f = 0$.

Demonstrație. Presupunem că $f \neq 0$. Dacă $n = \text{grad } f = 0$ atunci $f = a \in \mathbb{C}$ și $a \neq 0$. În acest caz f nu se anulează pentru nici o valoare. Dacă $n = \text{grad } f \geq 1$, atunci f are n rădăcini. Dar din ipoteză f are cel puțin $n + 1$ rădăcini, contradicție. Deci trebuie ca $f = 0$.

7.4. Relații între rădăcini și coeficienți (formulele lui Viète)

Teorema 7.4.1. Fie $f = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n$ un polinom de grad n ($a_n \neq 0$).
 Dacă $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ sînt rădăcinile lui f , atunci:

$$(1) \left\{ \begin{array}{l} \alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n = -\frac{a_{n-1}}{a_n}, \\ \alpha_1\alpha_2 + \alpha_1\alpha_3 + \dots + \alpha_1\alpha_n + \dots + \alpha_{n-1}\alpha_n = \frac{a_{n-2}}{a_n}, \\ \alpha_1\alpha_2\alpha_3 + \alpha_1\alpha_2\alpha_4 + \dots + \alpha_{n-2}\alpha_{n-1}\alpha_n = -\frac{a_{n-3}}{a_n}, \\ \dots\dots\dots \\ \alpha_1\alpha_2 \dots \alpha_k + \alpha_1\alpha_2 \dots \alpha_{k-1}\alpha_{k+1} + \dots + \alpha_{n-k+1}\alpha_{n-k+2} \dots \\ \dots \alpha_n = (-1)^k \frac{a_k}{a_n}, \\ \alpha_1\alpha_2 \dots \alpha_n = (-1)^n \frac{a_0}{a_n}. \end{array} \right.$$

Invers, dacă numerele complexe $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ satisfac relațiile (1), atunci $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ sînt rădăcinile polinomului f .

(Numărul de termeni din sumele (1) este egal cu $C_n^1, C_n^2, \dots, C_n^k, \dots, C_n^n$).

Demonstrație. Am văzut în consecința 7.3.4 că f poate fi scris sub forma

$$(2) \quad f = a_n(X - \alpha_1)(X - \alpha_2) \dots (X - \alpha_n).$$

Dar

$$(3) \quad f' = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n.$$

Effectuind calculele în (2) și egalind coeficienții lui X^k ($0 \leq k \leq n$) din (2) cu coeficienții lui X^k din (3) obținem formulele (1). De exemplu, coeficientul lui X^{n-1} din (2) este $-a_n(\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n)$. Deci trebuie ca $a_{n-1} = -a_n(\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n)$, de unde obținem $\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n = -\frac{a_{n-1}}{a_n}$. În continuare coeficientul lui

X^{n-2} din (2) este $a_n(\alpha_1\alpha_2 + \alpha_1\alpha_3 + \dots + \alpha_1\alpha_n + \dots + \alpha_{n-1}\alpha_n)$ care trebuie să fie egal cu coeficientul lui X^{n-2} din (3) care este a_{n-2} .

Deci $a_{n-2} = a_n(\alpha_1\alpha_2 + \alpha_1\alpha_3 + \dots + \alpha_{n-1}\alpha_n)$, de unde obținem

$$\alpha_1\alpha_2 + \alpha_1\alpha_3 + \dots + \alpha_{n-1}\alpha_n = \frac{a_{n-2}}{a_n}.$$

În același mod se obțin și celelalte egalități din (1).

Invers, presupunem că $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ satisfac relațiile (1). Considerăm polinomul $g = (X - \alpha_1)(X - \alpha_2) \dots (X - \alpha_n)$. Făcând înmulțirile obținem

$$g = X^n - (\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n) X^{n-1} + (\alpha_1 \alpha_2 + \alpha_1 \alpha_3 + \dots + \alpha_{n-1} \alpha_n) X^{n-2} + \dots + (-1)^n \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_n.$$

Ținînd cont de relațiile (1) deducem că:

$$\begin{aligned} g &= X^n + \frac{a_{n-1}}{a_n} X^{n-1} + \frac{a_{n-2}}{a_n} X^{n-2} + \dots + \frac{a_0}{a_n} = \\ &= \frac{1}{a_n} (a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_0) = \frac{1}{a_n} f. \end{aligned}$$

Din egalitatea $g = \frac{1}{a_n} f$ rezultă că $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ sînt rădăcini și pentru f .

Relațiile (1) se numesc *relațiile între rădăcinile și coeficienții polinomului f* sau *relațiile lui Viète*.

Dacă considerăm ecuația asociată

$$a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 = 0 \quad (4)$$

atunci relațiile (1) se numesc și *relațiile între rădăcinile și coeficienții ecuației (4)*.

Să scriem relațiile lui Viète pentru cazul cînd polinomul f are gradul 2 sau

3. Să presupunem că f este de gradul 2 adică f este de forma $f = a_0 + a_1 X + a_2 X^2$. În acest caz relațiile (1) se scriu astfel:

$$\begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2 = \frac{-a_1}{a_2}, \\ \alpha_1 \alpha_2 = \frac{a_0}{a_2}. \end{cases} \quad (5)$$

Dacă f este de gradul 3, adică $f = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + a_3 X^3$, atunci relațiile (1) se scriu astfel:

$$\begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = \frac{-a_2}{a_3}, \\ \alpha_1 \alpha_2 + \alpha_1 \alpha_3 + \alpha_2 \alpha_3 = \frac{+a_1}{a_3}, \\ \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3 = \frac{-a_0}{a_3}. \end{cases}$$

Relațiile lui Viète sînt foarte utile în numeroase aplicații cînd se cere să se determine rădăcinile unui polinom (sau ecuații) și cînd se cunoaște o relație suplimentară între rădăcini.

Exemple

1) Fie polinomul $f = X^3 - 10X^2 + 29X - 20$.

Să se determine rădăcinile x_1, x_2, x_3 ale lui f știind că $x_1 + x_2 = x_3$.

Scriem relațiile lui Viète

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 10, \\ x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3 = 29, \\ x_1 x_2 x_3 = 20. \end{cases} \quad (6)$$

Cum $x_1 + x_2 = x_3$ atunci din prima relație din (6) avem că

$$2x_3 = 10 \text{ și deci } \boxed{x_3 = 5}$$

Din $x_1 x_2 x_3 = 20$, obținem $x_1 x_2 = 4$. Formăm sistemul

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 5, \\ x_1 x_2 = 4, \end{cases}$$

care dă rădăcinile: $\boxed{x_1 = 1}$ și $\boxed{x_2 = 4}$

2) Să se găsească relația între a, b, c știind că rădăcinile polinomului $f = X^3 + aX^2 + bX + c$ sînt în progresie geometrică.

Dacă x_1, x_2, x_3 sînt rădăcinile lui f atunci avem relațiile:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = -a, \\ x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3 = b, \\ x_1 x_2 x_3 = -c. \end{cases} \quad (7)$$

Cum x_1, x_2, x_3 sînt în progresie geometrică atunci $x_2^2 = x_1 x_3$.

Din relația a 3-a din (7) obținem:

$$x_2^3 = -c.$$

Cum $f(x_2) = 0$, atunci $x_2^3 + ax_2^2 + bx_2 + c = 0$ de unde rezultă că $ax_2^2 + bx_2 = 0$. Deci $x_2 = 0$ sau $x_2 = -\frac{b}{a}$. Dacă $x_2 = -\frac{b}{a}$ din $x_2^3 = -c$ obținem

$$\boxed{a^3c - b^3 = 0} \quad (8)$$

Dacă $x_2 = 0$, atunci $x_1 x_3 = 0$ și din relația a doua din (7) obținem $b = 0$. Cum $x_2^3 = -c$, atunci $c = 0$. Dar se observă că relația (8) este îndeplinită pentru $b = c = 0$.

3) Fie polinomul $f = X^3 + aX^2 + bX + c$ avînd rădăcinile x_1, x_2, x_3 . Notăm $S_n = x_1^n + x_2^n + x_3^n$ ($n \geq 1$). Să se determine în funcție de a, b, c , expresia S_n pentru $n = 1, 2, 3, 4$. Pentru $n = 1$ avem $S_1 = x_1 + x_2 + x_3 = -a$.

Pentru $n = 2$, avem $S_2 = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = (x_1 + x_2 + x_3)^2 - 2(x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3) = a^2 - 2b$.

Presupunem că $n \geq 3$. Cum x_1, x_2, x_3 sînt rădăcinile lui f avem egalitățile:

$$x_1^3 + ax_1^2 + bx_1 + c = 0,$$

$$x_2^3 + ax_2^2 + bx_2 + c = 0,$$

$$x_3^3 + ax_3^2 + bx_3 + c = 0.$$

Înmulțim prima egalitate cu x_1^{n-2} , a doua cu x_2^{n-3} și a treia cu x_3^{n-3} :

$$x_1^n + ax_1^{n-1} + bx_1^{n-2} + cx_1^{n-3} = 0,$$

$$x_2^n + ax_2^{n-1} + bx_2^{n-2} + cx_2^{n-3} = 0,$$

$$x_3^n + ax_3^{n-1} + bx_3^{n-2} + cx_3^{n-3} = 0,$$

care adunate dau:

$$S_n + aS_{n-1} + bS_{n-2} + cS_{n-3} = 0 \quad (9)$$

Dacă în această egalitate $n = 3$, obținem:

$$S_3 + aS_2 + bS_1 + cS_0 = 0.$$

Cum $S_0 = x_1^0 + x_2^0 + x_3^0 = 3$ obținem

$$S_3' = -aS_2 - bS_1 - 3c = -a(a^2 - 2b) + ab - 3c = -a^3 + 3ab - 3c.$$

În egalitatea (9) facem $n = 4$. Obținem

$$S_4 + aS_3 + bS_2 + cS_1 = 0, \text{ de unde rezultă că } S_4 = -aS_3 - bS_2 - cS_1 = -a(-a^3 + 3ab - 3c) - b(a^2 - 2b) + ac = a^4 - 4a^2b + 2b^2 + 4ac.$$

Relațiile lui Viète sînt folosite în numeroase probleme în care se cere să se determine ecuația, cunoscîndu-se relațiile între rădăcinile $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ adică cunoscîndu-se numerele s_1, s_2, \dots, s_n date de relațiile:

[illegible]

În acest caz ecuația care are ca rădăcini pe $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ este următoarea:

$$\boxed{x^n - s_1 x^{n-1} + s_2 x^{n-2} + \dots + (-1)^n s_n = 0} \quad (11)$$

Într-adevăr, este clar că polinomul $g = (X - \alpha_1)(X - \alpha_2) \dots (X - \alpha_n)$ are ca rădăcini pe $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$.

Efectuind calculele și ținând cont de relațiile (10) obținem

$$g = X^n - s_1 X^{n-1} + s_2 X^{n-2} + \dots + (-1)^n s_n,$$

ceea ce arată că ecuația (11) are rădăcinile $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$.

Exemple. 1) Fie ecuația $x^3 - 5x + 1 = 0$. Să se determine ecuația care are ca rădăcini dublul rădăcinilor ecuației date.

Să notăm cu x_1, x_2, x_3 rădăcinile ecuației $x^3 - 5x + 1 = 0$ și cu y_1, y_2, y_3 rădăcinile ecuației pe care vrem să o determinăm.

Avem $y_1 = 2x_1, y_2 = 2x_2, y_3 = 2x_3$. Atunci $y_1 + y_2 + y_3 = 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 2(x_1 + x_2 + x_3) = 0$, $y_1 y_2 + y_1 y_3 + y_2 y_3 = (2x_1)(2x_2) + (2x_1)(2x_3) + (2x_2)(2x_3) = 4(x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3) = 4(-5) = -20$, $y_1 y_2 y_3 = 8$, $x_1 x_2 x_3 = -8$.

Aplicind formula (11) ecuația care are ca rădăcini pe y_1, y_2, y_3 este

$$x^3 - 20x + 8 = 0.$$

2) Fie ecuația $x^3 - x^2 + 7x + 1 = 0$. Să se determine ecuația care are ca rădăcini inversele rădăcinilor ecuației date.

Să notăm cu x_1, x_2, x_3 rădăcinile ecuației $x^3 - x^2 + 7x + 1 = 0$ și cu y_1, y_2, y_3 rădăcinile ecuației pe care vrem să o determinăm.

Avem

$$y_1 = \frac{1}{x_1}, y_2 = \frac{1}{x_2}, y_3 = \frac{1}{x_3}.$$

Atunci

$$y_1 + y_2 + y_3 = \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_3} = \frac{x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3}{x_1 x_2 x_3} = -7,$$

$$y_1 y_2 + y_1 y_3 + y_2 y_3 = \frac{1}{x_1 x_2} + \frac{1}{x_1 x_3} + \frac{1}{x_2 x_3} = \frac{x_1 + x_2 + x_3}{x_1 x_2 x_3} = -1, \quad y_1 y_2 y_3 = \frac{1}{x_1 x_2 x_3} = -1.$$

Ecuația de gradul 3 care are ca rădăcini pe y_1, y_2, y_3 este următoarea:

$$x^3 + 7x^2 - x + 1 = 0.$$

Observații. 1) Presupunem că avem $f(x) = 0$, o ecuație algebrică de gradul n și vrem să deducem o altă ecuație algebrică de gradul n , $g(y) = 0$, ale cărei rădăcini y sînt legate de rădăcinile x ale ecuației $f(x) = 0$ printr-o relație dată $y = \varphi(x)$.

În cazul acesta se poate proceda astfel.

Din relațiile

$$\begin{cases} f(x) = 0, \\ y = \varphi(x) \end{cases}$$

se elimină x și ecuația care se obține în y este ecuația căutată. Ca exemplificare să considerăm din nou exemplul 2). Ecuația este $x^3 - x^2 + 7x + 1 = 0$, iar relația dată este

$$y = \frac{1}{x}.$$

Din relațiile:

$$\begin{cases} x^3 - x^2 + 7x + 1 = 0, \\ y = \frac{1}{x}, \end{cases}$$

eliminăm pe x . Avem $x = \frac{1}{y}$, care înlocuit în prima relație dă:

$$\frac{1}{y^3} - \frac{1}{y^2} + \frac{7}{y} + 1 = 0,$$

de unde obținem ecuația $y^3 + 7y^2 - y + 1 = 0$.

2) Procedul expus mai sus este recomandabil ori de cîte ori este posibilă eliminarea lui x din relațiile:

$$\begin{cases} f(x) = 0, \\ y = \varphi(x). \end{cases}$$

În caz că această eliminare este dificilă se vor utiliza relațiile lui Viète.

1. Aplicând teorema lui Bézout să se determine parametrii a și b astfel încât polinomul $X^4 - 4X^3 + 4X^2 + aX + b$ să se dividă cu $X^2 - 4X + 3$. Să se determine apoi citul împărțirii.
2. Să se determine rădăcinile polinomului $X^3 - 3X^2 + 2X + 6$ știind că are rădăcina $\alpha = -1$.
3. Să se determine parametrul m și apoi să se afle rădăcinile polinomului $X^3 - 6X^2 + 8X + m$ știind că are rădăcina $\alpha = 2$.
4. Să se determine parametrii a și b știind că polinomul $X^4 - 5X^3 + 8X^2 + aX + b$ are rădăcina dublă $\alpha = 1$.
5. Să se determine ecuația de gradul cel mai mic care are ca rădăcini numerele $1, 2, -2$.
6. Să se determine ecuația de gradul cel mai mic care are rădăcina triplă 1 și rădăcinile simple 2 și -3 .
7. Să se găsească c.m.m.d.c. al polinoamelor f și g :
 - a) $f = (X - 1)^5 (X + 1)^3 (X - 3)^2 (X - 4)$, $g = (X - 1)^3 (X + 1)^2 (X - 4)^5$;
 - b) $f = (X^2 - 1)^2 (X^3 - 1) (X - 2)$, $g = (X - 1)^4 (X - 2)^5$;
 - c) $f = (X^4 - 1) (X^2 - 1) (X + 3)^2$, $g = (X^2 + 1)^2 (X + 3)^4 (X - 1)$.
8. Să se arate că două polinoame nenule f și g din $\mathbb{C}[X]$ sînt prime între ele dacă și numai dacă nu au nici o rădăcină comună.
9. Dacă $f, g \in \mathbb{C}[X]$ au același grad, atunci f și g au aceleași rădăcini dacă și numai dacă polinoamele f și g au coeficienții proporționali.
10. Aplicînd teorema lui d'Alembert-Gauss să se arate că dacă $f \in \mathbb{C}[X]$ este un polinom de grad ≥ 2 , atunci funcția polinomului asociată

$$\tilde{f}: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}, \tilde{f}(\alpha) = f(\alpha)$$

nu este injectivă, dar este surjectivă.

11. Fie f și g două polinoame din $\mathbb{C}[X]$. Să se arate că funcțiile polinomiale $\tilde{f}: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ și $\tilde{g}: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ sînt egale dacă și numai dacă polinoamele f și g sînt egale.
12. Dacă $f(X)$ este un polinom arbitrar să se arate că $f(f(X)) - f(X)$ este divizibil prin $f(X) - X$.
13. Folosind teorema lui Bézout și teorema 7.3.2. să se arate că:
 - a) Polinomul $(X + 1)^{6n+1} + X^{6n+2}$ se divide la $X^2 + X + 1$;
 - b) Polinomul $(X - 1)^{n+2} - X^{2(n-1)}$ se divide la $X^2 - X + 1$;
 - c) Polinomul $(X + 1)^{3n+2} + X + 2$ se divide la $X^2 + 3X + 3$;
 - d) Polinomul $(X^2 + 1)^{6n+2} + X^4 + 1$ se divide la $X^2 + X + 1$;
 - e) Polinomul $X^{6n+5} + X^{3n+4} + 1$ se divide la $X^2 + X + 1$;
 - f) Polinomul $(X + 1)^{12n+1} + X^{3n+2}$ se divide la $X^2 + X + 1$.
14. Fie ecuația $x^3 + ax^2 + bx + c = 0$ avînd rădăcinile x_1, x_2, x_3 . Să se determine ecuația care are rădăcinile y_1, y_2, y_3 dacă
 - a) $y_1 = 3x_1 + x_2 + x_3, y_2 = 3x_2 + x_1 + x_3, y_3 = 3x_3 + x_1 + x_2$;
 - b) $y_1 = \frac{1}{2} x_1, y_2 = \frac{1}{2} x_2, y_3 = \frac{1}{2} x_3$;
 - c) $y_1 = -x_1 + x_2 + x_3, y_2 = -x_2 + x_1 + x_3, y_3 = -x_3 + x_1 + x_2$;
 - d) $y_1 = x_1^2, y_2 = x_2^2, y_3 = x_3^2$;
 - e) $y_1 = x_1 + x_2 x_3, y_2 = x_2 + x_1 x_3, y_3 = x_3 + x_1 x_2$.
15. Să se determine parametrul m astfel ca o rădăcină a ecuației $x^3 - 28x + m = 0$ să fie dublul altei rădăcini.
16. Să se determine λ astfel încît suma a două rădăcini ale ecuației $2x^3 - 4x^2 - 7x + \lambda = 0$ să fie egală cu 1 .
17. Să se determine relația între p și q astfel încît rădăcinile x_1, x_2, x_3 ale ecuației $x^3 + px + q = 0$ să se găsească în relația $x^3 = \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$. Dacă $q = p$ și $p \in \mathbb{R} - \{0\}$, să se arate că condiția din enunț nu poate fi îndeplinită.

18. Să se rezolve ecuațiile algebrice

a) $x^4 - 4x^3 + 5x^2 - 2x - 6 = 0$.

b) $x^4 + 2x^3 + 2x^2 + 10x + 25 = 0$,

c) $x^4 + 2x^3 + 3x^2 + 2x - 3 = 0$,

știind că suma a două rădăcini este egală cu suma celorlalte două rădăcini.

19. Să se rezolve ecuațiile algebrice

$4x^3 - 12x^2 + 11x - 3 = 0$, $x^3 + 3x^2 - x - 3 = 0$,

știind că rădăcinile sale sînt în progresie aritmetică.

20. Dacă x_1, x_2, x_3 sînt rădăcinile polinomului

$$X^3 + a_1X^2 + a_2X + a_3,$$

să se calculeze $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$ și $x_1^4 + x_2^4 + x_3^4$.

21. Fie ecuația $x^3 + 3x + 1 = 0$. Să se determine ecuația de gradul al treilea care are rădăcinile y_1, y_2, y_3 dacă:

a) $y_1 = \frac{x_2 + x_3}{x_1}$, $y_2 = \frac{x_3 + x_1}{x_2}$, $y_3 = \frac{x_1 + x_2}{x_3}$;

b) $y_1 = \frac{x_1x_3}{x_1} + 1$, $y_2 = \frac{x_1x_3}{x_2} + 1$, $y_3 = \frac{x_1x_2}{x_3} + 1$;

c) $y_1 = 1 + \frac{1}{x_1^2}$, $y_2 = 1 + \frac{1}{x_2^2}$, $y_3 = 1 + \frac{1}{x_3^2}$.

22. Să se arate că 1 este o rădăcină dublă pentru polinomul

$$X^{3n} - nX^{n+2} + nX^{n-1} - 1.$$

23. Să se determine ordinul de multiplicitate al rădăcinii 2 pentru polinomul

$$X^6 - 6X^5 + 12X^4 - 9X^3 + 6X^2 + 12X + 8.$$

24. Să se determine ordinul de multiplicitate al rădăcinii -1 pentru polinomul $X^5 + 6X^4 + 14X^3 + 16X^2 + 9X + 2$ și apoi să se afle rădăcinile polinomului dat.

25. Să se determine ordinul de multiplicitate al rădăcinilor 1 și -1 pentru polinomul

$$X^5 + X^4 - 2X^3 - 2X^2 + X + 1.$$

§ 8. Rezolvarea cîtorva ecuații algebrice de grad superior

Sînt bine cunoscute formulele de determinare a rădăcinilor pentru ecuațiile de gradul I și gradul II. De asemenea se cunosc formule de rezolvare pentru ecuația de gradul III (numite *formulele lui Cardano*) precum și pentru ecuația de gradul IV. Inconvenientul acestor formule (pentru ecuațiile de gradele III și IV) constă în aceea că sînt foarte complicate și nu au nici o utilizare practică. Am văzut prin teorema lui Abel-Ruffini că pentru ecuația generală de grad ≥ 5 nu se pot da formule de determinare a rădăcinilor prin radicali.

Ceea ce ne propunem în acest paragraf este de a arăta că există ecuații de grad ≥ 3 pentru care se pot da formule de determinare a rădăcinilor lor.

Ecuații binome. Forma ecuațiilor binome este

(1) $x^n - a = 0$ ($a \in \mathbb{C}$, $n \geq 1$).

Rezolvarea acestor ecuații este făcută în manualul de Geometrie. Se procedează astfel: se scrie numărul a sub formă trigonometrică, $a = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$. Atunci soluțiile ecuației (1) sînt date de formula

$$x = \sqrt[n]{r} \left(\cos \frac{\varphi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2k\pi}{n} \right),$$

unde $0 \leq k \leq n - 1$.

Trebuie să observăm că rezolvarea ecuațiilor de gradele I și II se reduce la rezolvarea unor ecuații binome.

Ideea de rezolvare a ecuațiilor de grad ≥ 3 este de a o reduce la rezolvarea succesivă a unui număr de ecuații simple (de regulă ecuații binome).

Ecuații bipătrate. Forma generală a ecuațiilor bipătrate este:

$$(2) \quad ax^4 + bx^2 + c = 0,$$

unde $a, b, c \in \mathbb{C}$ și $a \neq 0$.

Rezolvarea ecuației (2) se face astfel.

Se face substituția $x^2 = y$ și obținem ecuația de gradul doi

$$(3) \quad ay^2 + by + c = 0.$$

Ecuația (3) se numește *rezolventa* ecuației (2) și rădăcinile ei sînt:

$$y_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad \text{și} \quad y_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Din egalitatea $x^2 = y$ obținem ecuațiile

$$x^2 = y_1 \quad \text{și} \quad x^2 = y_2.$$

Ecuația $x^2 = y_1$ are rădăcinile:

$$x_1 = \sqrt{\frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}}, \quad x_2 = -\sqrt{\frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}}.$$

Ecuația $x^2 = y_2$ are rădăcinile

$$x_3 = \sqrt{\frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}}, \quad x_4 = -\sqrt{\frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}}.$$

Numerele x_1, x_2, x_3, x_4 sînt rădăcinile ecuației (2).

Rădăcinile ecuației (2) pot fi cuprinse în formula

$$(4) \quad \boxed{x = \pm \sqrt{\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}}}$$

numită *formula de rezolvare a ecuației bipătrate*.

Observație. În formula de rezolvare a ecuației bipătrate apar radicali de forma $\sqrt{A + \sqrt{B}}$. Acești radicali pot fi aduși la o sumă sau diferență de radicali mai simpli utilizînd formula

$$(5) \quad \sqrt{A \pm \sqrt{B}} = \sqrt{\frac{A + \sqrt{A^2 - B}}{2}} \pm \sqrt{\frac{A - \sqrt{A^2 - B}}{2}}$$

($A^2 \geq B$, $B \geq 0$) (această formulă se verifică direct prin ridicare la pătrat).

Exemple. 1) Să rezolvăm ecuația bipătrată

$$x^4 + 5x^2 - 6 = 0.$$

Facem substituția $x^2 = y$ și obținem ecuația rezolventă

$$y^2 + 5y - 6 = 0$$

care are rădăcinile $y_1 = -6$ și $y_2 = 1$.

Rădăcinile ecuației bipătrate sînt:

$$x_1 = i\sqrt{6}, \quad x_2 = -i\sqrt{6}, \quad x_3 = 1, \quad x_4 = -1.$$

2) Să rezolvăm ecuația bipătrată

$$x^4 - 8x^2 + 9 = 0.$$

Făcînd substituția $x^2 = y$ obținem ecuația rezolventă

$$y^2 - 8y + 9 = 0,$$

care are rădăcinile $y_1 = 4 + \sqrt{7}$ și $y_2 = 4 - \sqrt{7}$.

Rădăcinile ecuației bipătrate sînt:

$$x_1 = \sqrt{4 + \sqrt{7}}; x_2 = -\sqrt{4 + \sqrt{7}}; x_3 = \sqrt{4 - \sqrt{7}}; x_4 = -\sqrt{4 - \sqrt{7}}.$$

Dar, folosind formulele (5) de transformare a radicalilor dubli obținem:

$$\sqrt{4 + \sqrt{7}} = \sqrt{\frac{4 + \sqrt{16 - 7}}{2}} + \sqrt{\frac{4 - \sqrt{16 - 7}}{2}} = \sqrt{\frac{7}{2}} + \sqrt{\frac{1}{2}} = \frac{\sqrt{7} + 1}{\sqrt{2}}$$

$$\text{și } \sqrt{4 - \sqrt{7}} = \sqrt{\frac{4 + \sqrt{16 - 7}}{2}} - \sqrt{\frac{4 - \sqrt{16 - 7}}{2}} = \frac{\sqrt{7} - 1}{\sqrt{2}}.$$

$$\text{Deci } x_1 = \frac{\sqrt{7} + 1}{\sqrt{2}}, x_2 = -\frac{\sqrt{7} + 1}{\sqrt{2}}, x_3 = \frac{\sqrt{7} - 1}{\sqrt{2}}, x_4 = -\frac{\sqrt{7} - 1}{\sqrt{2}}.$$

Ecuații reciproce. O ecuație de forma

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = 0, (a_n \neq 0),$$

avînd proprietatea $a_{n-i} = a_i$ oricare ar fi i ($0 \leq i \leq n$), se numește *ecuație reciprocă de gradul n* (altfel spus, o ecuație este reciprocă dacă coeficienții termenilor egal depărtați de extremi sînt egali).

Observație. Pe noi ne interesează numai rezolvarea ecuațiilor reciproce de grad ≥ 3 .

Dacă $n = 3$ obținem forma generală a ecuației reciproce de gradul 3:

$$ax^3 + bx^2 + bx + a = 0 \quad (a \neq 0).$$

Dacă $n = 4$, obținem forma generală a ecuației reciproce de gradul 4:

$$ax^4 + bx^3 + cx^2 + bx + a = 0 \quad (a \neq 0).$$

Dacă $n = 5$, obținem forma generală a ecuației de gradul 5:

$$ax^5 + bx^4 + cx^3 + cx^2 + bx + a = 0 \quad (a \neq 0).$$

Să dăm cîteva proprietăți generale pentru ecuațiile reciproce de gradul n :

1° Dacă ecuația reciprocă are rădăcina α , atunci ea are și rădăcina $\frac{1}{\alpha}$.

Într-adevăr, dacă $f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0$ este o ecuație reciprocă avînd rădăcina α , atunci $a_n \alpha^n + a_{n-1} \alpha^{n-1} + \dots + a_2 \alpha^2 + a_1 \alpha + a_0 = 0$. Cum $\alpha \neq 0$ (în caz contrar, ar rezulta $a_0 = 0$ și deci $a_n = 0$) putem să împărțim cu α^n și obținem relația

$$a_n + a_{n-1} \frac{1}{\alpha} + \dots + a_2 \left(\frac{1}{\alpha}\right)^{n-2} + a_1 \left(\frac{1}{\alpha}\right)^{n-1} + a_0 \left(\frac{1}{\alpha}\right)^n = 0.$$

Ținînd cont de faptul că $a_i = a_{n-i}$ oricare ar fi i ($0 \leq i \leq n$) obținem

$$a_n \left(\frac{1}{\alpha}\right)^n + a_{n-1} \left(\frac{1}{\alpha}\right)^{n-1} + \dots + a_1 \frac{1}{\alpha} + a_0 = 0$$

și deci și $\frac{1}{\alpha}$ este de asemenea rădăcină.

2° Orice ecuație reciprocă de grad impar are rădăcina $x = -1$.

Într-adevăr fie

$$f(x) = a_{2p+1} x^{2p+1} + a_{2p} x^{2p} + \dots + a_{p+1} x^{p+1} + a_p x^p + \dots + a_1 x + a_0 = 0,$$

o ecuație reciprocă de grad impar $n = 2p + 1$.

Înlocuind $x = -1$, obținem în membrul stîng numărul

$$\begin{aligned} f(-1) &= a_{2p+1}(-1)^{2p+1} + a_{2p}(-1)^{2p} + \dots + a_{p+1}(-1)^{p+1} + a_p(-1)^p + \dots \\ &\dots + a_1(-1) + a_0 = -a_{2p+1} + a_{2p} + \dots + a_{p+1}(-1)^{p+1} + a_p(-1)^p + \dots \\ &\dots + (-a_1) + a_0. \end{aligned}$$

Cum $a_0 = a_{2p+1}$, $a_1 = a_{2p}$, $a_2 = a_{2p-1}$, ..., $a_p = a_{p+1}$, atunci grupind termenii egal depărtați de extremi obținem

$$f(-1) = (a_0 - a_{2p+1}) + (a_{2p} - a_1) + (a_2 - a_{2p-1}) + \dots + (-1)^p(a_p - a_{p+1}) = 0.$$

Rezultă că $x = -1$ este rădăcină pentru ecuația reciprocă de grad impar.

3° Orice ecuație reciprocă de grad impar

$$f(x) = a_{2p+1}x^{2p+1} + a_{2p}x^{2p} + \dots + a_1x + a_0 = 0,$$

se reduce la rezolvarea ecuației $x + 1 = 0$ și a unei ecuații reciproce de grad par,

$$g(x) = b_{2p}x^{2p} + b_{2p-1}x^{2p-1} + \dots + b_1x + b_0 = 0.$$

Intr-adevăr, din 2° ecuația $f(x) = 0$ are rădăcina $x = -1$. Conform teoremei lui Bézout putem scrie

$$f(x) = (x + 1)g(x).$$

Presupunem că $g(x) = b_{2p}x^{2p} + b_{2p-1}x^{2p-1} + \dots + b_1x + b_0$. Deci

$$\begin{aligned} & a_{2p+1}x^{2p+1} + a_{2p}x^{2p} + \dots + a_1x + a_0 = \\ & = (x + 1) \cdot (b_{2p}x^{2p} + b_{2p-1}x^{2p-1} + \dots + b_1x + b_0), \end{aligned}$$

de unde obținem

$$\begin{aligned} a_{2p+1} &= b_{2p}, \quad a_0 = b_0, \\ a_{2p} &= b_{2p} + b_{2p-1}, \quad a_1 = b_1 + b_0, \\ a_{2p-1} &= b_{2p-1} + b_{2p-2}, \quad a_2 = b_2 + b_1, \\ &\dots \dots \dots \end{aligned}$$

Cum $a_i = a_{2p+1-i}$, oricare ar fi i ($0 \leq i \leq 2p+1$) obținem din primele egalități $b_0 = b_{2p}$. Cum $b_{2p} + b_{2p-1} = b_1 + b_0$ obținem $b_1 = b_{2p-1}$. Din următoarele egalități obținem că $b_2 = b_{2p-2}$.

Procedind la fel, din egalitățile următoare deducem în final că $b_i = b_{2p-i}$ oricare ar fi $0 \leq i \leq 2p$.

Deci ecuația $b_{2p}x^{2p} + b_{2p-1}x^{2p-1} + \dots + b_1x + b_0 = 0$ este reciprocă.

Rezolvarea ecuației reciproce de gradul III

Am văzut că forma generală a ecuației reciproce de gradul III este:

$$(1) \quad ax^3 + bx^2 + bx + a = 0 \quad (a \neq 0).$$

Această ecuație are rădăcina $x = -1$. Atunci putem să scriem

$$(x + 1)[ax^2 + (b - a)x + a] = 0.$$

Ecuația (1) admite rădăcinile

$$x_1 = -1 \text{ și } x_2, x_3 \text{ date de ecuația } ax^2 + (b - a)x + a = 0.$$

Exemplu. Să rezolvăm ecuația $2x^3 + x^2 + x + 2 = 0$. Această ecuație este o ecuație reciprocă de gradul III. Ea se scrie

$$(x + 1)(2x^2 - x + 2) = 0$$

care are rădăcinile $x_1 = -1$ și x_2, x_3 care sînt rădăcinile ecuației $2x^2 - x + 2 = 0$, adică

$$x_2 = \frac{1 + 1\sqrt{15}}{4}, \quad x_3 = \frac{1 - 1\sqrt{15}}{4}.$$

Rezolvarea ecuației reciproce de gradul IV

Am văzut că forma generală a ecuației reciproce de gradul IV este:

$$(1) \quad ax^4 + bx^3 + cx^2 + bx + a = 0, \quad (a \neq 0).$$

Cum $a \neq 0$, ecuația (1) nu admite ca rădăcină pe $x = 0$. În (1) împărțim cu x^2 și obținem ecuația

$$ax^2 + bx + c + \frac{b}{x} + \frac{a}{x^2} = 0$$

sau grupind termenii în mod convenabil avem:

$$a\left(x^2 + \frac{1}{x^2}\right) + b\left(x + \frac{1}{x}\right) + c = 0.$$

Facem substituția $y = x + \frac{1}{x}$. Cum $x^2 + \frac{1}{x^2} = y^2 - 2$ obținem ecuația în y

$$a(y^2 - 2) + by + c = 0 \text{ sau } (2) \quad ay^2 + by + c - 2a = 0$$

Ecuația (2) se numește *rezolvanta ecuației* (1).

Dacă y_1, y_2 sînt rădăcinile ecuației (2) atunci obținem două ecuații:

$$x + \frac{1}{x} = y_1 \text{ și } x + \frac{1}{x} = y_2$$

sau

$$(3) \quad x^2 - y_1x + 1 = 0$$

și

$$(4) \quad x^2 - y_2x + 1 = 0.$$

Dacă x_1, x_2 sînt rădăcinile ecuației (3) și x_3, x_4 sînt rădăcinile ecuației (4) atunci x_1, x_2, x_3, x_4 sînt rădăcinile ecuației (1).

Exemplu. Să se rezolve ecuația

$$6x^4 + 5x^3 - 38x^2 + 5x + 6 = 0.$$

Această ecuație este o ecuație reciprocă de gradul IV. Împărțim cu x^2 și obținem:

$$6x^2 + 5x - 38 + \frac{5}{x} + \frac{6}{x^2} = 0$$

sau

$$6\left(x^2 + \frac{1}{x^2}\right) + 5\left(x + \frac{1}{x}\right) - 38 = 0.$$

Notăm $y = x + \frac{1}{x}$. Cum $x^2 + \frac{1}{x^2} = y^2 - 2$ obținem ecuația

$$6(y^2 - 2) + 5y - 38 = 0$$

sau

$$6y^2 + 5y - 50 = 0,$$

care are rădăcinile $y_1 = -\frac{10}{3}$ și $y_2 = \frac{5}{2}$.

Avem ecuațiile:

$$x + \frac{1}{x} = -\frac{10}{3} \text{ și } x + \frac{1}{x} = \frac{5}{2}.$$

Prima ecuație are rădăcinile

$$x_1 = -3, \quad x_2 = -\frac{1}{3}.$$

Ecuatia a doua are rădăcinile $x_3 = 2, x_4 = \frac{1}{2}$.

Deci $x_1 = -3, x_2 = -\frac{1}{3}, x_3 = 2, x_4 = \frac{1}{2}$ sînt rădăcinile ecuației date.

Rezolvarea ecuației reciproce de gradul V

Forma generală a ecuației de gradul V este

$$ax^5 + bx^4 + cx^3 + cx^2 + bx + a = 0.$$

Deoarece această ecuație este de grad impar, din proprietatea 3^o rezolvarea acestei ecuații se reduce la rezolvarea ecuației $x + 1 = 0$ și a unei ecuații reciproce de gradul IV.

Exemplu. Să se rezolve ecuația

$$6x^5 + x^4 - 43x^3 - 43x^2 + x + 6 = 0.$$

Această ecuație este o ecuație reciprocă de gradul V.

Deoarece este de grad impar această ecuație admite soluția $x = -1$.

Putem scrie:

$$6x^5 + x^4 - 43x^3 - 43x^2 + x + 6 = (x + 1)(6x^4 - 5x^3 - 38x^2 - 5x + 6).$$

Deci obținem ecuația reciprocă de gradul IV:

$$6x^4 - 5x^3 - 38x^2 - 5x + 6 = 0.$$

Împărțind cu x^2 obținem:

$$6x^2 - 5x - 38 - \frac{5}{x} + \frac{6}{x^2} = 0.$$

Facem substituția $y = x + \frac{1}{x}$. Obținem ecuația de gradul II

$$6y^2 - 5y - 50 = 0 \text{ care are soluțiile } y_1 = -\frac{5}{2}, y_2 = \frac{10}{3}.$$

Din ecuația $x + \frac{1}{x} = -\frac{5}{2}$ obținem $x_2 = -2, x_3 = -\frac{1}{2}$.

Din ecuația $x + \frac{1}{x} = \frac{10}{3}$ obținem $x_4 = 3, x_5 = \frac{1}{3}$.

Deci ecuația dată are rădăcinile

$$x_1 = -1, x_2 = -2, x_3 = -\frac{1}{2}, x_4 = 3, x_5 = \frac{1}{3}.$$

Observații. 1) Am văzut că ecuația reciprocă de gradul IV se reduce la rezolvarea unor ecuații de gradul II, făcînd substituția $x + \frac{1}{x} = y$. Se poate arăta (exercițiul 10), folosind binomul lui Newton, că orice ecuație reciprocă de gradul $n = 2p$ se reduce, folosind aceeași substituție $x + \frac{1}{x} = y$, la rezolvarea unei ecuații de gradul p și a p ecuații de gradul II.

2) În unele manuale mai vechi sînt numite ecuații reciproce și ecuațiile de forma

$$1) \quad a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0$$

avînd proprietatea următoare:

$$a_i = -a_{n-i} \text{ oricare ar fi } i, 0 \leq i \leq n.$$

Se observă imediat că dacă $n = 2p$ (număr par) atunci din $a_p = -a_{2p-p}$ obținem $a_p = -a_p$ și deci $a_p = 0$.

Orice ecuație reciprocă de tipul (1) are ca rădăcină pe $x = 1$. Atunci, conform teoremei lui Bézout putem scrie:

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = (x-1)(b_{n-1} x^{n-1} + b_{n-2} x^{n-2} + \dots + b_1 x + b_0) \text{ sau}$$

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = b_{n-1} x^n + (b_{n-2} - b_{n-1}) x^{n-1} + (b_{n-3} - b_{n-2}) x^{n-2} + \dots$$

$$\dots + (b_0 - b_1) x - b_0$$

de unde obținem egalitățile:

$$a_n = b_{n-1}, \quad a_0 = -b_0,$$

$$a_{n-1} = b_{n-2} - b_{n-1}, \quad a_1 = b_0 - b_1,$$

$$a_{n-2} = b_{n-3} - b_{n-2}, \quad a_2 = b_1 - b_2.$$

Din prima egalitate, cum $a_0 = -a_n$, obținem $b_0 = b_{n-1}$.

Din a doua egalitate, cum $a_1 = -a_{n-1}$, obținem $b_1 = b_{n-2}$.

Din a treia egalitate, cum $a_2 = -a_{n-2}$, obținem $b_2 = b_{n-3}$.

Continuând astfel obținem că $b_i = b_{(n-1)-i}$ oricare ar fi i , $0 \leq i \leq n-1$, ceea ce ne arată că ecuația

$$b_{n-1} x^{n-1} + b_{n-2} x^{n-2} + \dots + b_1 x + b_0 = 0$$

este o ecuație reciprocă.

În concluzie orice ecuație

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0$$

avînd proprietatea că $a_i = -a_{n-i}$ ($0 \leq i \leq n$), se reduce la rezolvarea unei ecuații reciproce de gradul $n-1$.

Exerciții

1. Să se rezolve ecuațiile bipătrate

- a) $x^4 - 10x^2 + 9 = 0$; b) $x^4 - 17x^2 + 16 = 0$;
 c) $x^4 - (1 + \sqrt{2})x^2 + \sqrt{2} = 0$; d) $x^4 - 4x^2 + 1 = 0$;
 e) $x^4 - 6x^2 + 6 = 0$; f) $6x^4 - 5x^2 + 1 = 0$;
 g) $32x^4 - 12x^2 + 1 = 0$; h) $x^4 - 1 = 0$.

2. Să se rezolve ecuațiile:

- a) $x^2 + \left(\frac{12}{x}\right)^2 = 40$; b) $\sqrt{2x^3 + 7x^2 - 5} = x^2 + x$;
 c) $\sqrt{x^3 + 3} = 4 - 2x^2$; d) $x^2 - \left(\frac{6}{x}\right)^2 = 5$.

3. Să se determine ecuația de gradul IV, avînd ca rădăcini:

- a) $x_1 = -4, x_2 = 4, x_3 = -3, x_4 = 3$;
 b) $x_1 = -\frac{1}{2}, x_2 = \frac{1}{2}, x_3 = -\frac{1}{6}, x_4 = \frac{1}{6}$;
 c) $x_1 = -3i, x_2 = 3i, x_3 = -2i, x_4 = 2i$;
 d) $x_1 = -2, x_2 = 2, x_3 = -5, x_4 = 5$.

4. Să se determine natura rădăcinilor ecuațiilor:

- a) $x^4 - 2(m-2)x^2 - m^2 = 0$; b) $4x^4 + mx^2 + 9 = 0$;
 c) $mx^4 + 4x^2 + 1 = 0$; d) $m^4 x^4 - 2(2m^2 + 3)x^2 + 1 = 0$;
 e) $3x^4 - 5mx^2 - 2m^2 = 0$; f) $x^2(2x^2 + 5) - m(x^2 + 3) = 3$.

5. Să se rezolve ecuația

$$ax^{2n} + bx^n + c = 0$$

și apoi să se aplice formula pentru cazurile particulare

- a) $x^4 + 15x^2 - 16 = 0$; b) $x^8 + 2x^4 - 3 = 0$;
 c) $x^6 - 7x^3 + 6 = 0$; d) $x^8 + 12x^2 - 13 = 0$.

6. Să se rezolve ecuațiile de gradul III:

- a) $5x^3 + 31x^2 + 31x + 5 = 0$; b) $2x^3 + 3x^2 + 3x + 2 = 0$;
 c) $5x^3 - 31x^2 + 31x - 5 = 0$; d) $2x^3 - x^2 + x - 2 = 0$;
 e) $x^3 + 4x^2 + 4x + 1 = 0$; f) $3x^3 + 2x^2 + 2x + 3 = 0$;
 g) $x^3 + x^2 + x + 1 = 0$; h) $2x^3 + 5x^2 + 5x + 2 = 0$.

7. Să se determine relația între a și b astfel încât ecuația reciprocă de gradul III

$$ax^3 + bx^2 + bx + a = 0 \quad (a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}) \text{ să aibă:}$$

- i) două rădăcini egale,
 ii) toate rădăcinile reale,
 iii) două rădăcini complexe.

8. Să se rezolve ecuațiile reciproce de gradul IV:

- a) $2x^4 + 7x^3 + 9x^2 + 7x + 2 = 0$;
 b) $x^4 + x^3 - 18x^2 + x + 1 = 0$;
 c) $4x^4 - x^3 + 5x^2 - x + 4 = 0$;
 d) $x^4 + 2x^3 - x^2 + 2x + 1 = 0$;
 e) $x^4 + 2x^3 - 6x^2 + 2x + 1 = 0$;
 f) $x^4 + 3x^3 - 2x^2 + 3x + 1 = 0$;
 g) $x^4 + 3x^3 - 16x^2 + 3x + 1 = 0$.

9. Să se determine numărul real a astfel încât ecuația:

$$x^4 + 2x^3 + ax^2 + 2x + 1 = 0,$$

să aibă toate rădăcinile reale.

10. Să se arate că orice ecuație reciprocă de gradul $n = 2p$ se reduce la rezolvarea unei ecuații de gradul p și a p ecuații de gradul doi.

11. Să se rezolve ecuațiile reciproce de gradul V:

- a) $20x^5 - 81x^4 + 62x^3 + 62x^2 - 81x + 20 = 0$;
 b) $x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1 = 0$;
 c) $5x^5 - 4x^4 + 5x^3 + 5x^2 - 4x + 5 = 0$.

§ 9. Polinoame cu coeficienți reali

Teorema 9.1. Fie f un polinom nenul cu coeficienți reali. Dacă $\alpha = a + ib$, ($b \neq 0$) este o rădăcină complexă a lui f , atunci:

1° $\bar{\alpha} = a - ib$ este de asemenea o rădăcină a lui f ,

2° α și $\bar{\alpha}$ au același ordin de multiplicitate.

Demonstrație. 1° Am văzut în § 4 (proprietatea iii)) că $f(\bar{\alpha}) = \overline{f(\alpha)}$. Cum $f(\alpha) = 0$, atunci $f(\bar{\alpha}) = 0$ și deci $\bar{\alpha}$ este o rădăcină a lui f .

2° Presupunem că m este ordinul de multiplicitate a lui α . Rezultă că există un polinom g astfel încât $f = (X - \alpha)^m g$ și $g(\alpha) \neq 0$. Cum $b \neq 0$, atunci $\alpha \neq \bar{\alpha}$. Cum $f(\bar{\alpha}) = 0$, atunci $(\bar{\alpha} - \alpha)^m g(\bar{\alpha}) = 0$ de unde obținem că $g(\bar{\alpha}) = 0$. Din teorema lui Bézout obținem că există un polinom g_1 astfel încât

$g = (X - \bar{\alpha})g_1$. Deci $f = (X - \alpha)^m g = (X - \alpha)^m (X - \bar{\alpha})g_1 = (X - \alpha)(X - \bar{\alpha})(X - \alpha)^{m-1}g_1 =$
 $= [X^2 - (\alpha + \bar{\alpha})X + \alpha\bar{\alpha}](X - \alpha)^{m-1}g_1$. Cum $\alpha + \bar{\alpha} = 2a$ și $\alpha\bar{\alpha} = a^2 + b^2$ atunci
 $f = (X^2 - 2aX + a^2 + b^2)(X - \alpha)^{m-1}g_1$. Cum polinomul $X^2 - 2aX + a^2 + b^2$ are coeficienți reali deducem că polinomul $f_1 = (X - \alpha)^{m-1}g_1$ are coeficienți reali. Putem să scriem
 $f = (X^2 - 2aX + a^2 + b^2)f_1$.

Dacă $m > 1$ continuăm procedeul cu polinomul f_1 . Cum f_1 are rădăcina α atunci exact ca mai sus există un polinom g_2 astfel încât $f_1 = (X - \alpha)^{m-2}g_2$.

Deci $f = (X^2 - 2aX + a^2 + b^2)(X - \alpha)^{m-2}g_2$ și polinomul $f_2 = (X - \alpha)^{m-2}g_2$ are coeficienți reali. Dacă $m > 2$ atunci α este rădăcină pentru f_2 și continuăm procedeul cu f_2 .

În felul acesta după m pași obținem un polinom h cu coeficienți reali astfel încît

$$f = (X^2 - 2aX + a^2 + b^2)^m h = (X - \alpha)^m (X - \bar{\alpha})^m h.$$

Din această egalitate rezultă că $(X - \bar{\alpha})^m | f$. De asemenea $(X - \bar{\alpha})^{m+1}$ nu divide pe f , deoarece în caz contrar am avea că $h(\bar{\alpha}) = 0$. Cum h are coeficienți reali atunci $\alpha = \bar{\alpha}$ este de asemenea o rădăcină a lui h și deci $X - \alpha | h$. Dar atunci $(X - \alpha)^{m+1} | f$ ceea ce contrazice faptul că α are ordinul de multiplicitate m .

În concluzie α este o rădăcină cu ordinul de multiplicitate m . Această teoremă este foarte utilă în multe aplicații cînd se cere determinarea rădăcinilor unui polinom (ecuații algebrice) și cînd se cunoaște o rădăcină complexă a sa.

Exemple

1) Să se determine rădăcinile polinomului

$$f = X^4 - 3X^3 - X^2 + 9X - 18, \text{ știind că admite rădăcina } \alpha_1 = 1 + i\sqrt{2}.$$

Conform teoremei 9.1 polinomul va avea ca rădăcină și pe $\alpha_2 = 1 - i\sqrt{2}$, deci se va divide cu

$$(X - 1 - i\sqrt{2})(X - 1 + i\sqrt{2}) = X^2 - 2X + 3.$$

Efectuînd împărțirea lui f prin $X^2 - 2X + 3$ se obține descompunerea

$$f = (X^2 - 2X + 3)(X^2 - X - 6).$$

Polinomul $g = X^2 - X - 6$ are rădăcinile $\alpha_3 = -2$, $\alpha_4 = 3$.

2) Să se arate că polinomul $f = (1 + X)^{6k+1} - (1 + X)^{6k+2} - 1$ este divizibil cu $X^2 + X + 1$.

Rădăcinile lui $X^2 + X + 1$ sînt $\alpha = \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2}$ și $\beta = \frac{-1 - i\sqrt{3}}{2}$. Pentru a arăta că f se divide cu $X^2 + X + 1 = (X - \alpha)(X - \beta)$ trebuie să arătăm că $f(\alpha) = f(\beta) = 0$. Dar cum $\beta = \bar{\alpha}$ este suficient să dovedim că $f(\alpha) = 0$. Într-adevăr

$$f(\alpha) = (1 + \alpha)^{6k+1} - (1 + \alpha)^{6k+2} - 1.$$

Dar $\alpha^2 + \alpha + 1 = 0$ și deci $1 + \alpha = -\alpha^2$. Obținem atunci $f(\alpha) = (-\alpha^2)^{6k+1} - (-\alpha^2)^{6k+2} - 1 = -\alpha^{12k+2} - \alpha^{12k+4} - 1 = -(\alpha^3)^{4k} \cdot \alpha^2 - (\alpha^3)^{4k} \cdot \alpha^4 - 1$. Cum $\alpha^3 = 1$ avem că $f(\alpha) = -\alpha^2 - \alpha^4 - 1 = -\alpha^2 - \alpha \cdot \alpha^3 - 1 = -\alpha^2 - \alpha - 1 = -(\alpha^2 + \alpha + 1) = 0$.

Deci $f(\alpha) = 0$, ceea ce trebuia dovedit.

3) Fie polinomul $f = X^6 + X^5 + 3X^4 + 2X^3 + 3X^2 + mX + 1$. Să se determine m știind că admite ca rădăcină pe i și apoi să se găsească celelalte rădăcini.

Cum i este rădăcină trebuie să avem că $f(i) = 0$. Deci $i^6 + i^5 + 3i^4 + 2i^3 + 3i^2 + mi + 1 = 0$ de unde obținem că $-1 + i + 3 - 2i - 3 + mi + 1 = 0$ sau $(m - 1)i = 0$ și deci $m = 1$. Cum f are ca rădăcină pe i rezultă că are ca rădăcină și pe $-i$. Deci f se divide cu produsul $(X - i)(X + i) = X^2 + 1$. Deci $f = (X^2 + 1)(X^4 + X^3 + 2X^2 + X + 1)$.

Ecuația $x^4 + x^3 + 2x^2 + x + 1 = 0$ este o ecuație reciprocă de gradul IV. Împărțim cu x^2 și obținem

$$x^2 + x + 2 + \frac{1}{x} + \frac{1}{x^2} = 0.$$

Notăm $y = x + \frac{1}{x}$; obținem ecuația de gradul II în y :

$$y^2 + y = 0$$

care are rădăcinile $y_1 = 0$ și $y_2 = -1$.

Ecuatia $x + \frac{1}{x} = 0$ are rădăcinile $x_3 = i, x_4 = -i$.

Ecuatia $x + \frac{1}{x} = -1$ are rădăcinile $x_5 = \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2}, x_6 = \frac{-1 - i\sqrt{3}}{2}$. Deci polinomul are ca rădăcini:

$$x_1 = i, x_2 = -i, x_3 = i, x_4 = -i, x_5 = \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2}, x_6 = \frac{-1 - i\sqrt{3}}{2}.$$

Rădăcinile i și $-i$ sînt duble.

În continuare vom da cîteva consecințe ale teoremei 9.1.

Consecința 9.2. Orice polinom cu coeficienți reali are un număr par de rădăcini complexe (care nu sînt numere reale).

Din această consecință rezultă imediat:

Consecința 9.3. Orice polinom cu coeficienți reali de grad impar are cel puțin o rădăcină reală.

Teorema 9.4. Orice polinom $f = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$ de grad ≥ 1 cu coeficienți reali este un produs de polinoame de gradul I sau gradul II cu coeficienți reali, adică poate fi scris sub forma

$$(1) f = a_n(X - \alpha_1)^{h_1} \dots (X - \alpha_p)^{h_p} (X^2 + b_1X + c_1)^{r_1} \dots (X^2 + b_sX + c_s)^{r_s}$$

unde $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p \in \mathbb{R}$ și $b_1^2 - 4c_1 < 0, \dots, b_s^2 - 4c_s < 0$.

Demonstrație. Conform consecinței 7.3.4 f are descompunerea (2) $f = a_n(X - \alpha_1)^{h_1}(X - \alpha_2)^{h_2} \dots (X - \alpha_n)^{h_n}$ unde $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ sînt rădăcinile lui f . Presupunem că $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p$ sînt toate rădăcinile reale ale lui f . Rădăcinile $\alpha_{p+1}, \dots, \alpha_n$ sînt complexe. Luăm rădăcina α_{p+1} care are ordinul de multiplicitate k_{p+1} . Cum $\bar{\alpha}_{p+1}$ este o rădăcină a lui f , există o rădăcină α_{p+i} ($i \geq 2$) astfel încît $\alpha_{p+i} = \bar{\alpha}_{p+1}$. După teorema 9.1 avem $k_{p+1} = k_{p+i}$. În descompunerea (2) grupăm factorul $(X - \alpha_{p+1})^{h_{p+1}}$ cu factorul

$$(X - \alpha_{p+i})^{h_{p+i}} = (X - \bar{\alpha}_{p+1})^{h_{p+1}}.$$

Notăm $r_1 = k_{p+1}, b_1 = -(\alpha_{p+1} + \bar{\alpha}_{p+1})$ și $c_1 = \alpha_{p+1} \cdot \bar{\alpha}_{p+1}$.

Atunci în descompunerea (2) apare factorul

$(X - \alpha_{p+1})^{h_{p+1}}(X - \bar{\alpha}_{p+1})^{h_{p+1}} = (X^2 + b_1X + c_1)^{r_1}$, unde $b_1, c_1 \in \mathbb{R}$. Dacă în continuare procedăm la fel cu toate rădăcinile complexe ale lui f descompunerea (2) a lui f se scrie sub forma (1).

Exerciții

1. Să se arate că dacă $a \neq b$, polinomul $f = aX^3 + X^2 + bX + 1$ nu are rădăcinile $\pm i$.

2. Să se determine a și b și apoi să se rezolve ecuația

$$x^4 - 7x^3 + 21x^2 + ax + b = 0, a, b \in \mathbb{R},$$

știind că $1 + 2i$ este rădăcină a ecuației.

3. Fie ecuația

$$x^4 + (2a + 1)x^3 + 2(a + 1)^2x^2 + bx + c = 0, a, b, c \in \mathbb{R} \text{ cu } a \geq 0. \text{ Să se arate că această ecuație admite cel mult două rădăcini reale.}$$

4. Să se determine rădăcinile polinomului

$$f = X^6 + X^5 + 3X^4 + 2X^3 + 3X^2 + X + 1$$

știind că admite rădăcina i .

5. Să se rezolve ecuația

$$x^4 - 3x^3 + 5x^2 - 4x + 2 = 0$$

știind că admite rădăcina $1 + i$.

6. Să se rezolve ecuația

$$x^4 - 4x^3 + 6x^2 - 4x + 5 = 0$$

știind că admite rădăcina $2 - i$.

7. Fie ecuația

$$x^4 - \alpha x^3 - \alpha x + 1 = 0 \text{ cu } \alpha \in \mathbb{R} \text{ și } |\alpha| < 1.$$

Să se arate că toate rădăcinile sînt de modul 1.

8. Să se determine m și n și apoi să se rezolve ecuația

$$x^4 - x^3 + mx^2 + 2x + n = 0$$

știind că admite rădăcina $1 + i$.

9. Știind că polinomul $f = 3X^4 - 5X^3 + 3X^2 + 4X - 2$ are rădăcina $1 + i$, să se găsească celelalte rădăcini și să se descompună polinomul f în produs de polinoame de gradul I și II cu coeficienți reali.

10. Să se descompună polinomul $f = X^4 + X^2 + 1$ în factori cu coeficienți reali.

11. Să se descompună în factori cu coeficienți reali polinomul $X^4 + 1$.

12. Fie f și g două polinoame nenule cu coeficienți reali. Dacă polinomul $f(X^3) + Xg(X^3)$ este divizibil cu $X^3 + X + 1$, atunci f și g au rădăcina 1.

13. Fie f și g două polinoame nenule cu coeficienți reali. Dacă polinomul $f(X^3) + X^n g(X^3)$, este divizibil cu $X^3 + X + 1$, unde n este un număr natural care nu este divizibil cu 3, atunci f și g au rădăcina 1.

14. Să se determine polinoamele cu coeficienți reali de gradul cel mai mic care au ca rădăcini:

- a) rădăcina dublă 2 și rădăcina simplă $1 + i$,
- b) rădăcina dublă i și rădăcina dublă $2 - i$,
- c) rădăcina triplă $-1 - i$ și rădăcinile simple 1 și -1 .

15. Să se rezolve ecuația

$$(x + i)^n + (x - i)^n = 0$$

și să se arate că are toate rădăcinile reale.

16. Să se arate că polinomul

$$X^{4a} + X^{4b+1} + X^{4c+2} + X^{4d+3}$$

a, b, c, d fiind numere naturale, este divizibil prin $X^3 + X^2 + X + 1$.

§ 10. Polinoame cu coeficienți raționali și polinoame cu coeficienți întregi

Teorema 10.1.

Fie f un polinom nenul cu coeficienți raționali și $a + \sqrt{b}$ (cu $a, b \in \mathbb{Q}$, $b > 0$ și $\sqrt{b} \notin \mathbb{Q}$) o rădăcină a lui f .

Atunci:

1° $a - \sqrt{b}$ este de asemenea o rădăcină a lui f ;

2° $a + \sqrt{b}$ și $a - \sqrt{b}$ au același ordin de multiplicitate.

Demonstrație. 1° Conform proprietății iv) din § 4, avem $f(a \pm \sqrt{b}) = A \pm B\sqrt{b}$. Însă $f(a + \sqrt{b}) = 0$, deci $A + B\sqrt{b} = 0$. Dacă $B \neq 0$ atunci $\sqrt{b} = -\frac{A}{B} \in \mathbb{Q}$.

Dar $\sqrt{b} \notin \mathbb{Q}$; deci trebuie ca $B = 0$. Cum $A + B\sqrt{b} = 0$ obținem că $A = 0$. În acest caz $f(a - \sqrt{b}) = A - B\sqrt{b} = 0$, și deci $a - \sqrt{b}$ este de asemenea o rădăcină a lui f .

2° Presupunem că $a + \sqrt{b}$ este o rădăcină a lui f avînd ordinul de multiplicitate m . Deci

$$f = [X - (a + \sqrt{b})]^m g \text{ și } g(a + \sqrt{b}) \neq 0.$$

Cum $a - \sqrt{b}$ este o rădăcină a lui f avem $f(a - \sqrt{b}) = 0$ și deci

$$[a - \sqrt{b} - (a + \sqrt{b})]^m g(a - \sqrt{b}) = 0$$

sau

$$(-2\sqrt{b})^m g(a - \sqrt{b}) = 0.$$

Cum $b \neq 0$, atunci trebuie ca $g(a - \sqrt{b}) = 0$.

Din teorema lui Bézout putem scrie $g = [X - (a - \sqrt{b})]g_1$, și deci $f = [X - (a + \sqrt{b})]^m [X - (a - \sqrt{b})]g_1 = [X^2 - 2aX + a^2 - b] \cdot [X - (a + \sqrt{b})]^{m-1} g_1$.

Cum $X^2 - 2aX + a^2 - b$ este un polinom cu coeficienți raționali, rezultă că polinomul $f_1 = [X - (a + \sqrt{b})]^{m-1} g_1$ are coeficienți raționali. În continuare se procedează exact ca în teorema 9.1.

Se obține că $a - \sqrt{b}$ este o rădăcină avînd ordinul de multiplicitate m .

Observații. 1) Teorema 10.1 se aplică numai atunci cînd polinomul cu coeficienți raționali are o rădăcină pătratică, adică un număr real de forma $a \pm \sqrt{b}$ unde $b > 0$ și \sqrt{b} nu este un număr rațional.

2) Teorema 10.1 nu mai este adevărată cînd polinomul f nu are coeficienți raționali.

De exemplu, polinomul $f = X^2 - (\sqrt{2} + \sqrt{3})X + (\sqrt{6} + \sqrt{3} - \sqrt{2} - 1)$ are coeficienți nu toți numere raționale. Rădăcinile lui f sînt $1 + \sqrt{2}$ și $\sqrt{3} - 1$. Se observă că f nu are și rădăcina $1 - \sqrt{2}$.

Exemple. 1) Să se găsească rădăcinile polinomului

$f = X^4 - 4X^3 + X^2 + 6X + 2$ știind că admite rădăcina $1 - \sqrt{2}$. Din teorema 10.1 rezultă că f are și rădăcina $1 + \sqrt{2}$. Deci f se divide cu produsul $[X - (1 - \sqrt{2})][X - (1 + \sqrt{2})] = X^2 - 2X - 1$. Efectuînd împărțirea lui f cu $X^2 - 2X - 1$, f se scrie

$$f = (X^2 - 2X - 1)(X^2 - 2X - 2).$$

Rădăcinile lui $g = X^2 - 2X - 2$ sînt $1 - \sqrt{3}$ și $1 + \sqrt{3}$. Deci f are rădăcinile $1 - \sqrt{2}$; $1 + \sqrt{2}$; $1 - \sqrt{3}$; $1 + \sqrt{3}$.

2) Să se determine un polinom f cu coeficienți raționali de gradul cel mai mic care admite ca rădăcini pe $3 + i$ și $1 - \sqrt{2}$. Într-adevăr, acest polinom trebuie să aibă și rădăcinile $3 - i$ și $1 + \sqrt{2}$. Atunci f se divide cu produsul

$$[X - (3 + i)][X - (3 - i)][X - (1 - \sqrt{2})][X - (1 + \sqrt{2})] = \\ = (X^2 - 6X + 10)(X^2 - 2X - 1) = X^4 - 8X^3 + 21X^2 - 14X - 10.$$

Deoarece ultimul polinom are coeficienți raționali, rezultă că $f = X^4 - 8X^3 + 21X^2 - 14X - 10$.

Teorema 10.2. Fie $f = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$ un polinom de gradul n ($n \geq 1$) cu coeficienți întregi. Dacă $\alpha = \frac{p}{q}$ (p, q numere prime între ele) este o rădăcină rațională a lui f atunci:

- 1° p divide termenul liber a_0 ;
- 2° q divide coeficientul termenului de grad maxim a_n .

Demonstrație. Cum $f\left(\frac{p}{q}\right) = 0$, avem

$$(1) \quad a_0 + a_1 \frac{p}{q} + a_2 \left(\frac{p}{q}\right)^2 + \dots + a_n \left(\frac{p}{q}\right)^n = 0.$$

Înmulțind (1) cu q^n , obținem

$$a_0 q^n + a_1 p q^{n-1} + a_2 p^2 q^{n-2} + \dots + a_{n-1} p^{n-1} q + a_n p^n = 0,$$

de unde obținem

$$(2) \quad a_0 q^n = p(-a_1 q^{n-1} - a_2 p q^{n-2} - \dots - a_n p^{n-1})$$

și

$$(3) \quad a_n p^n = q(-a_0 q^{n-1} - a_1 p q^{n-2} - \dots - a_{n-1} p^{n-1}).$$

Din (2) rezultă că $p \mid a_0 q^n$. Cum p și q sînt prime între ele, atunci p și q^n sînt prime între ele și deci trebuie ca p să dividă pe a_0 .

Analog din (3) rezultă că $q \mid a_n p^n$. Cum p și q sînt prime între ele obținem că q divide pe a_n .

Consecința 10.3. Fie $f = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n$, un polinom cu coeficienți întregi. Dacă $\alpha = \frac{p}{q}$ este o rădăcină întreagă a lui f atunci p este un divizor al termenului liber a_0 .

Demonstrație. Cum $\alpha = \frac{p}{q}$ atunci aplicînd teorema 10.2 se obține că $p \mid a_0$.

Exemple. 1) Să se determine rădăcinile polinomului

$$f = X^4 - 2X^3 - 5X^2 + 8X + 4.$$

Mai întii încercăm să vedem dacă f are rădăcini întregi. Acestea, dacă există, se găsesc printre divizorii lui 4 care sînt $\pm 1, \pm 2, \pm 4$.

Se vede că $f(1) = 6$ și $f(-1) = -6$;

$$f(2) = 0 \text{ și } f(-2) = 0;$$

$$f(4) = 84 \text{ și } f(-4) = 276.$$

Deci 2 și -2 sînt rădăcini pentru f . Înseamnă că f se divide cu $(X - 2)(X + 2) = X^2 - 4$. Polinomul f se scrie

$$f = (X^2 - 4)(X^2 - 2X - 1).$$

Rădăcinile lui $X^2 - 2X - 1$ sînt $1 - \sqrt{2}$ și $1 + \sqrt{2}$. Deci polinomul f are rădăcinile: $-2, 2, 1 - \sqrt{2}, 1 + \sqrt{2}$.

2) Să se determine rădăcinile polinomului

$$f = 6X^4 - 17X^3 - X^2 + 8X - 2.$$

Divizorii lui 2 sînt $\pm 1, \pm 2$, iar divizorii lui 6 sînt $\pm 1, \pm 2, \pm 3$ și ± 6 .

Conform teoremei 10.2 f poate avea rădăcinile fracționare:

$$\pm 1, \pm 2, \pm \frac{1}{2}, \pm \frac{1}{3}, \pm \frac{1}{6}, \pm \frac{2}{3}.$$

Avem

$$f(1) = -6; f(-1) = 12; f(2) = -30; f(-2) = 210;$$

$$f\left(\frac{1}{2}\right) = 0; f\left(-\frac{1}{2}\right) = -\frac{15}{4}; f\left(\frac{1}{3}\right) = 0; f\left(-\frac{1}{3}\right) = -\frac{110}{27}; f\left(\frac{1}{6}\right) = -\frac{83}{108};$$

$$f\left(-\frac{1}{6}\right) = -\frac{59}{18}; f\left(\frac{2}{3}\right) = -\frac{26}{27}; f\left(-\frac{2}{3}\right) = -\frac{14}{9}.$$

Rezultă că f are rădăcinile $\frac{1}{2}$ și $\frac{1}{3}$. Deci f se divide cu produsul $(2X - 1)(3X - 1)$.

Efectuând împărțirea obținem că $f = (2X - 1)(3X - 1)(X^2 - 2X - 2)$.

Rădăcinile polinomului $X^2 - 2X - 2$ sînt $1 - \sqrt{3}$ și $1 + \sqrt{3}$. Deci f are rădăcinile:

$$\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, 1 - \sqrt{3}, 1 + \sqrt{3}.$$

Exerciții

1. Să se rezolve ecuația $2x^5 - 5x^4 - 2x^3 + 6x^2 - 1 = 0$, știind că admite rădăcina $1 + \sqrt{2}$.
2. Să se rezolve ecuația $x^4 - 2x^3 - x^2 - 2x - 2 = 0$ știind că admite rădăcina $1 - \sqrt{3}$.
3. Să se determine rădăcinile polinomului $f = X^5 - 3X^4 - 19X^3 + 91X^2 - 80X - 50$ știind că una din rădăcinile lui este $3 + i$ iar alta este $1 - \sqrt{2}$.
4. Să se determine rădăcinile polinomului $f = X^4 - 5X^3 + X^2 + 6$ știind că admite rădăcina $3 + \sqrt{3}$.
5. Să se determine rădăcinile polinomului $f = X^5 + 3X^4 + X^3 - 5X^2 - 6X - 2$ știind că admite rădăcina $\sqrt{2}$.
6. Să se afle rădăcinile raționale ale următoarelor polinoame:
 - a) $X^3 + 3X - 14$;
 - b) $X^4 - X^3 - 12X^2 + 6X + 36$;
 - c) $X^5 + 7X^4 + 18X^3 + 22X^2 + 13X + 3$;
 - d) $X^5 + 6X^4 + 13X^3 + 14X^2 + 12X + 8$;
 - e) $X^5 + 8X^4 + 5X^3 - 50X^2 - 36X + 72$;
 - f) $6X^4 - 43X^3 + 107X^2 - 108X + 36$.
7. Fie f un polinom nenul cu coeficienți întregi. Dacă $\alpha = \frac{p}{q}$ este o fracție rațională ireductibilă, rădăcină a lui f , atunci $p - q$ divide pe $f(1)$.

Capitolul I

§ 1.

1. a) $3^{\frac{5}{6}}$; b) $15\sqrt[15]{67}$; c) $\left(\frac{2}{5}\right)^{\frac{7}{2}}$; d) egale; e) egale; f) $2^{-\sqrt{3}}$; g) $5\sqrt[3]{3}$; h) $\sqrt[6]{\left(\frac{7}{8}\right)^{38}}$.
2. a) $2^{-1-\sqrt{3}}$; b) $(3 \cdot 2^{20})\sqrt[3]{3}$; c) 5^{-5} ; d) $2^{-\frac{\sqrt{3}}{4}}$. 3. a) $x \geq 6$; b) $x \leq -2$; c) $x > -7$; d) $x < 1$; e) $x > -8$; f) $x < 8$; g) $x < \frac{1}{8}$; h) $x < -10$; i) $x > -21$. 4. a) $m > n$; b) $m > n$; c) $m \leq n$; d) $m \geq n$. 5. mai mari decât 1; b) d); e); mai mici decât 1: a); c); f). 6. a) $\left(\frac{1}{\pi}\right)^{-\sqrt{2}}$; b) $\left(\frac{\pi}{6}\right)^2$; c) $\left(\frac{2}{5}\right)^{1+\sqrt{6}}$; d) $(\sqrt[3]{5})^{\sqrt{3}-2}$. 7. dacă $0 < a < 1$, atunci $x < 0$; dacă $a > 1$, atunci $x > 0$. 8. a) pentru $a > 1$, da; pentru $0 < a < 1$, nu; b) da; c) da; d) nu.

§ 2.

1. a) $x < 1$; b) $-1 < x < 1$; c) $x \in \mathbf{R}$; d) $x \in (-\infty, -2) \cup (1, +\infty)$; e) $x \in (2, 3)$; f) $x \in \mathbf{R}$; g) $x > 1$; h) $x > 1$; i) $0 < x < 1$. 2. a) $\log_2 5$; b) $\log_3 10$; c) $\log_5 1/2$; d) 3. 3. a) $x > 4$; b) $0 < x \leq \frac{5}{2}$; c) $x \in (-\infty, -2\sqrt[3]{2}] \cup [2\sqrt[3]{2}, +\infty)$; d) $x \in (1, 5]$. 5. a) 2; b) 2; c) 2; d) 2; e) -2; f) 2; g) 1; h) -1. 6. a) -0,15490; b) 0,28170; c) 1,54407; d) 2,24304; e) 1,19458. 7. a) $E = \log_7 8$; b) $E = \log_2 3$; c) $\frac{1}{2}$. 8. a) $\log_a E = 2 \log_a 41 + \frac{1}{13} (\log_a 41 + 5 \log_a 37)$; b) $\log_a E = 3 \log_a 31 + \frac{1}{7} (\log_a 41 + 4 \log_a 33) - 2 \log_a 17 - \frac{1}{3} (2 \log_a 23 + \log_a 29)$; c) $\log_a E = 2 \log_a a + \frac{1}{5} (\log_a a + 3 \log_a b + \log_a c)$. 9. a) $x = \frac{12}{5}$; b) $x = \frac{7^2 6^3}{5^4}$; c) $x = \frac{a^2(a+b)^3}{(a-b)^4}$; d) $x = \sqrt[4]{\frac{(a-b)^{\frac{2}{3}} \sqrt[3]{4b^2}}{\sqrt[3]{(a+b)^2} \sqrt[3]{2a(a+b)^2}}}$.

§ 3.

1. 0; 1; 2; 3; -2; -1; -4; 1. 2. 0,778; 1,176; 1,505; 1,477; 2,921.

§ 4.

1. a) 3; b) 5; c) -3; d) $-\frac{1}{2}$; e) 2; f) $\frac{4}{3}$; g) -4; h) $\frac{2}{3}$. 2. a) $\frac{5}{2}$; b) 3; c) $\frac{5}{2}$; d) $x_1 = 7$, $x_2 = -1$; e) $x_1 = 2$, $x_2 = 3$. 3. a) 4; b) 1; c) d) 1; e) 2. 4. a) 35; b) $\frac{17}{13}$; c) 24. 5. a) 2; b) 1; c) 3; d) 4; e) $x_1 = \log_5 3$, $x_2 = \log_5 \frac{5}{4}$; f) 0; g) $x_3 = 0$, $x_2 = 1$ h) 0; i) $x_1 = 0$, $x_2 = 1$. 6. a) 1; b) $\log_3 \frac{7}{25}$; c) 0; d) 0; e) 4. 7. a) 2; b) $\frac{1}{2}$; c) 5; d) 4. 8. a) 4; b) $\sqrt{\frac{2}{3}}$; c) 2. 9. a) $x_1 = 10$; $x_2 = 10^{-4}$; b) $x_1 = \sqrt[3]{10}$; $x_2 = \frac{1}{\sqrt[4]{10}}$; c) $x_1 = 10^{\frac{1}{3}}$, $x_2 = 10^{-\frac{1}{6}}$; d) $x_1 = \frac{1}{5}$, $x_2 = \frac{1}{5} \cdot 3^{\frac{7}{4}}$. 10. 100. 11. $x_1 = 2^{\frac{1}{4}}$; $x_2 = 2^4$. 12. a) $x_1 = 5$, $y_1 = 2$ sau $x_3 = 2$, $y_2 = 5$;

b) (2, 1); c) (100, 10); d) (4, 2); e) $x_1 = 4, y_1 = 10$ sau $x_2 = 10, y_2 = 4$; f) (1, 1). 13. a) $x \in (-3, -2) \cup (3, +\infty)$; b) $0, 01 \leq x \leq 10000$; c) $x \leq -4$. 14. a) $0 < x < 3$; b) $2 \leq x \leq 4$. 15. Împărțind cu 5^x obținem inecuația: $\left(\frac{3}{5}\right)^x + \left(\frac{4}{5}\right)^x > 1$; funcția $f(x) = \left(\frac{3}{5}\right)^x + \left(\frac{4}{5}\right)^x$ este strict descrescătoare și $f(2) = 1$ deci $f(x) > 1$ pentru $x < 2$. 16. a) pentru $0 < a < 1$, $0 < x \leq a$; pentru $a > 1$, $x \geq a$; b) pentru $0 < a < 1$, $x > 5$; pentru $a > 1$, $0 < x < 5$.

Capitolul II

§ 1.

6. $S_1 = 1 \cdot 1! = 1$, $S_2 = 1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! = 5$, $S_3 = 1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + 3 \cdot 3! = 23$, $S_4 = 1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + 3 \cdot 3! + 4 \cdot 4! = 119$. Examinând aceste rezultate, se observă că avem: $S_1 = 2! - 1$, $S_2 = 3! - 1$, $S_3 = 4! - 1$, $S_4 = 5! - 1$. Formulăm următoarea ipoteză: Pentru orice $n \geq 1$, are loc $S_n = (n+1)! - 1$. Aceasta se demonstrează prin inducție matematică. 8. Avem $P_2 = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$, $P_3 = \left(1 - \frac{1}{4}\right)\left(1 - \frac{1}{9}\right) = \frac{2}{3}$, $P_4 = \left(1 - \frac{1}{4}\right)\left(1 - \frac{1}{9}\right)\left(1 - \frac{1}{16}\right) = \frac{5}{8}$. Observăm că $P_2 = \frac{2+1}{2 \cdot 2}$, $P_3 = \frac{3+1}{2 \cdot 2}$, $P_4 = \frac{4+1}{2 \cdot 4}$. Atunci, în general, formulăm următoarea ipoteză: Pentru orice $n \geq 2$, avem $P_n = \frac{n+1}{2n}$. Aceasta se demonstrează prin inducție matematică.

§ 2.

1. a) (2). b) (4, 5), (5, 4); c) (α, β, γ) , (α, γ, β) , (β, α, γ) , (β, γ, α) , (γ, α, β) , (γ, β, α) . 2. a) 5760; b) 322 560; d) $n(n-1)$; e) $(n-3)(n-4)$; f) $\frac{n^2 + 3n + 1}{(n+2)!}$. 3. a) $n=7$; b) $n=6$; c) $n=2$.

4. a) $n \in \{3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$; b) $n \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. 5. $4! = 24$.

6. $10! = 3628800$. 8. Dacă fixăm un element din A (pe primul loc) și un element din B (pe ultimul loc) obținem $(m+n-2)!$ posibilități de a ordona celelalte elemente. Dar cum A are m elemente, iar B are n elemente rezultă că sint mn posibilități de așezare a unui element din A pe primul loc și a unui element din B pe ultimul loc. Deci numărul permutărilor este $mn(m+n-2)!$. 9. Dacă n este numărul de elemente al mulțimii, atunci $500 \leq n! \leq 1000$, de unde $n = 6$. 10. $6! - 5! = 600$. 11. $(n-1)!$. 13. 48. 14. $A_8^4 = 1680$ moduri; dacă unul din examene trebuie dat în ziua a 8-a, atunci avem $4 \cdot A_7^3 = 840$ moduri. 15. $A_{30}^2 = 30 \cdot 29 = 870$. 16. a) $(n-4)^2$; b) $n(n-1)$; c) $2nA_{2n+1}^{k+1}$.

17. a) $n \in \{9, 10\}$; b) 19; c) $n = 10$. 18. Trebuie să avem $\Delta_n^k = pA_n^{k-2}$. Rezultă că problema este posibilă dacă numărul p este produsul a două numere naturale consecutive, adică $p = m(m+1)$. Apoi, se deduce că $n = k + m - 1$. 19. a) $\emptyset, \{3\}, \{4\}, \{3, 4\}$. 20. $C_{30}^3 = 4060$.

21. $C_n^2 = \frac{n(n-1)}{2}$. 22. $C_9^4 = 126$; $C_{10}^4 = 210$. 23. a) $C_n^2 - C_k^2 + 1$; b) $C_n^3 - C_k^3$. 24. $C_{20}^4 \cdot C_3^1 = 14535$.

25. $C_9^3 \cdot C_6^3 \cdot C_3^3 = 1680$. 26. a) 45; b) 560; c) $C_{n+1}^{k+1} = \frac{(n+1)n \dots (n-k+1)}{1 \cdot 2 \dots (k+1)}$; d) 101;

e) $C_{n-k}^{k+1} = \frac{(n-k)(n-k-1) \dots (n-2k)}{1 \cdot 2 \dots (k+1)}$; f) 90. 27. a) 6; b) 5; c) 4; d) 17. 28. O clasă

oarecare conține C_n^k submulțimi. Așadar se cere să determinăm care din numerele $C_n^0, C_n^1, \dots, C_n^n$ este cel mai mare. Deoarece $C_n^k = \frac{n-k+1}{k} C_n^{k-1}$, avem $C_n^{k-1} < C_n^k$, dacă $\frac{n-k+1}{k} > 1$,

de unde $k < \frac{n+1}{2}$; iar $C_n^{k-1} > C_n^k$, dacă $\frac{n-k+1}{2} < 1$, de unde $k > \frac{n+1}{2}$. Dacă $n = 2m$

este număr par, atunci C_{2m}^m este cel mai mare dintre numerele C_{2m}^k . Dacă $n = 2m+1$ este un număr impar, $C_{2m+1}^m = C_{2m+1}^{m+1}$ este cel mai mare. 29. a) $n > 11$; b) $7 \leq n < 12$; c) $1 \leq k \leq 10$;

d) $k > 9$. 32. $C_7^3 C_4^2 + C_7^2 C_4^3 + C_7^1 C_4^4$.

§ 3.

1. a) $x^{12} - 6ax^{10} + 15a^2x^8 + 20a^3x^6 + 15a^4x^4 - 6a^5x^2 + a^6$; b) $a^5 - 5a^4b + 10a^3b^2 - 10a^2b^3 + 5ab^4 - b^5$; c) $a^2 - 4a\sqrt{ab} + 6ab - 4b\sqrt{ab} + b^2$; d) $x^7 + 14x^6 + 84x^5 + 280x^4 + 560x^3 + 672x^2 + 448x + 128$. 2. a) $-330x$; b) $70\sqrt{2} a^3b^2\sqrt{a}$; c) $-20xy\sqrt{xy}$; d) $126a^2b\sqrt{a}\sqrt[3]{b}$, $-126 a^2b^2\sqrt[3]{b^2}$.

3. a) $k = 3$; b) $\frac{286}{3^7} a^4$; c) $k = 6$.

4. $k = 9$. 5. $n = 17$. 6. 26. 7. $70a^3$. 8. Din dezvoltare, avem $nm - (m + p)k = 0$, $nm - 11(m + p) = 1$, $nm - 23(m + p) = 5$. Scăzând prima ecuație din celelalte două și făcând cîtuș se obține $\frac{k-11}{k-23} = \frac{1}{5}$, de unde $k = 8$. Apoi, $m + p = -\frac{1}{3}$, $n = -\frac{8}{3m}$ și deoarece n este întreg pozitiv, avem $n = 8l$, cu l întreg pozitiv ș.a.m.d.

9. Punem $x^2 = y^3 = 1$. Atunci dezvoltînd după formula binomului lui Newton și înlocuind x^2 și y^3 prin 1, obținem suma căutată a coeficienților. Astfel suma coeficienților este egală cu $(7 - 6)^9 = 1$. 10. a) 51; b) 26.

11. a) Deoarece $\frac{n+1}{k+1} C_n^k = C_{n+1}^{k+1}$, atunci $C_n^0 + \frac{1}{2} C_n^1 + \dots + \frac{1}{n+1} C_n^n = \frac{1}{n+1} (C_{n+1}^1 + C_{n+1}^2 + \dots + C_{n+1}^{n+1}) = \frac{1}{n+1} (2^{n+1} - 1)$; b) În dezvoltarea $(1+x)^{n+1} = 1 + C_{n+1}^1 x + C_{n+1}^2 x^2 + \dots + C_{n+1}^{n+1} x^{n+1}$ care se poate scrie: $\frac{(1+x)^{n+1} - 1}{n+1} = C_n^0 x + \frac{C_n^1}{2} x^2 + \frac{C_n^2}{3} x^3 + \dots + \frac{C_n^n}{1+n} x^{n+1}$, pentru $x = 1$ se obține a) și pentru $x = k$ se obține b); c) Se folosește egalitatea: $kC_n^k = nC_{n-1}^{k-1}$; d) Se folosește aceeași egalitate ca la punctul c); e) Dacă S_1 este prima sumă, iar S_2 cea de-a doua se calculează $S_1 + iS_2$.

§ 4

3. a) Numărul -102 este al 27-lea termen al șirului; b) nu este; c) nu este; d) nu este. 4. b) în șir termenul al 8-lea și termenul al 9-lea sînt egali cu -72 ; c) nu este 5. d) $3, \frac{1}{3}, 3, \frac{1}{3}, 3, \frac{1}{3}$; e) $-1, 1, 0, 1, 1, 2$; f) $3, 1, 2, -1, 3, -4$. 6. $a_{2k-1} = 0$, $a_{2k} = \frac{2 \cdot 4 \cdot 6 \dots (2k-2)}{3 \cdot 5 \cdot 7 \dots (2k-1)}$. $\frac{1}{k} (k \geq 1)$.

8. a) $b_1 = 3, b_2 = 9$; b) $b_1 = -23, b_2 = -16$. 9. a) $c_9 = 25, c_2 = 4, c_{15} = 43$; b) $c_{16} = 0, c_7 = 45, c_{19} = -15$. 10. a) $a_{12} = 3,5$; b) $a_{19} = -24$; c) $a_{50} = -100,5$; d) $a_{25} = 8 \frac{3}{7}$. 11. a) 23; b) 130. 12. a) $c_1 = 24, r = 1,5$; b) $c_1 = 120, r = -1$; c) $c_1 = 38, r = -2$; e) sau $a_1 = 2, r = 3$, sau $a_1 = 14, r = -3$. 13. a) $y_1 = -3, r = 2$. 14. a) 8000; b) 650; c) -24550 ; d) 4850. 15. a) $-\frac{3}{4}, -\frac{1}{4}, \frac{1}{4}, \frac{3}{4}, 1 \frac{1}{4}$. 16. a) 55; b) 1. 17. 100; 19. 2500. 21. a) Dacă

α, β, γ sînt trei numere, atunci ele sînt în progresie aritmetică dacă $\alpha + \gamma = 2\beta$. Avem $\frac{a}{x+1} + \frac{x^2 + a - 1}{x(x+1)} = 2 \frac{x+a-1}{2x}$; b) vezi indicația de la a). 22. vezi indicația de la problema precedentă. 23. vezi indicația de la problema 21; i) este adevărată și reciproca; ii) dacă $a + b + c \neq 0$ este adevărată și reciproca.

25. Se face inducție matematică după n . 28. $b_7 = 96, b_9 = 384, b_{10} = 768$ sau $b_7 = 96, b_9 = 384, b_{10} = -768$; b) $b_6 = -10, b_{12} = -10, b_3 = 10$. 31. a) $a_1 = 1, q = -3$; b) $a_1 = \frac{1}{2}, q = -\frac{1}{2}$; c) $a_1 = \frac{5^7}{3^5}, c_1 = 0,6$ sau $a_1 = -\frac{5^7}{3^5}, q_1 = -0,6$. 32. d) 2731; e) $\frac{x^{101} - 1}{x - 1}$, dacă $x \neq 1$; 101, dacă $x = 1$. 33. a) Ecuația devine $\frac{x^{100} - 1}{x - 1} = 0$ cu $x \neq 1$; b) Ecuația devine $\frac{x^{101} - 1}{x - 1} = 0$ cu $x \neq 1$. 34. $y_1 = 8, y_2 = 40, S_4 = 1248$.

35. a) nu este; b) este; c) nu este. 37. $x = \frac{b^2 - ac}{a + c - 2b}$, dacă $a + c - 2b \neq 0$.
 38. Numerele x, y, z rezultă din sistemul: $xz = y^2$, $x + \frac{1}{z} = 2(y + a)$, $x(z + b) = (y + a)^2$.

Capitolul III

§ 1.

1. a) citul -25 , restul 188 ; b) $-27, 132$; c) $136, 10$; d) $-2, 342, 0$.
 2. 87 și $6\,525$; soluția este unică. 3. $6, 5, 1, 4, 13, 7, 6$. Se ține cont de unicitatea împărțirii cu rest. 7. 24 . 8. Dacă n este par atunci n^2 este de forma $4k$; dacă n este impar atunci n^2 este de forma $8k + 1$ (în particular fiind și de forma $4k' + 1$, cu $k' = 2k$); nu există numere pătrate perfecte care să dea restul 2 sau 3 prin împărțirea la 4 .

§ 2.

2. $\pm 1, \pm 2$. 3. Rezultă $a = 3k \pm 1, b = 3k' \pm 1$ și se analizează toate cazurile. 4. $1\,000 = 999 + 1 = 27 \cdot 37 + 1 = 37p + 1$. Din formula binomului lui Newton rezultă $1\,000^k - 1 = (37p + 1)^k - 1 = 37l, l \in \mathbb{N}$. 5. $p = 3k - 1$. 6. $9^{20} - 7^{20}$ are ultima cifră 0 . 8. Avem $(n + 1)^n = n^n + C_n^1 n^{n-1} + \dots + C_n^{n-2} \cdot n^2 + C_n^{n-1} \cdot n + 1 = n^2 \cdot k + 1, k \in \mathbb{N}$. 9. Din $(n + 1) | (n + 1)^2$ rezultă că $(n + 1) | n^2 + 2n + 1 - n^2 - 1$ deci $(n + 1) | 2n$. Dar $(n + 1) | 2(n + 1)$, deci $(n + 1) | 2n + 2 - 2n$. Prin urmare $(n + 1) | 2$, adică $n \in \{-3, -2, 0, 1\}$. 10. $n^3 - n = (n - 3)(n^2 + 3n + 9) + 24$; deci $n - 3$ este divizor al lui 24 , adică $n - 3 \in \{\pm 1, \pm 2, \pm 3, \pm 4, \pm 6, \pm 8, \pm 12, \pm 24\}$.

§ 3.

1. a) 4 ; b) 15 ; c) 19 ; d) 76 ; e) 12 ; f) 15 . 4. $a = -25, b = 35$. 5. $a = 24, b = 9$ sau $a = 72, b = 3$. 6. Dacă $d | 2k + 1$ și $d | 9k + 4$ atunci $d | 9(2k + 1) - 2(9k + 4)$ deci $d | 1$. 7. Pentru $k = 17l + 9$, c.m.m.d.c. este 17 , în rest numerele sînt prime între ele. 8. Dacă $(k, l) = d'$ atunci $d' | ka$ și $d' | lb$, deci $d' | d$, adică $d' = \pm 1$.

§ 4.

3. 48 și respectiv $1\,260$. 4. $7^4 \cdot 11^2$. 5. Fie p un număr prim, cu $p | ab$. Atunci $p | a$ sau $p | b$; dacă $p | a$ și $p | a + b$ atunci $p | b$, absurd. Celelalte situații se tratează analog. Dacă a și b au parități diferite atunci $a + b$ și $a - b$ sînt impare și dacă $p | a \pm b$, atunci $p | a + b + a - b$, deci $p | 2a$, adică $p | a$. Prin urmare $p | a + b - a$, absurd.

6. Dacă $d | a$ și $d | b$, atunci $d | a + b$, deci $d = \pm 1$.

7. Avem $[a, b] = \frac{a \cdot b}{(a, b)} = a \cdot b$. Deci $ab | c$, deoarece c este multiplu comun pentru a și b .

8. Dacă $p | a$ și $p | bc$, cu p prim, atunci $p | b$ sau $p | c$, absurd.

9. Avem $\frac{b}{(a, b)} \mid \frac{ac}{(a, b)}$, deci $\frac{b}{(a, b)} \mid \frac{a}{(a, b)} \cdot c$, dar $\frac{b}{(a, b)}$ este prim cu $\frac{a}{(a, b)}$, deci $\frac{b}{(a, b)} \mid c$.

- Prin urmare, $b | (a, b)c$. Rezultă că $\frac{b}{(b, c)} \mid (a, b) \cdot \frac{c}{(b, c)}$. Dar $\frac{b}{(b, c)}$ este prim cu $\frac{c}{(b, c)}$, deci $\frac{b}{(b, c)} \mid (a, b)$, adică $b \mid (a, b) \cdot (b, c)$. 10. Rezultă din descompunerea în factori primi a lui a și b .

11. Din teorema de descompunere în factori primi. 12. Din teorema de descompunere în factori primi aplicată lui a și b .

13. $8^n + 1 = (2^n)^3 + 1 = (2^n + 1)(2^{2n} - 2^n + 1)$.

14. Dacă $n = p(p - 1)$ cu p prim, $p \neq 2$, atunci $2^{p(p-1)} - 1 = (2^{p-1} - 1)k$, și din teorema lui Fermat avem $p | 2^{p-1} - 1$. De exemplu $(6, 2^5 - 1) = (6, 63) = 3$. 16. Trebuie să avem $3^n = 10^5 k + 1$. Pentru fiecare $n \in \mathbb{N}$ considerăm restul împărțirii lui 3^n la 10^5 . Putem obține doar 10^5 resturi distincte, deci există $n_1 > n_2$, astfel încît $10^5 | (3^{n_1} - 3^{n_2})$, deci $10^5 | 3^{n_2} (3^{n_1 - n_2} - 1)$ și deoarece $(10^5, 3^{n_2}) = 1$, rezultă $10^5 | 3^{n_1 - n_2} - 1$, adică $3^{n_1 - n_2} - 1 = 10^5 k$. 17. Deoarece 10^5 și $1\,979$ sînt prime între ele rezultă că există $k, l \in \mathbb{N}^*$ astfel încît:

$$10^5 \cdot k - 1\,979l = 1, \text{ deci}$$

$$10^5 \cdot k + 1\,978 = 1\,978 + 1\,979l + 1, \text{ deci}$$

$$10^5 \cdot k + 1\,978 = 1\,979(l + 1).$$

3. $f + \bar{f} = (a_0 + \bar{a}_0) + (a_1 + \bar{a}_1)X + \dots + (a_n + \bar{a}_n)X^n$; numerele $a_0 + \bar{a}_0, a_1 + \bar{a}_1, \dots, a_n + \bar{a}_n$ sînt reale; $f\bar{f} = a_0\bar{a}_0 + (a_0\bar{a}_1 + a_1\bar{a}_0)X + (a_0\bar{a}_2 + a_1\bar{a}_1 + a_2\bar{a}_0)X^2 + \dots + a_n\bar{a}_nX^{2n}$, numerele $a_0\bar{a}_0, a_0\bar{a}_1 + a_1\bar{a}_0 + a_0\bar{a}_2 + a_1\bar{a}_1 + a_2\bar{a}_0, \dots, a_n\bar{a}_n$ sînt reale.

4. $\text{grad}(fg) = 0 \Rightarrow \text{grad } f + \text{grad } g = 0 \Rightarrow \text{grad } f = 0 \Rightarrow f \in \mathbb{C}$.

6. a) $m = 1 \Rightarrow \text{grad } f = 0$; $m = 2 \Rightarrow \text{grad } f = 2$; $m \neq 1, 2 \Rightarrow \text{grad } f = 3$; b) $m = \pm i \Rightarrow \text{grad } f = 1$; $m \neq \pm i \Rightarrow \text{grad } f = 4$; 7. Dacă $f = a_0 + a_1X + \dots + a_kX^k + \dots + a_nX^n$; dacă $a_k \neq 0$ luăm $g = -a_{k+1}X^{k+1} - \dots - a_nX^n$; dacă $a_k = 0$ luăm $g = X^k - a_{k+1}X^{k+1} - \dots - a_nX^n$. 9. $f = 1 - 5X + 2X^2$. 10. $f(0) \geq 0 \Rightarrow b \geq 0$; $f(1) \leq 1 \Rightarrow a \leq 1$; 11. $f(X) = X^2$.

§ 5.

1. a) $q = X^4 + X^3 - 2X^2 - 6X - 8$; $r = 7X + 20$; b) $q = X - 6$; $r = -7X^2 - 7X + 7$; c) $q = X^2 + 2X$; $r = -4X + 2$; d) $q = X^2 - X$; $r = X^2 + 2X - 6$; e) $q = X^5 - X^4 - X^3 + X^2 + X - 1$; $r = 0$; f) $q = X^{20} - X^{19} + X^{17} - X^{16} - X^{15} + 2X^{14} - X^{13} - X^{12} + 2X^{11} - X^{10} - X^9 + 3X^8 - 2X^7 - X^6 + 3X^5 - 2X^4 + 2X^2 - 2X + 2$; $r = 0$.

2. Se scrie $f = (X^2 - 5X + 8)q + 2X - 7$. Cum $f(0) = -15$ și $f(3) = 3$ se obține $i = X^3 - 6X^2 + 15X - 15$. 3. Se aplică unicitatea formulei împărțirii cu rest. 4. $m = 0$, $c = p - 1$. 5. a) $q = X^3 - 2X^2 - 4X - 10$; $r = -9$; b) $q = X^3 - 2X^4 + 2X^3 + X^2 - X - 5$; $r = 7$; c) $q = X^4 + X^3 + X + 1$; $r = 0$; d) $q = X^4 - 4X^3 + 7X^2 - 12X + 24$; $r = -50$; e) $q = X^5 - \frac{3}{2}X^4 - \frac{1}{2}X^3 + \frac{1}{8}X^2 - \frac{1}{16}X + \frac{193}{32}$; $r = -\frac{257}{64}$; f) $q = X^2 + \frac{7}{2}X - \frac{15}{4}$; $r = \frac{23}{4}$; g) $q = X^3 + \frac{5}{3}X^2 - \frac{7}{9}X + \frac{47}{27}$; $r = \frac{209}{27}$.

6. $f = X$. 7. $m = -\frac{25}{8}$. 8. $m = \pm 3$. 9. $a = 3, b = 2$. 10. $X^4 - 2X^3 - X^2 + 2$.

§ 6.

3. $m = 8$. 4. $a = -32, b = 101, c = -99$. 5. $p = 1 - q^2, m = -q$. 6. $a = -9, b = 12$. 7. În general, nu. 8 și 9. se aplică teorema 6.2.4. 10. a) $X^3 + 1$; b) $X^2 - 2X + 2$; c) $X^3 - X + 1$; d) $X + 3$; e) $X^2 + X + 1$; f) $X^2 - 2\sqrt{2}X - 1$; g) 1; h) 1; i) 1. 11. Se aplică teorema 6.2.4. 12. $A = n, B = -2 - n$, 13. Se arată că c.m.m.d.c. este 1.

§ 7.

1. Se scrie $X^2 - 4X + 3 = (X - 1)(X - 3)$; $a = -4, b = 3$. 2. $-1, 2 \pm i\sqrt{2}$.

3. $m = 0; 0, 2, 4$. 4. $a = -5, b = 1$. 5. $x^2 - x^2 - 4x + 4 = 0$. 6. $x^5 - 2x^4 - 6x^3 + 20x^2 - 19x + 6 = 0$. 7. a) $(X - 1)^3(X + 1)^2(X - 4)$; b) $(X - 1)^3(X - 2)$; c) $(X^2 + 1)(X - 1)(X + 3)^2$.

8. Se folosește teorema 6.2.4 și teorema D'Alembert-Gauss. 9. Se aplică consecința 7.3.4. 11. A se vedea exercițiul 9. 12. Dacă $f = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$ atunci $f(f(X)) - f(X) = (a_nf^{n-1} - a_nX^n) + (a_{n-1}f^{n-1} - a_{n-1}X^{n-1}) + \dots + a_1(f - X)$. Se ține cont că $f^k - X^k$ se divide cu $f - X$ oricare ar fi $1 \leq k \leq n$. 13. a) Dacă α este o rădăcină a lui $X^2 + X + 1$ avem $\alpha^3 = 1$ și $\alpha^2 + \alpha + 1 = 0$. Dar $(\alpha + 1)^{6n+1} + \alpha^{6n+2} = (-\alpha^2)^{6n+1} + (\alpha^6)^n \alpha^2 = -\alpha^2 + \alpha^2 = 0$. În continuare se aplică teorema 7.2.3. b), d), e) și f) se fac ca exercițiul a). c) $(X + 1)^{3n+2} + X + 2 = (X + 1)^2[(X + 1)^3]^n + X + 2 = (X^2 + 2X + 1)[X(X^2 + 3X + 3) + 1]^n + X + 2 = [(X^2 + 3X + 3) - X - 2][X(X^2 + 3X + 3) + 1]^n + X + 2$. Se dezvoltă apoi paranteza $[X(X^2 + 3X + 3) + 1]^n$ după binomul lui Newton.

14. a) Facem schimbarea de variabilă $x = \frac{y-a}{2}$ în ecuația dată. Obținem $\left(\frac{y-a}{2}\right)^3 + a\left(\frac{y-a}{2}\right)^2 + b\left(\frac{y-a}{2}\right) + c = 0$.

b) În ecuația dată se face schimbarea de variabilă $x = 2y$. Ecuația căutată este $8y^3 + 4ay^2 + 2by + c = 0$; c). Din egalitățile $y = x^2$ și $x^3 + ax^2 + bx + c = 0$ eliminăm pe x . Obținem $y(y+b)^2 - (ay+c)^2 = 0$.

15. $m = \pm 48$. 16. $\lambda = 6$. 17. $q^3 + pq + q = 0$. 18. a) $1 \pm \sqrt{3}$, $1 \pm i\sqrt{2}$; b) $1 \pm 2i$, $-2 \pm i$; c) $\frac{-1 \pm \sqrt{5}}{2}$, $\frac{-1 \pm \sqrt{11}}{2}$. 19. $+\frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}$ și $-1, 1, 3$.
 20. $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = a_1^2 - 2a_2$; $x_1^4 + x_2^4 + x_3^4 = a_1^4 - 4a_1^2a_2 + 2a_2^2 - 4a_1a_3$.
 23. 3. 24. $-1, -1, -1, -1, -2$. 25. 1 are ordinul de multiplicitate 2; -1 are ordinul de multiplicitate 3.

§ 8.

1. a) $\pm 3, \pm 1$; b) $\pm 4, \pm 1$; c) ± 1 ; $\pm \sqrt[4]{2}$; d) $\pm \frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{2}$; $\pm \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{2}$; e) $\pm \sqrt{3 + \sqrt{3}}$; $\pm \sqrt{3 - \sqrt{3}}$; f) $\pm \frac{\sqrt{2}}{2} \pm \frac{\sqrt{3}}{3}$; g) $\pm \frac{1}{2}$; $\pm \frac{1}{2\sqrt{2}}$; h) $\pm i, \pm 1$.

2. a) $\pm 6; \pm 2$; b) $\pm \sqrt{5}, \pm 1$; c) ± 1 ; $\pm \frac{\sqrt{13}}{2}$; d) ± 2 ; $\pm i\sqrt{12}$.

3. a) $x^4 - 25x^3 + 144 = 0$; b) $x^4 - \frac{5}{18}x^3 + \frac{1}{144} = 0$; c) $x^4 + 13x^2 + 36 = 0$; d) $x^4 - 29x^2 + 100 = 0$.

4. a) se discută rădăcinile ecuației rezolvente $y^2 - 2(m-4)y - m^2 = 0$. Ecuația dată are 2 rădăcini reale și 2 complexe; b) Dacă $-12 < m < \infty$ ecuația are 4 rădăcini complexe; dacă $m \leq -12$ ecuația are 4 rădăcini reale; c) dacă $m > 0$ ecuația are 4 rădăcini complexe; dacă $m < 0$ ecuația are 2 rădăcini reale și 2 complexe; d) ecuația are 4 rădăcini reale oricare ar fi $m \in \mathbb{R}$; e) are 2 rădăcini reale și 2 complexe; f) Rădăcinile ecuației rezolvente sînt -3 și $\frac{m+1}{2}$. Dacă $m < -1$ ecuația are 4 rădăcini complexe; dacă $m > -1$ ecuația are 2 rădăcini reale și 2 complexe.

5. Se face substituția $x^n = y$. 6. a) $-1, -5, -\frac{1}{5}$; b) -1 ; $\frac{-1 \pm i\sqrt{15}}{4}$; c) $1, 5, \frac{1}{5}$; d) $1, \frac{-1 \pm i\sqrt{7}}{4}$; e) $-1, \frac{-3 \pm \sqrt{5}}{2}$; f) $-1, \frac{1 \pm i\sqrt{35}}{6}$; g) $-1, \pm i$; h) $-1, \frac{-3 \pm i\sqrt{7}}{4}$.
 7. i) $b = 3a$ sau $b = -a$; ii) $(b-3a)(a+b) \geq 0$; iii) $(b-3a)(a+b) < 0$. 8. a) $-2, -\frac{1}{2}, \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$; b) $2 \pm i\sqrt{3}, \frac{-5 \pm 2\sqrt{3}}{2}$; c) $1 \pm i\sqrt{3}, \frac{-3 \pm i\sqrt{55}}{16}$; d) $\frac{1 \pm i\sqrt{3}}{2}, \frac{-3 \pm 2\sqrt{2}}{2}$; e) $-1, -1, \frac{1 \pm i\sqrt{3}}{2}$; f) $\frac{1 \pm i\sqrt{3}}{2}, -2 \pm \sqrt{3}$; g) $\frac{3 \pm \sqrt{5}}{2}, -3 \pm 2\sqrt{2}$.

9. Ecuația rezolventă este $y^2 + 2y + a - 2 = 0$. Se pune condiția ca această ecuație să aibă ambele rădăcini aparținînd intervalului $(-\infty, -2) \cup [2, +\infty)$. 10. Fie ecuația reciprocă $a_{2p}x^{2p} + a_{2p-1}x^{2p-1} + \dots + a_1x + a_0 = 0$. O împărțim cu x^p și obținem (1) $\frac{a_{2p}}{x^p} + \frac{a_{2p-1}}{x^{p-1}} + \dots + \frac{a_1}{x} + \frac{a_0}{x^p} = 0$. Facem substituția $x + \frac{1}{x} = y$. După binomul lui Newton avem $y^k = x^k + \frac{1}{x^k} + C_k^1 \left(x^{k-1} + \frac{1}{x^{k-1}} \right) + C_k^2 \left(x^{k-2} + \frac{1}{x^{k-2}} \right) + \dots$.

Dînd valori lui $k = 1, 2, \dots, p$ se determină $x^k + \frac{1}{x^k}$ în raport cu $y^k, y^{k-1}, y^{k-2}, \dots$. Ecuația

- (1) se transformă într-o ecuație de gradul p în nedeterminata y . 11. a) $-1, \frac{5}{4}, \frac{4}{5}$, $\frac{3 + \sqrt{5}}{2}$; $\frac{3 - \sqrt{5}}{2}$; b) $-1, \frac{1 \pm i\sqrt{3}}{2}, \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$; c) $-1, \frac{1 \pm i\sqrt{3}}{5}, \frac{2 \pm i\sqrt{21}}{6}$.

§ 9.

1. $f(\pm i) = \pm (b-a)i$. 2. $a = 57, b = -80, x_{1,2} = \frac{5 \pm i\sqrt{39}}{2}, x_{3,4} = 1 \pm 2i$.

3. Reducere la absurd. Rezultă că toate rădăcinile sînt reale. Dar $(x_1 + x_2 + x_3 + x_4)^2 = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq 4} x_i x_j \Leftrightarrow (2a+1)^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 + (2a+2)^2$, absurd. 4. $f = (X^2 + 1)(X^4 + X^3 + 2X^2 + X + 1) = (X^2 + 1)^2(X^2 + X + 1)$, i și $-i$ rădăcini duble și $x_{1,2} = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$. 5. $f = (X^2 - 2X + 2)(X^2 + X + 1)$ deci $1 \pm i$ și $\frac{1 \pm i\sqrt{3}}{2}$. 6. $f = (X^2 - 4X + 5)(X^2 + 1)$, deci $2 \pm i$ și $\pm i$. 7. Se demonstrează că există $a, b \in \mathbb{R}$ astfel încît $f = (X^2 - 2 \cos a X + 1)(X^2 - 2 \cos b X + 1)$, $\cos a$ și $\cos b$ sînt rădăcinile ecuației $2x^2 - \alpha x - 1 = 0$ adică $\frac{-\alpha \pm \sqrt{\alpha^2 + 8}}{4}$ și ținînd cont că $|\alpha| < 1$ avem $\sqrt{\alpha^2 + 8} < 3$. Rădăcinile lui f sînt $\cos a \pm i \sin a$ și $\cos b \pm i \sin b$. 8. $f = X^2(X^2 - 2X + 2) + X(X^2 - 2X + 2) + mX^2 + n$, $m = n = 0$; $1 \pm i$, 0 și -1 . 9. $f = (X^2 - 2X + 2)(3X^2 + X - 1) = 3(X^2 - 2X + 2) \left(X + \frac{1 - \sqrt{13}}{6} \right) \left(X - \frac{1 + \sqrt{13}}{6} \right)$. $1 \pm i, \frac{-1 \pm \sqrt{13}}{6}$.

10. $f = X^4 + 2X^2 + 1 - X^2 = (X^2 - X + 1) \cdot (X^2 + X + 1)$. 11. $f = X^4 + 2X^2 + 1 - (\sqrt{2}X)^2 = ((X^2 - \sqrt{2}X + 1)(X^2 + \sqrt{2}X + 1))$.

12. Dacă α este o rădăcină a polinomului $X^2 + X + 1$, atunci cum $X^2 + X + 1 \mid f(X^3) + Xg(X^3)$ avem $f(1) + \alpha g(1) = 0 \Rightarrow f(1) = g(1) = 0$.

13. Se face la fel ca 12. 14. a) $f = (X - 2)^2(X^2 - 2X + 2)$; b) $f = (X^3 + 1)^2(X^2 - 4X + 5)^2$; c) $f = (X^2 + 2X + 2)^3(X^2 - 1)$. 15. $\left(\frac{x+i}{x-i} \right)^n = -1 = \cos \pi + i \sin \pi \Rightarrow \frac{x+i}{x-i} =$

$$= \cos \frac{(2k+1)\pi}{n} + i \sin \frac{(2k+1)\pi}{n} \quad (0 \leq k \leq n-1) \Rightarrow \frac{x}{-1} = \frac{1 + \cos \frac{(2k+1)\pi}{n} + i \sin \frac{(2k+1)\pi}{n}}{1 - \cos \frac{(2k+1)\pi}{n} - i \sin \frac{(2k+1)\pi}{n}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow x = \operatorname{ctg} \frac{(2k+1)\pi}{2n}.$$

16. $X^3 + X^2 + X + 1 = (X+1)(X+i)(X-i)$ și se aplică teorema lui Bézout.

§ 10.

1. $1 + \sqrt{2}, 1 - \sqrt{2}, -1, 1, \frac{1}{2}$. 2. $1 \pm \sqrt{3}, \pm i$. 3. $1 - \sqrt{2}, 1 + \sqrt{2}, 3 - i, 3 + i, -5$. 4. $3 - \sqrt{3}, 3 + \sqrt{3}, \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$. 5. $\pm \sqrt{2}, -1$ de 3 ori. 6. a) 2; b) $-2, 3$; c) $-3, -1$ de 4 ori; d) -2 de 3 ori; e) $1, -2, 2, -3, -6$; f) $2, 3, \frac{3}{2}, \frac{2}{3}$. 7. Se scrie $f(1) - f\left(\frac{p}{q}\right) = a_1 \left(1 - \frac{p}{q}\right) + a_2 \left(1 - \frac{p^2}{q^2}\right) + \dots + a_n \left(1 - \frac{p^n}{q^n}\right) \Rightarrow p - q \mid q^n f(1) \Rightarrow p - q \mid f(1)$.

Bibliografie

1. Colojoară I., Dragomir A., *Elemente de algebră superioară*, manual pentru clasa a XII-a, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1968.
2. Fadeev D., Sominski I., *Culegere de probleme de algebră superioară* (trad. din limba rusă), Editura Tehnică, București, 1954.
3. Kocetkov E.E., Kocetkova E.C., *Algebră și funcții elementare* (în limba rusă), vol. 2, Moscova, 1974.
4. Kolmogorov A.N. ș.a., *Algebră și elemente de analiză* (în limba rusă), manual pentru clasa a 9-a, Moscova, 1977.
5. Novoselov S.I., *Curs special de algebră elementară* (trad. din limba rusă), Editura Tehnică, București, 1955.
6. Stamate I., Stoian I., *Culegere de probleme de algebră*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1979.

Elemente de prelucrare automată a datelor

§ 1. Sisteme de calcul

În acest paragraf vom prezenta pe scurt noțiunea de sistem de calcul. Mai precis, ne vom limita doar la acele elemente necesare înțelegerii funcționării unui astfel de sistem în vederea formării la elevi a deprinderii de a concepe algoritmi și de a-i reprezenta sub formă de programe ce pot fi executate de către sistemul de calcul.

Reamintim că prin executarea algoritmilor, anumite valori, numite date de intrare, sînt transformate în date de ieșire. De asemenea executarea unui algoritm, după ce a fost elaborat, este o activitate de rutină, fără caracter creator. În dorința sa de a se elibera de efortul activităților de rutină, în folosul activității creatoare, omul a inventat sistemele de calcul, care sînt destinate prelucrării automate a datelor.

Un *sistem de calcul* este un ansamblu alcătuit dintr-un *calculator electronic* și dintr-o *colecție de programe*. De obicei, prin abuz de limbaj, în loc de termenul sistem de calcul se folosește termenul mai scurt „calculator”.

Preocupări de automatizare a calculului au existat chiar cu multe secole în urmă. Semnalăm de exemplu *mașina mecanică de calculat* construită de matematicianul și umanistul francez Blaise Pascal (sec. XVII) la vîrsta de numai 18 ani. Primul calculator cu adevărat performant a fost însă construit în anii 1943—1944. În țara noastră, primul calculator a fost realizat în 1957. Evoluția tehnică a calculatoarelor a fost deosebit de spectaculoasă: astăzi există o mare varietate de sisteme de calcul, cunoscute sub numele de calculatoare universale, minicalculatoare și microcalculatoare.

De un interes larg se bucură așa numitele *microcalculatoare personale* care, datorită gabaritului mic, prețului accesibil și simplității în exploatare au devenit echipamente de calcul utilizate în domenii foarte diverse: învățămînt, medicină, producție etc. În principiu, un microcalculator personal are structura din figura V.1.

Memoria internă este un bloc de circuite electronice, destinat păstrării informațiilor (programe, date de intrare și de ieșire etc.). Conceptual, ne putem reprezenta memoria internă ca un ansamblu de celule numerotate cu 0, 1, 2,...

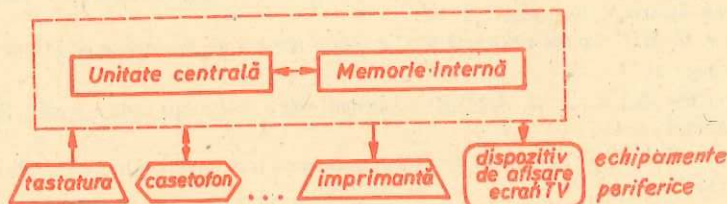


Fig. V.1

Numărul de ordine al unei celule de memorie se numește *adresă*. Fiecărei variabile prezente într-un program i se rezervă una sau mai multe celule în care este păstrată valoarea curentă a variabilei; prin *adresa unei variabile* înțelegem adresa primei celule de memorie rezervate ei.

Adresele sînt reprezentate prin numere scrise în baza 2, de lungime fixă. Astfel, pentru calculatoarele HC-85 și TIM-S adresele din memoria internă sînt reprezentate prin 16 cifre binare; de exemplu adresa 14 este reprezentată prin numărul binar 00 ... 01110. Evident, cea mai mare adresă este o succesiune de 16 cifre egale cu 1, adică numărul $2^{16} - 1$. Prin urmare, memoria internă a acestor calculatoare are cel mult 2^{16} celule.

Pentru numărul $2^{10} = 1\,024$ se utilizează exprimarea Kilo (notată K adică: $1\,024 = 1\text{ K}$). Deci calculatoarele amintite au o memorie internă conținînd cel mult 64 K celule. Calculatoarele mai puternice au dimensiunea memoriei exprimată în Megacelule ($1\text{ M} = 1\,024\text{ K}$).

Unitatea centrală efectuează operații de prelucrare și controlează activitatea celorlalte componente ale sistemului de calcul. Funcționarea sa se bazează pe o combinație miniaturizată de circuite electronice, numită *microprocesor*.

Unitatea centrală este alcătuită din *unitatea aritmetică și logică* și *unitatea de comandă*. Unitatea aritmetică și logică realizează operațiile elementare ale procesului de calcul: adunări, scăderi, înmulțiri, împărțiri, comparări de numere etc. Unitatea de comandă pregătește unitatea aritmetică și logică pentru efectuarea operațiilor elementare; de exemplu în cazul operațiilor aritmetice, unitatea de comandă comunică unității aritmetice și logice adresele operanzilor, tipul operației și adresa unde trebuie memorat rezultatul. De asemenea, unitatea de comandă asigură efectuarea operațiilor de citire și scriere, precum și executarea instrucțiunilor în ordinea cerută prin program.

Prin *echipamentele periferice* se realizează legătura dintre om și calculator. Astfel prin *tastatură* (un echipament asemănător unei mașini de scris) se introduc în calculator algoritmi sub formă de programe, precum și date de intrare. Cel mai uzual mod prin care microcalculatorul ne prezintă rezultatele prelucrării (datele de ieșire) este afișarea lor pe un ecran de televizor; ele pot fi de asemenea scrise și pe hîrtie, dacă dispunem de un dispozitiv numit *imprimantă*. *Caseta magnetică* este folosită pentru a memora programe și date, în vederea utilizării lor ulterioare.

După capacitatea memoriei, puterea de calcul a microprocesorului și după clasa de aplicații pentru care sînt destinate, distingem următoarele tipuri de microcalculatoare:

- 1) *personale*, cu memorie între 16 K și 64 K (Sinclair-Spectrum, Commodore-64, și calculatoarele românești HC-85, TIM-S, COBRA etc.);
- 2) *sîmprofesionale*, cu memorie de aproximativ 128 K (Apple-2);
- 3) *profesionale*, cu memorie pînă la 1 M sau chiar mai mult (IBM-PC).

Două microcalculatoare de tipuri diferite, care au proprietatea că programele concepute pentru a fi executate de unul dintre ele pot fi executate și de celălalt, obținîndu-se aceleași rezultate, se numesc *compatibile între ele*; de exemplu calculatoarele românești HC-85 și TIM-S sînt compatibile cu calculatorul Sinclair-Spectrum.

Cealaltă componentă a unui sistem de calcul — *colecția de programe* — este indispensabilă pentru funcționarea sistemului. Aceasta conține o serie de programe specializate ce alcătuiesc așa numitul *sistem de operare*, care ajută pe utilizator la punerea la punct a propriilor sale programe și supraveghează executarea acestora de către calculator, simplificîndu-se astfel activitatea de programare.

Un rol important îl au programele numite *compilatoare* și cele numite *interpretoare*, care controlează corectitudinea programelor prezentate pentru execuție și le transpun într-o formă acceptată de unitatea centrală.

În afară de sistemul de operare, colecția menționată mai conține programe pentru rezolvarea unor probleme frecvent întâlnite cum ar fi: calculul valorilor unor funcții, rezolvarea unor ecuații și sisteme de ecuații etc. Acestea pot fi astfel folosite direct, scurtându-se în consecință efortul și timpul de programare.

§ 2. Elemente de programare în limbajul BASIC

2.1. Reprezentarea algoritmilor (recapitulare)

În clasa a IX-a algoritmi au fost prezentați sub formă de scheme logice și sub formă de programe într-un limbaj algoritmic.

Ne vom mărgini în acest paragraf la a reaminti forma instrucțiunilor și la prezentarea unui nou exemplu.

Instrucțiunile ce pot apărea într-o schemă logică sînt cele din figura V.2.

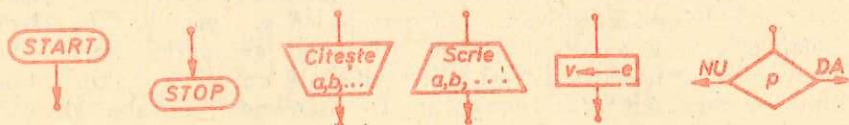


Fig. V. 2

Instrucțiunile limbajului algoritmic au următoarea formă:

- | | |
|-------------------------------------------|---------------------------------|
| 1) citește a_1, \dots, a_n | 2) serie a_1, \dots, a_n |
| 3) $v \leftarrow e$ | 4) stop |
| 5) —dacă p atunci S_1
altfel S_2 | 6) —dacă p atunci S |
| 7) —cît timp p
S | 8) —pentru $v = a, b, r$
S |

Exemplu. Să se scrie un algoritm care pentru orice $x > 0$ calculează valoarea $n = [\sqrt{x}]$.

Știm că $n = [\sqrt{x}]$ dacă și numai dacă $n \leq \sqrt{x} < n + 1$, ceea ce este echivalent cu $n^2 \leq x < (n + 1)^2$. În concluzie n este cel mai mic număr cu proprietatea $x < (n + 1)^2$. Algoritmul pe care îl prezentăm calculează succesiv pătratele numerelor naturale și se oprește cînd se depășește valoarea x .

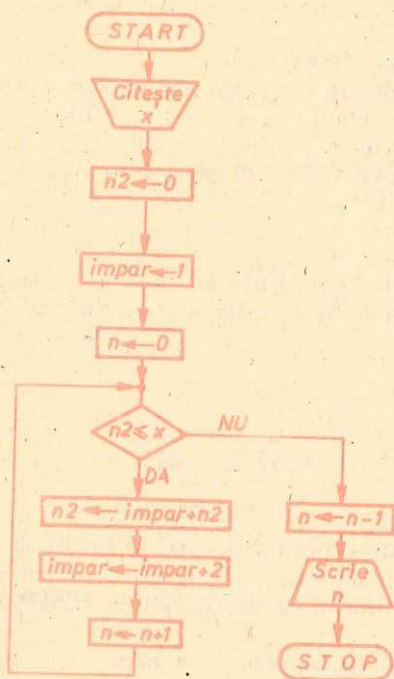
Vom folosi trei variabile și anume $n2$, *impar* și n , unde valoarea lui $n2$ va fi n^2 , iar valoarea lui *impar* va fi $2n + 1$. Deci tripletul $(n2, \text{impar}, n)$ va lua succesiv valorile:

$(0, 1, 0), (1, 3, 1), (4, 5, 2), \dots$

Trecerea de la un triplet la altul se face conform instrucțiunilor:

$n2 \leftarrow n2 + \text{impar}$ /* deoarece $(n + 1)^2 = n^2 + 2n + 1$ */
 $\text{impar} \leftarrow \text{impar} + 2$
 $n \leftarrow n + 1$

Putem acum reprezenta algoritmul în cele două modalități cunoscute:



citește x

$n2 \leftarrow 0$; $impar \leftarrow 1$; $n \leftarrow 0$

/* s-a inițializat tripletul */

/* ($n2$, $impar$, n) */

cit timp $n2 \leq x$

$n2 \leftarrow n2 + impar$

$impar \leftarrow impar + 2$; $n \leftarrow n + 1$

□

$n \leftarrow n - 1$; serie n

stop

Fig. V. 3

Remarcăm că prin acest algoritm se calculează valoarea $[Vx]$ utilizând doar adunări și comparații.

Pentru $x = 23,1$ valorile succesive ale variabilelor sînt:

x	n^2	$impar$	n
23,1	0	1	0
23,1	1	3	1
23,1	4	5	2
23,1	9	7	3
23,1	16	9	4
23,1	25	11	5
23,1			4

2.2. Limbajul BASIC: expresii; structura unui program

În prezent există un mare număr de limbaje de programare. Printre cele mai răspândite se numără următoarele: PASCAL, FORTRAN, COBOL, BASIC etc.

Limbajul BASIC este un limbaj de programare ușor de învățat și care poate fi folosit pe majoritatea tipurilor de calculatoare, îndeosebi pe microcalculatoarele personale. Pînă în prezent s-au realizat mai multe variante ale acestui limbaj (prima în anii 1964–1965).

Vom prezenta în continuare, în formă simplificată, acele elemente ale limbajului BASIC suficiente pentru reprezentarea algoritmilor din acest manual.

În limbajul BASIC, datele cu care se lucrează se împart în date numerice (reale) și date de tip șir de caractere.

Constantele numerice au una dintre formele:

- 1) număr natural în scrierea obișnuită, ca de exemplu: 43 0 51;
- 2) număr întreg, care este fie un număr natural, fie un număr natural precedat de unul dintre semnele "+" sau "-", ca de exemplu: -1 42 +20;
- 3) număr real, care este format dintr-un număr întreg urmat de "." și apoi de un număr natural; punctul corespunde virgulei din scrierea matematică (zecimală).

Exemple: - 43.51 + 2.76 .

- 4) număr real cu exponent, care este format dintr-un număr întreg sau real (numit *mantisă*), urmat de litera "E" și apoi de un număr întreg (numit *exponent*). Valoarea numărului este:

$$\text{mantisă} \times 10^{\text{exponent}}.$$

De exemplu următoarele constante:

$$42.576 \quad 0.42576E + 2 \quad 42576E - 3$$

desemnează aceeași valoare și anume 42,576.

Convenim ca toate literele care apar într-un program BASIC să fie litere mari.

Constantele de tip șir de caractere constau dintr-o secvență de caractere (litere, cifre, operatori etc.) cuprinsă între ghilimele, ca de exemplu "INFORMA-TICA".

Ca și în limbajul algoritmic, variabilele sînt reprezentate prin succesiuni de litere și cifre ce încep cu o literă.

Exemple: N2, IMPAR, N, X1, X2.

Dacă dorim ca o variabilă să ia valori șiruri de caractere, atunci numele ei (format dintr-o singură literă!) apare în program urmat de caracterul "\$". În acest caz spunem că variabila respectivă este de tip șir de caractere. Exemple: A\$, T\$.

Operatorii aritmetici sînt următorii:

$$+ \quad - \quad * \quad / \quad \uparrow$$

corespunzători în ordine adunării, scăderii, înmulțirii, împărțirii și ridicării la putere.

Folosind variabile, constante numerice, operatori aritmetici și paranteze rotunde, se pot forma *expresii aritmetice*, ca și în scrierea matematică uzuală. Evaluarea lor se face, de asemenea, în modul obișnuit, adică se fac întâi ridicările la putere, apoi înmulțirile și împărțirile, iar la urmă adunările și scăderile; bineînțeles, parantezele pot modifica această ordine.

Exemple. Următoarele expresii aritmetice în scrierea obișnuită:

$$(a + b) : c \quad a^{bc} \quad \frac{a}{b \cdot c} \quad \frac{a}{b \cdot c} \quad (3x - 4)^3(x - 4y) \quad a^{-x}$$

pot fi scrise în limbajul BASIC astfel:

$$(A + B)/C \quad A \uparrow (B \uparrow C) \quad A/B/C \quad A/(B*C) \quad (3*X - 4) \uparrow 3*(X - 4*Y) \quad A \uparrow (-X)$$

Se observă că, spre deosebire de notația matematică, numărătorul și numitorul unei fracții, precum și baza și exponentul unei puteri se scriu pe același rînd.

Plecînd de la variabile și constante de tip șir de caractere putem, de asemenea, forma *expresii de tip șir de caractere*, folosind operatorul "+", al cărui efect este alăturarea celor două șiruri. De exemplu expresia "AR" + "C" are valoarea "ARC", iar expresia "C" + "AR" are valoarea "CAR" (se remarcă faptul că pentru șiruri operatorul "+" nu mai este comutativ).

Plecînd de la două expresii aritmetice, se poate obține o *expresie logică simplă* prin compararea lor. Aceasta se realizează folosind următorii operatori relaționali:

=	<>	<	>	<=	>=
corespunzători următoarelor relații matematice					
=	≠	<	>	≤	≥

Este subînțeles faptul că întîi se evaluează expresiile aritmetice și apoi se face compararea lor. Rezultatul comparării este 1 (corespunzător adevărului) sau 0 (corespunzător falsului).

Exemple. Dacă variabilele X, Y, Z au respectiv valorile 1, 2, 3, atunci valorile expresiilor logice simple

$$X < = Y - Z$$

$$X * Y \uparrow Z < > 7$$

$$A - A = B - B$$

sînt respectiv 0, 1, 1.

Trebuie remarcat că putem forma expresii logice simple și prin cîmpararea șirurilor de caractere. Specificăm doar că pentru două șiruri de litere x și y , spunem că $x < y$ dacă x ar apare în dicționar înaintea lui y .

Exemple. Expresiile " AB " < " ABC ", " MAC " < " MAL ", " $MAMA$ " <= " MAR " și " MA " = " MA " au valoarea 1 (adevărat), pe cînd expresiile " X " <= " A ", " X " = " XA " au valoarea 0 (fals).

Pornind de la expresii logice simple putem forma *expresii logice* folosind operatorii logici:

AND OR NOT¹⁾

corespunzători în ordine conjuncției (\wedge), disjuncției (\vee) și negației (\neg) din logica matematică.

Astfel ($X < 1$) AND ($A + B < > 3$) este o expresie logică formată prin folosirea conjuncției între expresiile logice simple $X < 1$ și $A + B < > 3$; de asemenea, NOT($A < = X$) este o expresie logică. Din expresiile logice anterioare putem forma alte expresii logice, ca de exemplu (($X < 1$) AND ($A + B < > 3$)) OR (NOT($A < = X$)) etc.

Ca și în cazul expresiilor aritmetice, se pune problema priorității de execuție a operațiilor.

Operatorii logici au cea mai mică prioritate, adică intră în acțiune la evaluarea unei expresii logice numai după ce au fost evaluate expresiile logice simple din componența ei. Operatorul NOT are cea mai mare prioritate și este urmat în ordinea descrescătoare a priorităților de AND și OR. Cu alte cuvinte, întîi se efectuează negațiile, apoi conjuncțiile și apoi disjuncțiile; la fel ca în cazul expresiilor aritmetice, utilizarea parantezelor rotunde permite modificarea acestei ordini.

Exemplu. Fie expresia logică:

$$A = B \text{ AND } B = C \text{ OR } X = Y \text{ AND } Y = Z.$$

După calculul valorilor expresiilor logice simple $A = B$, $B = C$, $X = Y$, $Y = Z$, se execută cele două conjuncții și apoi disjuncția lor. Este util, mai ales la început, să înlocuim expresia logică de mai sus cu următoarea:

$$(A = B \text{ AND } B = C) \text{ OR } (X = Y \text{ AND } Y = Z).$$

utilizarea parantezelor (deși inutilă din punctul de vedere al limbajului BASIC) aducînd un plus de claritate.

Un program BASIC este o secvență de *linii de program*. O linie de program se poate scrie pe una sau mai multe linii ale ecranului; sfîrșitul ei se realizează printr-o comandă specială. O linie de program este formată dintr-o *etichetă* (care

¹ AND = și; OR = sau; NOT = nu

este un număr natural) urmată de una sau mai multe *instrucțiuni* separate între ele prin ";". Etichetele liniilor de program trebuie să apară în ordine crescătoare. Ordinea normală de executare a instrucțiunilor este cea secvențială; excepțiile de la această regulă vor fi precizate la descrierea instrucțiunilor ce o încalcă.

Anumite succesiuni de litere ce apar într-un program BASIC se numesc *cuvinte cheie*. Am întâlnit deja 3 cuvinte cheie și anume *NOT*, *AND*, *OR*, care identifică operatorii logici.

2.3. Cîteva instrucțiuni ale limbajului BASIC. Funcții BASIC

Instrucțiunile limbajului BASIC sînt identificate prin cuvinte cheie ce apar în componența lor. Cuvintele cheie sînt cuvinte în limba engleză; semnificația (traducerea) lor va fi prezentată la prima lor apariție.

Instrucțiunea de scriere are una din formele:

- 1) **PRINT** lista¹⁾
- 2) **PRINT** lista;
- 3) **PRINT**, lista,

unde *lista* este formată din expresii aritmetice, logice sau de tip șir de caractere, despărțite între ele prin punct și virgulă, virgulă sau apostrof.

Valoarea unei expresii este scrisă astfel:

a) în continuarea valorii expresiei anterioare, dacă a fost despărțită de aceasta prin punct și virgulă;

b) la mijlocul liniei curente (dacă acesta n-a fost depășit) sau de la începutul liniei următoare (în caz contrar), dacă a fost despărțită prin virgulă;

c) la începutul liniei următoare, dacă a fost despărțită prin apostrof.

Prima expresie dintr-o listă se scrie ca în cazul a) dacă ultima instrucțiune de scriere executată a avut forma 2), ca în cazul b) dacă aceasta a avut forma 3) și ca în cazul c) dacă aceasta a avut forma 1).

Reamintim că valoarea unei expresii logice este 0 sau 1; deci cînd o expresie logică apare într-o instrucțiune **PRINT**, va fi scrisă una dintre aceste valori.

Exemplu. Prin executarea următorului program BASIC:

```
10 PRINT "INCE"; "PUT"
20 PRINT "A"<"B", "A"<="AB"
30 PRINT 1=2-1, 3<4
40 PRINT "SFÎRȘIT";
50 PRINT "UL PROGRAMULUI"
pe ecran va apare:
ÎNCEPUT
1
1
SFÎRȘITUL PROGRAMULUI
```

Instrucțiunea de citire are forma:

INPUT listă²⁾

unde *lista* este formată din variabile despărțite între ele prin virgulă. Aceste variabile vor primi pe rînd valorile constantelor numerice sau de tip șir de caractere pe care le introducem prin intermediul tastaturii, în timpul execuției programului.

¹⁾ **PRINT** = tipărește

²⁾ **INPUT** = intrare

Instrucțiunea STOP are forma:

STOP

și determină oprirea execuției programului.

Exemplu. Considerăm următorul program BASIC:

```
10 INPUT X,Y
20 PRINT "X="; X, "Y="; Y, "SUMA="; X+Y
30 STOP
```

Dacă prin tastatură introducem valorile 3 și 7, atunci pe ecran vor apare scrise următoarele două linii:

```
X=3          Y=7
SUMA=10
```

Instrucțiunea de atribuire are una dintre formele:

LET variabilă = expresie-aritmetică¹⁾
LET variabilă = expresie-de-tip-șir-de-caractere

Execuția ei constă, la fel ca în cazul schemelor logice și a limbajului algoritmic, în evaluarea expresiei din dreapta semnelui „=” și atribuirea acestei valori variabilei ce apare în stînga.

Exemple. Instrucțiunea LET $X=X+1$ este analoagă instrucțiunii $X \leftarrow X+1$ din limbajul algoritmic, iar după executarea instrucțiunii

```
LET S$ = "AFARA PLOUA": LET S$ = S$ + "?"
```

variabila S\$ va avea valoarea "AFARA PLOUA?"

Instrucțiunea comentariu are forma:

REM șir-de-caractere²⁾

și este ignorată la execuție, ea avînd doar rolul de a introduce un comentariu prin care sînt explicate prelucrările efectuate prin program.

Limbajul BASIC pune la dispoziția utilizatorului un număr de *funcții* BASIC, dintre care ne vor interesa cele ce corespund unor *funcții matematice* des utilizate în practică.

Ne vom limita la funcții avînd un singur argument. Numele f al unei funcții BASIC, urmat de o expresie aritmetică e cuprinsă între paranteze, poate apare într-o altă expresie aritmetică E , în locul unei variabile. Mai întîi se evaluează expresia e , apoi se calculează valoarea $f(e)$ iar rezultatul se utilizează în evaluarea expresiei E .

Prezentăm în continuare lista unor funcții BASIC și semnificația lor:

$ABS(x) = |x|$; $INT(x) = [x]$; $SQR(x) = \sqrt{x}$; $EXP(x) = e^x$
 $LN(x) = \ln x$; $SIN(x) = \sin x$; $COS(x) = \cos x$; $TAN(x) = \operatorname{tg} x$
 $ASN(x) = \arcsin x$; $ACS(x) = \arccos x$; $ATN(x) = \operatorname{arctg} x$

cu următoarele observații:

- pentru funcțiile trigonometrice arcele se dau și se obțin în radiani;
- dacă se încearcă aplicarea unei funcții pentru o valoare ce nu face parte din domeniul său de definiție, va fi semnalată eroarea respectivă.

¹⁾ LET = fie;

²⁾ REM = prescurtarea de la **REMARK** (observație)

Putem acum să exprimăm în BASIC expresii aritmetice mai complexe. Astfel, expresiile $\cos x^2 + \sqrt{x}$ și $\ln \ln x$ se reprezintă în limbajul BASIC prin $\text{COS}(X \uparrow 2) + \text{SQR}(X)$, respectiv $\text{LN}(\text{LN}(X))$.

Exemplul 1. Pentru calculul valorii $n = [\sqrt{x}]$, unde $x \geq 0$, se poate scrie următorul program BASIC ce folosește funcțiile INT și SQR:

```
10 INPUT X
20 LET N=SQR(X): LET N=INT(N)
30 PRINT "N="; N
40 STOP
```

Exemplul 2. Fiind date lungimile laturilor unui triunghi ABC, să se calculeze măsura unghiului BAC (în grade), lungimea medianei ce pleacă din vârful A, aria triunghiului și raza cercului circumscris.

Vom folosi următoarele formule cunoscute:

$$\cos A = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}; \quad m_A^2 = \frac{2(b^2 + c^2) - a^2}{4};$$

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}; \quad R = \frac{abc}{4S}.$$

```
10 REM AB,AC,BC SINT LUNGIMILE LATURILOR
20 INPUT AB,AC,BC
30 REM A ESTE UNGHIUL BAC
40 LET X=(AC↑2+AB↑2-BC↑2)/(2*AC*AB)
50 LET A=ACS(X)
60 REM SE EXPRIMA A IN GRADE
70 LET A=A/3.14159*180
80 PRINT "UNGHIUL A ESTE:"; A
90 REM MA ESTE LUNGIMEA MEDIANEI DIN VÎRFUL A
100 LET MA=(2*(AB↑2+AC↑2)-BC↑2)/4
110 LET MA=SQR(MA)
120 PRINT "MEDIANA DIN VÎRFUL A ARE LUNGIMEA=";MA
130 REM S ESTE ARIA TRIUNGHIULUI
140 LET P=(AB+AC+BC)/2
150 LET S=P*(P-AB)*(P-AC)*(P-BC)
160 LET S=SQR(S)
170 PRINT "ARIA=";S
180 REM R ESTE RAZA CERCULUI CIRCUMSCRIS
190 LET R=AB*AC*BC/4/S
200 PRINT "R=";R
210 STOP
```

2.4. Instrucțiunile de decizie și transfer necondiționat

Instrucțiunea de transfer are forma:

GO TO e¹⁾

unde e este eticheta unei linii de program. Executarea instrucțiunii determină un transfer necondiționat la prima instrucțiune de pe linia cu eticheta respectivă, aceasta fiind instrucțiunea cu care continuă executarea programului.

¹⁾ GO TO = treci la

Instrucțiunea de decizie are forma:

IF expresie logică THEN instrucțiune¹⁾

Efectul ei este următorul: dacă valoarea expresiei logice este 1, se execută instrucțiunea ce urmează lui THEN, apoi (exceptând cazul cînd aceasta este o instrucțiune de transfer) instrucțiunea următoare; dacă valoarea expresiei logice este 0, se trece direct la executarea instrucțiunii următoare.

Prezentăm în continuare modul în care vom transcrie în limbajul BASIC instrucțiunea de ramificare din limbajul algoritmic (a, b, c, d vor desemna etichete).

<div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;">dacă p atunci S_1</div> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle; margin-left: 10px;">altfel S_2</div> </div> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle; margin-left: 10px;"> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;">—□</div> </div>	a IF NOT p THEN GO TO c S_1 b GO TO d c REM CONDIȚIA P NU ESTE ÎNDEPLINITĂ S_2 d REM S-A ÎNCHEIAT INSTRUCȚIUNEA IF
<div style="display: inline-block; vertical-align: middle;">—dacă p atunci S</div> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle; margin-left: 10px;">—□</div>	a IF NOT p THEN GO TO b S b REM S-A ÎNCHEIAT INSTRUCȚIUNEA IF

În cazul al doilea, dacă S este o instrucțiune de atribuire, o instrucțiune de intrare sau ieșire, o instrucțiune STOP sau o instrucțiune de transfer, atunci corespundentul din limbajul BASIC este instrucțiunea: IF p THEN S .

Trecem acum la transpunerea instrucțiunii repetitive a limbajului algoritmic într-o secvență de instrucțiuni BASIC:

<div style="display: inline-block; vertical-align: middle;">—cît timp p</div> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle; margin-left: 10px;"> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;">S</div> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;">—□</div> </div>	a IF NOT p THEN GO TO b S c GO TO a b REM SFÎRȘIT CÎT TIMP
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------

Exemplul 1. Programul BASIC care urmează calculează numărul de apariții ale literei "A" într-o succesiune de caractere introduse cîte unul prin tastatură; succesiunea se consideră încheiată prin caracterul ".".

```

10 LET NR=0
20 INPUT L$
30 IF L$="." THEN GO TO 70
40 IF L$="A" THEN LET NR=NR+1
60 GO TO 20
70 PRINT NR
80 STOP

```

Exemplul 2. Fiind dat un număr natural $p > 1$, să se determine dacă el este prim.

Știm că un număr natural $p > 2$ este prim dacă singurii săi divizori naturali sînt 1 și p . Să observăm că p are un divizor diferit de 1 și p dacă și numai dacă are un divizor d cu $2 \leq d \leq [\sqrt{p}]$. Va fi deci suficient ca variabila d să ia valoarea 2 și apoi valorile impare 3, 5, 7, ..., fără a-l depăși pe $[\sqrt{p}]$. Ținînd cont că pentru două numere naturale a, b , cu $b \neq 0$ avem: $b | a \Leftrightarrow a = \left[\frac{a}{b} \right] \cdot b$, putem scrie acum programul în limbajul algoritmic și corespundentul său în BASIC.

¹⁾ IF = dacă; THEN = atunci

```

citește p
—dacă  $p = 2$  atunci serie 'DA'
    stop
—□
 $m \leftarrow \left\lceil \frac{p}{2} \right\rceil$ 
—dacă  $p = 2m$  atunci serie 'NU'
    stop
—□
 $r \leftarrow \lfloor \sqrt{p} \rfloor$ ;  $d \leftarrow 3$ 
—cât timp  $d \leq r$ 
     $m \leftarrow \left\lceil \frac{p}{d} \right\rceil$ 
    —dacă  $p = m \cdot d$  atunci serie 'NU'
        stop
    —□
     $d \leftarrow d + 2$ 
—□
serie 'DA'; stop

```

```

10 INPUT P
20 IF P>2 THEN GO TO 40
30 PRINT "DA": STOP
40 LET M=INT (P/2)
50 IF P<>2*M THEN GO TO 70
60 PRINT "NU": STOP
70 LET R=SQR(P): LET R=INT (R)
80 LET D = 3
90 IF D>R THEN GO TO 150
100 LET M=INT(P/D)
110 IF P<>M*D THEN GO TO 130
120 PRINT "NU": STOP
130 LET D=D+2
140 GO TO 90
150 PRINT "DA": STOP

```

2.5. Vectori. Alte instrucțiuni BASIC

Toate variabilele cu care am lucrat pînă acum se numesc *variabile simple*. Introducem în acest paragraf un tip mai complex de variabile numite *vectori*.

Fie E o mulțime și $n > 0$ un număr natural. Vom înțelege prin *vector de lungime n cu valori în mulțimea E* o succesiune de n elemente ale lui E într-o ordine bine stabilită. Notînd cu a_1, a_2, \dots, a_n respectiv primul, al doilea, ..., al n -lea element al succesiunii în ordinea considerată, vom folosi scrierea $a = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ pentru un vector de lungime n .

Exemple.

- 1) Dacă $E = \{0, 1\}$, vectorii de lungime 2 cu valori în E sînt următorii: $(0, 0)$, $(0, 1)$, $(1, 0)$, $(1, 1)$.
- 2) Un număr complex $x + yi$ poate fi privit ca un vector (a_1, a_2) de lungime 2 cu valori reale, unde $a_1 = x$, $a_2 = y$.
- 3) Ecuația $a_1x^2 + a_2x + a_3 = 0$ este bine determinată de vectorul (a_1, a_2, a_3) .

Noțiunea de vector în plan, în fizică revine la un vector (a_1, a_2) unde $a_1 \geq 0$ este mărimea (modulul) vectorului, iar $a \in [0, 2\pi)$ este unghiul ce sintetizează direcția și sensul.

Să remarcăm deosebirea dintre vectori și mulțimi. În primul rînd ordinea în care apar elementele într-un vector este esențială, în schimb ea nu este relevantă atunci cînd specificăm elementele unei mulțimi. În al doilea rînd elementele unui vector nu sînt neapărat distincte, pe cînd într-o mulțime fiecare element este specificat o singură dată; astfel vectorul $(0, 0, 0)$ are lungimea 3, în timp ce mulțimea $\{0\} \cup \{0\} \cup \{0\} = \{0\}$ are un singur element.

Menționăm că uneori numerotarea elementelor unui vector începe cu 0; $a = (a_0, a_1, \dots, a_n)$ este un vector cu $n + 1$ elemente. Referirea la un element al unui vector se face cu ajutorul unui *indice* care desemnează numărul său de ordine în cadrul vectorului; indicele este o expresie algebrică a cărei valoare trebuie să fie unul dintre numerele 1, 2, ..., n (respectiv unul dintre numerele 0, 1, 2, ..., n dacă numerotarea începe cu 0).

Atît în schemele logice cît și în limbajul algoritmic, un vector este interpretat ca o succesiune de variabile simple, numite *variabile indexate* deoarece ele se iden-

tifică prin numele vectorului și printr-un indice; o variabilă indexată poate apare în locul unei variabile simple. Se admite ca în instrucțiunile de citire și scriere să apară numele unui vector fără indici, semnificând citirea, respectiv scrierea tuturor elementelor vectorului.

Exemplu. Fiind dat un vector $a = (a_1, a_2, \dots, a_n)$, atunci:

— dacă valorile curente ale variabilelor x și y sînt 3 și 5, atunci variabila indexată a_{x+y} desemnează al 8-lea element al vectorului; semnificația instrucțiunii $a_{x+y} \leftarrow 2x - y$ este următoarea: valoarea curentă a celui de al 8-lea element al vectorului devine 1;

— efectul instrucțiunii: scrie a constă în scrierea tuturor celor 9 componente (elemente) ale vectorului.

În limbajul BASIC, lucrul cu vectori este supus unor reguli mai stricte prezentate în continuare.

Instrucțiunea de dimensionare. Vom da pentru această instrucțiune o formă particulară, menită doar de a permite lucrul cu vectori în limbajul BASIC. Această formă este:

DIM $v(e)$

unde v este numele (format dintr-o singură literă) a unui vector a cărui lungime este egală cu valoarea n a expresiei numerice e ; această valoare trebuie să fie un număr natural strict pozitiv. În urma executării acestei instrucțiuni se rezervă în memoria internă n locații succesive de memorie pentru cele n componente ale vectorului (numerotarea elementelor se face începînd cu 1).

Exemplu. Considerăm următoarele două instrucțiuni BASIC:

...INPUT N: DIM A(N+1)

Dacă în urma citirii variabila N ia valoarea 5, atunci prin instrucțiunea de dimensionare ia naștere un vector cu 6 elemente.

Trebuie prevăzut prin program ca orice instrucțiune de dimensionare DIM V(N), referitoare la un vector V să fie executată înainte de orice altă instrucțiune în care apare numele vectorului. Acest nume nu poate apărea în program decît însoțit de un indice i , sub forma V(i), unde i este o expresie numerică a cărei valoare poate fi unul dintre numerele 1, 2, ..., N. În expresii, în instrucțiunile de atribuire și în cele de intrare sau de ieșire, în locul variabilelor simple se pot folosi variabile indexate.

Pentru executarea repetată a unei secvențe de instrucțiuni, limbajul BASIC pune la dispoziție și *instrucțiunile* FOR și NEXT, care au formele:

FOR $v=a$ TO b STEP r^1
NEXT v^2

unde v este o variabilă numerică al cărui nume este format dintr-o singură literă, iar a, b, r sînt expresii numerice. Aceste instrucțiuni se folosesc pentru executarea repetată a unei secvențe S de linii program în contextul următor:

FOR $v=a$ TO b STEP r
 S
NEXT v

Pentru simplificare, impunem ca în S să nu fie modificată valoarea lui v . Atunci efectul instrucțiunilor de mai sus este același cu al următoarei instrucțiuni din limbajul algoritmic:

—pentru $v = a, b, r$
 S
□

¹⁾ FOR = pentru; STEP = pas;

²⁾ NEXT = următorul

Observație. În limbajul algoritmic nu apare explicit restricția ca în S să nu se modifice valoarea variabilei v , deoarece a , b și r sînt calculate doar o singură dată și anume la început.

Dacă în secvența de linii de program S apare o instrucțiune FOR, atunci instrucțiunea corespunzătoare NEXT trebuie să apară de asemenea în S .

Pentru instrucțiunea FOR se admite și varianta:

FOR $v=a$ TO b , echivalentă cu:
FOR $v=a$ TO b STEP 1

Exemplul 1. Programul următor calculează mediile a 10 elevi. Pentru fiecare elev sînt citite pe rînd numele său și notele la 5 materii, după care este afișat numele elevului urmat de medie.

```
10 FOR E=1 TO 10
20   INPUT N$
30   LET SUMA=0
40   FOR M=1 TO 5
50     INPUT NOTA: LET SUMA=SUMA+NOTA
60   NEXT M
70   PRINT "MEDIA LUI "; N$;" ESTE "; SUMA/5
80 NEXT E
90 STOP
```

Exemplul 2. Fiind date două mulțimi finite, să se calculeze reuniunea lor.

Începem prin a descrie două modalități de reprezentare a mulțimilor finite.

O primă modalitate de reprezentare a mulțimii $A = \{a_1, \dots, a_n\}$ constă în a utiliza un vector $a = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ ale cărei componente sînt exact elementele mulțimii. O a doua modalitate este aplicabilă situației (des întîlnite) în care toate mulțimile cu care se lucrează sînt submulțimi ale unei mulțimi totale $T = \{t_1, \dots, t_n\}$. Atunci o submulțime $A \subset T$ este bine determinată de vectorul a de lungime n definit prin:

$$a_i = \begin{cases} 1 & \text{dacă } t_i \in A \\ 0 & \text{dacă } t_i \notin A \end{cases}, \forall i = 1, 2, \dots, n$$

și numit *vectorul caracteristic* al submulțimii A .

Revenind la exemplul considerat, vom presupune că mulțimile A și B sînt submulțimi ale mulțimii totale $T = \{t_1, \dots, t_n\}$ și sînt date prin vectorii caracteristici a și b . Atunci elementele reuniunii lor $A \cup B$ se calculează astfel:

citește a, b, t

```
— pentru  $i = 1, n, 1$ 
  — dacă  $a_i + b_i \neq 0$ 
    — atunci serie  $t_i$ 
  —
—
stop
```

```
10 INPUT N
20 DIM A(N): DIM B(N): DIM T(N)
30 FOR I=1 TO N
40   INPUT A(I)
50 NEXT I
60 FOR I=1 TO N
70   INPUT B(I)
80 NEXT I
90 FOR I=1 TO N
100  INPUT T(I)
110 NEXT I
120 FOR I=1 TO N
130 IF A(I)+B(I) <> 0 THEN PRINT T(I)
140 NEXT I: STOP
```


Exemple

1) Calculul valorii P_n (referitor la cap. II, § 2).

Valoarea $P_n = n!$ va fi calculată în variabila pn .

citește n

$pn \leftarrow 1$

—pentru $i = 1, n, 1$

$pn \leftarrow pn \cdot i$

—□

serie pn

stop

10 INPUT N

20 LET PN=1

30 FOR I=1 TO N

40 LET PN=PN*I

50 NEXT I

60 PRINT PN

70 STOP

2) Calculul valorii A_n^k (referitor la cap. II, § 2).

Pentru n, k naturale cu $n \geq k$ și $n \geq 1$, vom calcula valoarea A_n^k în variabila ank .

citește n, k

$ank \leftarrow 1$

—pentru $i = n, n - k + 1, -1$

$ank \leftarrow ank \cdot i$

—□

serie ank

stop

10 INPUT N,K

20 LET ANK=1

30 FOR I=N TO N-K+1 STEP -1

40 LET ANK=ANK*I

50 NEXT I

60 PRINT ANK

70 STOP

3) Calculul valorii C_n^k (referitor la cap. II, § 2).

Pentru n, k naturale cu $n \geq k$ și $n \geq 1$, vom calcula valoarea C_n^k în variabila cnk . Vom ține cont de formula $C_n^k = C_n^{n-k}$ (oare ne asigură că putem ajunge totdeauna în situația $k \leq \frac{n}{2}$), precum și de formula $C_n^k = \frac{n}{1} \frac{n-1}{2} \dots \frac{n-k+1}{k}$.

citește n, k

$cnk \leftarrow 1$

—dacă $k > \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor$ atunci $k \leftarrow n - k$

—□

—pentru $i = 1, k, 1$

$cnk \leftarrow \frac{cnk \cdot (n - i + 1)}{i}$

—□

serie cnk

stop

10 INPUT N,K

20 LET CNK=1

30 IF K>INT(N/2) THEN LET K=N-K

40 FOR I=1 TO K

50 LET CNK=CNK*(N-I+1)/I

60 NEXT I

70 PRINT CNK

80 STOP

4) Generarea primilor n termeni ai unei progresii aritmetice (referitor la cap. II, § 4).

Fiind date $a, r \in \mathbb{R}$ și $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$, vom scrie primii n termeni ai progresiei aritmetice având ca prim termen pe a , iar ca rație pe r .

citește a, r, n

serie a

—pentru $i = 2, n, 1$

$a \leftarrow a + r$; serie a

—□

stop

10 INPUT A,R,N

20 PRINT A

30 FOR I=2 TO N

40 LET A=A+R: PRINT A

50 NEXT I

60 STOP

5) Generarea primilor n termeni ai unei progresii geometrice (referitor la cap. II, § 4).

Fie $a, q \in \mathbb{R}$, respectiv primul termen și rația unei progresii geometrice. Dacă $a = 0$ sau $q = 0$, atunci vom scrie un mesaj de eroare (într-o progresie geometrică primul termen și rația trebuie să fie nenule); în caz contrar vor fi scrși primii n termeni ai progresiei.

```

citește a, q, n
dacă a · q = 0
    atunci serie 'nu'; stop
    altfel serie a
        pentru i = 2, n, 1
            a ← a · q; serie a
        □
    □
stop

```

```

10 INPUT A,Q,N
20 IF A*Q<>0 THEN GO TO 40
30 PRINT "NU"; STOP
40 PRINT A
50 FOR I=2 TO N
60 LET A=A*Q: PRINT A
70 NEXT I
80 STOP

```

6) Calculul celui mai mare divizor comun pozitiv a două numere întregi conform algoritmului lui Euclid (referitor la cap. III, § 2).

Pentru a scrie algoritmul ce calculează un cel mai mare divizor comun al numerelor întregi a și b , vom nota cu x și y valorile curente ale deîmpărțitului și împărțitorului din împărțirile succesive ce se efectuează. În acest mod realizăm economie de memorie, nemaifiind necesari vectorii $r = (r_1, r_2, \dots)$ și $q = (q_1, q_2, \dots)$ a căror lungime nu este de altfel cunoscută de la început.

Dacă $x = y = 0$, atunci cel mai mare divizor comun va fi 0. În caz contrar, vom inițializa pe x și y cu $|a|$ și $|b|$, deoarece se cere cel mai mare divizor comun pozitiv. Se observă că perechea de variabile (x, y) ia succesiv valorile:

$$(|a|, |b|), (|b|, r_1), (r_1, r_2), \dots, (r_{n-1}, r_n), (r_n, r_{n+1}),$$

unde $r_n \neq 0, r_{n+1} = 0$. Cât timp $y \neq 0$ vom trece la o nouă pereche (x_1, y_1) unde x_1 va primi valoarea lui y , iar y_1 vor fi restul împărțirii lui x la y (bineînțeles, valorile lui x_1 și y_1 vor fi memorate tot în x și y). Când $y = 0$, se observă că ultimul rest diferit de 0 este memorat în x ; în consecință va fi scrisă valoarea lui x .

În variabilele c și r vom calcula citul și restul împărțirii curente.

```

citește a, b
x ← |a|; y ← |b|
dacă (x = 0) ∧ (y = 0)
    atunci serie '0'; stop
□
cit timp y ≠ 0
    c ← [x/y]; r ← x - y · c
    x ← y; y ← r
□
serie x
stop

```

```

10 INPUT A,B
20 LET X=ABS(A)
30 LET Y=ABS(B)
40 IF(X<>0) OR(Y<>0) THEN GO TO 60
50 PRINT "0": STOP
60 IF Y=0 THEN GO TO 110
70 LET C=INT (X/Y)
80 LET R=X-Y*C
90 LET X=Y: LET Y=R
100 GO TO 60
110 PRINT X: STOP

```

7) Descompunerea unui număr natural în factori primi (referitor la cap. III, § 4).

Prezentăm în continuare un algoritm care determină descompunerea unui număr natural $n \geq 2$ în produs de numere prime: $n = p_1^{k_1} p_2^{k_2} \dots p_m^{k_m}$, unde p_1, p_2, \dots, p_m sînt numere prime distincte, adică se furnizează la ieșire perechile $(p_1, k_1), (p_1, k_2), \dots, (p_m, k_m)$.

O primă idee ar consta în a determina numerele prime p_1, p_2, \dots, p_m care îl divid pe n și de a stabili pentru fiecare p_i cel mai mare număr natural k_i cu $p_i^{k_i} | n$. O metodă mai simplă este descrisă în continuare.

Începem prin a inițializa cu n o variabilă suplimentară x . O altă variabilă p ia mai întâi valoarea 2, apoi succesiv numerele impare 3, 5, ... în ordine crescătoare; distingem cazurile:

- dacă $p \mid x$, atunci determinăm cel mai mare număr natural k cu $p^k \mid x$, înlocuim pe x cu x/p^k și scriem perechea de numere (p, k) ; se trece apoi la următorul p ;
- dacă $p \nmid x$, se trece direct la următorul p .

În acest mod sintem siguri că în momentul în care $p \mid x$, p este prim.

Algoritmul se oprește când valoarea lui x devine egală cu 1.

citește n ; $x \leftarrow n$; $p \leftarrow 2$

—cit timp $x > 1$

$k \leftarrow 0$

—cit timp $p \mid x$

$k \leftarrow k + 1$; $x \leftarrow \left\lfloor \frac{x}{p} \right\rfloor$

□

—dacă $k > 0$ atunci scrie p, k

□

—dacă $p = 2$ atunci $p \leftarrow 3$

altfel $p \leftarrow p + 2$

□

□

stop

Propunem ca exercițiu scrierea programului BASIC corespunzător.

8) *Calculul valorii unui polinom într-un punct dat* (referitor la cap. IV, § 5).

$$\text{Fie } f = a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_1 X + a_0.$$

Vom calcula, conform schemei lui Horner, restul r al împărțirii polinomului f prin binomul $X - c$. Polinomul f poate fi reprezentat printr-un vector cu $n + 1$ componente conținând coeficienții $a_n, a_{n-1}, \dots, a_1, a_0$. Deoarece în limbajul BASIC numerotarea componentelor începe cu 1, vom nota în cele ce urmează coeficienții lui f prin a_{n+1}, a_n, \dots, a_1 . Analog, coeficienții citului g se vor nota cu b_n, \dots, b_1 . Prin urmare, formulele (4) din § 5, capitolul IV devin:

$$\begin{cases} b_n = a_{n+1} \\ b_{n-1} = a_n + c \cdot b_n \\ \dots \dots \dots \\ b_1 = a_2 + c \cdot b_2 \\ r = a_1 + c \cdot b_1 \end{cases}$$

Prezentăm în continuare programul în limbajul algoritmic și programul corespunzător în BASIC. Variabila b va lua pe rînd valorile $b_n, b_{n-1}, \dots, b_1, b_0 = r$, deci în final ea va avea valoarea r căutată.

citește n, a, c

$b \leftarrow a_{n+1}$

—pentru $i = n, 1, -1$

$b \leftarrow a_i + c \cdot b$

□

scrie b

stop

10 INPUT N

20 DIM A(N+1)

30 FOR I=N+1 TO 1 STEP -1

40 INPUT A(I)

50 NEXT I

60 INPUT C

70 LET B=A(N+1)

80 FOR I=N TO 1 STEP -1

90 LET B=A(I)+C*B

100 NEXT I

110 PRINT B

120 STOP

Exerciții

Să se scrie un program în limbajul algoritmic și programul BASIC corespunzător pentru următoarele probleme:

1. Determinarea sumei elementelor unui vector.
2. Calculul celui mai mic element al unui vector.
3. Ordonarea crescătoare a valorilor elementelor unui vector, fără a utiliza un vector suplimentar.
4. Fie dată ecuația $x^2 - sx + p = 0$. Notăm $S_k = x_1^k + x_2^k$. Să se arate că $S_k = sS_{k-1} - pS_{k-2}$ pentru $k \geq 2$ și să se calculeze S_k pentru s, p, k date.
5. Fiind date numerele naturale $n > m \geq 1$, să se determine dacă fracția $\frac{m}{n}$ este periodică și în caz afirmativ să se determine perioada sa.
6. Să se simplifice fracția $\frac{m}{n}$, unde m, n sint numere naturale pozitive.
7. Fiind dată o funcție $f: \{a_1, a_2, \dots, a_m\} \rightarrow \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ să se determine dacă ea este: a) injectivă; b) surjectivă; c) bijectivă.
8. Fiind dat un vector $a = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ să se înlocuiască fiecare element al său cu media aritmetică a celorlalte $n - 1$ elemente.
9. Fiind date numerele reale a_1, a_2, \dots, a_n , să se verifice dacă ele sint: a) în progresie aritmetică; b) în progresie geometrică (referitor la cap. II, § 4).
10. Fiind date numerele naturale a, b , să se determine (a, b) fără a folosi înmulțiri și împărțiri (referitor la cap. III, § 3). Indicație: se poate utiliza de exemplu egalitatea $(a, b) = (a - b, b)$.
11. Să se calculeze cîțul împărțirii unui polinom f la $X - c$ (referitor la cap. IV, § 5).
12. Fiind dat un polinom f și o rădăcină c a sa, să se determine ordinul ei de multiplicitate (referitor la cap. IV, § 7).
13. Să se calculeze suma a două polinoame (referitor la cap. IV, § 1).
14. Să se verifice dacă o ecuație polinomială este reciprocă (referitor la cap. IV, § 9).

Soluții

1. Fie $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$. Vom calcula în variabila S suma $a_1 + \dots + a_n$. Variabila S va lua succesiv valorile:

$$0, a_1, a_1 + a_2, a_1 + a_2 + a_3, \dots, a_1 + a_2 + \dots + a_n.$$

citește a

$S \leftarrow 0$

—pentru $i = 1, n, 1$

$S \leftarrow S + a_i$

□

scrie S

stop .

10 INPUT N

20 DIM A(N)

30 LET S=0

40 FOR I=1 TO N

50 INPUT A(I)

60 LET S=S+A(I)

70 NEXT I

80 PRINT "S=";S

90 STOP

2. Fiind dat vectorul $a = (a_1, a_2, \dots, a_n)$, vom calcula în variabila \min cea mai mică dintre valorile a_1, a_2, \dots, a_n . Ne bazăm pe egalitatea:

$$\min\{a_1, \dots, a_i\} = \min\{\min\{a_1, \dots, a_{i-1}\}, a_i\}.$$

În consecință inițializăm variabila \min cu a_1 și apoi pentru o variabilă i luînd succesiv valorile 2, 3, ..., n comparăm pe a_i cu \min și dacă $a_i < \min$, atunci variabila \min primește valoarea a_i .

```

citește a
min ← a1
—pentru i = 2, n, 1
  —dacă ai < min atunci min ← ai
  □
□
scrie min
stop

```

```

10 INPUT N
20 DIM A(N)
30 FOR I=1 TO N
40   INPUT A(I)
50 NEXT I
60 LET MIN=A(1)
70 FOR I=2 TO N
80   IF A(I)<MIN THEN LET MIN=A(I)
90 NEXT I
100 PRINT MIN
110 STOP

```

3. Fie $A = (a_1, \dots, a_n)$ vectorul dat. Prezentăm în continuare una dintre numeroasele metode de rezolvare ale acestei probleme.

Să presupunem că pentru un anumit $i \in \{1, 2, \dots, n-1\}$ sîntem în situația $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_{i-1}$ și $a_{i-1} \leq a_j, \forall j \in \{i, i+1, \dots, n\}$. Atunci determinăm valorile x, k cu $x = a_k = \min\{a_i, \dots, a_n\}$ și apoi interschimbăm valorile lui a_i și a_k , ajungînd astfel în situația:

$$a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_i \text{ și } a_i \leq a_j, \forall j \in \{i+1, \dots, n\}.$$

Evident vom efectua calculele de mai sus pentru i luînd succesiv valorile 1, 2, ..., $n-1$.

```

citește a
—pentru i = 1, n-1, 1
  x ← ai; k ← i
  —pentru j = i+1, n, 1
    —dacă aj < x
      —atunci x ← aj; k ← j
    □
  □
  ak ← ai; ai ← x
□
scrie a
stop

```

```

10 INPUT N
20 DIM A(N)
30 FOR I=1 TO N
40   INPUT A(I)
50 NEXT I
60 FOR I=1 TO N-1
70   LET X=A(I): LET K=I
80   FOR J=I+1 TO N
90     IF A(J)>=X THEN GO TO 110
100    LET X=A(J): LET K=J
110   NEXT J
120   LET A(K)=A(I): LET A(I)=X
130 NEXT I
140 FOR I=1 TO N
150 PRINT A(I)
160 NEXT I
170 STOP

```

4. Deoarece x_1 și x_2 sînt rădăcinile ecuației $x^2 - sx + p = 0$, avem:

$$x_1^2 - sx_1 + p = 0; \quad x_2^2 - sx_2 + p = 0.$$

Înmulțind prima egalitate cu x_1^{k-2} , iar a doua cu x_2^{k-2} și adunînd cele două relații obținute, ajungem la $S_k - sS_{k-1} + pS_{k-2} = 0$, adică $S_k = sS_{k-1} - pS_{k-2}, \forall k \geq 2$. Observăm că $S_0 = 2$, iar $S_1 = s$.

Vom folosi două variabile suplimentare a și b , astfel încît perechea (a, b) ia succesiv valorile:

$$(S_0, S_1), (S_1, S_2), \dots, (S_{k-1}, S_k).$$

Trecerea de la o pereche (a, b) la succesoarea ei se realizează astfel:

$$c \leftarrow s \cdot b - p \cdot a; a \leftarrow b; b \leftarrow c.$$

```

citește s, p, k
a ← 2; b ← s
dacă k = 0
    atunci serie a; stop
    □
pentru i = 2, k, 1
    c ← s · b - p · a
    a ← b; b ← c
    □
serie b
stop
    
```

```

10 INPUT S,P,K
20 LET A=2: LET B=S
30 IF K>0 THEN GO TO 50
40 PRINT A: STOP
50 FOR I=2 TO K
60 LET C=S*B-P*A
70 LET A=B: LET B=C
80 NEXT I
90 PRINT B
100 STOP
    
```

5. Vom urma algoritmul de reprezentare a numerelor raționale sub formă de fracții zecimale prezentat în clasa a IX. Cifrele zecimale vor fi notate în ordine cu a_1, a_2, \dots (deci $\frac{m}{n} = 0, a_1 a_2 \dots$), iar resturile obținute prin împărțirile succesive la n vor fi notate prin r_1, r_2, \dots cu $r_1 = m$.

La fiecare pas vom împărți pe $10 \cdot r_i$ la n , obținind o nouă cifră zecimală a_i și un nou rest r_{i+1} .

Algoritmul se oprește în unul dintre următoarele două cazuri:

— se obține un rest r_{i+1} nul; atunci fracția nu este periodică $\left(\frac{m}{n} = 0, a_1 a_2 \dots a_i\right)$.

— se obține un rest r_i cu $r_i = r_k, k \in \{1, \dots, i-1\}$; atunci fracția este periodică și putem scrie $\frac{m}{n} = 0, a_1 \dots a_{k-1}(a_k \dots a_{i-1})$.

Deoarece toate resturile sînt mai mici decît n , algoritmul se oprește după cel mult $n + 1$ pași.

```

citește m, n
i ← 1; r1 ← m
cit timp ri ≠ 0
    pentru k = 1, i - 1, 1
        dacă ri = rk
            atunci scrie 'perioada este'
                pentru j = k, i - 1, 1
                    scrie aj
                □
            stop
        □
    □
    x ← 10 · ri; ai ← ⌊ $\frac{x}{n}$ ⌋
    i ← i + 1; ri ← x - ai-1 · n
    □
serie 'fracție neperiodică'
stop
    
```

```

10 INPUT M,N
20 DIM A(N+1): DIM R(N+1)
30 LET I=1: LET R(1)=M
40 IF R(I)=0 THEN GO TO 160
50 FOR K=1 TO I-1
60 IF R(I) <> R(K) THEN GO TO 120
70 PRINT "PERIOADA ESTE:"
80 FOR J=K TO I-1
90 PRINT A(J);
100 NEXT J
110 STOP
120 NEXT K
130 LET X=10*R(I): LET A(I)=INT (X/N)
140 LET I=I+1: LET R(I)=X-A(I-1)*N
150 GO TO 40
160 PRINT "FRACTIE NEPERIODICA"
170 STOP
    
```

6. Este suficient să determinăm conform algoritmului lui Euclid valoarea $d = (m, n)$ și apoi să înlocuim pe m și n cu $\frac{m}{d}$, respectiv cu $\frac{n}{d}$.

7. Funcția f este bine determinată de vectorii $a = (a_1, a_2, \dots, a_m)$, $b = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ și $c = (c_1, c_2, \dots, c_m)$ cu $c_i = f(a_i)$, $\forall i = 1, \dots, m$. Evident $\{c_1, \dots, c_m\} \subset \{b_1, \dots, b_n\}$.

a) Dacă $m > n$, atunci este evident că f nu poate fi injectivă. Ne situăm de aceea în continuare în cazul $m \leq n$, în care f este injectivă dacă și numai dacă elementele vectorului c sînt diferite două cîte două, adică dacă $c_i \notin \{c_1, \dots, c_{i-1}\}$ pentru orice $i = 2, \dots, m$.

citește m, n, c

—dacă $m > n$

atunci serie 'nu'; stop

□

—pentru $i = 2, m, 1$

—pentru $j = 1, i - 1, 1$

—dacă $c_i = c_j$

atunci serie 'nu'; stop

□

□

□

serie 'da'

stop

```

10 INPUT M,N
20 DIM C(M)
30 IF M > N THEN GO TO 50
40 PRINT "NU": STOP
50 FOR I=1 TO M
60 INPUT C(I)
70 NEXT I
80 FOR I=2 TO M
90 FOR J=1 TO I-1
100 IF C(I) <> C(J) THEN GO TO 120
110 PRINT "NU": STOP
120 NEXT J
130 NEXT I
140 PRINT "DA"
150 STOP

```

b) Dacă $m < n$, atunci f nu poate fi surjectivă. De aceea ne situăm în continuare în cazul $m \geq n$, cînd f este surjectivă dacă $\{b_1, \dots, b_n\} \subset \{c_1, \dots, c_m\}$, adică pentru orice $i \in \{1, \dots, n\}$ există $j \in \{1, \dots, m\}$ cu $b_i = c_j$.

citește m, n, c, b

—dacă $m < n$

atunci serie 'nu'; stop

□

—pentru $i = 1, n, 1$

ind $\leftarrow 0$; $j \leftarrow 1$

—cît timp (ind = 0) \wedge ($j \leq m$)

—dacă $c_i = b_j$, atunci ind $\leftarrow 1$

altfel $j \leftarrow j + 1$

□

□

—dacă ind = 0

atunci serie 'nu'; stop

□

□

serie 'da'

stop

```

10 INPUT M,N
20 DIM C(M): DIM B(N)
30 IF M < N THEN GO TO 50
40 PRINT "NU": STOP
50 FOR I=1 TO M
60 INPUT C(I)
70 NEXT I
80 FOR I=1 TO N
90 INPUT B(I)
100 NEXT I
110 FOR I=1 TO N
120 LET IND=0: LET J=1
130 IF (IND=1) OR (J>M) THEN GO TO 190
140 IF C(I) <> B(J) THEN GO TO 170
150 LET IND=1
160 GO TO 180
170 LET J=J+1
180 GO TO 130
190 IF IND=1 THEN GO TO 210
200 PRINT "NU": STOP
210 NEXT I
220 PRINT "DA": STOP

```

c) Dacă $m \neq n$, atunci f nu poate fi bijectivă. Dacă $m = n$, putem utiliza de exemplu faptul că f este bijectivă dacă și numai dacă este injectivă.

8. Este suficient să calculăm într-o variabilă S valoarea sumei $a_1 + a_2 + \dots + a_n$ și apoi pentru fiecare $i = 1, 2, \dots, n$ să înlocuim pe a_i prin $\frac{S - a_i}{n - 1}$.

9. Fie dat vectorul $a = (a_1, a_2, \dots, a_n)$

a) Numerele a_1, a_2, \dots, a_n sînt în progresie aritmetică dacă și numai dacă pentru orice $i = 3, \dots, n$ avem $a_i - a_{i-1} = a_2 - a_1$.

citește a

$r \leftarrow a_2 - a_1$

—pentru $i = 3, n, 1$

—dacă $a_i - a_{i-1} \neq r$

atunci serie 'nu'; stop

□

□

serie 'da'

stop

```

10 INPUT N
20 DIM A(N)
30 FOR I=1 TO N
40   INPUT A(I)
50 NEXT I
55 LET R=A(2)-A(1)
60 FOR I=3 TO N
70   IF A(I)-A(I-1)=R THEN GO TO 90
80   PRINT "NU": STOP
90 NEXT I
100 PRINT "DA": STOP

```

b) Dacă $a_1 = 0$ sau $a_2 = 0$, atunci numerele nu sînt în progresie geometrică. În caz contrar, a_1, a_2, \dots, a_n sînt în progresie geometrică dacă și numai dacă pentru orice $i = 3, \dots, n$ avem

$$\frac{a_i}{a_{i-1}} = \frac{a_2}{a_1}.$$

10. Vom calcula $d = (a, b)$. Dacă $a = 0$ sau $b = 0$, atunci $d = a + b$. În caz contrar, cît timp $a \neq b$ efectuăm următoarele calcule:

— dacă $a > b$, atunci $a \leftarrow a - b$, corespunzător egalității $(a, b) = (a - b, b)$;

— dacă $a < b$, atunci $b \leftarrow b - a$, corespunzător egalității $(a, b) = (a, b - a)$.

În momentul în care $a = b$, avem evident $d = a = b$.

citește a, b

—dacă $(a = 0) \vee (b = 0)$

atunci serie $a + b$; stop

□

—cît timp $a \neq b$

—dacă $a > b$ atunci $a \leftarrow a - b$

altfel $b \leftarrow b - a$

□

□

serie a

stop

```

10 INPUT A,B
20 IF (A<>0) AND (B<>0) THEN GO TO 40
30 PRINT A+B: STOP
40 IF A=B THEN GO TO 100
50 IF A<B THEN GO TO 80
60 LET A=A-B
70 GO TO 90
80 LET B=B-A
90 GO TO 40
100 PRINT A
110 STOP

```

11. Fie $f = a_1 + a_2X + \dots + a_{n+1}X^n$. Cîtu va avea forma:

$b_2 + b_3X + \dots + b_{n+1}X^{n-1}$, iar restul va avea valoarea b_1 unde:

$$\begin{cases} b_{n+1} = a_{n+1} \\ b_n = a_n + cb_{n+1} \\ \dots \\ b_2 = a_2 + cb_3 \\ b_1 = a_1 + cb_2 \end{cases}$$

citește n, a, c

$b_{n+1} \leftarrow a_{n+1}$

—pentru $i = n, 1, -1$

$b_i \leftarrow a_i + c \cdot b_{i+1}$

□

serie b

stop

```

10 INPUT N,C
20 DIM A (N+1): DIM B(N+1)
30 FOR I=1 TO N+1
40   INPUT A(I)
50 NEXT I
60 LET B(N+1)=A(N+1): PRINT B(N+1)
70 FOR I=N TO 1 STEP -1
80   LET B(I)=A(I)+C*B(I+1)
90   PRINT B(I)
100 NEXT I
110 STOP

```


12. Fie $f = a_1 + a_2X + \dots + a_{n+1}X^n$ cu $n \geq 1$ și $a_{n+1} \neq 0$. Fie $c \in \mathbb{R}$. Se cere să se determine cel mai mare număr natural k cu $(X - c)^k | f$. Vom trata cazul mai general în care nu știm de la început dacă c este rădăcină a polinomului f .

Expunem în continuare ideea algoritmului. Se pleacă cu $k = 0$. Se calculează citul f_1 și restul r_1 ale împărțirii lui f la $X - c$. Dacă $r_1 = 0$, atunci mărim pe k cu o unitate și reluăm calculele pentru f_1 ; în caz contrar se opresc calculele.

Vom calcula coeficienții citului f_1 în variabilele a_{n+1}, \dots, a_2 , iar restul r_1 în variabila a_1 . Mai general, coeficienții citului f_j vor fi calculați în variabilele $a_{n+1}, a_n, \dots, a_{j+1}$, iar restul r_j va fi calculat în a_j ; deci $f_j = a_{n+1}X^{n-j} + a_nX^{n-j-1} + \dots + a_{j+1}$

citește n, a, c

$k \leftarrow 0$

— pentru $j = 1, n, 1$

— pentru $i = n, j, -1$

$a_i \leftarrow a_i + c \cdot a_{i+1}$

□

— dacă $a_j = 0$

atunci $k \leftarrow k + 1$

altfel serie k ; stop

□

serie k

stop

10 INPUT N,C

20 DIM A(N+1)

25 FOR I=1 TO N+1

26 INPUT A(I)

27 NEXT I

30 LET K=0

40 FOR J=1 TO N

50 FOR I=N TO J STEP -1

60 LET A(I)=A(I)+C*A(I+1)

70 NEXT I

80 IF A(J)<>0 THEN GO TO 110

90 LET K=K+1

100 GO TO 120

101 PRINT K: STOP

120 NEXT J

130 PRINT K: STOP

13. Fie $f = a_1 + a_2X + \dots + a_{m+1}X^m$ și $g = b_1 + b_2X + \dots + b_{n+1}X^n$ două polinoame cu coeficienți reali. Suma lor va fi polinomul:

$h = c_1 + c_2X + \dots + c_{p+1}X^p$ unde $p = \max\{m, n\}$, iar $c_i = a_i + b_i$ pentru orice $i \in \{1, \dots, p\}$ (cu convenția că $a_i = 0$ pentru $i > m + 1$ și $b_j = 0$ pentru $j > n + 1$).

Algoritmul constă în următoarele:

— se inițializează variabilele c_1, c_2, \dots, c_{p+1} cu zero;

— pentru $i = 1, 2, \dots, m + 1$, la valoarea lui c_i se adaugă a_i ;

— pentru $i = 1, 2, \dots, n + 1$, la valoarea lui c_i se adaugă b_i .

14. Fie ecuația $a_1 + a_2x + \dots + a_{n+1}x^n = 0$. Ea este reciprocă dacă și numai dacă pentru orice $i = 1, 2, \dots, \left[\frac{n+1}{2}\right]$ avem $a_i = a_{n+2-i}$.

citește n, a

— pentru $i = 1, \left[\frac{n+1}{2}\right], 1$

— dacă $a_i \neq a_{n+2-i}$

atunci serie 'nu'; stop

□

serie 'da'

stop

10 INPUT N

20 DIM A(N+1)

30 FOR I=1 TO N+1

40 INPUT A(I)

50 NEXT I

60 LET K = INT ((N+1)/2)

70 FOR I=1 TO K

80 IF A(I)=A(N+2-I) THEN GO TO 100

90 PRINT "NU": STOP

100 NEXT I

110 PRINT "DA": STOP

Bibliografie

1. H. Dumitrașcu, *Să învățăm BASIC*, Editura Albatros, 1987.

2. L. State, *Limbajul BASIC pentru microcalculatoare*, Tipografia Universității din București, 1988.

Cuprins

Capitolul I. Funcția exponențială și funcția logaritmică	3
§ 1. Funcția exponențială	3
1.1. Puteri cu exponent rațional (recapitulare)	3
1.2. Puteri cu exponent real oarecare	4
1.3. Funcția exponențială	7
1.4. Graficul funcției exponențiale	8
<i>Exerciții</i>	10
§ 2. Logaritmi	11
2.1. Definiția logaritmului unui număr pozitiv	11
2.2. Funcția logaritmică	12
2.3. Proprietățile logaritmilor	14
2.4. Schimbarea bazei logaritmului aceluiași număr	15
2.5. Operația de logaritmare a unei expresii	16
<i>Exerciții</i>	17
§ 3. Logaritmi zecimali	18
3.1. Logaritmi zecimali și proprietățile lor	18
3.2. Tabele de logaritmi cu 5 zecimale	20
3.3. Operații cu logaritmi	22
<i>Exerciții</i>	25
§ 4. Ecuații exponențiale și ecuații logaritmice	26
4.1. Ecuații exponențiale	26
4.2. Ecuații logaritmice	28
4.3. Sisteme de ecuații exponențiale și logaritmice	30
4.4. Inecuații logaritmice și exponențiale	30
<i>Exerciții</i>	31
Capitolul II. Inducție matematică. Combinatorică	33
§ 1. Inducția matematică	33
1.1. Noțiunile de deducție și de inducție	33
1.2. Metoda inducției matematice	35
1.3. O variantă a metodei inducției matematice	39
<i>Exerciții</i>	40
§ 2. Elemente de combinatorică	42
2.1. Mulțimi ordonate	42
2.2. Permutări	43
2.3. Aranjamente	44
2.4. Combinări	47
<i>Exerciții</i>	51

§ 3. Binomul lui Newton și aplicații.....	53
3.1. Binomul lui Newton	53
3.2. Aplicații. Identități în calculul cu combinări.....	56
3.3. Suma puterilor asemenea ale primelor n numere naturale.....	58
Exerciții	60
§ 4. Progresii aritmetice și progresii geometrice.....	61
4.1. Șiruri	61
4.2. Progresii aritmetice	63
4.3. Progresii geometrice	68
Exerciții	71
Capitolul III. Noțiuni de aritmetica numerelor întregi.....	75
§ 1. Teorema împărțirii cu rest a numerelor întregi.....	75
Exerciții	76
§ 2. Divizibilitatea numerelor într gi. Proprietăți.....	77
Exerciții	78
§ 3. Cel mai mare divizor comun.....	78
Exerciții	81
§ 4. Numere prime. Teorema de descompunere în factori primi.....	81
Exerciții	83
Capitolul IV. Polinoame cu coeficienți complecși.....	84
§ 1. Mulțimea polinoamelor cu coeficienți complecși.....	84
1.1. Definierea polinoamelor.....	84
1.2. Proprietățile adunării polinoamelor.....	85
1.3. Proprietățile înmulțirii polinoamelor.....	86
§ 2. Forma algebrică a polinoamelor.....	87
§ 3. Gradul unui polinom.....	89
§ 4. Valoarea unui polinom. Funcția polinomială.....	89
Exerciții	91
§ 5. Împărțirea polinoamelor	92
5.1. Teorema împărțirii cu rest.....	92
5.2. Împărțirea prin $X - a$. Schema lui Horner.....	94
Exerciții	97
§ 6. Divizibilitatea polinoamelor	97
6.1. Definiția relației de divizibilitate. Proprietăți.....	97
6.2. Cel mai mare divizor comun al polinoamelor.....	99
6.3 Cel mai mic multiplu comun al polinoamelor	103
Exerciții	104

§ 7. Rădăcinile polinoamelor. Ecuații algebrice.....	105
7.1. Rădăcinile polinoamelor. Teorema lui Bézout.....	105
7.2. Ecuații algebrice. Teorema lui D'Alembert-Gauss și teorema lui Abel-Ruffini	106
7.3. Rădăcini multiple	107
7.4. Relații între rădăcini și coeficienți (formulele lui Viète).....	110
Exerciții	114
§ 8. Rezolvarea citorva ecuații algebrice de grad superior.....	115
Exerciții	121
§ 9. Polinoame cu coeficienți reali.....	122
Exerciții	124
§ 10. Polinoame cu coeficienți raționali și polinoame cu coeficienți întregi.....	125
Exerciții	128
Răspunsuri și indicații.....	129
Bibliografie	135
Capitolul V. Elemente de prelucrare automată a datelor.....	136
§ 1. Sisteme de calcul	136
§ 2. Elemente de programare în limbajul BASIC.....	138
2.1. Reprezentarea algoritmilor (recapitulare)	138
2.2. Limbajul BASIC: expresii, structura unui program.....	139
2.3. Cîteva instrucțiuni ale limbajului BASIC. Funcții BASIC.....	142
2.4. Instrucțiunile de decizie și transfer necondiționat.....	144
2.5. Vectori. Alte instrucțiuni BASIC.....	146
Exemple	149
Exerciții	152
Soluții	152
Bibliografie	157



Coli de tipar : 10
Bun de tipar : 3.VII.1989

Com. nr. 93 133/35108
Combinatul poligrafic
„CASA ȘCINTEII“
București — R.S.R.

